Nr. 7 Juli 2002

BRAVO

SCREENFUN

Belgien: € 2,75 · Frankreich: € 3,35 · Griechenland: € 3,45 · Italien: € 3,55
Luxemburg: € 2,75 · Niederlande: € 2,55 · Portugal: € 3,10 · Slowenien: SIT 800
Spanien: € 3,55 (Kanarische Inseln: € 3,70)
Österreich: € 2,80 · Schweiz: sfr 4,80 · Deutschland: € 2,35

Mehr Spaß am Bildschirm

Starkes Extra im Heft: „DRAGON BALL" Booklet

Der Strategie-Hammer im Test: Famose Grafik, würdige Gegner, rasante Story

WARCRAFT III
REIGN OF CHAOS

Tanz wie ein Popstar!

Britney's Dance Beat

Die Hits der USA-Messe

Top-Spiele für morgen E3

Die WM geht weiter!

Fußballfieber

Bau Dir neue Möbel

Die Sims: Transmogrifier

Im Heft: Exklusive Simpsons-Sammelkarte!

Gamecube-Knaller

Pikmin

Cool im Doppelpack – irre Alienjagd

Men In Black 2

Spielspaß pur: GTA 3 · F1 2002 · Spider-Man Erste Infos: Episode 3

4 194316 202350 07

SPIDER-MAN™

INS NETZ GEGANGEN!

Screenshots von der PC-Version

SPIDER-MAN
AB 06. JUNI IM KINO.

VON DER LEINWAND AUF DIE KONSOLE
AB ENDE MAI ERHÄLTLICH

XBOX | PlayStation.2 | GAME BOY ADVANCE | NINTENDO GAMECUBE | PC CD ROM

GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT
www.sony.com/spider-man

MARVEL | SPIDER-MAN | COLUMBIA PICTURES

ACTIVISION

activision.de

Spider-Man, der Charakter, TM & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, der Film, © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spielcode © 2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation®2. "PlayStation" and "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Microsoft", "Xbox" und die Xbox-Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer von Microsoft erteilten Lizenz genutzt. TM and © are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Das SCREENFUN-Booklet zu

DRAGON BALL

Die spannendsten Fakten und Infos rund um „Dragon Ball" • Großes Quiz – tolle Preise zu gewinnen!

Dein „Dragon Ball"-Booklet klebt hier nicht? In diesem Fall fordere es beim Leserservice an:
BRAVO SCREENFUN
Stichwort „Booklet"
Charles-de-Gaulle-Str. 8
81737 München

Son-Goku und seine Freunde haben Mangawelt und Mattscheibe erobert. Steck Dir den Kosmos von „Dragon Ball/Z/GT" in die Hosentasche!

BRAVO SCREENFUN

- Wie alles begann
- Die Erfolgsstory
- Die Zukunft

DRAGON BALL

Millionen Fans fiebern täglich bei „DBZ" auf RTL II mit. Am 23. Juni um 14:30 Uhr sendet BRAVO TV ein Special. Im exklusiven SCREENFUN-Booklet findet Ihr massig Infos und Bilder von Son-Goku und Co.

In freundlicher Zusammenarbeit mit
CTM Concept – TV & Merchandising GmbH, München

Nicht waschen. Schleudern.

Rally CHAMPIONSHIP™

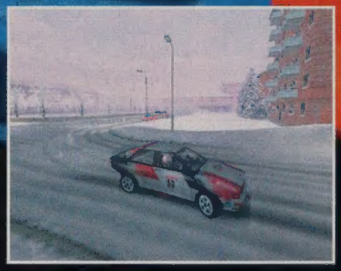
PlayStation 2

SCi

6 verschiedene Rallies. 33 Etappen. Powern bei Tag und Nacht. Ständig wechselnde Wetterbedingungen trennen die Spreu vom Weizen.

Abwegig realistisch: die leistungsstarke Schadensengine zeigt, was Straßenboliden aushalten. Und was nicht.

Beinharte Rallye-Action, atemberaubende Top-Speed und erbitterte Kopf-an-Kopf-Duelle für bis zu 4 Spieler.



Alles steuern, was Klasse hat. 25 lizenzierte Wagen in 4 Klassen (Amateur/1,6 L/2,0 L/A8). Klassiker wie Audi Quattro und Austin Mini Cooper freispielbar.

www.rally-championship.com

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Made in Austria. Rally Championship © 2002 SCi (Sales Curve Interactive Ltd). Library programs © 1997-2002 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by SCi (Sales Curve Interactive Ltd). Developed by Warthog. SCi (Sales Curve Interactive Ltd.), 11 Ivory House, Plantation Wharf, London SW11 3TN, UK.

SPECIAL

6 **Thema Gewalt: Was wird hier gespielt?**
Machen 3D-Shooter brutal? Facts, Infos, Meinungen

8 **WM 2002**
Fußballfieber am Screen: die besten Spiele und Sites

10 **„E3": Die Mega-Messe für Spielefans**
Heißer Rundumschlag: Alle Highlights aus den USA

12 **Die Highlights für PC**
SimCity 4, Ghost Master, Earth & Beyond, Gothic 2...

14 **Die Highlights für PS2 und PSone**
Ratchet and Clank, Sly Raccoon, Herr der Ringe...

16 **Die Highlights für Gamecube & Advance**
Super Mario Sunshine, The Legend of Zelda...

18 **Die Highlights für Xbox**
Metal Gear Solid 2: Substance, Midtown Madness 3...

20 **Hardware-Highlights**
Schnurlose Controller, Rüttler, Leuchten, Lüfter u.v.m.

27 **Die exklusive Simpsons-Sammelkarte**
Nur in dieser SCREENFUN: Clownfamilie

112 **Japan-Special in vier starken Teilen**
Teil 4: Verspielte Animes. Videospiele im Überblick

CHARTS

28 SCREENFUN-Leser haben entschieden:
Das sind die angesagten Spiele!

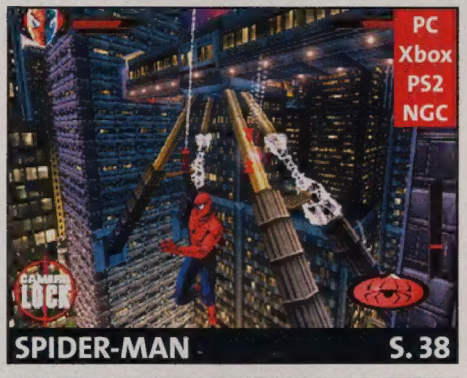
CHECK

Alle Spiele alphabetisch

30 So bewertet BRAVO SCREENFUN
48 **Britney's Dance Beat**
54 **Capcom vs. SNK Millennium Fight 2000 Pro**
47 **Dino Island**
44 **Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22**
34 **F1 2002**
36 **GTA III**
53 **Lilo & Stitch: Zoff auf Hawaii**
52 **Mike Tyson Heavyweight Boxing**
40 **Pikmin**
46 **Port Royale**
38 **Spider-Man**
50 **The Elder Scrolls III: Morrowind**
42 **V-Rally 3**
32 **WarCraft III: Reign of Chaos**
56 **Spiele für Game Boy Advance**
58 **Gut & billig** Spiele-Klassiker für wenig Geld

TRIX

63 **TRIX-Inhalt & Trix per Fax**
64 **Final Fantasy X** Komplettlösung, Teil 2
68 **Die Sims: Urlaub total** Durchgespielt
72 **WarCraft II Battle.net Edit.** Durchgespielt, Teil 2
76 **Super Smash Bros. Melee** Durchgespielt
78 **Cheats** für Spiele aller Systeme
79 **Trix per Fax: die Top 5 Eurer Abrufe**



HARDWARE

82 **Vergleichstest: günstige DVD-Player**
7 Geräte von 160 bis 300 Euro, darunter Xbox & PS2

87 **Know-how**
So funktioniert ein DVD-Player

88 **Mach den PC zum DVD-Player**
Heimkino-Spaß für wenig Geld: so geht's!

90 **Schnäppchenliste**
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

SOFTWARE

92 **Bau eigene Möbel für „Die Sims"**
Entdecke die Möglichkeiten mit „Transmogrifier"

HANDY

94 **SMS im TV**
Schick Messages auf Videotext und in Sendungen

96 **Handy-News**
Coole Handys, Spiele, Prepaid im Ausland, Tarife...

INTERNET

98 **Klasse Clips im World Wide Web**
Von lustig bis spannend: Kurzfilme im Internet

100 **Gewusst wie: Werbewaschgang**
Schneller surfen ohne Banner und Popup-Fenster

102 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

KINO/TV

104 **Men In Black II**
Irre Alienjagd mit Will Smith und Tommy Lee Jones

Ballern und blitzdingsen zum Wohl der Erde: Kay & Jay

106 **Das Haus am Meer**
Hayden „Anakin" Christensen als rebellischer Sohn

108 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**

110 **Heimkino: Topaktuell auf Video & DVD**

114 **TV-Highlights** im Juni/Juli

RUBRIKEN

24 **News** Infos & Trends in aller Kürze
26 **Erste Infos zu „Star Wars – Episode III"**
116 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
118 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
121 **Vorschau & Impressum**
122 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot

= Titelthema

SPECIAL

Nach Erfurt gerieten 3D-Shooter ins Kreuzfeuer der Kritik. Oft wurde falsch berichtet oder schnell verurteilt – Sachlichkeit fällt schwer.

Was wird hier gespielt?

Ballern am Bildschirm: Harmloser Spaß oder gefährliches Training?

Wissenschaftliche Tests – schlagkräftige Beweise?

Oft untermauern Experimente die Argumente für & wider den schlechten Einfluss von Ballerspielen. Doch gibt's keine allgemeingültige Wahrheit. Zwei Beispiele:

KONTRA:
Mitleidfähigkeit sank nach Zocken

Psychologen der „Ruhr-Universität Bochum" beobachteten über einen Zeitraum von acht Monaten 280 Kinder zwischen 8 und 14 Jahren. Den Kindern wurde eines von drei PC-Spielen zugewiesen. Zwei davon waren gewaltfrei, beim dritten handelte es sich um ein Fightspiel („Virtua Fighter"). Im Anschluss daran legte man den Kindern Bilder vor, die mitunter Menschen und Tiere in Not zeigten.

Ergebnis: Kinder, die das Kampfspiel gezockt hatten, reagierten deutlich ungerührter auf die Mitleid erregenden Fotos.

PRO:
Hilfsbereitschaft stieg bei Spielern

Das „Hessische Institut für Lehrerfortbildung" testet seit 1995 PC- und Konsolenspiele (darunter auch „Counter-Strike") mit Schülern im Alter von 6 bis 20 Jahren. Die Testpersonen zeigen sich beim Spielen untereinander als hilfsbereit und teamfähig. Ein Spiel, das nur von virtueller Gewalt lebt, wird bald als langweilig empfunden.

Ergebnis: Die Testpersonen wurden nicht gewaltbereiter, eher im Gegenteil.

Informiere Dich selbst

http://www.counter-strike.de/mapreviews/pressespiegel.html
Spannender Pressespiegel mit zumeist einseitigen Berichten zu „Counter-Strike"

www.bmfsfj.de
Unter „Nachgeordnete Behörden" findet man die vielzitierte Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS).

www.usk.de
Aktuelle Infos von der „Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle" (USK)

www.basta-net.de
Infos, wie man einen Streit schlichtet, kontrolliert mit Gewalt umgeht und welche Aktionen gegen Gewalt es derzeit gibt.

www.step21.de
Netzwerk für Projekte gegen Gewalt. Melde selbst eine Aktion an oder mach mit.

www.fassmichnichtan.de
Diese Seite bespricht alle Formen von Gewalt und zeigt Lösungswege.

www.gewaltinfo.de
Jede Menge Informationen und Adressen rund um das Thema „Gewalt".

So reagieren die Behörden

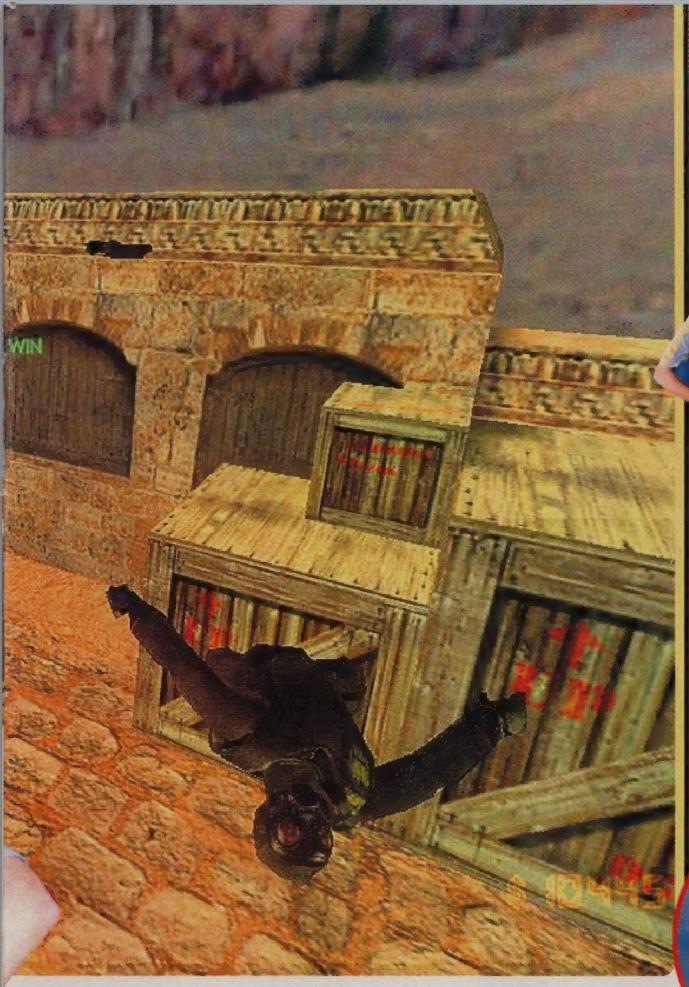
Auch wenn „Counter-Strike" wider Erwarten nicht indiziert wurde, hat sich einiges getan. Als Reaktion auf das Drama in Erfurt wurde eine Neuregelung des Jugendschutzgesetzes entworfen. Bis der Entwurf komplett oder in Teilen zum Gesetz wird, dauert es meistens einige Monate.

Zentrale Punkte des Entwurfs:

- Nach Vorbild der FSK im Filmbereich sollen Spiele für den Verkauf **verbindliche Altersgrenzen** erhalten (wie, ist noch offen).
- Die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) ersetzt das Wort „Schriften" in ihrem Namen durch „Medien" und wird zur **BPjM**.
- Bislang kann die BPjS nur auf Antrag von außen ein Spiel überprüfen und indizieren. Die Neuregelung sieht vor, dass die BPjS **von sich aus tätig werden kann**, damit Spiele mit kritischem Inhalt noch sehr viel schneller indiziert werden.

Die drei Freunde Christian, Cihan und Daniel (v.l.) lassen es am PC gerne krachen. SCREENFUN fragte sie nach ihrer Meinung zu 3D-Shootern (s.r.)

Text: Lisa Brack, Eckart Foos · Fotos: Roman Job



Wie kam es zu dem Massenmord in Erfurt? Was ging in dem 19-jährigen Täter vor, als er die Erschießungen plante und ausführte? Diese Fragen stellten sich nach dem 26. April viele erschütterte Menschen. **Betrachtet man die Berichterstattung in den deutschen Medien, waren schon bald Hauptschuldige identifiziert: Computerspiele, speziell „Counter-Strike", sollen den jungen Täter „trainiert" haben.**

Ob Radio, Fernsehen oder Zeitungen: Von Anfang an fand man beschwörende Aussagen wie „Der Erfurt-Attentäter spielte brutalste Killerspiele am PC" (Bild, 29. April) oder „Der Massenmord lief ab wie in der ‚Counterstrike'-Simulation" (Rheinische Post, 29. April.). **Oft wurden in der Presse 3D-Shooter generell als „Gewalt verherrlichend" bezeichnet. Shooter-Fans sahen sich gar dem Vorwurf ausgesetzt, potenzielle Gewaltverbrecher zu sein.** Und Politiker riefen bereits zwei Tage nach der Bluttat – möglicherweise auch unter Wahlkampf-Druck – nach einem „generellen Verbot von brutalen Computerspielen".

Doch es gab nicht nur unsachliche Verurteilungen, verbale Schnellschüsse und leere Worthülsen: Ausgelöst wurde auch eine wichtige Diskussion über Gewalt in Spielen, im TV und im echten Leben – in Schulen, mit Freunden, daheim und in vielen Webforen.

Allmählich ist die Flut der Medienberichte abgeebbt – doch die Diskussion darüber, wie viel Gewalt in Spielen stattfindet und wo die Grenze ist, geht weiter – auch bei uns in der Redaktion. SCREENFUN checkt seit fast fünf Jahren eine große Bandbreite an Spielen und überdenkt die eigene Position immer wieder neu.

Informiere Dich hier und im Web über Begriffe, Meinungen, Forschungen und den Umgang mit Gewalt. ○

Deine Meinung ist wichtig!

Das SCREENFUN-Team fragt Dich: Was hältst Du von Gewalt in Computer- und Videospielen? Bauen Ballerspiele Aggressionen auf oder ab? Wie sollen wir in Zukunft über härtere Spiele berichten?

Schreib Deine Gedanken an: BRAVO SCREENFUN, „Gewalt in Spielen", Charles-de-Gaulle-Str. 8, 81737 München. E-Mail: *leserpost@screenfun.de*

INFO

Das bedeutet der Begriff...

...Indizierung

Wenn ein Spiel von der BPjS indiziert wird, heißt das für Hersteller und Händler u.a.:

- Kein Verkauf mehr an Jugendliche unter 18 Jahren. Verkauf nur auf Nachfrage und gegen Vorzeigen des Personalausweises.
- Keinerlei Werbung mehr für das Spiel.
- Kein Versand mehr, etwa übers Internet.

...Beschlagnahme

Nach einem Beschlagnahme-Beschluss muss die Ware aus dem Handel entfernt werden. Das betrifft nur wenige Spiele und vor allem solche mit verfassungsfeindlichen Symbolen (etwa Hakenkreuz). Jede Weitergabe und Verbreitung von beschlagnahmter Software ist strafbar.

...USK

Die „Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle" ist eine Institution der Spiele-Industrie. Hier werden Altersempfehlungen für Spiele ausgegeben, die für den Handel aber nicht bindend sind: Ein Verkäufer kann sich an der USK orientieren, er muss es aber nicht.

Klare Meinungen

Christian (16), Schüler

*Was in Erfurt passiert ist, ist schrecklich. Doch man sollte nicht den Spielen oder einer Musikband die Schuld geben, sondern tiefer forschen, was den 19-jährigen Robert zu so einer Tat bewegen konnte. **Shooter wegen Erfurt zu verbieten, halte ich für falsch. Das erhöht nur den Reiz an den Games.**"*

Edmund Stoiber, Kanzlerkandidat

Es darf nicht die Freizeitbeschäftigung der Jugend sein, stunden-, ja tagelang vor blut-triefenden, gewaltverherrlichenden Videos und Computerspielen zu sitzen. Die Wirklichkeit in Kindheit und Jugend darf sich nicht nur hinter der Glasscheibe von Monitoren abspielen."

Simone (15), Schülerin

*Ich verstehe die Jungs nicht, die Ballerspiele spielen – das ist doch langweilig. **Da die Spiele Problemlösungen vorgaukeln, brachten sie Robert vielleicht auf die Idee** – schließlich wird man fürs Abschießen belohnt."*

Michael (15), Schüler

*Viele gute Spiele kommen ohne Gewalt aus. **Ich bin sicher, die Hemmschwelle wurde beim Erfurt-Täter durch harte Spiele heruntergesetzt.** Die Hersteller sollten statt purer Gewalt lieber mehr Spielwitz reinbringen."*

Daniel (17), Schüler

*Shooter-Spiele gefallen mir, ich spiele sie am Tag so um 'ne Stunde. Deswegen bin ich aber kein aggressiver Typ. **Ich glaube aber, dass bei einigen exzessiven Zockern sich die virtuelle Ballerei mit der Realität vermischen könnte."***

Peter Gerstenberger, Leiter USK

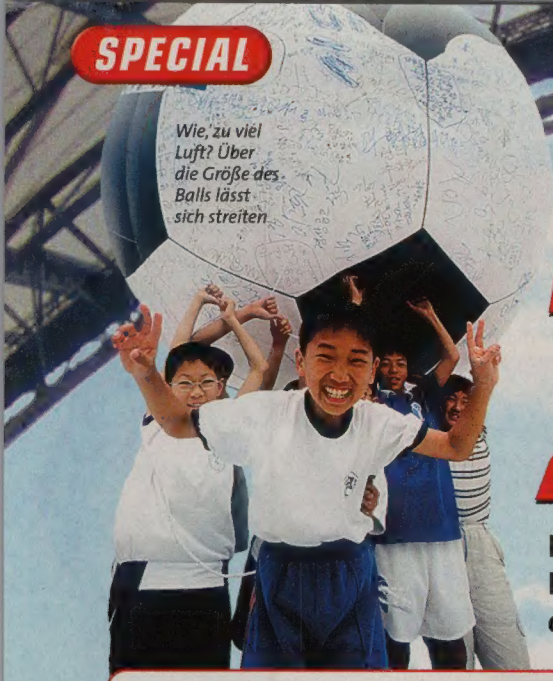
*Bei Computerspielen lassen wir uns auf Regeln ein, die nicht die Regeln der wirklichen Welt sind. **Das wissen alle auch beim „Mensch-ärgere-Dich-nicht".** Wir finden das Spiel seit Generationen unproblematisch – keiner befürchtet Realitätsverlust. Weil alle Erfahrung mit diesem Brettspiel haben. Bei Computerspielen ist das anders. Bisher haben hier eher nur die 8- bis 35-Jährigen Erfahrung."*

Cihan (16), Schüler

*Ich finde Shooter nicht wegen dem Abknallen gut, sondern weil man sich auf sein Ziel konzentrieren muss. Ein Verbot bringt nichts, eher hilft es, die Games etwas zu entschärfen oder erst ab 18 Jahren freizugeben. **Dass Spiele dazu verleiten, einen Menschen „real" zu töten, glaube ich nicht."***

Prof. Jürgen Fritz, Spiele-Forscher

*Ich denke, dass der reale Umgang mit Waffen viel stärker durchschlägt als das Virtuelle. **In 3D-Shootern steht ja nicht das kaltblütige Morden im Mittelpunkt.** Es sind im Grunde Zeit-kritische Spiele, bei denen man sehr schnell und folgerichtig reagieren muss."*



Wie, zu viel Luft? Über die Größe des Balls lässt sich streiten

WM 2002

2002 FIFA WORLD CUP KOREA JAPAN

Schafft Rudis Restetruppe die Sensation und holt zum vierten Mal den Cup?

Die Welt im Fußball-Fieber! Jeder drischt und dribbelt Bälle durch die Gegend. Wenn nicht im echten Leben, dann zumindest auf dem Bildschirm daheim.

TV-Werbespots von EA Sports

Wahrscheinlich hast Du diese Werbung schon mal gesehen: Ein dicker, tätowierter, englischer Hooligan grölt aus voller Kehle. Der Grund: England ist Weltmeister. Und nur Du kannst das verhindern, indem Du im Spiel „FIFA Fussball Weltmeisterschaft 2002" Deutschland steuerst.

Weißt Du auch, dass diese Spots in fast ganz Europa laufen? Und in der englischen Version hockt ein grinsender Bayer in seiner Stube und freut sich über Deutschland als Weltmeister.

Da feiert der Bayer – doch die Engländer wollen's auch verhindern! Mal sehen, wer am Ende jubelt

Drück die Daumen für Dein Lieblingsteam! Egal welche Mannschaft schließlich die Trophäe in ihre Heimat mitnimmt, die Fußball-WM ist immer ein Top-Ereignis. Dank der Zeitverschiebung muss man sich auch nicht vorm TV die Nacht um die Ohren schlagen, wie etwa bei den Olympischen Spielen in Salt Lake City.

So bleibt am Abend Zeit, vor dem Screen selbst das Leder zu treten. Entweder Du eiferst den Tagesleistungen Deines Teams nach oder machst einfach alles besser. **Die aktuellen Spiele mit WM-Modus haben wir hier rechts noch einmal vorgestellt.**

Wo Du Dich im Internet am besten über die aktuelle und vergangene Weltmeisterschaften informierst, kannst Du unten rechts nachlesen. Viel Spaß!

Bitte lächeln! Die Koreaner und Japaner sind für ihre Gastfreundschaft weltweit bekannt

FIFA Fussball Weltmeisterschaft 2002

Das Original: Nur hier spielst Du in den echten ostasiatischen Stadien.

Gemein: Brasilien führt die deutsche Mannschaft vor (Xbox)

Olala, Anpfiff: Lass Frankreich die Eröffnung erneut spielen

Schon zur Weltmeisterschaft 1998 in Frankreich brachte EA Sports einen besonderen Kick heraus: „Frankreich '98 – Die Fußball WM" gilt bis heute als eines der besten Spiele der „FIFA"-Serie.

Das 2002-er Update reiht sich nahtlos in diese Tradition ein: Topgrafik, realistische Soundkulisse und verbesserter Spielverlauf küren den Kick zum Gewinner. **Für PC, Xbox, PS2, PS und Gamecube.** 1-

Typisch „FIFA": Erstklassig animierte Sequenzen sorgen für Stimmung (PS2)

International Superstar Soccer 2

Die Alternative: Auch Konami schickt die Originalteams zur WM.

Mehr Action: Konamis Kick spielt sich sehr flott (PS2)

Auch bei „ISS2" gilt: Das Runde muss ins Eckige

Zwar hat „ISS2" keine FIFA-Lizenz, die Nationalteams entsprechen aber der Realität. Und vor jedem Match schmettern sogar die Nationalhymnen durch die Stadien.

Vor allem der geniale Freistoß-Modus und die Möglichkeit, die WM-Qualifikation zu spielen, machen den Kicker zur echten Alternative. Leider ist die Steuerung nicht so schön gelungen wie bei der Konkurrenz. **Für Xbox, PS2 und Gamecube.** 2

Millimetergenau um die Mauer zirkeln: Bei „ISS2" klappt's endlich (Xbox)

Oh Baby, Baby, balla, balla! Die WM-Welle hat sogar die fernöstliche Strandmode erfasst

Monsterlich liebenswert: die offiziellen FIFA-Maskottchen

BRAVO Sport bringt alles über die WM

Am 30. Juni ist das WM-Endspiel in Yokohama. Bis dahin ist die Favoritenrolle noch offen. BRAVO Sport berichtet in der Ausgabe 14 (am 20.6. am Kiosk) über Teams und Stars, bringt Hintergrundstorys und bewertet die Chancen der noch verbleibenden Mannschaften, die WM zu gewinnen.

Hattrick im Internet

www.weltfussball.de

Die riesig große „Fussball-Historie" ist klar einen Besuch wert. Sogar alles Wissenswerte über Champions League, Bundesligen und die Legenden des Fußballsports findest Du auf der Site. Auch die witzigen Spieler-Zitate fehlen nicht.

www.fussball-wm-total.de

Einen übersichtlichen Spielplan und viele Infos zu den einzelnen Nationalteams bietet *www.fussball-wm-total.de* – auf den ersten Blick siehst Du, welche Begegnungen überhaupt von ARD und ZDF übertragen werden.

www.kicker.de

Der „Kicker" ist Deutschlands Fußballmagazin Nummer eins. Klar, dass auch der Internet-Auftritt professionell glänzt: fundiert, umfangreich, aktuell. Die neusten Infos und Meldungen aus Fernost findest Du hier bestimmt zuerst.

Text: Daniel Blank · Fotos: Bongarts, dpa

SPECIAL

Gut bewacht: Sogar die US-Armee war mit ein paar Wägelchen vertreten

Die Mega-Messe

Spiele satt in Los Angeles

Die Qual der Plattformwahl: Vier Spielsysteme buhlen um die Gunst des Software-Kunden.

Die Spielezukunft knallt, dröhnt und rattert in Los Angeles. Auf der größten Branchenmesse in Amerika lassen es die Firmen richtig krachen. Ist die Lautstärke ein Indiz für hochwertige Software, dann muss Dir um genügend Unterhaltungsnachschub nicht bange sein.

Besonders die Konsolenfirmen legen sich mächtig ins Zeug. **Ob Xbox, Playstation 2 oder Gamecube – spannende Spiele kommen für alle Systeme.** Während Microsoft und Sony Spieler jeden Alters und jeder Genre-Vorliebe bedienen, konzentriert sich Nintendo traditionsgemäß auf die jüngere Zielgruppe.

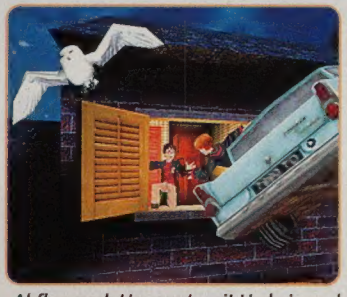
Der PC kann, dank neuester Grafikkarten, besonders im 3D-Actiongenre punkten. Kaum eine Firma, die nicht einen, zumindest optisch spektakulären Shooter in der Pipeline hätte. In welcher Form diese Spiele, gerade nach der jüngsten Gewaltdebatte, in Deutschland erscheinen, bleibt abzuwarten. Ein besonders skurriles Beispiel liefert die US-Armee. In dem 3D-Shooter „America's Army" nimmt der interessierte Spieler an einer virtuellen Grundausbildung teil. Die neuen Fertigkeiten kommen anschließend bei einem Einsatz im Irak zur Anwendung. Bleibt zu hoffen, dass die heimische Bundeswehr Spielern solche fragwürdigen Erfahrungen erspart.

Harry Potter und die Kammer des Schreckens

PC | Xbox | PS2 | NGC

Action-Adventure
Hersteller: EA Games
Europa-Start: Herbst 2002

In der Winkelgasse kauft Harry neues Material für den Unterricht (Xbox)



Abflug nach Hogwarts mit Hedwig und dem fliegenden Auto der Weasleys (PC)

Schule hat begonnen! Seit der Lektüre von „Harry Potter" wissen wir, dass sich auch der Zaubernachwuchs nicht vor der Penne drücken kann. Die großen Ferien sind vorbei, Harry und seine Freunde müssen zurück nach Hogwarts.

Standesgemäß reist man diesmal im fliegenden Auto der Weasleys an und landet gleich wieder im größten Schlamassel. Was verbirgt sich in der Kammer des Schreckens? Wer ist der Erbe von Slytherin? Fragen, die alle im Laufe von Harrys neuem Abenteuer beantwortet werden.

„Harry Potter und die Kammer des Schreckens" ist, genau wie der erste Teil, ein Adventure mit eingestreuten Mini-Spielchen. So hilfst Du zum Beispiel Mrs. Weasley, ihren Garten zu „entgnomen" oder kämpfst in Professor Lockharts Duellierclub gegen andere Schüler.

Als Kammerjäger unterwegs: In einem Mini-Spielchen muss Harry mit dem Zauberstab den magischen Garten der Familie Weasley „entgnomen" (PS2)

Nebenbei knackst Du relativ einfache Rätsel und trittst gegen vielfältiges magisches Getier an.

Die Grafik wurde natürlich zeitgemäß aufgepeppt. Hogwarts erstrahlt auf allen Systemen in neuem Glanz. Anders als im ersten Teil arbeitest Du diesmal nicht mit Zaubersprüchen, sondern stößt Flüche gegen Deine Feinde aus. Auch die musst Du erst mühsam im Unterricht lernen. Gehen sie trotzdem schief, dann löst das allerlei witzige Effekte bei Freund und Feind aus.

Command & Conquer Generals

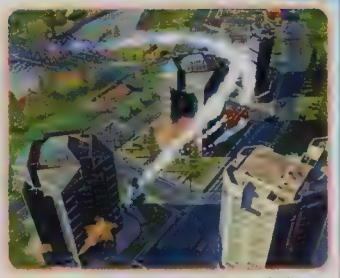
PC

Aufmarsch der Streithähne: In diesem lauschigen Schweizer Städtchen treffen mehrere Panzerkolonnen aufeinander

Strategiespiel
Hersteller: Westwood/EA Games
Europa-Start: Winter 2002

Vorbei die Zeiten von Nod und GDI. In „Command & Conquer Generals" spendiert Westwood drei neue Streithähne. Die umfangreichen Kampfhandlungen werden zwischen der U.S. Army, chinesischen Truppen und einer mysteriösen Global Liberation Army ausgetragen.

Im Laufe der 27 Missionen arbeitest Du mit allen drei Parteien und über 60 unterschiedlichen Einheitentypen. Neun Generäle, die jeweils andere Vor- und Nachteile haben, stehen zusätzlich für jeden Einsatz bereit. Ein Kommandeur der Panzertruppen kann besonders schnell neue Einheiten produzieren und bewegen. Mit dem Chef der



Feindliche Jäger im Zweikampf über den Dächern der Stadt

Aufklärer spürst Du Feinde leichter auf und kannst diese sogar gewaltfrei festnehmen.

Die Kampfhandlungen sind niemals Selbstzweck, sondern folgen einer spannenden Science-Fiction-Story. Zahlreiche Zwischensequenzen und Ereignisse lockern das harte Strategengeschäft auf.

Indiana Jones and the Emperor's Tomb

PC | Xbox | PS2

Action-Adventure
Hersteller: LucasArts/EA Games
Europa-Start: Herbst 2002

Indy ist wieder da! Um die Wartezeit bis zum angekündigten Film-Comeback zu versüßen, schickt LucasArts den Archäologen in ein neues Bildschirmabenteuer.

Auf der Suche nach dem Grabmal des Königs begleitest Du Mr. Jones nach Ceylon und Hongkong. Die bewährten deutschen Bösewichter werden diesmal nicht nur mit Colt und Peitsche bekämpft. Nach ausgiebigem Nahkampftraining weicht Indy keiner Prügelei mit den Fäusten

Nicht nur die Peitsche – der neue Indy kämpft auch mit den Fäusten (PC)

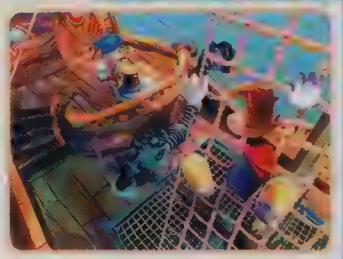
aus. Wettrennen mit chinesischen Fahrrad-Rikschas und Geschicklichkeitseinlagen auf schwankenden Bergbahn-Gondeln machen das prächtige Abenteuer komplett.

Rayman 3: Hoodlum Havoc

PC | Xbox | PS2 | NGC

Jump&Run
Hersteller: Ubi Soft
Europa-Start: Herbst 2002

Propellerkopf Rayman startet durch. Über 20 Obermotze wollen bis zum Ende des neuen Jump&Runs bezwungen werden. Damit das halbwegs problemlos gelingt, spendiert Ubi Soft dem Helden jede Menge neue Extrawaffen und Ausrüstungsteile. Mit der Powerfaust werden Gegner auf größerer Entfernung betäubt. Der Enterhaken erweist sich als praktisch beim Erstürmen feindlicher Schiffe. Mit dem Super-Helikopter überwindet Ray-



Klar zum Entern! Rayman klebt in der Takelage des Feindschiffes (Xbox)

man selbst bodenlose Abgründe. Und Power-Ups sorgen kurzzeitig für Super-Energie. Freunde des französischen Strahlemannes dürften deshalb voll auf ihre Kosten kommen.

Tony Hawk's Pro Skater 4

Xbox | PS2 | NGC

Sportspiel
Hersteller: Activision
Europa-Start: Winter 2002

Tolle Animationen, haufenweise Tricks, ein umfangreicher Karrieremodus und massenweise Skater – „Tony Hawk's Pro Skater 4" bietet alles, was das Herz des Bretterfreundes hüpfen lässt. Die Levels sind etwas größer ausgefallen. Neue Szenerien wie College oder Zoo laden zur umfangreichen Entdeckungstour. Die Fußgängerdichte hat deutlich zugenommen, wobei die im Weg stehenden Personen nicht nur schmückendes Beiwerk sind. Neue

Dem Skater ist nichts heilig. Ein Grind auf dem Tennisnetz (PS2)

„Goals" im Spiel werden nicht mehr per Menü verteilt, sondern durch Passanten. Mini-Spielchen wie Skateboard-Tennis und freispielbare Rampen runden das Angebot ab.

Resident Evil Zero

NGC

Action-Adventure
Hersteller: Capcom/EA Games
Europa-Start: Winter 2002

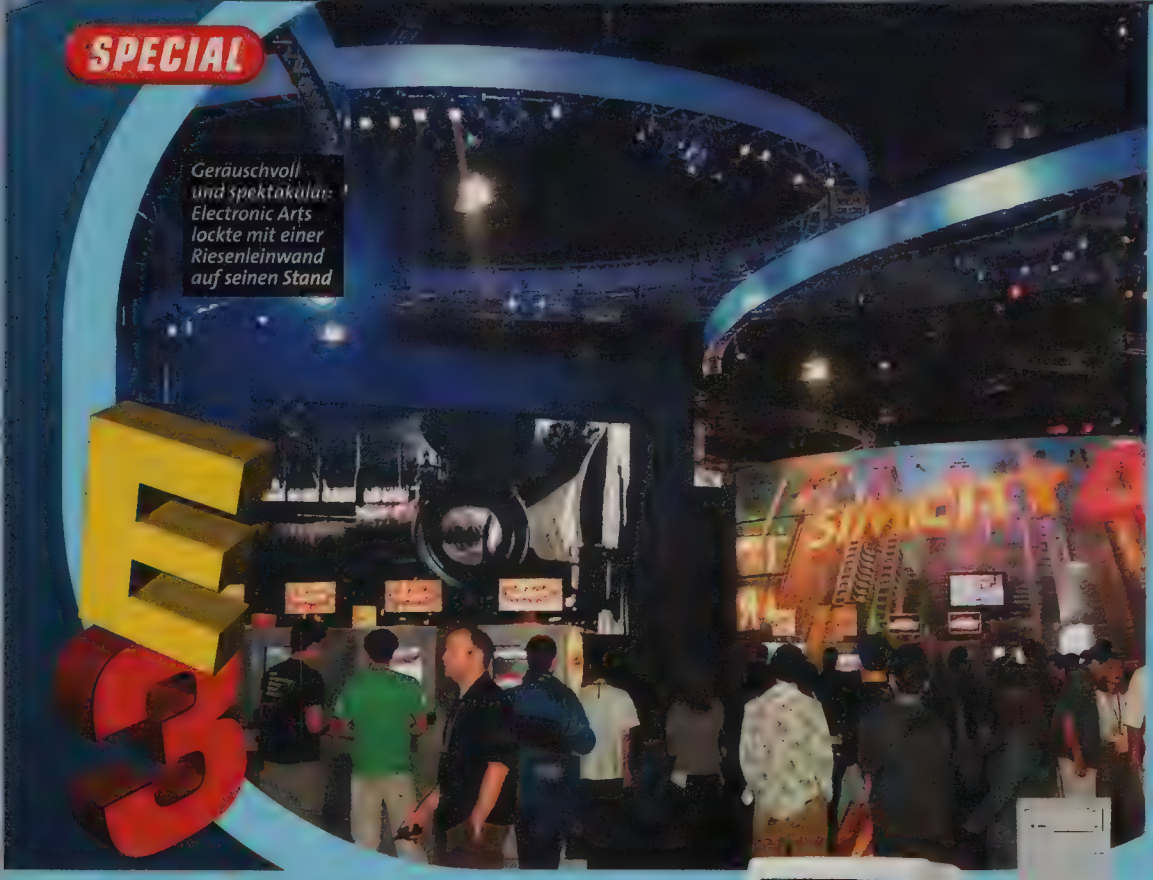
Dass auch der Gamecube grafisch einiges auf dem Kasten hat, beweist Capcom eindrucksvoll mit „Resident Evil Zero". Das exklusiv für Nintendos Spielewürfel erscheinende Spiel ist zeitlich vor den bisherigen „Resident Evil"-Teilen angesiedelt. Du steuerst entweder das bekannte Horror-Schnuckelchen Rebecca oder den Newcomer Billy Cohen.

Anders als in den Vorgängern kannst Du an bestimmten Stellen im Abenteuer zwischen den beiden

Rebecca Chambers freundet sich mit einem mausetoten Zombie an (NGC)

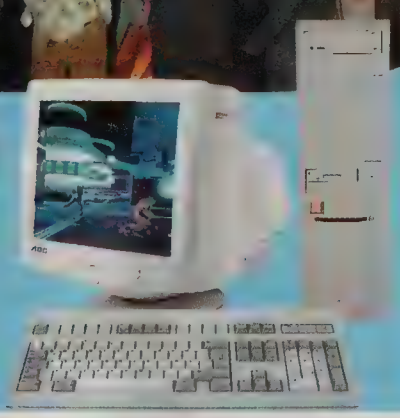
Geisterjägern wechseln. Nur so lassen sich einige Rätsel lösen. Praktischerweise kannst Du dann auch Gegenstände zwischen den beiden Kämpfern wechseln.

Text: Volker Weitz



Geräuschvoll und spektakulär: Electronic Arts lockte mit einer Riesenleinwand auf seinen Stand

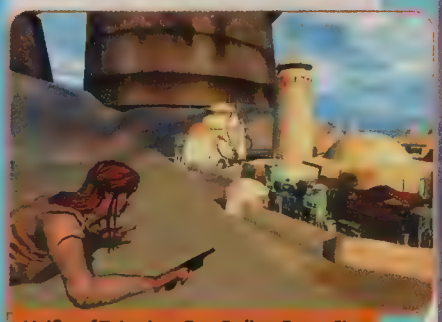
Spielefutter für den PC



Reine PC-Spiele sind selten geworden. Das neue Zauberwort der Branche heißt Multiplattform.

Keine Frage, die Produktion eines neuen Spiels geht richtig ins Geld. Um das Risiko etwas zu senken, bevorzugen die Firmen inzwischen Multiplattform-Entwicklungen. Auf der „E3" fanden sich deshalb nur wenige Spiele, die nur für den PC geplant sind. Meist wird parallel auch an Konsolenversionen gebastelt.

In Sachen Online-Spaß hat der PC-Besitzer zurzeit noch leicht die Nase vorn. Obwohl auch Playstation 2 und Xbox Ende des Jahres auf Sendung gehen wollen, fällt hier das Angebot für den Heimcomputerfreund deutlich üppiger aus. **Neben dem fantastisch aussehenden „Star Wars Galaxies" von LucasArts gehen unter anderem „Sovereign", „Asheron's Call 2" und „Planetside" ins Netz.** Höchste Zeit also für einen Internet-Zugang mit günstiger Flatrate.



Heiß auf Tatooine: Das Online-Epos „Star Wars Galaxies" startet in diesem Winter

SimCity 4

Solche Katastrophen will der Spieler selten sehen: ein Tornado in der Stadt

Tatü tata, die Feuerwehr. Lodern die Flammen, rücken Spritzenwagen aus

Simulation
Hersteller: Maxis/EA Games
Europa-Start: Herbst 2002

Endlich Nachschub für StädtebauFans. Nachdem „Simsville" aus Kostengründen eingestellt wurde, dürfen sie in „SimCity 4" nun gleich eine ganze Stadt bauen. Die bewährte Serie will im nächsten Teil mit zeitgemäßer Optik und vielen neuen Spielfunktionen überzeugen.

Erstmals laufen Deine Einwohner nicht als anonyme Masse durch die Häuserschluchten, sondern entwickeln einen eigenen Willen. So kannst Du den Tagesablauf eines beliebigen Sims rund um die Uhr beobachten. Klemmt's irgendwo in der Infrastruktur, bekommst Du sofort eine Meldung und kannst reagieren.

Mehrere Städte sind zu einem so genannten Metroplex verbunden. Das hat direkte Auswirkungen auf den Handel und die Wanderbewegungen der Sims. Ist es in einer Nachbarstadt gemütlicher, dann rücken bei Dir die Umzugswagen an und Deine Einwohner verduften.

Ghost Master

Jetzt aber weg! Erbonkel Erwin ist grün und spukt aus dem Kamin

Typisch Urgroßmutter, schon hundert Jahre tot und immer noch rüstig

Strategiespiel
Hersteller: Sick Puppies/Empire
Europa-Start: Winter 2002

Hurra, eine neue Spielidee! In „Ghost Master" bist Du kein strahlender Held, sondern als Erschrecker unterwegs. Als Hüter einer Horde Schauergestalten übernimmst Du die Macht im 3D-Städtchen Gravenville. Durch den geschickten Einsatz von über 50 frisch Verblichenen treibst Du die braven Einwohner in den Wahnsinn.

Mit jedem neuen Geist, den Du loslässt, verbrauchst Du Schauerenergie. Die wird von den zitternden Sterblichen automatisch ausgesendet, wenn sie sich fürchten. Treibst Du es aber zu bunt, nehmen die Hausbewohner endgültig Reißaus. Mit der richtigen Balance zwischen Grusel und Erholung bleibt die Schauerbatterie dagegen aufgeladen und Du entwickelst über 150 neue Gruselzaubersprüche. Die sind auch bitter nötig, denn im Laufe der Zeit musst Du schwerere Schreckgeschütze auffahren.

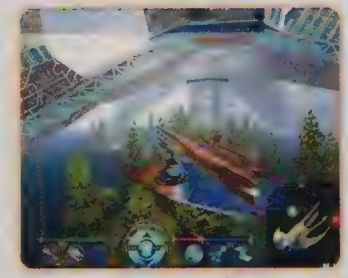
Earth & Beyond

Multiplayer-Spaß: Als Mitglied einer Raumgilde machst Du, zusammen mit Deinen Internet-Freunden, Jagd auf gemeine Außerirdische

Online-Rollenspiel
Hersteller: Westwood/EA Games
Europa-Start: Winter 2002

Online-Spieler mit Hang zum Vakuum dürfen die Laser freudig vorglühen: „Earth & Beyond" ist ein heißer Anwärter auf den Spielspaßpokal. Die frische Mischung aus Space-Shooter und Rollenspiel entführt Dich in den Internet-Weltraum.

Als Söldner, Forscher oder Händler tuckerst Du durch die Milchstraße und besuchst neue Welten. Unterwegs bist Du mit Deinem persönlichen Raumschiff, das Du im Laufe der Handlung ordentlich aufbohren kannst. Neue Waffen, bessere Verteidigungseinrichtungen, all das ist irgendwo im All versteckt oder wird von freundlichen Raumhändlern bereitgehalten. Geld verdienst Du durch Forschungsmissionen, Kampfeinsätze oder die Eröffnung von Handelsrouten.



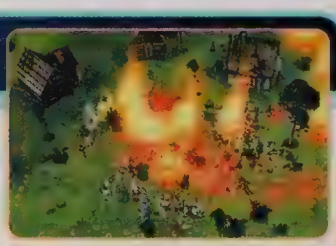
Fertig machen zur Landung: im Anflug auf einen Waldplaneten

Dein Bildschirmleben ist nicht auf das Cockpit des Raumers beschränkt. Auf Planeten oder in Raumstationen bist Du zu Fuß unterwegs, plauderst mit anderen Online-Astronauten oder arbeitest mit dem Handlaser.

Spellforce

Strategiespiel
Hersteller: Phenomic Games/Jowood
Europa-Start: Winter 2002

Spieldesigner Volker „Die Siedler" Wertich bastelt an einer viel versprechenden Mixtur aus Strategie und Rollenspiel. In der magischen Haut eines Großzauberers befriedest Du die monsterverseuchten Auen eines noch namenlosen Fantasylandes. Zur Seite stehen Dir dabei fünf spezialisierte Nebenhelden und kleinere Söldnerheere. Zusätzlich baust Du eine Infrastruktur auf. Pläne für neue Häuser gibt's bei besiegten Feinden.



Ein Meteorschauer sorgt für jähe Ruhe auf dem Marktplatz

Deine sechs unterschiedlichen Helden stellen sich einem Eistroll

Beach Life

Simulation
Hersteller: Deep Red Games/Eidos
Europa-Start: Sommer 2002

Als deutlich von „Tropico" und „Die Sims" inspiriert erwies sich „Beach Life" von Eidos. Als Manager einer Urlaubsinsel kümmerst Du Dich um den Aufbau eines funktionierenden Ferienparks. Spektakuläre Attraktionen und ausreichend Bars und Discos lassen bei den Besuchern verschärfte Freude aufkommen. Doch Vorsicht mit dem Alkohol, angesäuselten Feriengästen wird schnell übel. Dann muss eine Putztruppe her.

Großer Spielplatz für große Jungs: In so einem Hotel lässt sich's abfeiern

Qual der Wahl: Auf die Rutschbahn oder lieber gleich in den Jacuzzi-Pool

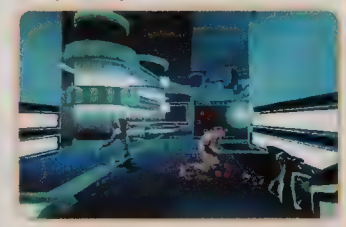
Tron 2.0

Action-Adventure
Hersteller: Monolith/Disney
Europa-Start: Frühjahr 2003

Das nicht ganz ungefährliche Innenleben Deines Computers lernst Du in Disneys „Tron 2.0" kennen. Lose von dem Filmhit der 80er Jahre inspiriert, bretterst Du mit einem Lichtrenner durch die heimische CPU oder kämpfst gegen fiese Virenprogramme.

Aufgerüstet mit der passenden Software, überwindest Du trickreiche Firewalls, hackst Dich in feindliche Netzwerke und legst von dort die Rechner der Konkurrenz lahm.

„Meine Rüstung ist aus Strom": Im Cyberspace läuft nichts ohne Elektrizität



Besiegte Feinde lösen sich spurlos in ihre Bits und Bytes auf

Gothic 2

Rollenspiel
Hersteller: Piranha Bytes/Jowood
Europa-Start: Winter 2002

Ambitionierte Rollenspieler dürften Piranha Bytes' fantastischen Ritterknaller in bester Erinnerung haben. Das Spektakel geht weiter! Revolution in Khorinis. Durch Deine Taten im ersten Teil hast Du alle Gefangenen befreit. Doch die kämpfen jetzt gegen den rechtmäßigen König, was nach Deinem Einsatz verlangt.

Neue Gegner, neue Optik, neue Länder – das könnte wieder ein Fest für alle Computerritter werden.

Städte im Fachwerk-Design sollen für noch mehr Realismus sorgen

Neue Texturen braucht das Land. Natürlich wird die Optik aufgebohrt

Text: Volker Weitz

E3 PlayStation

Bunt, groß und richtig laut: Am PS2-Stand konnte man bereits erste Online-Spiele gegeneinander zocken

Sony zieht Bilanz und blickt in die Zukunft: 30 Millionen PS2-Besitzer gehen bald online.

Starke Worte: Auf der „E3" erklärte Sony den Krieg der Konsolen für beendet: Mit weltweit 30 Millionen Geräten habe man schließlich fünfmal so viel Next-Generation-Hardware verkauft wie Nintendo und Microsoft zusammen.

Darum planen die Firmenführer nun für den kommenden Online-Markt: **Während Microsoft eine „Nur-Breitband-Strategie" verfolgt, setzt Sony auch auf analoge Modems.** Zudem will man das Angebot nicht nur auf Spiele beschränken („Everquest", „Hardware"), sondern auch für Multimedia-Inhalte auslegen. Internet-Adapter und Festplatte sollen noch dieses Jahr in Europa erscheinen, die Preise sind noch offen.

Unterdessen hat Sony Exklusiv-Abkommen für die Serien „Tomb Raider" und „GTA" abgeschlossen: Die neuen Abenteuer von Lara Croft erscheinen bis 2005, der Gangster-Hit sogar bis 2006 nur für die PS2 – ausgenommen Handheld und PC. Bereits für diesen Oktober angekündigt: „GTA: Vice City".

Natürlich spielt auch die PSone weiter eine wichtige Rolle für Sony. Kein Wunder: In den vergangenen sieben Jahren wurden weltweit fast 90 Millionen Konsolen gekauft! **Um das 32-Bit-System weiter als Einsteigergerät zu etablieren, kostet die PSone in Europa jetzt nur noch 89 Euro.** Selbst der befürchtete Entwicklungsstopp von PSone-Software ist bislang ausgeblieben – zahlreiche neue Spiele befinden sich in der Mache.

PlayStation 2

Ratchet and Clank

Kein Kind von Traurigkeit: Ratchet wehrt sich mit Schlaghammer...

...und Flammenwerfer gegen die mechanischen Eindringlinge

3D-Jump&Run
Hersteller: Insomniac Games/Sony
PS2 · Europa-Start: Winter 2002

Offenbar finden die Entwickler Gefallen an ausgefallenen Helden-Duos. Erst kehrte „Crash Bandicoot"-Erfinder Naughty Dog seinem Sprössling den Rücken und stellte das grandiose „Jak and Daxter" auf die Beine. Nun tut's ihnen Insomniac gleich, der „Spyro the Dragon"-Macher: Nach drei Spyro-Abenteuern für die PSone suchte man nach einer neuen Herausforderung – und hat sie mit „Ratchet and Clank" gefunden.

Ratchets mechanische Heimat steht vor einem Problem: Die hässlichen Blargs wollen einen neuen Planeten bauen – aus den besten Teilen von Ratchets Welt! Du kämpfst an seiner Seite gegen die Alien-Invasoren – zusammen mit dem kleinen Roboter Clank und 35 diversen Waffen und Ausrüstungsgegenständen (Schraubenschlüssel, Propellermaschine). Schon die frühe „E3"-Version konnte spielerisch begeistern.

Sly Raccoon

Ungesehen springt Sly aus dem Holzfass und dem Gegner in den Rücken

Stilvoll: Die farbenfrohe Comic-Grafik im angesagten Cel-Shade-Look

3D-Jump&Run
Hersteller: Sucker Punch/Sony
PS2 · Europa-Start: Winter 2002/2003

Der Tradition verpflichtet: Waschbär Sly will in die Fußstapfen seines Vaters treten und ein Meisterdieb werden – die benötigten Informationen dazu stehen in der Gauner-Bibel der Familie, genannt „Thievius Raccoonus". Doch das Buch wird – wie sollte es anders sein – von einem Haufen tierischer Halunken geklaut und in mehrere Teile zerlegt.

Du hilfst in dem kunterbunten 3D-Jump&Run „Sly Raccoon" dem wissbegierigen Dieb, die in fünf Welten verstreuten Teile des „Thievius Raccoonus" zu finden – und so die Ehre seiner Familie wiederherzustellen.

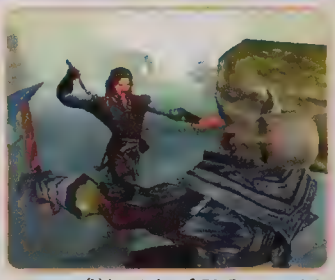
Neben den Genre-üblichen Hüpf- und Sprungeinlagen stehen natürlich die Fähigkeiten eines Diebes im Mittelpunkt: Sly verschwindet im Schatten der Nacht, weicht verräterischen Lichtkegeln aus oder schleicht auf leisen Pfoten, in einem Holzfass versteckt, an Wachen vorbei. „Metal Gear Solid" lässt grüßen.

Die besten Spiele der E3

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Action-Adventure
Hersteller: Stormfront/EA Games
PS2 · Europa-Start: Herbst 2002

Erkunde mit Zwerg Gimli Original-schauplätze der Romanverfilmung



Aragorn (l.) haut drauf: EA Games setzt auf traditionelle Hack'n'Slay-Action

Schlüpf in die Rolle von Aragorn, Legolas oder Gimli und erlebe die Fantasy-Saga als Action-Adventure: EA Games' Umsetzung von „Der Herr der Ringe" beruht auf der Romanverfilmung – die Figuren gleichen optisch ihren Leinwandvorbildern, zudem kämpfst Du zur Oscar-prämierten Filmmusik!

Action steht in „Die zwei Türme" im Zentrum: In 16 Levels schwingst Du die Waffen. Die Story enthält auch den ersten Teil der Trilogie.

Burnout 2: Point of Impact

Rennspiel
Hersteller: Criterion/Acclaim
PS2 · Europa-Start: Herbst 2002

Aufwendigeres Streckendesign – trotzdem wurde das Flimmern verringert

Jetzt kracht's gewaltig: Jeder Wagen verfügt über 100 Schadenszonen

Der Nachfolger eines Rennspiels muss vieles sein: schöner, schneller und umfangreicher. Das wissen auch die britschen Entwickler von Criterion. „Burnout 2" schickt den Spieler am Steuer von 21 Autos quer durch die USA. Auf 32 Strecken bretterst Du von Los Angeles bis New Mexiko. In der neuen Fahrschule lernst Du rücksichtsloses Verkehrsverhalten, im Polizei-Verfolgungsmodus pflückst Du als Cop die Raser vom Asphalt.

Primal

Action-Adventure
Hersteller: Studio Cambridge/Sony
PS2 · Europa-Start: Herbst 2002

Um Rätsel zu lösen, kannst Du gelegentlich den Gargoyle Scree steuern

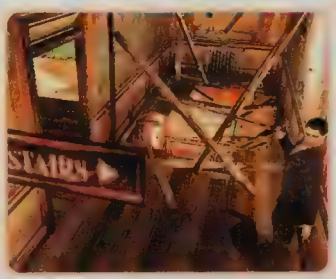
Eines von vielen Alter Egos: Jennifer als schlagkräftige Kampfdämonin

Bereits letztes Jahr auf der „E3" hat Sony das Action-Adventure „Primal" angekündigt. Doch erst jetzt nimmt das Projekt der „Medi-Evil"-Macher Gestalt an: Du steuerst Jennifer Tate, die es auf der Suche nach ihrem Freund in eine Paralleldimension verschlägt. Dort entdeckt die niedliche Jennifer ihre übernatürlichen Fähigkeiten: Sie kann sich in verschiedene Dämonen verwandeln – und tritt so den Ausgeburten der Hölle sehr flexibel in den Hintern.

The Getaway

Action-/Rennspiel
Hersteller: Team Soho/Sony
PS2 · Europa-Start: Winter 2002

Über 40 Quadratkilometer der Stadtfläche in London wurden nachgebaut

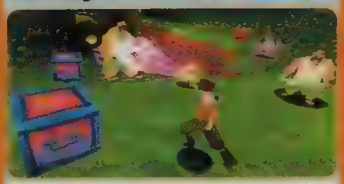


Du erkundest zudem 20 originalgetreue Schauplätze von innen

Eigentlich hätte „The Getaway" schon zum Europa-Start der PS2 fertig werden sollen – doch das ehrgeizige Vorhaben der Entwickler nimmt viel Zeit in Anspruch: Ganz London wurde in 3D nachgebaut, unzählige Fotos der gesamten Stadt wecken bei Ortskundigen Erinnerungen. Wem der Schauplatz schnuppe ist, der freut sich zumindest über einen knallharten „GTA III"-Verschnitt, bei dem Du wahlweise als Gangster oder Polizist Karriere machst.

PSone-Highlights

Disney's Treasure Planet



Böse Piraten wollen Dir ans Leder

Disney bleibt der PSone treu: Auch zum Film „Treasure Planet" erscheint ein 3D-Action-Adventure. Spielerisch erinnert's an „Atlantis".

Action-Adventure – Magenta/Disney
PSone · Europa-Start: Winter 2002

Formula One Arcade

Neu: Es darf (soll!) gerempelt werden

Arcade pur: Power-Ups auf der Strecke reparieren oder beschleunigen Dein Auto, Richtungspfeile zeigen die nächste Kurve an.

Rennspiel – Studio 33/Sony
PSone · Europa-Start: Sommer 2002

WRC Arcade

Mit am Start: sieben Fahrzeug-Typen

Die wohl letzte Rallye für PSone: Top 32-Bit-Grafik, fünf actionge-ladene Spielmodi und 14 Strecken der 2002er WRC-Saison. Gib Gas!

Rennspiel – Unique Design/Sony
PSone · Europa-Start: Sommer 2002

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

Strategisches Kartenlegen für Sammler

Der nächste Kracher aus Japan: In „Yu-Gi-Oh!" sammelst Du über 700 Monsterkarten – Videospiele und TV-Serie starten dieses Jahr.

Strategiespiel – Konami
PSone · Europa-Start: Herbst 2002

Nintendos große Titel waren durch die Bank spielbar. Nur die vom Hocker hauende Sensation fehlte

AKTION!

Wer hier gewinnt, kann den Würfel spielen nach Herzenslust: Wir verlosen 1 Gamecube mit 3 Spielen Ihrer Wahl. Wie Ihr mitmachen könnt,erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf

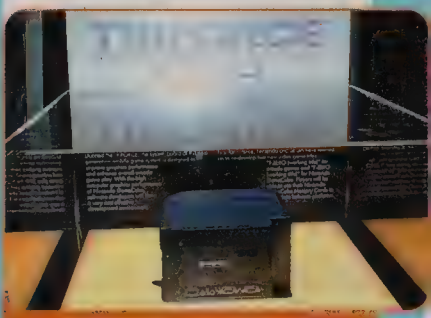
Seite 122

NINTENDO GAMECUBE™

Sehr stark, sehr schön, sehr solide: Nintendos kräftiger E3-Auftritt ließ Sensationen vermissen.

Die Hardware läuft, jetzt müssen große Spiele her. **Bei Nintendo wuselten Mario, Zelda und Metroid um die Wette, begeisterten die Besucher. Schön. Das Fehlen sensationeller Ankündigungen konnten sie nicht überspielen.** Einzig die Vorstellung der neuen Spielhallen-Hardware namens Triforce – eine Zusammenarbeit von Nintendo, Sega und Namco – entzückte. Das erstmals vorgestellte „F-Zero" wird von Sega für Triforce entwickelt. Dank passender Hardware ist die Gamecube-Version (irgendwann 2003) fast identisch.

Nintendos Online-Pläne sind hingegen undurchsichtig. Im Herbst startet in Amerika „Phantasy Star Online I & II" als eine Art Versuchspaket. Weitere Ankündigungen gab es nicht. Nur so viel: „Online-Gaming ist noch lange nicht profitabel. Wir warten ab!"



Triforce: Nintendo, Sega und Namco entwickelten die Spielhallen-Hardware

Super Mario Sunshine

Mach sie platt! Mario hüpft mit oder ohne Yoshi Gegner zur Briefmarke

Wasser marsch! Mario spritzt die braune Soße aus den Levels

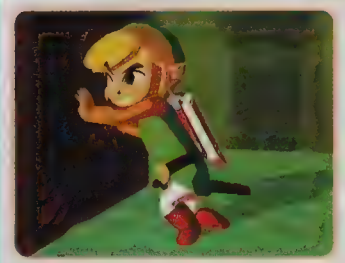
Jump&Run
Hersteller: Nintendo
NGC · Europa-Start: Oktober 2002

Da ist er wieder, der Rohrschlosser mit der roten Mütze und dem italienischen Akzent. In seinem ersten Gamecube-Abenteuer schließt Mario fast nahtlos an sein N64-Abenteuer „Super Mario 64" an.

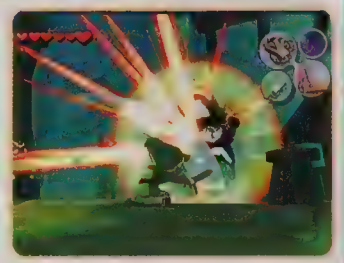
Nach dem anstrengenden N64-Auftritt macht der Klempner mit Lieblingsprinzessin Peach Urlaub auf seiner Trauminsel. Doch Pustekuchen! Irgendein Bösewicht hat das Eiland mit brauner Soße und ekligen M-Graffiti verunstaltet und sich auch noch als Mario ausgegeben. Dem Helden bleibt nichts anderes übrig, als die Insel und seinen Namen mit Sprungkraft, Köpfchen und der brandneuen, vielseitig einsetzbaren Wasserkanone zu säubern.

Quietschebunt, technisch ordentlich und spielerisch intelligent wie eh und je hüpft der Kultheld im ungemütlichen Oktober los. Die Vorweihnachtszeit ist für Gamecube-Besitzer also gerettet.

The Legend of Zelda



Link mal ganz anders: Die Optik des Helden ist gewöhnungsbedürftig



Kazonk! Trotz Cel-Shading-Comic-Look gibt's knackige Effekte

Action-Adventure
Hersteller: Nintendo
NGC · Europa-Start: Frühjahr 2003

Der Urvater des guten Action-Adventures darf auf Nintendos neuer Konsole nicht fehlen. Allerdings müssen sich Fans der Serie etwas umgewöhnen: „The Legend of Zelda" geht spielerisch kaum neue Wege, optisch umso mehr. Held Link, seine Feinde und Freunde – die gesamte Spielwelt wird in einem Mix aus 3D- und Comic-Optik dargestellt.

Auf der Suche nach seiner gekidnappten Schwester Arilla bereist Link Zeichentrickwelten aller Art: dunkle Verliese, verzauberte Wälder, weitläufige Höhlensysteme. Sogar auf hoher See muss sich Link an Bord einer winzigen Segeljolle beweisen. Rätseltechnisch beweist sich Link mal wieder als notorischer Hebelzieher und Blöckeverschieber. Kampftechnisch vertraut er auf Schwert, Schild und ein wenig Magie.

Nette Neuigkeit am Rande: Link kann fallen gelassene Waffen besiegter Gegner aufheben und benutzen.

1080°: White Storm

Sportspiel
Hersteller: Nintendo
NGC · Europa-Start: Frühjahr 2003

Vor allem die Schnee-Effekte wie Puder und Lawinen wollen überzeugen

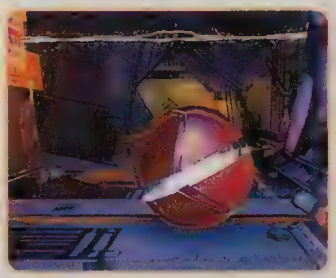
Lonely Rider: Massenhaft Tricks und ganz viel unberührte Natur

Stark an das kultige N64-Original lehnt sich Nintendos Snowboard-Spektakel an. So messen sich bekannte Boarder aus dem Vorgänger in superschnellen Races oder Half-Pipe-Contests. Neu und beeindruckend ist das interaktive Terrain: Da lösen sich Erdrutsche und alles verschüttende Lawinen, Wettereinflüsse verändern die Pisten. Anfang 2003 sollen Couch-Boarder in den Genuss der beeindruckenden Simulation kommen.

Metroid Prime

Actionspiel
Hersteller: Nintendo
NGC · Europa-Start: Dezember 2002

Klassischer 3D-Shooter: Hässliche Endgegner, viele Waffen, alles 3D



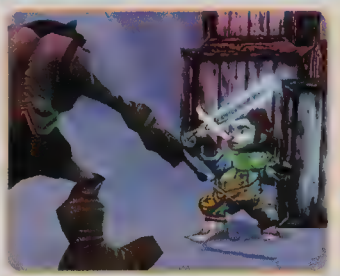
Praktisch: Samus kugelt sich ein und rollt durch enge Schächte

Der Actionspiel-Klassiker erstrahlt zu Weihnachten in neuem Glanz. Von Game Boy und Super Nintendo ist man Sidescroller-Action gewohnt – doch das neue Abenteuer von Samus Aran ist ein reiner 3D-Shooter mit kleineren Adventure- und Rätseleinlagen.

Technisch überzeugen vor allem die gigantisch guten Gegner, die Umgebungsgrafik haut nicht wie erhofft vom Hocker. Spielerisch will „Metroid Prime" aber alles toppen.

The Hobbit

Action-Adventure
Hersteller: Vivendi Universal
NGC · Europa-Start: Mitte 2003



Das Los jedes Hobbits: Angreifer sind mindestens zwei Köpfe größer

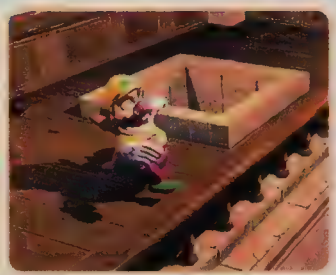
Auch mit Zauberstäben kloppt sich Bilbo Beutlin durch Mittelerde

Der Ring hat Hochkonjunktur: J.R.R. Tolkiens „Herr der Ringe" ist populärer denn je. Grund genug für Vivendi, ein Spiel zu Tolkiens „Ring"-Vorläufer „The Hobbit" zu entwickeln. Als junger Bilbo Beutlin spielst Du die Abenteuer des Buches in einem Action-Adventure nach und triffst auf Mittelerde-Promis wie Gandalf, Thorin, Gollum und Elrond. Allerdings dürfen Fans erst ab der zweiten Hälfte 2003 mit den Hobbit-Abenteuern rechnen.

Wario World

Action-Adventure
Hersteller: Nintendo
NGC · Europa-Start: Winter 2002/2003

Auch Wario macht sie alle platt: Eine Mumie im Wario-Schleudergang



Zickzack-Schnauzer und gelbe Kappe: Der Held ist super detailliert

Etwas mehr Action-Adventure und nur wenig Jump&Run: In „Wario World" geht's vor allem darum, zahllose Gegner möglichst spektakulär aufs Kreuz zu legen. Dazu kickt und haut Wario Angreifer, wirbelt Gegenstände oder betäubte Bösewichter in Richtung Feind und zeigt Special Moves. Ein paar Rätsel, viele versteckte Höhlen und knifflige Hüpfeinlagen lockern auf. Dank Wario-eigenem Charme und toller Optik ein möglicher Hit.

GB Advance

Castlevania: Harmony of Dissonance

Die Levels sind schöner und viel heller

Toll: Im Nachfolger zu „Circle of the Moon" kannst Du Deine Waffen mit gefundenen Gegenständen verbinden und sie so stärker machen.

Action-Adventure – Konami
GBA · Europa-Start: Herbst 2002

Golden Sun: The Lost Age

Kaum verbessert: die Kampfsequenzen

Teil zwei des grandiosen Handheld-Rollenspiels legt mehr Wert auf Puzzles und Story-Entwicklungen abseits des Kampfgeschehens.

Rollenspiel – Nintendo
GBA · Europa-Start: Winter 2002/2003

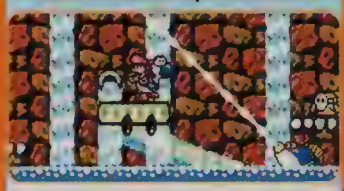
The Legend of Zelda

Witzig: Gemeinsam gegeneinander

Das ist neu: Im Vierspieler-Modus musst Du zusammen Rätsel knacken, doch nur wer die meisten Kristalle sammelt, gewinnt.

Rollenspiel – Nintendo
GBA · Europa-Start: Winter 2002

Yoshi's Island: Super Mario Adv. 3



Zu viel Wasser? Yoshi ist schon ganz blau

Die nächste SNES-Umsetzung: Im dritten Teil der besten Hüpfspiel-Serie für Handhelds steuerst Du Yoshi und Baby Mario.

Jump&Run – Nintendo
GBA · Europa-Start: Herbst 2002

Große Bildschirme, große Spiele: Die Xbox-Titel der „E3" gefielen

Jedes „Live"-Spiel muss das Communicator Headset unterstützen

Erbitterter Preiskampf und ein interessantes Online-Konzept – Microsoft bleibt dran!

Schon im Vorfeld der „E3" sorgte Microsoft für eine angenehme Überraschung: Weltweit wurde der Xbox-Preis um fast ein Drittel gesenkt, in Europa kostet die Konsole jetzt nur noch 299 Euro.

Doch im Vordergrund bei Microsoft steht der neue Online-Spieledienst „Xbox Live". Anders als bei der Konkurrenz sind Breitband-Adapter und Festplatte schon in der Konsole integriert. Es fallen also keine zusätzlichen Hardware-Kosten an – dafür wird der Spieledienst selbst kostenpflichtig.

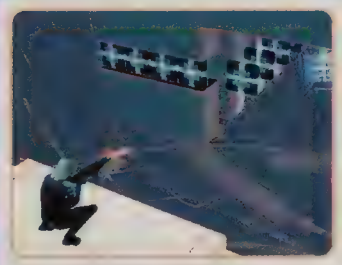
Für 50 Dollar erhalten US-Spieler ein Headset, das Rennspiel „ReVolt" und ein zwölfmonatiges Spieledienst-Abo. Danach soll eine monatliche Gebühr anfallen. Welches Paket Microsoft für Europa schnüren wird, steht noch nicht fest – dafür aber der Starttermin: Schon im Herbst soll „Xbox Live" zeitgleich auf allen Kontinenten anlaufen.

Als Software-Zugpferd sollen noch dieses Jahr „Counter-Strike" und „Unreal Championship" erscheinen, „Star Wars Galaxies" und „Phantasy Star Online 2" werden die ersten Online-Rollenspiele. Insgesamt sind derzeit über 50 Xbox-Titel in der Mache, die „Xbox Live" unterstützen!

Der Online-Portal soll allerdings mehr werden als ein reiner Spieler-Verkupplungsdienst: Laut Microsoft kann man zudem neue Levels und Charaktere herunterladen oder Statistiken, Highscores und Spielstände tauschen. Klingt viel versprechend.

Capcoms „Steel Battalion" wird nur mit diesem speziellen Controller ausgeliefert

Metal Gear Solid 2: Substance



Raiden übt virtuell: Die VR-Missionen dienen als spaßiges Trainingslager

Ein Bonus-Modus lässt Solid Snake als Skater über Raketen grinden!

Action-Adventure
Hersteller: Konami
Europa-Start: Herbst 2002

Damit hat keiner gerechnet: Konami setzt den Playstation-2-Hit „Metal Gear Solid 2" nicht nur für die Xbox um, sondern erweitert das ursprüngliche Agenten-Abenteuer um zahlreiche Elemente.

In erster Linie dreht sich auch „Substance" um den Einsatz von Raiden auf der von Terroristen besetzten Ölplattform. Aber endlich kannst Du auch in einem neuen Abenteuer in die Rolle von Solid Snake schlüpfen, dem Helden aus dem ersten Teil.

Neben verschiedenen Bonus-Modi haben die Entwickler zusätzlich über hundert neue VR-Missionen integriert. Den virtuellen Trainingsraum kennen Fans des Vorgängers noch von der PSone – Konami veröffentlichte damals die „VR Missions" als Add-On zu „Metal Gear Solid".

Übrigens soll „Substance" auch für PC und PS2 (leider nicht als günstiges Add-On) erscheinen. Nur Gamecube-Besitzer gehen leer aus.

Midtown Madness 3

Ich fahr rücksichtslos, na und? Als Truck-Pilot kann Dir keiner was!

Frisch poliert – bislang wirkt die Grafik noch zu steril, trotz Autoschäden

Rennspiel
Hersteller: Digital Illusions/Microsoft
Europa-Start: Winter 2002

Nach „Crimson Skies" kündigte Microsoft auch die Fortsetzung von „Midtown Madness" exklusiv für die Xbox an. Und wieder gucken die PC-Besitzer in die Röhre.

Diesmal rennen Fußgänger in Paris und Washington um ihr Leben, wenn Du mit einem von 30 Fahrzeugen durch die Innenstadt bretterst. Den direkten Weg zum Ziel suchst Du Dir selbst, Abkürzungen und geheime Strecken findest Du hinter jeder Ecke.

Im komplexen Karrieremodus versuchst Du in 50 Missionen Dein Glück als Chauffeur, Pizza-Bote oder Taxifahrer – insgesamt stehen 14 Berufswege zur Wahl. Mit jedem erfolgreich erledigten Auftrag werden neue Fahrzeuge und Herausforderungen freigeschaltet.

Auch online soll es in „Midtown Madness 3" rundgehen: Fordere einen Freund zum Duell oder lade Zusatzfunktionen auf die Festplatte!

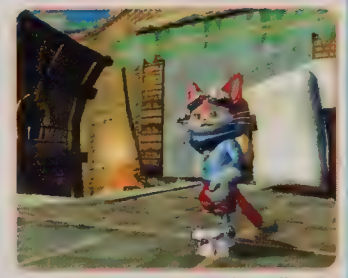
Blinx: The Time Sweeper

Mit dem „Time Sweeper TS 1000" saugt Blinx seine Gegner auf. Praktisch: Kommt Dein Held ums Leben, wird einfach zurückgespult – und Du probierst es nochmal

Jump&Run
Hersteller: Artoon Co./Microsoft
Europa-Start: Herbst 2002

Microsoft nannte „Blinx" das erste 4D-Jump&Run der Welt – und das zu Recht: Du hüpfst und rennst mit Deinem Helden nicht nur durch die Levels. Erstmals kannst Du auch die Zeit kontrollieren. Der so genannte „Time Control" lässt Dich das Spiel anhalten, in Zeitlupe ablaufen, zurückspulen oder sogar aufnehmen!

Ein Beispiel gefällig? Du stehst mit Blinx auf einer Holzwippe vor einer hohen Mauer. Ohne Hilfe kannst Du die Steinwand nicht überwinden. Sammelst Du aber genügend Zeitkristalle, um die Aufnahme-Funktion des „Time Control" zu aktivieren, sieht die Sache anders aus: Drück auf Record, spring mit Blinx kräftig auf eine Seite der Wippe, stopp dann die Aufnahme und spul zurück. Stell Dich nun auf die andere Seite der Wippe und drück auf Abspielen: Dein Doppelgänger erscheint, hüpft wie vorher auf das Brett und schleudert Dich über die Mauer! Die abgefahrenste Spielidee der „E3".



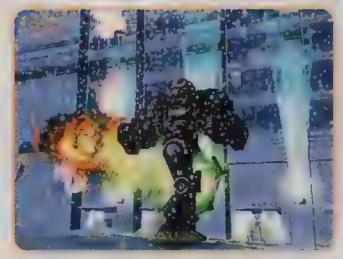
Sammle die farbigen Zeitkristalle, um die „Time Control" zu aktivieren

MechAssault

Actionspiel
Hersteller: Day 1 Studios/Microsoft
Europa-Start: Herbst 2002

Der „MechWarrior"-Ableger für die Xbox spielt wie sein Vorbild im „BattleTech"-Universum. Du sitzt im Cockpit eines knapp 15 Meter hohen Kampfroboters, den Du durch komplett zerstörbare 3D-Städte und Landschaften bewegst.

Taktisch: Während der insgesamt 20 Missionen kannst Du Deinen Mech erweitern und tunen. Rüste ihn mit Jump Jet oder besserer Bordkanone aus! Ausgeschaltete Stahlkämpfer können zudem besetzt werden. Auch die Mehrspieler-Varianten begeistern: Zocke zusammen mit einem Kumpel per Split-Screen- und Link-Modus, oder besetze online gegnerische Stellungen.



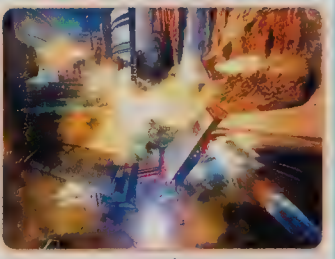
Feuer und Flamme: Die futuristischen Mechs hauen mächtig rein

Quantum Redshift

Rennspiel
Hersteller: Curly Monsters/Microsoft
Europa-Start: Winter 2002

Das geht ab: „Quantum Redshift" will Sonys „WipEout" abhängen. Das direkte Geschwindigkeitsduell haben die Entwickler bereits gewonnen: Du kannst durch erfolgreiches Absolvieren der Meisterschaft insgesamt fünf Speed-Modi freischalten – in der höchsten Klasse rast Du mit fast 1500 Stundenkilometern über die Pisten!

Ob Du bei diesem Tempo-Rausch noch die Kontrolle über Deinen Gleiter behältst, ist fraglich – beeindruckend sieht es jedenfalls aus. Vor allem die Nacht- und Regen-Strecken sind eine Augenweide, glanzvolle Spezialeffekte machen „Quantum Redshift" zum Erlebnis.



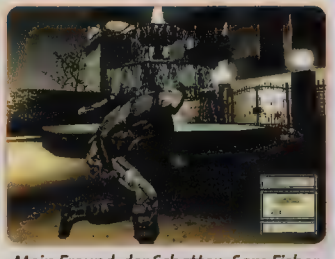
Du steuerst 16 verschiedene Rennjets über die gleiche Anzahl an Strecken

Tom Clancy's Splinter Cell

3D-Shooter
Hersteller: Ubi Soft
Europa-Start: Herbst 2002

Den Holzhammer brauchst Du in „Tom Clancy's Splinter Cell" nicht auszupacken – nur durch bedachte und unauffällige Vorgehensweise kannst Du das Netzwerk der Terroristen zerschlagen!

Du blickst Sam Fisher, Geheimagent der „Third Echelon" (eine amerikanische NSA-Unterorganisation) über die Schulter. Beschaffe wichtige Daten aus gesicherten Gebäudekomplexen, eliminiere Verbrecher und bleib dabei unentdeckt.



Mein Freund, der Schatten: Sam Fisher jagt terroristische Organisationen

Technisch basiert Ubi Softs Action-Thriller auf einer veränderten „Unreal"-3D-Engine: Sehenswerte Licht- und Schattenspiele sorgen in 14 Levels für Agenten-Stimmung.

Tork

Action-Adventure
Hersteller: Tiwak/Microsoft
Europa-Start: Frühling 2003

Held im Strudel der Zeit: Um seinen Vater aus den Klauen der Dunklen Krieger zu befreien, reist Höhlenjunge Tork von der Steinzeit ins Mittelalter und trifft in der Zukunft auf Panzer und Außerirdische. Bewaffnet mit einer Bola (Wurflasso mit Gewichten), stellt sich der kleine Held den Gefahren, besiegt Dinosaurier und weicht Pfeilen aus.

Aber Tork hat noch eine ganz besondere Fähigkeit: Er kann Tiergeister beschwören und so sein Aussehen verändern. Als gepanzerter Armodillo (Gürteltier) trotzt er Kanonenkugeln, in Form eines Yetis kann er Wände einreißen und als flinkes Eichhörnchen durch die Lüfte gleiten.

Kleiner Held ganz groß: Tork kann sich in verschiedene Tiere verwandeln

Text: Michael Stapf

TICKER

Eines für alle

Universal MC2 Racing Wheel

www.madcatz.de · IV/02 · Preis offen

Mit Links

Cyborg 3D Pro

www.saitek.de · III/02 · ca. 60 Euro

Rock'n'Roll-Stuhl

Personal Simulator

www.provisionentertainment.com
IV/02 · ca. 1300 Euro

Wechselschalen-Pads

Mask Force 2 Pro

www.madcatz.de · III/02 · Preis offen

Konsole am PC-Monitor

NextVision 6

www.viewsonic.de · III/02 · ca. 200 Euro

E3 Hardware-High

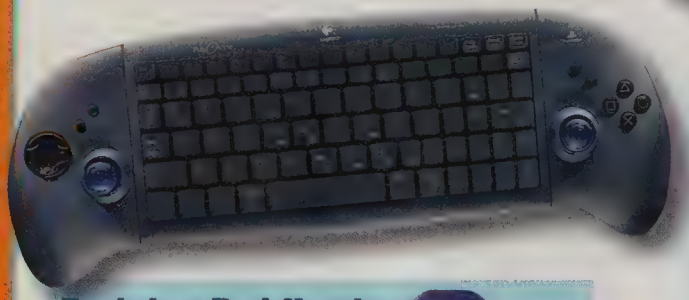
Lieber ohne Strippen: Schnurlose Spielecontroller waren der Messetrend bei allen Herstellern. Aber auch andere gute Ideen bringen künftig noch mehr Spielgenuss...

Mario durchgeschüttelt

Schluss mit schlappen Vibrationen! Logitech bringt mit dem **Speed Force** echtes Force-Feedback für den Gamecube. PC- und PS2-Besitzer wissen diese stärkeren und realistischeren Rütteleffekte bereits zu schätzen. Welche Spiele die neue Technik unterstützen werden, ist noch geheim.

Preis: *zirka 80 Euro*
Hersteller: *Logitech*
Erscheinungstermin: *Oktober 2002*

www.logitech.de



Tastatur-Pad-Kombo PS2

Zeitgleich zum Online-Start der PS2 in Japan erscheint der **Netplay-Controller** von Logitech. Er vereint Tastatur und Gamepad: nützlich für Spiele mit Tastaturunterstützung wie „Final Fantasy XI". Europäer müssen noch auf das Erscheinen von Sonys Modem warten.

Preis: *noch offen*
Hersteller: *Logitech*
Erscheinungstermin: *zum Playstation-2-Online-Start*

www.logitech.de

Ferrari-Pad PS PS2

Schumi-Fans, aufgepasst: Ab September geht das **Scuderia Gamepad** an den Start. Es kommt im rasanten Ferrari-Rot und trägt die aktuellen Sponsoren-Logos.

Preis: *20 Euro*
Hersteller: *Thrustmaster/Guillemot*
Erscheinungstermin: *September 2002*

http://de.thrustmaster.com

PS2-Display PS2

Für Gamecube und PSone gibt es sie schon längst: LC-Displays. Der **Mobility Monitor 5.6** von InterAct macht nun auch der PS2 Beine. Mit ihm kannst Du spielen, wann und wo Du willst, und brauchst keinen großen Fernseher mitzuschleppen.

Preis: *zirka 200 Euro*
Hersteller: *InterAct Europe*
Erscheinungstermin: *Dezember 2002*

www.interact-europe.de

lights

Luftgekühlt XBOX

Verschwitzte Hände vom Zocken? Kein Problem, denn das luftgekühlte **Air Flo**-Pad von Nyko sorgt für Abhilfe. Ein Ventilator auf der Rückseite des Gamepads fächert einen kühlenden Luftstrom in die durchlässigen Griffstücke.

Preis: *45 Euro*
Hersteller: *Nyko Technologies*
Erscheinungstermin: *Winter 2002*
www.nyko.com

Eleganter Funker PC

Der **Freedom 2.4 Cordless Joystick** ist der erste kabellose Markenstick. Dank 2,4-Giga-Hertz-Funktechnik arbeitet der elegante Controller sehr präzise. Ein Satz Batterien (3 x AAA) hält laut Logitech 50 Stunden.

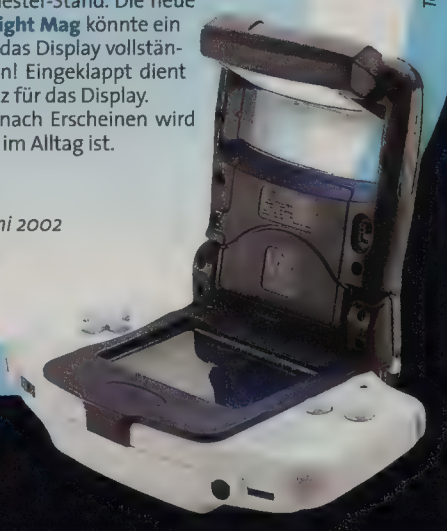
Preis: *zirka 100 Euro*
Hersteller: *Logitech*
Erscheinungstermin: *September 2002*
www.logitech.de

Im Rampenlicht DBA

Überraschung am Gamester-Stand. Die neue Lichtlösung **Pro Fold Light Mag** könnte ein Hit werden: Sie leuchtet das Display vollständig aus, ohne zu blenden! Eingeklappt dient sie zudem als Kratzschutz für das Display.

Ein ausführlicher Test nach Erscheinen wird zeigen, wie gut das Licht im Alltag ist.

Preis: *zirka 20 Euro*
Hersteller: *Gamester*
Erscheinungstermin: *Juni 2002*
www.gamesteruk.com



Text: Matthias Metzler

PlayStation.2

NUR EIN HAUCH

VON ENDGAME...

...UND DU WIRST VÖLLIG GEFESSELT SEIN!

NO.1

DU KANNST DIE GEFAHR FÖRMLICH RIECHEN, WENN JADE VERSUCHT, DIE VERSCHWÖRUNG VON EURODREAM TECHNOLOGIES AUFZUDECKEN. DIESES BESONDERE DATE ERFORDERT RAFFINESSE UND MEHR ALS NUR DIE WAFFEN DER FRAUEN.

ENDGAME - LIGHTGUN-ACTION IN EINER NEUEN DIMENSION.

Compatible with G-con2 G-con45

EMPIRE INTERACTIVE

ENDGAME © 2001 Empire Interactive Europe Ltd. Game concept and creation by Cunning Developments. ENDGAME, Empire Interactive and the E logo are trademarks of Empire Interactive Europe Ltd. All Rights Reserved. G-Con45™ & © 1996 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. G-con™2 & © 2000 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. "PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

VON DEN MACHERN VON BALDUR'S GATE™

FORGOTTEN REALMS

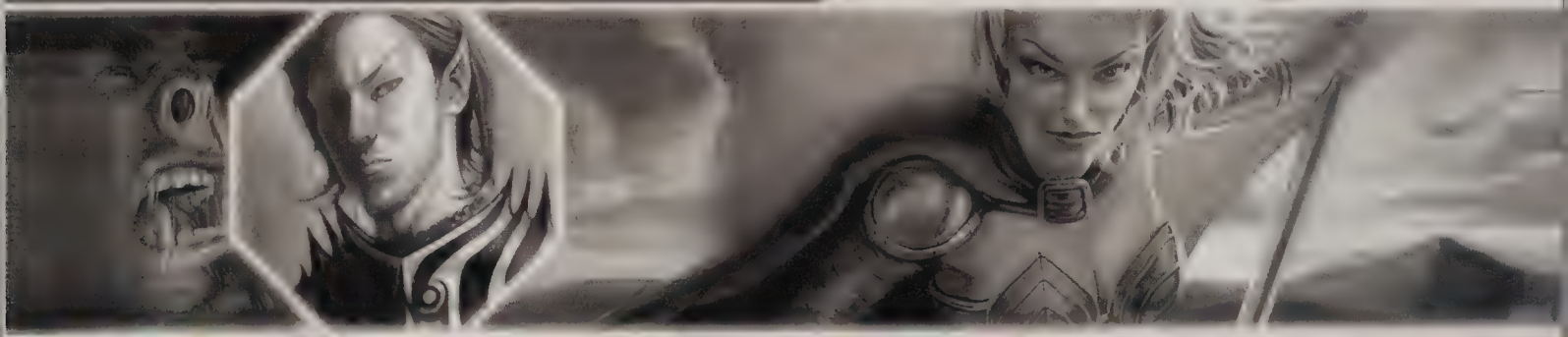
NEVERWINTER NIGHTS™

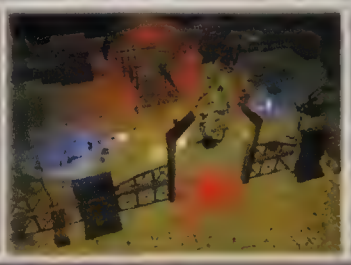
DEVELOP YOUR FANTASY

MAKE YOUR PLAY

Neverwinter Nights™ ist das langersehnteste 3D Rollenspiel für den PC, das jemals erschaffen wurde. Vier Jahre dauerte die Entwicklung von Neverwinter Nights, das mit wunderschönen, real anmutenden 3D Umgebungen und einem revolutionären „Game Editor" aufwarten kann. Erschaffe deine eigene Welt und spiele mit bis zu 64 Spielern online.

In den vergessenen Reichen (nach den Regeln der 3. Edition von Dungeons & Dragons®) fällt die Stadt Niewinter dem Heulenden Tod, einer tödlichen, alles vernichtenden Plage, zum Opfer. Die Abenteurer der Stadt rufen die magischen Kreaturen aus Tiefwasser zur Hilfe, um die sich verbreitende Krankheit zu heilen, aber Verschwörung und Verrat sind gegen sie ...





»Neverwinter Nights könnte im Rollenspiel-Genre einen ähnlichen Stellenwert erreichen wie Half-Life im Action-Lager.« GameStar 2/02

DEMNÄCHST AUF PC-CD ROM

www.neverwinternights.com

PC CD

OFFICIAL LICENSED PRODUCT

DUNGEONS & DRAGONS

DEVELOPED BY BIOWARE CORP

ATARI®

NEVERWINTER NIGHTS © 2002 Infogrames Entertainment, S.A. All Rights Reserved. Published by Infogrames Europe SA. © 2002 BioWare Corp. BioWare Aurora Engine copyright 1997-2002 BioWare Corp. All Rights Reserved. BioWare, the BioWare Aurora Engine, and the BioWare Logo are trademarks of BioWare Corp. All Rights Reserved. Neverwinter Nights, Forgotten Realms, the Forgotten Realms logo, Dungeons & Dragons logo, Dungeon Master, D&D, and the Wizards of the Coast logo are trademarks owned by Wizards of the Coast, Inc., a subsidiary of Hasbro, Inc. and are used by Infogrames Entertainment, S.A. under license. All Rights Reserved. Windows and Windows 95/98/2000 are registered trademarks of Microsoft Corporation. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. ATARI is a registered trademark of Atari Interactive, Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive, Inc.

TICKER

Fußballspiel für Vereinsfans

Die Firma Codemasters will ihr neues Spiel **„Club Football"** individuell an die europäischen Top-Vereine anpassen. So soll es etwa eine BVB-Version wie eine FC-Bayern-Ausgabe geben. Deine detailgetreuen Lieblingskicker hetzt Du auf Xbox und PS2 über den Rasen.

Spiele mit den detailgetreuen Kickern Deines Lieblingsvereins

Schutz Deine Scheiben

Die neue Folie **CDfender** schützt wertvolle CDs und DVDs vor Kratzern. Dein Silberling kann mitsamt Folie ohne Probleme in allen Playern abgespielt werden. CDfender kostet im Fünfer-Pack rund sechs Euro und kann nur bei *www.discprofi.com* bestellt werden.

CDfender: eine hauchdünne Schutzfolie

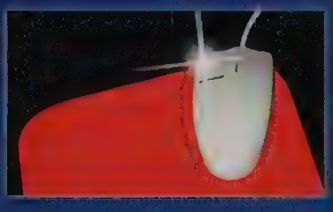
Raubkopierer eingesperrt

Ein US-Gericht verurteilte den Boss einer Raubkopierer-Gruppe zu happigen 46 Monaten Haft. Laut Bericht der „Washington Post" ist dies die bisher schwerste Strafe für Software-Piraterie. Übrigens: Raubkopierer machen sich auch hierzulande strafbar.

Wer Software kopiert, muss mit einer saftigen Geld- oder sogar Haftstrafe rechnen

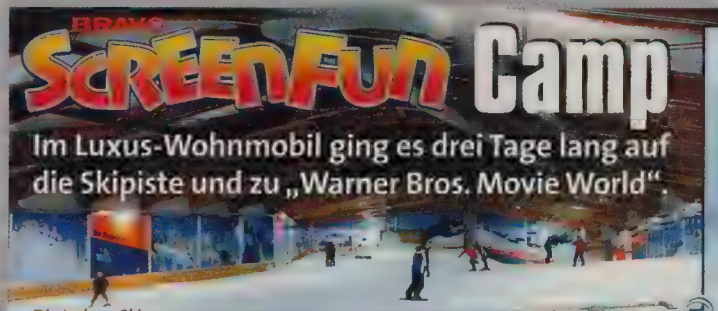
Praktisches Putz-Pad

Cola klebt auf der Tastatur und die Maus ruckelt vor Dreck? Das **Catcorner Micropad** wischt beide Probleme weg. Das Mousepad aus Microfaser reinigt die Maus beim Drübergleiten und dient gleichzeitig als Putztuch. Für rund 20 Euro bei *www.wtn-online.de*



BRAVO SCREENFUN Camp

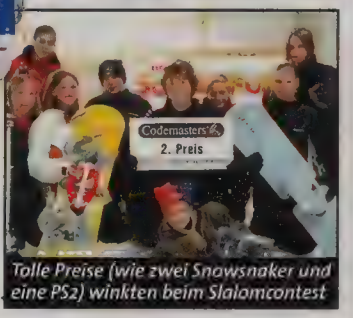
Im Luxus-Wohnmobil ging es drei Tage lang auf die Skipiste und zu „Warner Bros. Movie World".



Die Indoor-Skihalle misst fast 700 Meter

Das SCREENFUN-Camp: dank der Sponsoren Snowsnaker, Codemasters und Direct Tattoo ein voller Erfolg!

Krass: Wer im „Movie Park" hier einsteigt, erlebt 60 Meter freien Fall



Tolle Preise (wie zwei Snowsnaker und eine PS2) winkten beim Slalomcontest

Die fünf Gewinner der Aktion in SCREENFUN 5/02 staunten nicht schlecht, als das crazy Wohnmobil vorfuhr. **Damit ging es auf dem kürzesten Weg nach Bottrop ins „alpincenter" von Olympia-Sieger Marc Girardelli.** Zwei Tage lang wurde auf neuartigen Snowboards – den Snowsnakers – in der gigantischen Skihalle geübt. Dann bewiesen die SCREENFUN-Fans im Slalomcontest ihre Boardkünste.

Zum Abschluss gab's noch Fun total im „Warner Bros. Movie Park".

Unsere 1-Top 10

der letzten drei Monate

	Biene Maja	GBA	Jump & Run
	Crash Bandicoot XS	GBA	Jump & Run
Vorher	Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel
	Final Fantasy Anthology	PS	Rollenspiel
Vorher	Golden Sun	GBA	3D-Shooter
Vorher	NBA 2K2	DC	Sportspiel
	Super Smash Bros. Melee	NGC	Fightspiel
Vorher	Virtua Fighter 4	PS2	Fightspiel
	Virtua Tennis	PC	Sportspiel
	WaveRace: Blue Storm	NGC	Rennspiel

SIM-Salabim

Die PC-Simulation für die PS2

Bald werden die beliebten „Sims" auf der Sony-Konsole ihr Leben gestalten. Neu beim PS2-Debüt: level-abhängiges Gameplay, 3D-Grafiken und exklusiver Inhalt für die PS2. **Zum ersten Mal können nun auch zwei Spieler ihre Sims in derselben Umgebung steuern.** Der Starttermin war zum Redaktionsschluss noch nicht bekannt.

Speichere die Levels auf Memory Card und spiele zu zweit mit Deinem Freund

Nur für die PS2-Version: Im neuen Detail-Level bestimmst Du das Sims-Aussehen

Spielkralle

Ersetzt die Tastatur

Der **Claw**-Controller kommt von Pier 57, schmiegt sich an die linke Hand und besitzt zehn programmierbare Tasten. Er wird zusammen mit der Maus benutzt und kostet rund 60 Euro.

Infos zur Klaue gibt's bei www.bigben-interactive.de

Parhelia kommt

Neuer Grafikchip für Spieler

Mit dem **Parhelia 512** will Matrox ab August die Herzen aller Spielefans erobern. Der zirka 500 Euro teure Grafikchip beherrscht sämtliche Funktionen von „DirectX 9". Klasse: Bei angepassten Spielen wie „Jedi Knight II" verteilt er das Bild auf bis zu drei Monitore.

Der Matrox-Chip berechnet Spielszenen über drei Bildschirme

Snake-Sound

45 Minuten Hör-Action

Wer von „Metal Gear Solid 2" nicht den Hals, äh, die Ohren voll kriegen kann, sollte zum Online-Shop von *www.konamistyle-europe.com* surfen. Dort gibt's die Snake-Mukke für rund 10 Euro.

Die 17 „MGS 2"-Tracks eignen sich nicht gerade für Schmusestunden

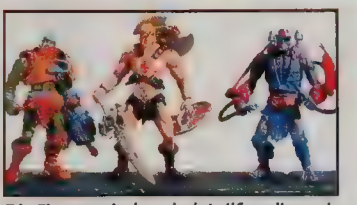
Die virtuelle Tastatur

Keyboard für Platzsparer

Diese magische Erfindung projiziert das Bild einer Tastatur auf die Tischoberfläche. Berührst Du einen Buchstaben, bricht dieser Finger den Lichtstrahl. Daraus berechnet ein Sensor, welches Zeichen Du getippt hast. So lassen sich Handys und Organizer bequem bedienen. Das **Virtual Keyboard** von Siemens soll ab Herbst erhältlich sein. Der Preis steht noch nicht fest.

Tippen wie ein Zauberer: Ein kleiner Kasten (o.) ersetzt die klobige Tastatur

Drei Monate hält das leckere Aroma – nicht reinbeißen!



Die Figuren sind noch detailfreudiger als ihre beliebten Vorbilder aus den 80ern

Masters of the Universe

„He-Man" kehrt zurück

Noch in diesem Sommer erscheinen in den USA neue „He-Man"-Actionfiguren. Passend dazu hat sich TDK Mediactive die Rechte an den PC- und Konsolen-Versoftungen gesichert.

Kino

Brenn-Hilfe

Mit dieser neuen Software kannst Du Filme einlesen, bearbeiten und wahlweise auf Video-CD, Super-Video-CD oder DVD brennen. Magix' **„Filme auf CD & DVD"** erkennt Szenen und legt automatisch ein Inhaltsverzeichnis an. Preis: zirka 40 Euro. Info: *www.magix.com*

Leicht: Szenen mit Text oder Sound nachbearbeiten

Duftschale

Handyspaß für die Nase

Für Nokia 3310/3330: Die Schalen mit 3D-Hologramm riechen wahlweise nach Kaffee, Schokolade, Erdbeere, Zitrone, Keks oder Hanf. Zu bestellen für rund 20 Euro bei *www.handytreff.de*

Elastisch, praktisch, gut: Toshiba arbeitet an Displays, die Du verbiegen kannst

Schlabberbild

Bildschirm zum Einrollen

Toshiba hat die ersten flexiblen TFT-Bildschirme hergestellt. Die superdünnen Geräte sind mit 8,4 Zoll allerdings noch etwas klein. Ehrgeiziges Ziel: faltbare große Displays herzustellen.

First Look

Neue Spiele in der Mache

Die größte Computerspiele-Messe der Welt hat erst vor kurzem in den USA stattgefunden. Allen Neuheiten der „E3" widmen wir in diesem Heft ab Seite 10 ein großes Special.

Doch wer bremst, verliert. Am Horizont tauchen schon die nächsten spannenden Kandidaten auf. Riskiere mit SCREENFUN den allerersten Blick...

Batman: Dark Tomorrow

Kemco lässt die Super-Fledermaus auf Xbox, PS2 und Gamecube los. Commissioner Gordon wird vermisst, und nur Batman kann ihn finden! Schwing Dich ab November 2002 los.

Crazy Chase

Romantisch und doch witzig: Eine entführte Prinzessin soll gerettet werden – allerdings von einem Clown! Ab Ende des Jahres stürmst Du auf dem Advance durch 16 bunte Levels.

Disney Sports: Soccer

Sport in bester Comic-Art verspricht „Disney Sports" für Gamecube und Advance. Neben Fußball bringt Konami Basketball- und Skateboard-Versionen mit den Disney-Figuren.

Maddrax

Die deutsche Firma Soft Enterprises arbeitet an einem Endzeit-Action-Adventure. Die Story lehnt sich an die Geschichte der gleichnamigen Sci-Fi-Serie von Bastei/Lübbe an.

Ninja Gaiden

Das Entwicklerteam der „Dead or Alive"-Serie bastelt eifrig an „Ninja Gaiden". Dein Held nimmt es mit mehreren Gegnern gleichzeitig auf und darf Ninja-Waffen schwingen.

TICKER

S.O.S. = Sell Our Souls!

Der Amerikaner Nathan Wright hat bei Yahoo seine Seele für 31 Dollar versteigert. Der neue Besitzer bekommt nun ein Marmeladenglas, in dem sich Wrights Seele befinden soll. Der neue Seelenlose berichtet bei *www.monkeycube.com*

Seele, Seele in der Hand, wer hat den größten Versteigerungsknall im ganzen Land?

Sieger im Preiskampf: Du

Nachdem Videospiel-Fans in den USA nur noch 199 Dollar für eine PS2 berappen müssen, zog Microsoft nach und senkte den Verkaufspreis der Xbox auf die gleiche Summe. Nintendo reagierte prompt und verringerte den Preis für den Gamecube auf günstige 149 Dollar.

Katzenjammer

Die Schonzeit für Miezen ist vorbei. In der Ballerei **„BattleMail CatAttack"** befördert man die niedlichen Vierbeiner unter Gemaunze in den Katzenhimmel. Die erste von drei Welten hat fünf Levels und ist gratis. Dann zahlt man rund 12 Euro. Download: *www.battlemail.com*

In diesem Spiel ist der Katzenjammer groß

Erleuchtete Eiswürfel

He, was leuchtet da gelb in der Cola? **„Litecubes"** sind aus Plastik, gefüllt mit gefrierbarem Gel und einer batteriebetriebenen Leuchte. Einfach wie Eiswürfel ins Glas rein und staunen! Vier für rund 20 Euro bei *www.litecubes.de*

Hingucker im Glas: Eiswürfel mit eingebauter Glühbirne

Dave „Darth" Prowse hofft trotz seiner 66 Jahre und Arthritis auf ein Comeback: „Ich glaube nicht, dass Hayden Christensen die Rolle spielen kann. Die Leute würden sich fragen, warum Darth Vader plötzlich geschrumpft ist."

STAR WARS EPISODE III

Leia und Luke: In „Episode III" werden Anakins und Amidalas Kinder geboren, getrennt und versteckt

Heiße News zu Teil 3

In drei Jahren kommt das düsterste Kapitel der Sternensaga ins Kino. Sieh hier schon mal in die Zukunft!

Die große Liebe zwischen Anakin und Amidala endet in einem großen Drama

Was in „Episode III" passieren wird, weiß nur einer ganz genau: Regisseur George Lucas. Und der hüllt sich so eisig in Schweigen, dass die Hauptdarsteller nur wissen, dass sie den nächsten Sommer in Australien verbringen werden.

Die wichtigsten Rollen stehen aber fest: Ewan McGregor versucht als Obi-Wan Kenobi erneut, Anakin (Hayden Christensen) auf den Pfad der Jedi-Tugend zu bringen. Natalie Portman und Ian McDiarmid verkörpern wieder die schöne Amidala und das Biest Palpatine, ebenso Christopher „Dracula" Lee den fiesen Count Dooku und Samuel L. Jackson den Jedimeister Mace Windu.

Der gibt schon mal einen Tipp: „Ich werde im nächsten Film sterben. Aber ich habe da ein Wörtchen mitzureden – wenn ich gehe, lasse ich mir nicht von einem kleinen Kopfgeldjäger-Kiddy in den Rücken schießen." Mal seh'n, ob Lucas darauf eingeht. Jedenfalls sorgt Boba Fett in Teil 3 für mächtig Ärger.

Lucas prophezeit selbst: **„‚Episode III' wird viel dunkler sein. Eine Tragödie. Diesmal werden die Bösen gewinnen."**

Logisch: Damit die Anknüpfung an die „erste" Trilogie stimmt, muss sich Anakin in Darth Vader verwandeln, und alle Jedis außer Obi-Wan und Yoda fallen im Krieg. In Teil 2 blitzten zudem die Pläne für den Todesstern auf. Erwartbarer Baubeginn: „Episode III". Und Palpatine (alias Darth Sidious!) wird sein wahres Gesicht zeigen und als Imperator die Galaxie in eine Diktatur stürzen.

Die Saga wird nicht fortgesetzt. Denn dann, hat Lucas ausgerechnet, „werde ich zu alt sein." Aber das Thema sei sowieso abgeschlossen: „Die „Star Wars"-Saga zeigt den Aufstieg und Fall des Imperiums." Ein Trost: Die „alten" Teile kommen dann, ergänzt um neue Szenen, erneut ins Kino.

Gut Freund: Meister und Schüler. Doch in „Episode III" fällt Anakin laut Gerüchten beim Lichtschwert-Duell mit Obi-Wan in eine Lavagrube. Er überlebt die OP – als halbe Maschine

In „Episode IV" kümmert sich der Jedi-Ritter Obi-Wan Kenobi (l.) um Anakins Sprössling Luke

Yoda spürt von Anfang an, dass Anakin verführbar ist!

Die Macht ist stark im Web

www.starwars.com
Die offizielle Site schweigt noch über „Episode III"

www.jedinet.com
Downloade „Knightfall", den Kurzroman eines Fans

www.theforce.net
Diskutiere im englischen Forum über die Story von Teil 3

www.episode1-3.de
Wenn's heiße News über Teil 3 gibt, findest Du sie hier

www.star-wars-prequel.de
Du bist ein „Star Wars"-Profi? Teste Dein Wissen im „Quiz"

Text: Michael Eichhammer

AKTION!

Wir verlosen spartges Spielzeug rund um die Sternensaga. Schreib eine Postkarte bis 22. Juli an: BRAVO SCREENFUN, **Stichwort „Star Wars"**, Postfach 200 221, 80002 München. Oder mail an *jackpot@screenfun.de*

1x Super Battle Droid
Lego-Kampfmaschine aus satten 429 Teilen!

1x Republic Gunship
Dieses Raumschiff von Lego ist mit allen technischen Raffinessen ausgestattet

1x Jango Fett
Der gefürchtete Kopfgeldjäger: ein Schmuckstück

30 x Lichtschwert-Zahnbürsten
Gib Karies mit der Blink-Bürste von Hasbro keine Chance

3 x „Star Wars"-Monopoly
Hasbros Sonderedition ist mächtige 70 Euro wert

5 x Kartenspiel
Im Ravensburger Spiel rettest Du Republiken und erfüllst Missionen

Die exklusive Simpsons-Sammelkarte

3 Komplettpakete

(„Bart & Lisa"-Starterset, „Krusty", „Homer", „Mr. Burns" und „Ned Flanders")

zu gewinnen!

Schickt eine ausreichend frankierte Postkarte mit dem **Stichwort „Krusty"** an BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München. **Einsendeschluss ist der 22.7.2002.** Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Jubel! Das offizielle Sammelkartenspiel von Dino geht in die zweite Runde. Nach Homer kommt Krusty, der Clown, und mit ihm ein paar Neuerungen.

Das Prinzip ist einfach: Mindestens zwei „Simpsons"-Fans gehen mit einem Stapel Karten ihrer Lieblingsfigur an den Start. **In einem Schlagabtausch über mehrere Runden versucht jeder Spieler, zehn Siegpunkte zu ergattern.** Wer's zuerst schafft, hat natürlich gewonnen.

Mit dem neuen Charakter „Krusty, der Clown" wurden teilweise neue Regeln eingeführt. Die wichtigste ist „Krustys Schuldenberg". Wie man weiß, lebt der Springfielder Possenreißer gern auf großem Fuß. Das haben die Macher ins Kartenspiel integriert: Der Krusty-Spieler muss in jeder Runde eine Karte abgeben, die auf seinem Schuldenberg landet. Sind seine Quellen erschöpft, scheidet er aus dem Spiel aus.

Zusätzlich zum „Krusty"-Charakterdeck erscheint die Booster-Expansion „Krusty's Surf Camp " mit insgesamt 145 neuen regulären Karten.

Fast zeitgleich mit „Krusty" startet die offizielle „Simpsons"-Liga in Deutschland, Österreich und Schweiz. Jeder kann bei dem Online-Wettbewerb mitspielen, es gibt keine Preise zu gewinnen, aber es kostet nichts und verspricht massig Fun unter Fans.

Alle Infos zum Spiel und zur Liga finden „Simpsons"-Cracks unter *www.bart-card.de*

Skandal! Homer glotzt lieber in die Glotze, statt mit der Familie „Krustys Schuldenberg" zu spielen

Diese lustige Sammelkarte gibt es nur exklusiv in der SCREENFUN. Mit ihr zeigt Dir die Clownfamilie, wo's langgeht.

*Am Anfang müsst Ihr Euch entscheiden: **Pro Spieler braucht Ihr ein Kartendeck mit mindestens 40 Karten** (10,99 Euro). Zur Auswahl: „Bart & Lisa"-Starterset für zwei Spieler (11,99 Euro), „Mr. Burns", „Homer", „Ned Flanders" oder **„Krusty"** mit dem neuen Charakter – für dieses Deck gilt die Sammelkarte links – nur hier in SCREENFUN!*

*Mit jedem **Booster-Pack** (r., 3,49 Euro) bekommt Ihr je elf zusätzliche, zufällige Karten. Die Häufigkeit der einzelnen Motive schwankt zwischen häufig und sehr selten*

Text: Gerhard Fuhrmann · Foto: Bauer L.A.

CHARTS

1 GTA III

AKTION!

Schickt uns eine Postkarte oder E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen Einsendern **1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat.** Mehr darüber gibt's auf Seite 122

Motorschaden auf der Flucht – da rettet Dich auch kein Abschleppdienst mehr!

Internationale Charts

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE

USA

Metal Gear Solid 2

KONAMI – PS2 · Action-Adventure

Zum vierten Mal in den USA auf Platz 1. Der Kampf gegen das Böse geht weiter...

UK

FIFA Fussball WM 2002

EA GAMES – PC, Xbox, PS2, PS, NGC · Sportspiel

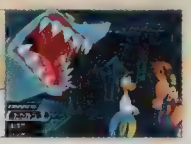
Football's coming home: Pünktlich zur WM steigt auf der Insel das Fußballfieber

Japan

Kingdom Hearts

SQUARESOFT – PS2 · Rollenspiel

Auch im zweiten Monat ist die japanische Disney-Begeisterung ungebrochen



TOP 20

1	**GTA III**	ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2 – USK: ab 18	1→
		Seit Ende Mai auch auf dem PC – ob das Actionspiel dort seinen Siegeszug fortsetzt?	
2	**Die Sims**	MAXIS/EA GAMES – PC	3↑
		Dich nervt ein Sim? Null Problemo! Schick ihn in den Pool und entferne die Leiter...	
3	**FIFA Football 2002**	EA SPORTS – PC, PS2, PS	11↑
		Der Fußball stürmt den Charts-Strafraum. Acht Plätze die Tabelle rauf diesen Monat	
4	**Tony Hawk's Pro Skater 3**	NEVERSOFT/ACT. O2 – PC, Xbox, PS2, PS, NGC, GBA, GBC	4→
		Da jetzt die PC-Version erhältlich ist, dreht Tony also auf allen Systemen seine Runden	
5	**Metal Gear Solid 2**	KONAMI – PS2	2↓
		Nur durch das Aufsammeln der Erkennungsmarken findest Du sämtliche Boni	
6	**Star Wars – Jedi Knight II**	RAVEN/ACTIVISION – PC	NEU
		Das Jedi-Fieber greift um sich – mit der Macht wird gleich Platz sechs erleuchtet	
7	**Half-Life: Counter-Strike**	VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC	5↓
		Der Beschluss der BPjS: Dieses Spiel braucht nicht indiziert zu werden	
8	**Die Sims: Urlaub total**	MAXIS/EA GAMES – PC	NEU
		Die Sims können gepflegt abhängen – und springen erholt in Eure Top Ten	
9	**Empire Earth**	SIERRA/VIVENDI UNIVERSAL – PC	6↓
		Das Add-On „The Art of Conquest" enthält eine neue Epoche im Weltraumzeitalter	
10	**Final Fantasy IX**	SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS	10→
		„Quizmaster" Ragwurz begegnet Dir nur, wenn im Wald kein Zufallskampf stattfand	

System TOP 5

PC

1	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES		Simulation
2	Star Wars–Jedi Knight II: Jedi Outcast	ca. 50 €	
	RAVEN/ACTIVISION		Actionspiel
3	Half-Life: Counter-Strike	ca. 15 €	
	VALVE/VIVENDI UNIVERSAL		3D-Shooter
4	Die Sims: Urlaub total	ca. 25 €	
	MAXIS/EA GAMES		Simulation
5	Empire Earth	ca. 45 €	
	SIERRA/VIVENDI UNIVERSAL		Strategiespiel

PLAYSTATION 2

1	GTA III	ca. 60 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2 – USK: AB 18		Actionspiel
2	Metal Gear Solid 2	ca. 60 €	
	KONAMI		Action-Adventure
3	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 60 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2		Sportspiel
4	Gran Turismo 3 – A-spec	ca. 30 €	
	POLYPHONY DIGITAL/SONY		Rennspiel
5	Devil May Cry	ca. 60 €	
	CAPCOM/EA GAMES		Actionspiel

PLAYSTATION

1	Final Fantasy IX	ca. 35 €	
	SQUARESOFT/INFOGRAMES		Rollenspiel
2	Metal Gear Solid	ca. 25 €	
	KONAMI		Action-Adventure
3	Final Fantasy VIII	ca. 25 €	
	SQUARESOFT/SONY		Rollenspiel
4	Dragon Ball Z (Ultimate Battle 22)	ca. 29 €	
	BANDAI		Fightspiel
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 45 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2		Sportspiel

Text: Christoph Wiethaus

Eure Charts

SO HABT IHR GEWÄHLT! DANKE FÜR EURE ZUSCHRIFTEN

11 **Age of Empires II**
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC, PS2
Der Strategie-Dauerbrenner von Microsoft ist aus Euren Top 20 kaum mehr wegzudenken
9↓

12 **Metal Gear Solid**
KONAMI – PS
Nach dem Absturz letzten Monat pirscht sich Solid wieder tapfer in die Lesergunst
29↑

13 **Gran Turismo 3 – A-spec**
POLYPHONY DIGITAL/SONY – PS2
Reifenwechsel im zehnten Chartsmonat – wegen Boxenstopp runter auf Platz 13
7↓

14 **Stronghold**
TAKE 2 – PC
Ab August entführt Dich der Nachfolger „Stronghold: Crusader" ins ferne Arabien
8↓

15 **Final Fantasy VIII**
SQUARESOFT/SONY – PS
Lies jede Ausgabe der Zeitschrift „Beat 'em Up", damit Xell neue Spezialtechniken lernt
20↑

16 **Diablo II: Lord of Destruction**
BLIZZARD/VIVENDI – PC
Du musst Diablo in „Diablo II" einmal besiegen, um das Add-On spielen zu können
16→

17 **Medal of Honor: Allied Assault**
EA GAMES – PC – USK: ab 18
Als Lt. Mike Powell, 1. Ranger Bataillon, schlägst Du Dich durch über 30 realistische Levels
14↓

18 **C&C: Renegade**
WESTWOOD/EA – PC
Missionsvielfalt! Finde Personen und Zugangskarten und sabotiere Waffensysteme
12↓

19 **GTA 2**
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS, DC
Wirst Du mit Fahndungslevel 1 gesucht und versteckst Dich, stoppt die Polizei ihre Jagd
13↓

20 **Halo: Combat Evolved**
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Das erste Xbox-only-Spiel in Euren Charts! Bekämpfe auf dem Ringplaneten das Böse
NEU

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

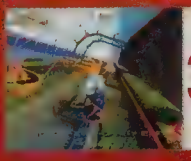
Detlef „Dee!" Soost

Der Choreograf half den No Angels und Bro'Sis nach oben

Als Moderator verschaffte er sich ein zusätzliches Standbein. Er präsentierte unter anderem „The Dome" als Gastmoderator. Bei internationalen Videodrehs sorgt er für Tanz-Power.

1 **Tekken 3 (PS)**
„Die Kämpfer agieren so geschmeidig, da kann auch ich als Choreografie-Fuchs noch was lernen"

2 **Crazy Taxi (PS2)**
„Nach anstrengenden Dance-Workshops gibt's nichts Besseres, als durch die Städte zu cruisen"



3 **Tony Hawk's Pro Skater 3 (PS2)**
„Da hinter der Bühne so wenig Platz zum Grinden ist, schwing' ich mich auf das virtuelle Skateboard"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 **Tomb Raider – The Angel of Darkness**
EIDOS – PC, PS2
Genre: Action-Adventure
Erscheint: Herbst 2002
Es wird düster: Lara kämpft gegen übermenschliche Mächte

2 **Crazy Taxi 3: High Roller**
SEGA – Xbox
Genre: Actionspiel
Erscheint: Herbst 2002
Taxi fahren, bis die Reifen glühen – wer bremst, verliert!

3 **Mafia**
MICROSOFT – PC
Genre: Actionspiel
Erscheint: Herbst 2002
Schlag Dich durch die amerikanische Unterwelt der 30er-Jahre

DREAMCAST

1	Shenmue 2	ca. 45 €	
	SEGA/BIGBEN INTERACT.		Adventure
2	Virtua Tennis 2	ca. 40 €	
	SEGA/BIGBEN INTERACT.		Sportspiel
3	Phantasy Star Online	ca. 40 €	
	SEGA/BIGBEN INTERACT.		Action-Rollenspiel
4	Headhunter	ca. 40 €	
	SEGA/BIGBEN INTERACT.		Action-Adventure
5	Resident Evil: Code: Veronica	ca. 40 €	
	CAPCOM/EIDOS · USK: AB 18		Action-Adventure

NINTENDO 64

1	Zelda: Majora's Mask	ca. 60 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
2	Zelda: Ocarina of Time	ca. 35 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
3	Mario Party 3	ca. 60 €	
	NINTENDO		Brettspiel
4	Conker's Bad Fur Day	ca. 85 €	
	RARE/NINTENDO · USK: AB 18		Jump&Run
5	Star Wars: Rogue Squadron	ca. 35 €	
	FACTOR 5/NINTENDO		Actionspiel

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 45 €	
	CAMELOT/NINTENDO		Rollenspiel
2	Mario Kart: Super Circuit	ca. 45 €	
	NINTENDO		Rennspiel
3	Advance Wars	ca. 45 €	
	NINTENDO		Strategiespiel
4	Sonic Advance	ca. 55 €	
	SEGA		Jump&Run
5	Super Mario World: Super Mario Adv. 2	ca. 35 €	
	NINTENDO		Jump&Run

GB COLOR

1	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	
	NINTENDO		Rollenspiel
2	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
3	Harvest Moon 2	ca. 35 €	
	UBI SOFT		Simulation
4	Pokémon Crystal	ca. 40 €	
	NINTENDO		Rollenspiel
5	Lufia: The Legend Returns	ca. 35 €	
	UBI SOFT		Rollenspiel

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 40 oder 70 Euro kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Handy", „Internet", „Kino" und „TV".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Rote Kästchen zeigen, für welche(s) System(e) SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC: Windows-Rechner
Xbox: Microsoft Xbox
PS2: Sony Playstation 2
PS: Playstation/PSone
DC: Sega Dreamcast
NGC: Nintendo Gamecube
GBA: Game Boy Advance
GBC: Game Boy Color

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Altersempfehlung

Hier nennen wir besondere Altersempfehlungen der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, ab wann das Spiel gut läuft. Wir testen jedes PC-Spiel auf drei Referenzsystemen (siehe rechts). Nach *Min.:* stehen die Minimalanforderungen, die der jeweilige Hersteller angibt.

Konsolenfreunde erfahren hier, ob Zusatzhardware oder Video-/Soundformate unterstützt werden.

Die Genres

3D-Shooter: Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers.
Action-Adventure: Hier besteht Ihr rasante und aufregende Abenteuer – Action ist Trumpf.
Adventure: Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte.
Fightspiel: Ab in die Kampfarena! Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte?
Jump&Run: Geschick und genaues Timing sind bei Hüpf- und Sause-Spielen gefragt.
Rennspiel: Gebt Gas: Brecht jeden Geschwindigkeitsrekord im Kampf um den ersten Platz.
Rollenspiel: Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern.
Simulation: Ob Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten Realismus.
Sportspiel: Fußball, Basketball, Eishockey, Tennis: Hier werden Sportarten aller Art umgesetzt.
Strategiespiel: Bei Strategicals sind Taktik und Planung angesagt – oft finden sie in Echtzeit statt.
Sonstige: Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Knobelspaß vollenden die Vielfalt.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viele Euro (€) Ihr auf den Tisch blättern müsst.

Die Macher

Wer war's? Vorn steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig oder nacheinander loszocken dürfen.

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel am meisten missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Gesamtnote sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Achtung: Die Gesamtnote ist keine Durchschnittsnote aus den Einzelnoten, ein Spiel kann bei Sound eine 4 haben und trotzdem als Gesamtnote eine 1 erhalten.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Die Noten bereits getesteter Versionen
Geplant: Für welche Systeme kommt's noch

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Die allerbesten Spiele zeichnet der goldene SCREENFUN-Award aus. Dann geht's mit ganzen, Plus- und Minusnoten bis zur 6 runter.

1 / 1- Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 / 2+ / 2- Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

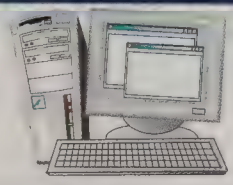
3 / 3+ / 3- Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 / 4+ / 4- Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 / 5+ / 5- Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 / 6+ Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Referenzsysteme für PC



Wir testen jedes Spiel auf drei PC-Systemen. So seht Ihr, bei welcher Hardware es am besten läuft.

Der Dschungel der Systemvoraussetzungen ist groß, die Minimalanforderungen der Hersteller sind bisweilen missverständlich. **Die Tests auf den drei SCREENFUN-Referenzsystemen (REF) liefern Dir einen Anhaltspunkt, ob und wie gut das getestete PC-Spiel auf Deinem eigenen Rechner läuft.**

Die Bildschirmauflösung ist die, in der das Spiel getestet wird. Kleine Grafikruckler beheben wir mit vertretbarem Herunterschalten der Details. Als Grafiktreiber dienen die aktuellen Detonator-Treiber 23.11. Auf den drei Referenzrechnern läuft Win98 SE.

REF1

Prozessor	Pentium II 400
Grafikkarte	Riva TNT
Bildschirmauflösung	800 x 600
Arbeitsspeicher	64 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	1833
Benchmark 3DMark 2001 SE	-

REF2

Prozessor	Pentium III 700
Grafikkarte	GeForce DDR
Bildschirmauflösung	800 x 600
Arbeitsspeicher	128 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	4892
Benchmark 3DMark 2001 SE	2457

REF3

Prozessor	Athlon 1,2 GHz
Grafikkarte	GeForce 2 GTS
Bildschirmauflösung	1024 x 768
Arbeitsspeicher	256 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	7050
Benchmark 3DMark 2001 SE	3499

Begriffserklärung für Konsolen

16:9-Modus: Breitbild-TV. Das herkömmliche Fernsehbild hat die Maße 4:3.
60-Hz-Modus: Sorgt für ruckfreie Darstellung bei US-Umsetzungen. TV-Gerät muss das PAL-60-Format unterstützen.
Batteriespeicher: Ermöglicht das Speichern bei GBA- und GBC-Spielen.
Dolby Digital: Digitales Kino-Soundformat – versorgt 5 Boxen und 1 Subwoofer mit getrennten Datenströmen.
Dolby Surround: Analoger Stereosound, der mit Matrix-Berechnung noch zwei hintere Boxen in Mono ansteuert.
DTS: Digitales Kino-Soundformat mit flexibler Datenrate – unterstützt bis zu sechs Boxen und einen Subwoofer.
Ethernet: 100-MBit-Schnittstelle zum Spielen im Internet oder Netzwerk. Entweder im Direktverbund oder per Hub.
iLink (Firewire): Playstation-2-Schnittstelle – zum Vernetzen von mehreren Playstation-2-Konsolen. Wahlweise direkt oder per Hub-Schaltung.
Modem: Verbindet die Konsole mit dem Internet für Online-Gaming.

Michael Schumacher RACING WORLD KART 2002

Bild interactive

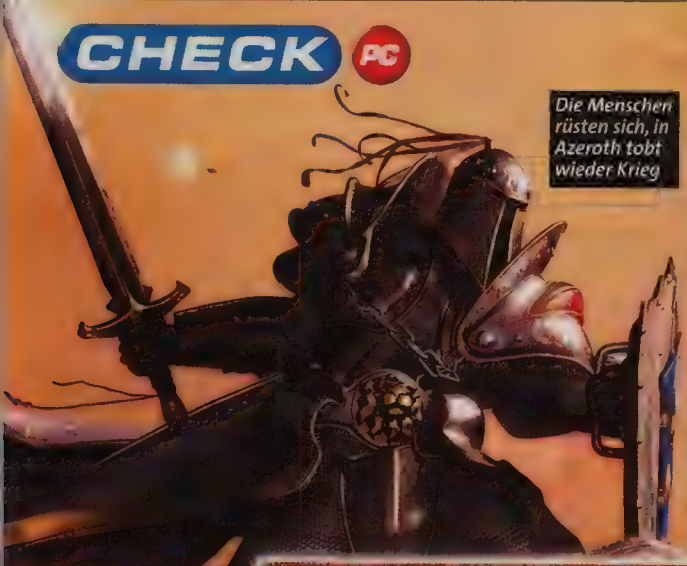
DAS PFLICHTSPIEL FÜR ALLE SCHUMI-FANS !

Das offizielle Spiel zur deutschen Kartmeisterschaft
DKM
DEUTSCHE KART MEISTERSCHAFT
inkl. Permanent Ticket für alle Rennen der DKM 2002

PARAWORLD
TERATOOLS
JoWooD Productions

LEISURESOFT
DYNAMIC SYSTEMS

© 2002 by Paraworld AG, published by JoWooD. © Michael Schumacher Collection under license by PPM



Die Menschen rüsten sich, in Azeroth tobt wieder Krieg

Die Zeit läuft ab: In dieser Mission musst Du eine Stadt gegen Untote verteidigen. Wachtürme sind unerlässlich

WARCRAFT III
REIGN OF CHAOS

Das Warten hat ein Ende: „WarCraft III" ist der König der Echtzeit-Strategie!

Ohne Heiler: Am Brunnen der Gesundheit tanken Orcs neue Lebensenergie

Vier Rassen warten auf Dich

1. Kampagne: Menschen

Bergab: Die Musketenträger der Menschen treffen immer

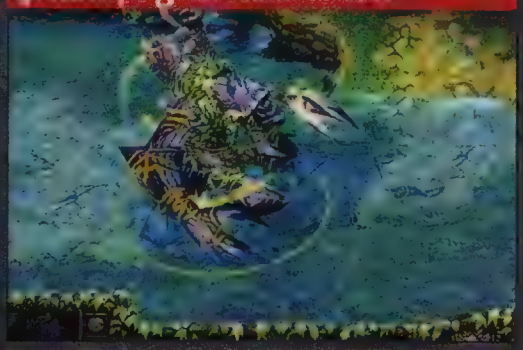
2. Kampagne: Untote

Die Untoten bauen ihre Basen nur auf totem Ödland

3. Kampagne: Orcs

Die Dornenbewehrung der Orc-Häuser verletzt Angreifer

4. Kampagne: Nachtelfen



Superpraktisch: Fast alle Elfenhäuser können laufen

Erneut herrscht Krieg im Lande Azeroth! Klar, Menschen und Orcs haben noch nie besonders viele Partys geschmissen. Aber gegen das, was die Welt von „WarCraft" jetzt bedroht, wirken alle alten Fehden wie Sandkastengekloppe: Azeroth windet sich im Würgegriff des Todes. Die Geißel der Untoten, eine finstere Armee des Lich-Königs Nar'zhul, verseucht ganze Landstriche und lässt sie im Hauch des Todes verdorren.

Und doch sind sie nur Vorboten, Diener und das kleinere Übel. Sie kündigen die Invasion der Brennenden Legionen an. Diese Dämonen aus einer anderen Dimension erobern, brandschatzen und vernichten die Welten des Universums im Stundentakt. Im Reich von „WarCraft" sind sie allerdings nicht ganz unbekannt: Vor Tausenden von Jahren haben sie nämlich das Volk der Orcs durch die dunklen Portale versandt und konnten nur von den mächtigen Nachtelfen gestoppt werden.

In „WarCraft III" spielst Du auf Seiten der vier beteiligten Völker die komplexe Geschichte nach. Du beginnst mit den Menschen und steuerst dann in festgelegter Reihenfolge die Untoten, die Orcs und zum Schluss die eleganten Nachtelfen. Es geht durch je acht bis neun Einzelspieler-Missionen des Echtzeit-Strategicals.

Durch jede Kampagne zieht sich eine dichte Story, die immer auf einem oder zwei Helden beruht und durch

Oberorc Thralls Magieattacke blitzt sogar auf mehrere Ziele

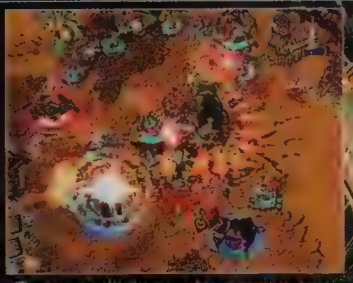
Grün schillern sie, die unglaublich mächtigen Kämpfer der Brennenden Legionen

Spinnefeind? Oder wird ein gemeinsamer Gegner die Menschen und Orcs vereinen?

Hammerhart: Special Move à la Orc

1. Held Thrall greift in die Zauberkiste und bereitet ein Erdbeben vor

2. Du suchst mit dem schillernden Cursor das Zielgebiet aus



3. Das Erdbeben verlangsamt gegnerische Einheiten um satte 75 Prozent

zahlreiche Zwischensequenzen weitererzählt wird. In jeder Mission gilt es ein Hauptziel zu erreichen. Da müssen wie gewohnt gegnerische Lager abgerissen, aber auch Städte verteidigt, Konvois beschützt oder Schlüsselcharaktere befreit werden. Kurze Zusatzquests (das Banditenlager um die Ecke säubern und dergleichen) liefern mehr Erfahrungspunkte und tolle Items, die Deine Hauptheld erstarken lassen.

Die Helden haben im dritten „WarCraft" nämlich herausragende Bedeutung. Diese Superkämpfer sind die einzigen Einheiten, die Erfahrung sammeln, Levels aufsteigen und magische Items und Spezialtränke benutzen.

Die Spielmechanik ist nach wie vor dieselbe. Wie in „WarCraft II" oder „C&C" liegt Dein Hauptaugenmerk auf dem Bau einer vernünftigen Basis, dem Abbau von Rohstoffen – hier Holz und Gold – und dem Aufstellen einer schlagkräftigen Armee. Besondere Gebäude produzieren besondere Einheiten, aufwendige Forschungen entpuppen deren Sonderfähigkeiten und Verbesserungen.

Ähnlich wie in „StarCraft" unterscheiden sich die vier Rassen aber sehr: Einheiten wie auch Basisstrukturen variieren dermaßen stark, dass in jeder Kampagne taktisch umgedacht werden muss. Doch gerade diese Vielzahl an höchst unterschiedlichen Kämpfern macht „WarCraft III" superspannend. Selbst nach tagelangem Spielen entdeckst Du neue taktische Möglichkeiten und Kombinationen.

Die wunderschöne 3D-Grafik und eine spannende Rahmenhandlung voll unerwarteter Wendungen sorgen für ungeheure atmosphärische Dichte. Mit den Helden hat Blizzard sogar ein Stück „Diablo"-Motivation in das Echtzeit-Strategiespiel gesteckt. Im Laufe der Missionen erlernt Dein Held tolle Spezialattacken, sammelt fetzige Extras und erstarkt von Level zu Level. Dank des eingebauten Editors bauen sich „Durchspieler" weitere Missionen oder beweisen ihr Können in Blizzards Mehrspieler-Service, dem Battle.net.

Wie von den Blizzard-Profis erwartet, haben sie mit „WarCraft III" ein Meisterwerk des Spieldesigns geschaffen. Es gehört auf jeden heimischen PC. Alles andere wäre Sünde.

PC D

WarCraft III: Reign of Chaos

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 50 €	Blizzard/Vivendi	1-8 Spieler

Min.: Pentium 400, 128 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): läuft nicht
Ref2 (PIII 700, GF1): optimal
Ref3 (AMD 1200, GF2): optimal

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

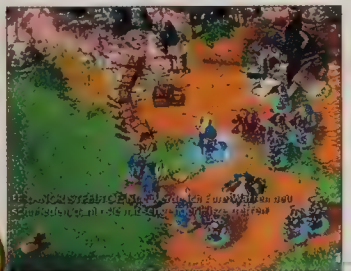
Excellente Grafik, toller Soundtrack, vielfältige Einheiten, kurzweilige Missionen

Keine Mehrspieler-Kampagnen, Helden erreichen maximal Level 10

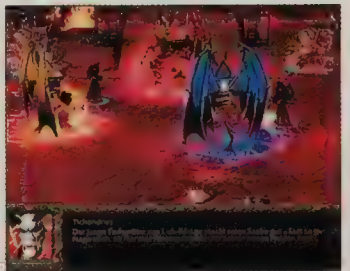
Üppiges Fantasy-Fest mit ganz viel Tiefe, Spannung, Charme und Dauerspaß-Garantie

1

Au wei! Diese untote Sturmtruppe trifft auf einen der gefürchteten Orc-Drachen



Ein Item für den Helden: Für eine erfolgreiche Mini-Quest gibt's die Belohnung



Die Zwischensequenzen erzählen vor jeder Mission die Geschichte weiter

Text: Knut Gollert

Schumi kann viel, Du kannst mehr!
Mit „F1 2002" wirst Du schneller Weltmeister, als der Ferrari-Star „Platz da!" sagen kann.

EA SPORTS F1 2002

Der gelbe Jordan hat gegen den übermächtigen Rotrock aus Italien keine Chance

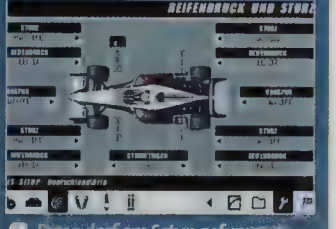
Ferrari, dir zeig ich's! In den „schnellen Rennen" fährst Du im rücksichtslosen Arcade-Stil neue Strecken frei (Xbox)

BRAVO Sport
Aktuelle Berichte zu Fahrern und Rennen findest Du in BRAVO Sport Nr. 14. Ab 20. Juni am Kiosk!

PC-Werkstatt

1. Ein paar Testrunden in Malaysia. Stecken noch Reserven im Auto?

2. Die feinen Einstellungen geben Profis Aufschluss über die Motorleistung.



3. Dann darf am Setup gefummelt und geschraubt werden (PC)

Dein Kollege wird im Team-Zweikampf gekennzeichnet (Xbox)

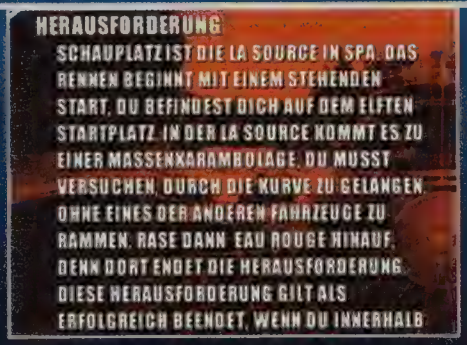
PS2-exklusiv: Kondensstreifen zeigen den Windschatten an (PS2)

Gischtwolken und Spiegelungen: grafisch eindrucksvolle Regenrennen (Xbox)

Auf dem PC wirkt die Grafik kühl, abstrakt und weniger realistisch (PC)

Blindflug: Dein Vordermann verbremst sich und Du fährst im Nebel (PS2)

Von 11 auf 1 in 30 Sekunden



1. *Die Arrows-Aufgabe ist knifflig: Vom 11. Startplatz aus musst Du in Spa nach kurzer Zeit führen*

2. *Zusätzlich gibt es in den Herausforderungen drei Zeitlimits: Wird es Gold, Silber oder Bronze?*

3. *Der Start entscheidet: Nicht zu früh aufs Gas und dann ganz rechts an der Menge vorbei*

4. *In der Haarnadelkurve brutal drängeln, abschneiden, ausbremsen. Nur die Ferraris sind schneller*

5. *Mit Windschatten, Vollgas und viel Mut werden auch die roten Teufel zur Strecke gebracht und...*

6. *...mit etwas Glück warten die Goldmedaille und eine EA-Sports-Karte auf den Arrows-Piloten (alle PS2)*

Kurzer-Strecken-Check

Malaysia
Erst seit 1999 befährt die Formel 1 diese schöne Strecke

Hockenheim
In dieser Saison stark beschnitten: der Deutschland-Kurs

Nürburgring
„GP von Europa": Leicht umgebaut worden ist auch der Nürburgring

Es ist heiß, stinkt nach verbranntem Gummi und Deine Ohrstöpsel filtern nur einen Bruchteil des Motorengebrülls. Formel-1-Rennen haben einen ganz eigenen Charme. Den widrigen Umständen entfliehen und der von Ferrari dominierten Rennserie wieder etwas Pfiff einschenken ist Aufgabe von EA Sports' „F1 2002". Auf PC, Xbox und PS2 stehen die Original-Boliden und Fahrer am Start, wobei sich alle drei Versionen inhaltlich unterscheiden.

PC-Raser freuen sich über eine lupenreine Simulation, die dank zahlreicher zuschaltbarer Fahrhilfen und einstellbarer Gegner-Stärke sowohl für Sonntagsfahrer als auch für Spezialisten gleichermaßen fahrbar ist. In einem Fahrtraining, Einzel-Grand-Prix oder einer kompletten Meisterschaft beweist Du Dein Können.

Schrauber freuen sich auf den kompetenten Telemetrie-Teil und zahlreiche Setup-Optionen vom Differential über Bodenfreiheit bis hin zu Reifensturz und Federwegbegrenzer.

Auf Xbox und PS2 fehlt der Ingenieurs-Teil komplett. Dafür gibt es neben der üblichen Meisterschaft neue Spielmodi, die zusätzlich motivieren. Besonders die PS2-Version trumpft mit den Herausforderungen auf. In diesen Mini-Missionen – es gibt insgesamt 22 – musst Du Aufgaben unter Zeitdruck erfüllen. Da gilt es Unfälle zu umfahren, in zwei Schikanen drei Plätze gutzumachen oder besonders fix zu starten. Als Belohnung winken EA-Sports-Sammelkarten. Hast Du für einen Rennstall alle sechs Karten gesammelt, gibt es neue Spielmodi oder andere Team-spezifische Boni. Auf der Xbox fehlen Sammelkarten und Herausforderungen leider komplett. Hier wartet als Entschädigung eine wunderschön große Fahrschule, die Dich bestens auf die Rennen vorbereitet. In beiden Varianten kannst Du das Cockpit übrigens als Anfänger mit vereinfachtem Fahrmodell oder als Experte inklusive Schadensmodell und ohne störende Fahrhilfen besteigen.

Ebenfalls nur in die PS2-Version gerast ist das interessante „Windschatten"-Extra. Fährst Du für einige Sekunden hinter einem Gegner her, lädt sich ein „Slipstream"-Balken am Bildschirmrand auf. Beim folgenden Überholversuch gibt es je nach Balkenfülle einen mehr oder minder dauerhaften Geschwindigkeitsschub. Toll für Überholvorgänge auf langen Geraden!

Dank intelligenter Gegner und eingängiger Steuerung fahren sich alle drei „F1 2002"-Varianten sehr schön. Auf dem PC macht die Kurverei allerdings nur F1-Freaks richtig Spaß – unterhaltsame Spielmodi suchst Du vergeblich. Simulationsfans finden derzeit aber nichts Vergleichbares. Konsolen-Fahrer haben insgesamt mehr Fahrspaß, verzichten aber auf die „echte" Simulation, die „F1 2002" auch im Expertenmodus nicht ist. Die offizielle F1-Lizenz der aktuellen Saison tut ihr Übriges dazu: **„F1 2002" ist die erste Wahl für Hobby-Schumis und Heim-Frentzens.** Schade nur, dass es der neue, veränderte Hockenheim-Kurs lediglich in die PC-Variante geschafft hat.

F1 2002
Rennspiel für Einsteiger bis Profis

40/70/60 € | EA Sports | 1-4/22 Spieler

Min.: Pentium II 400, 128 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **ruckelt stark**
Ref2 (PIII 700, GF1): **optimal**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Original 2002-FIA-Lizenz, tolle Spielmodi auf Konsole, sehr gutes Fahrzeughandling
PC: Langweilige Spielmodi, sterile Optik
Xbox, PS2: keine Wagen-Setups

PC: Gutes Fahrgefühl, famoser Simulationsaspekt. Aber ohne die tollen Ideen des PS2-Flitzers — **2-**

• unterstützt Speicherfunktion, Dolby Digital
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Xbox: Das beste, weil einzige Xbox-Formel-1. Leider fehlen einige Features der PS2-Version — **2+**

• unterstützt 8-MB-Card, Multitap
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

PS2: Die Referenz für Formel-1-Fans. Abwechslungsreich, voller Ideen und dauerhaft spannend — **1-**

Text: Knut Gollert

Stadt der unbegrenzten Möglichkeiten: Die Spielwelt ist riesig! Überall beleben Fußgänger und Autofahrer die Straßen

gta III

Mit Vollgas auf die schiefe Bahn: Rockstars Gangster-Megaknaller schlägt endlich auch auf dem PC ein.

INFO

Nichts für unter 18!

Altersempfehlung

Die USK hat dem superbeliebten „GTA III" eine Empfehlung ab 18 Jahre gegeben. Die ist wegen der teils gewalttätigen Aktionen im Spielverlauf auch gerechtfertigt. Trotzdem ist es ein toller Action-Hit – auf der PS2 war es sogar Euer „Spiel des Jahres 2001". Jüngere Hobby-Gangster: noch warten und bis dahin lieber mit „Spider-Man" Verbrecher jagen!

Mission: Fliegende Fische

1. Tony ist mächtig sauer auf die Triaden. Um sich an den Gangstern zu rächen, will er ihre Fischfabrik sprengen

2. Bei Kumpel 8-Ball steht ein Müllkipper, mit einer Bombe versehen. Dein Auftrag: diesen Laster in...

3. ...die Triadenfabrik zu bringen. Da gibt's allerdings ein Problem: Die Bombe ist extrem empfindlich

4. Also musst Du das klobige Gefährt höchst vorsichtig bewegen. Füllt sich die Schadensanzeige oben rechts...

5. ...fliegen nicht die Fische, sondern Du! Die ahnungslosen Gangster lassen Dich durchs Tor. Stell die...

6. ...Dreckschleuder neben die Fabrik und hau ab, bevor der Komplex in die Luft geht – Auftrag ausgeführt!

Je mehr Fahndungssterne (o.r.) Du hast, desto rabiater attackiert Dich die Polizei

Off-Road-Taxi: Fette Stunts bringen ein wenig Taschengeld in die Kasse

Bloß weg hier! Nachdem Dein Held ihr Schiff versenkt hat, sind die Kolumbianer nicht gut auf ihn zu sprechen

Auf Wunsch spielst Du auch in der Vogelperspektive – die solltest Du noch aus „GTA 2" kennen

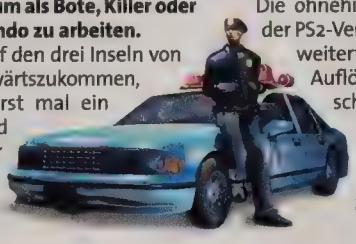
Witzige Bonusmission: Mit explosiven Funk-Flitzern machst Du Jagd auf die Autos der Diablo-Gang

Dumm gelaufen: Ich flüchte gerade nach einem Bankraub, da schießt mich doch glatt meine Partnerin nieder! Ich sei ein zu kleiner Fisch, sagt sie und macht sich mit der Beute aus dem Staub. Klasse – klar, dass mich die Polizei gleich darauf einbuchtet!

Später lachte mir allerdings das Glück: Auf dem Weg in einen anderen Knast wurde unser Transporter von ein paar Kolumbianern überfallen. Die wollten eigentlich nur ihr Gang-Mitglied befreien. Aber die Gelegenheit haben ich und mein neuer Kumpel 8-Ball natürlich genutzt, um ebenfalls zu türmen. 8-Ball hat prima Kontakte zur Mafia – und da ich sowieso nicht wusste wohin, stieg ich erstmal bei denen als Fahrer ein. Doch ich habe gelernt, dass man in Liberty City keinem trauen darf. Bin mal gespannt, wie lang ich mit diesen sizilianischen Jungs noch klarkomme..."

Was sich anhört wie der Plot eines Gangsterfilms mit Robert de Niro, ist die gelungene Geschichte von „GTA III": **In der Rolle eines Nachwuchskriminellen dreht man ein krummes Ding nach dem anderen. Vom Unterschlupf aus sucht Dein Held verschiedene Auftraggeber auf, um als Bote, Killer oder Sprengkommando zu arbeiten.**

Um zügig auf den drei Inseln von Liberty City vorwärtszukommen, brauchst Du erst mal ein Auto: Das wird einfach an der nächsten Ampel geklaut, indem Dein Ganove den Fahrer kurzerhand rauszerrt. Aber von den ganzen Verbrechen, die er im Spiel verübt, ist Autodiebstahl noch das geringste.



Wilde Verfolgungsjagden mit den Gesetzeshütern sind an der Tagesordnung: Wird Dein Gangster auffällig, etwa indem er unschuldige Passanten verletzt, habt Ihr schnell ein paar Streifenwagen auf den Fersen. Fallen Dir bei der Hatz durch die City weitere Fußgänger oder gar Wachleute zum Opfer, machen sich immer mehr und immer bessere Staatsdiener auf die Jagd – bis es nötig ist, vor dem FBI, ein paar Hubschraubern und den Panzern der Armee zu fliehen.

Hast Du nach Wochen alle 73 Missionen gemeistert, bietet „GTA III" noch viele Möglichkeiten, anderweitig Spaß zu haben. Etwa als Taxifahrer, Sanitäter oder Feuerwehrmann. In einem Streifenwagen kann man sogar selber auf Gangsterjagd gehen. Darüber hinaus gilt es, viele versteckte Items zu finden, 20 verschiedene Monsterstunts hinzulegen, oder einfach nur zum Spaß durch die Riesenstadt zu brausen.

Neun Radiosender sorgen für die passende musikalische Untermalung.

Die ohnehin schon schöne Optik der PS2-Version wurde sogar noch weiterfrisiert: Dank höherer Auflösung sind die Texturen schärfer, und die Sichtweite wurde auch erhöht.

Der Spielgenuss wäre nahezu perfekt – gäbe es da nicht gravierende technische Mängel: **In einer normalen Auflösung von 1024 x 768 Bildpunkten läuft das Spiel selbst auf einem 1,4-GHz-Athlon mit GeForce3-Grafikkarte nicht absolut ruckelfrei!** Auf langsameren Rechnern wird bei diesen Einstellungen sogar die Steuerung beeinträchtigt! Um das auszugleichen, lassen sich Sichtweite und ein paar Effekte abschalten. Doch damit geht der optische Vorsprung zur Konsolen-Vorlage wieder verloren. Gerade der Unschärfe-Effekt, der „GTA III" zum kinomäßigen Erlebnis macht, frisst wohl am meisten Ressourcen.

Doch selbst bei dramatisch heruntergefahrenen Details verliert das Gangster-Epos nicht an Faszination. Die dichte Atmosphäre hält einen wochenlang in Atem. Und PC-Zockern ist mit den veränderbaren Skins noch ein witziges Bonusfeature spendiert worden (s.r.).

PC | ab 18

GTA III

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 45 € | Take 2 | 1 Spieler

Min.: PIII 450, 96 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): läuft nicht
Ref2 (PIII 700, GF1): ruckelt leicht
Ref3 (AMD 1200, GF2): ruckelt leicht

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Riesige Spielwelt, packende Missionen, klasse Fahrphysik und Schadensmodell

Nur auf Top-Systemen gut spielbar, teils sehr gewalttätige Inhalte

Grenzenlose Spiel-Freiheit: Das Leben als PC-Gangster ist schön, schnell und superspaßig

1

bereits getestet für PS2 1

Text: Daniel Blank

Eigene Skins erstellen

Im Spieleordner liegt das Verzeichnis „Skins". Darin befindet sich die Datei „Player.bmp". Du kannst sie verändern – mit einem Bildbearbeitungsprogramm wie etwa „Paint Shop Pro" (Download: *www.jasc.de*). Jetzt brauchst Du nur noch ein Foto von Dir...

Öffne die Datei „Player.bmp" und kopiere Dein Foto hinein. Nun musst Du es...

...strecken und bearbeiten, bis es gut auf der alten Skin sitzt

Speichere das Bild und wähle im Spiel unter „Spieler-Einstellungen" Deine neue Figur

SPIDER-MAN

Seit über 40 Jahren ein Kultheld der berühmten Marvel-Comics, jetzt erobert er Kino- und Spielewelt: Spider-Man

Grenzenlose Weitsicht: Spidey schwingt sich im blauroten Dress über komplexe Stadtbauten (PC)

Ein echtes Kraxelwunder: Spielerisch erklimmt Spider-Man Wände und Decken (PC)

Der Superheld geht ungern zu Fuß, sondern zieht sich lieber durch den Raum (Xbox)

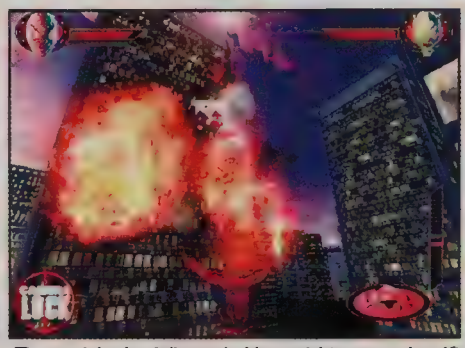
Rette den Wachmann (l.) vor Shockers Schlägertruppe (Xbox)

Auf seinem stählernen Gleiter verfolgt der Grüne Kobold Spidey durch die Luft

Aua! Zwischengegner Shocker bearbeitet Dich mit Tornado-Attacken und Elektrostößen (Xbox)

Ein Superheld unter Zeitdruck

1. *Trotz heftiger Angriffe rettet Spider-Man eine Zivilistin von einem abstürzenden Ballon*



2. *Das sieht der Grüne Kobold gar nicht gern und greift Spidey mit explosiven Geschossen an, bevor er...*

3. *...den Sender einer Radiostation belästigt. Die Spinne hat nur eine Minute Zeit, die beschädigten...*

4. *...Metallstützen mit ihrem Netz zu reparieren, sonst stürzt das Gebäude ein. Als Nächstes sprengt der...*

5. *...Grünling die Stahlträger einer Hochhausverbindung – wieder muss Spidey flicken*

6. *Das reicht! Jetzt knöpfst Du Dir den fiesen Kobold im Luftkampf vor (PS2)*

Die Spinne ist überall: Zeitgleich mit dem neuen Kinofilm krabbelt Spidey auch wieder über die Zocker-Bildschirme – erstmals auf allen Systemen.

Ein Biss mit Folgen: Als Peter Parker von einer genetisch manipulierten Spinne angeknabbert wird, verändert sich sein Körper beängstigend. Die Muskeln wachsen, die Sinne schärfen sich und eine neue Beweglichkeit sorgt dafür, dass sich jede asiatische Schlangenfrau vor Neid verknotet. Aus seinem Handgelenk feuert Peter einen reißfesten Faden, Wände und Decken erklimmt er plötzlich problemlos – Spider-Man ist geboren!

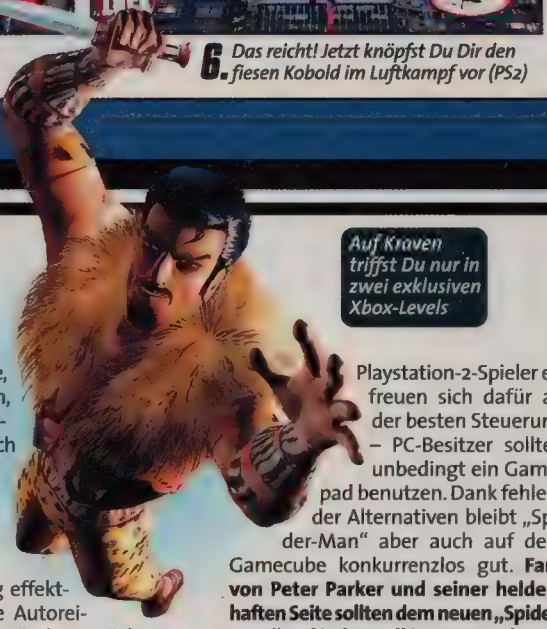
Der jetzige Computerspiel-Auftritt des gelenkigen Superhelden erzählt kein neues Abenteuer, sondern lehnt sich inhaltlich an die Kino-Vorlage an: „Spider-Man" rollt die Entstehungsgeschichte des Spinnenmenschen auf und endet im Kampf gegen den Superbösewicht Grüner Kobold. **Du erlebst Spideys Erlebnisse abschnittweise – das gesamte Spiel unterteilt sich in 22 recht kurze Missionen. Xbox-Besitzer freuen sich über zwei zusätzliche Levels gegen den finsteren Kraven.**

Stark an „Metal Gear Solid" orientieren sich die neuen Schleich-Abschnitte: Erkunde das Bürogebäude der „Oscorp Industries", besorg Dir Geheimcodes von den PC-Terminals und knacke so die Hochsicherheitstür. Der feine Spinnensinn warnt Dich vor Nachtwächtern, der Überwachungsradius der Sicherheitskameras wird wie im Agenten-Vorbild angezeigt. Wenn das Personal Spidey entdeckt, heulen Sirenen – such ihm ein ruhiges Eck, bis wieder Ruhe eingekehrt ist.

Im Mittelpunkt stehen allerdings die Kämpfe gegen andere Superwesen: **Du jagst Shocker durch U-Bahn-Schacht und Kanalisation, triffst in der Tiefgarage auf Scorpion und stellst den mutierten Geier-Menschen Vulture in einem alten Glockenturm.**

Mit dem Grünen Kobold duellierst Du Dich über den Dächern der Großstadt: Verfolge den Bösewicht durch die Häuserschluchten, attackiere ihn mit Netzbällen, aber verliere ihn niemals aus den Augen! Zur besseren Orientierung zeigt ein Kompass die Richtung zum nächsten Ziel an, ein Höhenmesser hilft bei der exakten Ortung. Auf Knopfdruck hin schwingt sich Spidey elegant durch die Lüfte oder zieht sich schwungvoll die Außenwände von Wolkenkratzern hoch.

Mit dem Netz beschießt Dein Held die Gegner, schleudert sie durch die Gegend und wickelt sie ein. Durch flinke Schlag- und Kick-Manöver streckt er die Ganoven nieder. In den Levels entdeckst Du zudem neue Angriffstechniken und Combos in Form von goldenen Spinnensymbolen. Praktisch: Dank Camera-Lock-Funktion behältst Du einen anvisierten Gegner immer im Auge – und feuerst so selbst bei turbulenter Action stets zielsicher.



Auf Kraven triffst Du nur in zwei exklusiven Xbox-Levels

Gegenstände, die herumliegen, nimmt der Spinnenmann an sich und schleudert sie auf seine Widersacher: Feuerlöscher explodieren beim Aufschlag effektvoll, geworfene Autoreifen prallen von Wänden zurück.

Leider ist die Kamera mit Spideys Bewegungsvielfalt überfordert: Beim Entlangkrabbeln an Decken, Wänden und Gegenständen oder beim Angriff von Gegnern schwenkt die Ansicht zu langsam um und verwirrt Dich mit wechselnden Perspektiven. Nur durch manuelles Nachstellen der Kamera behältst Du die Übersicht. Besonders bei hektischen Kämpfen oder Aufgaben unter Zeitdruck stört das ungemein.

Dafür geben sich die Macher technisch keine Blöße: Tolle Grafikeffekte, komplexe Stadtbauten mit spiegelnden Hochhausfassaden und dynamische Animationen erfreuen das Auge. Professionelle Sprecher und die stimmungsvolle Filmmusik runden die gelungene Präsentation ab.

Im direkten Systemvergleich hat die Xbox-Version die Nase vorn: dank leichter technischer Überlegenheit und der zwei exklusiven Bonus-Missionen. Playstation-2-Spieler erfreuen sich dafür an der besten Steuerung – PC-Besitzer sollten unbedingt ein Gamepad benutzen. Dank fehlender Alternativen bleibt „Spider-Man" aber auch auf dem Gamecube konkurrenzlos gut. **Fans von Peter Parker und seiner heldenhaften Seite sollten dem neuen „Spider-Man" auf jeden Fall ins Netz gehen.**

PC | Xbox | PS2 | NGC | D

Spider-Man

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 50-70 €	Treyarch/Activision	1 Spieler

Min: PIII-500, 128 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): läuft nicht
Ref2 (PIII 700, GF1): ruckelt leicht
Ref3 (AMD 1200, GF2): optimal

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Sehr dynamischer Spielablauf, abwechslungsreiche Mission, tolle Präsentation

Schwache Kamera, insgesamt etwas zu kurz geraten

PC/PS2/NGC: Gelungenes, aber zu kurzes Helden-Abenteuer mit Kamera-Problemen — 2

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Xbox: Zwei Exklusiv-Missionen und leicht überlegene Technik: Diese Version ist die beste — 2+

geplant für GBA

Text: Michael Stapf

Ein Happs, der Käfer schluckt Deine halbe Mannschaft. Blaue Seelen zeigen den Abgang

Winzig, winziger, aber-witzig: In diesem irren Gamecube-Spiel machst Du Bruchpilot Olimar zum Gärtner. Lass fremde, schlaue Blumenwesen nach Deiner Pfeife tanzen!

PIKMIN™

Tempo, Tempo, Gefahr! Im Challenge-Modus ernten Pikmin so viel Korn wie möglich – im Rücken des Trupps bläst sich ein hungriges Froschwesen auf

Viele Davids gegen einen Goliath: Ohne Rücksicht auf Verluste bespringen die Pikmin riesige Insekten

INFO

Das Wachstum der Blumenkinder

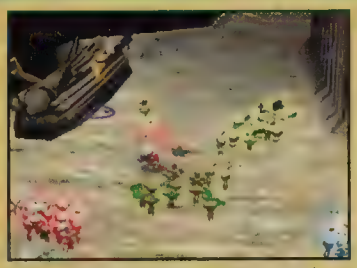
Egal ob streitlustige Rote, wasserfeste Blaue oder hoch fliegende Gelbe – alle Pikmin beginnen ihr Leben im Blumenbeet rund um ihre **Zwiebelstation**. Die dient als Sammelstelle für alle gefundenen Körner und verwandelt auch tote Insekten in Samen.

Das Korn wird automatisch gepflanzt. Nach wenigen Sekunden wächst dem Keimling ein Blatt. Ab jetzt kann Olimar die Blumenbabys pflücken. Wartet er allerdings mit der **Ernte** ein paar Minuten länger, wird aus dem Blatt eine Knospe und noch später mit deutlichem „Plop!“ eine voll ausgewachsene Blüte.

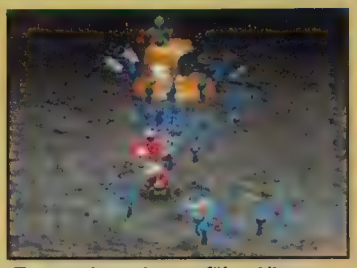
Während ganz **junge Blatt-Pikmin** zum Tragen und Arbeiten taugen, finden erst die etwas älteren Geschwister verborgene Honigverstecke im Gras und Geröll. Am schnellsten, schlausten und stärksten sind **erwachsene Blumen** – und im Gegensatz zu ihren jüngeren Geschwistern unsterblich: Werden sie von einer Lawine überrollt, wächst an Ort und Stelle eine neue Blume, die Olimar pflücken darf.

Blatt, Knospe oder volle Blüte: Je länger Deine Pikmin im Beet um ihre Zwiebelstation „reifen“, desto stärker werden sie

Teamwork in Wasser, Fels und Feuer



1. Um zwei abgelegene Trümmer zu bergen, teilt Olimar die Pikmin in Gruppen. Während die Gelben das Holz zur...



2. ...Brücke ausbauen, führt Olimar die Blauen ans Ende des Weges. Dort bergen die schwimmenden Pikmin ein...

3. ...Raumschiff-Fragment. Sie übergeben es 30 feuerfesten Roten, die das Teil sicher durch die Flammen bringen

4. Während Rot schwer beladen abtrabt, weiht der Rest die fertig gestellte Brücke ein. Dahinter wartet blanker...

5. ...Fels – das letzte Teil steckt ganz oben. Olimar kann die hoch fliegenden Gelben nur auf den ersten Vorsprung werfen

6. Der blaue Pikmin-Trupp durchsucht inzwischen den Teich und findet unter Wasser eine heiße...

7. ...Quelle, die Olimar ebenfalls nach oben bringt. Von dort aus kann der Raumfahrer seine Gelben...

8. ...auf den Gipfel werfen – und den glorreichen Abtransport des Trümmerteils mit Trillerpfiff organisieren

In Reih und Glied: Die bunten Pikmin hören auf Dein Kommando

Trau keinem Pilz – die Sache stinkt!

1. Hust, hust: Der braune Bovist (r.) lässt eine dicke Stinkwolke los und staubt Deine Pikmin total ein

2. Das Ergebnis sind lila Pikmin. Die giftigen Brüder Deiner rot-gelb-blauen Horde tragen auf den Köpfen Pilze

Das Raumschiff ist Schrott und die Absturzstelle entpuppt sich als unbekanntes Pflanzenparadies: exotisch, aber gefährlich. Genau 30 Tage reicht Olimars Sauerstoff – bis dahin muss er alle Raketentrümmer wiederfinden.

Die wertvollen Teile liegen in urwüchsigen Tälern, Hochebenen und Riesenblumen-Wäldern verstreut. Ein paar Gebiete sind so abgelegen, dass Olimar allein nicht herankommt. **Erst als der Bruchpilot auf seinem Erkundungsmarsch eine komische Zwiebel findet und damit das Geheimnis der Pikmin lüftet, schöpft er Hoffnung.**

Die seltsame Lebensform sind lustige Zwerge in Rot, Gelb und Blau, die wie Blumen aus Körnern sprießen. Einmal gepflückt, entwickeln Pikmin ein putziges Eigenleben. Neugierig wuseln sie durch die Natur, marschieren durchs Gras und klopfen auf jeden Stein. Das Beste: Die Pikmin schließen Deinen Helden sofort ins Herz und sind fest entschlossen, ihm bei der Suche nach den verstreuten Trümmern zu helfen.

Als Olimar ergänzt Du Dich prächtig mit Deinen neuen Freunden: Während Du die vier Gegenden des Planeten erkundest, Hindernisse untersuchst und abcheckst, wo gefräßige Riesenkäfer lauern, leisten die Pikmin Schwerstarbeit: **Auf Dein Kommando fällen sie Pflanzen, rütteln an Barrieren und legen Holzbrücken über Bäche und Tümpel.**

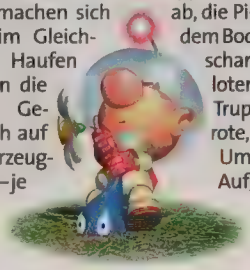
Schnell merkst Du, dass Du den Muskelsaft von vielen Hundert Pikmin brauchst – Du musst Dir mehr Helfer züchten! So sammeln Deine Pikmin die Körner gefällter Pflanzen und schaffen sie zur Zwiebelstation. Dort wachsen neue Pikmin-Pflanzen. Je effektiver Du befiehlst, pflanzt und erntest, desto schneller schwillt Dein Trupp zu einer bunten Riesenarmee an.

Nintendo ist eine entzückende Öko-Variante eines Echtzeit-Strategicals gelungen. Im Vordergrund stehen Ressourcen-Verwaltung und die geschickte Zuordnung unterschiedlicher Aufgaben. Alles hört auf Dein Kommando: Je nach Befehl machen sich Deine Pikmin-Freunde im Gleichschritt, als chaotischer Haufen oder Einzelpatrouillen an die Arbeit. Mit fröhlichem Gequietsche stürzen sie sich auf Insekten und schleppen erzeugte Kadaver stolz zur Basis – je größer ein Fundstück, desto mehr Pikmin lassen sich daraus züchten.

„Pikmin" ist das erste Gamecube-Spiel des „Zelda"-Erfinders Shigeru Miyamoto. Es beginnt simpel, wird dann aber immer facettenreicher, schneller und härter. Anfangs dirigierst Du nur eine Handvoll Pikmin, später warten ganze Hundertschaften in ihrer Zwiebelstation auf Marschbefehl. Maximal 100 Jäger und Sammler folgen Dir – den Anteil an roten, gelben und blauen Gesellen passt Du den örtlichen Gegebenheiten an: Wenn vierbeinige Alien-Fanten mit feurigen Rüsseln gelbe Pioniere verbrutzeln, pfeifst Du rote heran, die den Flammen trotzen und den Weg für ihre Kumpels ebnen.

Die Steuerung ist herrlich einfach: Um frische Pikmin zu pflücken, hämmerst Du auf die Action-Taste – Olimar klappert seine Pflanzen selbständig ab, die Pikmin flutschen nur so aus dem Boden. Ein Pfiff und die Pikmin scharen sich um den Bruchpiloten, ein Knopfdruck und der Trupp ordnet sich säuberlich in rote, blaue und gelbe Gruppen. Um den Blumenkindern eine Aufgabe ans Herz zu legen, schmeißt Du sie einfach in Richtung ihres Ziels – auch dafür brauchst Du nur den grünen Action-Knopf.

Leider hat Nintendo die frische Spielidee nicht bis aufs Letzte ausgereizt. Es gibt im Spiel zwar Natur, aber kein Wetter: weder Regen noch Frost, weder Nebel noch dramatisches Gewitter. Auch Dammbrüche, Waldbrände und andere Naturgewalten hat sich Nintendo gespart. **Trotzdem versprüht „Pikmin" mehr Charme als jedes andere Echtzeit-Gewusel der letzten Jahre. Die fröhlichen Fruchtzwerge sind dem Gamecube auf den Chip geschrieben!**



NGC D

Pikmin

Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Nintendo | 1-2 Spieler

- unterstützt MemCard

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Witzige Spielidee mit optimaler Steuerung: schwungvoller als andere Aufbau-Spiele

Die Feinde sind nicht besonder helle, der Welt fehlen Wind und Wetter

Dirigiere Pflanzen durch die grüne Hölle: Die Blumen-Expedition bringt Witz ins Genre

1

Text: Winnie Forster

Während des Rennens hörst und siehst Du immer wieder den Fernseh-Helikopter, der Dich mit Bildmaterial für die gut geschnittenen Wiederholungen versorgt

Und die Mühle fährt noch? Klar doch! Allerdings mit einigen Handicaps: Ohne rechtes Vorderrad ist die Lenkung stark eingeschränkt. Die Gegner freut's!

V-Rally 3

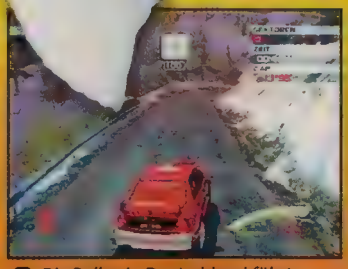
Ob auf Schlamm, Schotter oder Schnee – hier kommst Du garantiert ins Schleudern! Stell Dich der Herausforderung von „V-Rally 3".

Für Hartgesottene: Die Cockpit-Ansicht schüttelt Dich regelrecht durch

Weltweit durchs Gelände

1. In Schweden flitzt Du bei Sonnenuntergang über spiegelglatte Pisten

2. Auf englischem Boden jagst Du durch Wald- und Wiesengebiete



3. Die Rallye in Deutschland führt über leicht verschneite Bergpässe

4. Heiß wird's in Afrika: Staubige Steppen setzen Dir und Deinem Auto zu

Immer voll aufs Gas

1. *Im Service-Camp änderst Du Einstellungen am Getriebe oder an den Reifen. Schäden kannst Du nach einer Etappe hier reparieren – aber unter Zeitdruck*

2. *Im Rennen gibst Du alles! Riskante Drifts und spätes Bremsen verschaffen Dir wertvolle Sekunden. Die Karosserie hat dadurch schon einiges abbekommen*

3. *Lohn der Angst: Der Gesamtsieg ist Dein! Du wedelst den Ehrenpokal, während Dein Beifahrer schon mal fröhlich den Champagnerkorken knallen lässt*

Lang hat's gedauert! Nachdem „V-Rally Championship Edition 2" auf der Playstation begeisterte, präsentiert Infogrames endlich einen Nachfolger auf der PS2. Die lange Entwicklungszeit hat sich gelohnt: Grafisch kitzelt „V-Rally 3" das Letzte aus der PS2 heraus. Hunderte von Zuschauern säumen die Pisten, die Sichtweite ist fast unbegrenzt, und die Autos sehen richtig schnieke aus.

In drei Spielmodi kannst Du Dich an der schönen Optik erfreuen. Zeitfahren und verschiedene Challenges reizen zu einem Zwischensprint. Der V-Rally-Modus hingegen drückt Dich stundenlang in den Sitz. Nach einer kurzen Testfahrt unterzeichnest Du einen Vertrag für ein Team. Mit einer klaren Aufgabe – etwa einen Platz unter den ersten Zehn zu erreichen – wirst Du in die Rallye-Saison entlassen. Erfüllst Du dieses Ziel, verlängert sich der Vertrag und andere Teams zeigen Interesse an Deinem Können.

Im Büro checkst Du die E-Mails Deines Teams sowie der Fernsehstationen und Kontrahenten. Das sorgt für viel Atmosphäre, die den Spieler immer wieder vor den Screen zieht. So steigst Du schließlich von der 1,6-Liter-Liga in die 2,0-Liter-Königsklasse auf. Wer seinen Aufgaben aber nicht gerecht wird, kann eine Vertragsverlängerung abschreiben. Und das passiert schneller als erwartet!

Verursacht ein Ausflug in die Botanik einen Motor- oder Reifenschaden, kannst Du Dir den Etappensieg ins Getriebe schmieren. Zu allem Übel darfst Du weder das Rennen noch die Rallye neu starten. Bei einem Totalschaden ist das Rennen sofort gelaufen! Der Meistertitel rückt so schnell in weite Ferne. Leicht erregbare Gemüter schleudern da schon mal den Controller in die Ecke.

Willst Du den Pokal triumphal in die Höhe strecken, gilt es viel zu üben. Die meist extrem rutschigen Strecken sind nur mit viel Fingerspitzengefühl zu meistern. Vor einzelnen Etappen feilst Du deshalb mittels Tuningoptionen am Verhalten Deines Flitzers.

Wer auf eine harte Prüfung steht, prescht mit „V-Rally 3" los. Anfänger gucken frustriert ins Abgasrohr.

PS2 D

V-Rally 3

Rennspiel für Profis

ca. 60 €	Infogrames	1-4 Spieler

- Analoge Pad-Knöpfe, PS2-Lenkrad

Grafik 1	Sound 3	Dauerspaß 2

Schönes Schadensmodell, tolle Atmosphäre, Originalautos

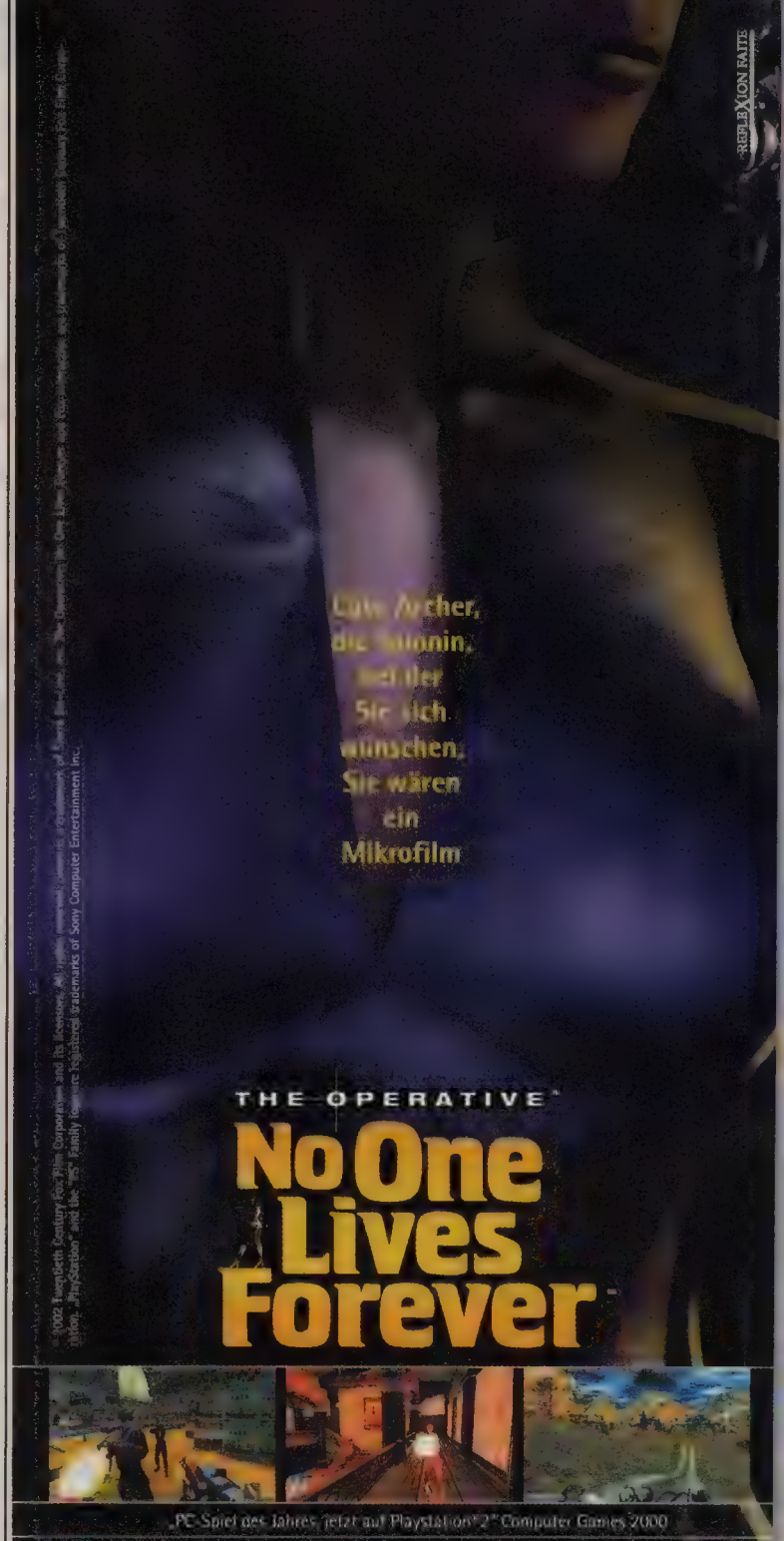
Viel zu hoher Schwierigkeitsgrad, kein Split-Screen-Modus

Realismus pur: Die spannenden Rennen fordern Dein ganzes Können – bist Du stark genug?

2

Text: Daniel Blank

geplant für GBA



„PC-Spiel des Jahres jetzt auf Playstation®2" Computer Games 2000

PC CD-ROM

„No one lives forever ist ein Agenten-Shooter, so gut wie ein Hollywood-Film." PC Games 5/2002 – 88%

PlayStation.2

„Wer First-Person-Shooter mag, kommt um *No one lives forever* kaum herum." play PLAYSTATION 3/2002 – 83%

www.nolfps2.sierra.de

SIERRA
www.sierra.de

erstmals KOMPLETT IN DEUTSCH

FOX INTERACTIVE

PlayStation.2

MONOLITH

Kräftemessen auf der Playstation: Die „DBZ"-Helden treffen sich zum ultimativen Kampf

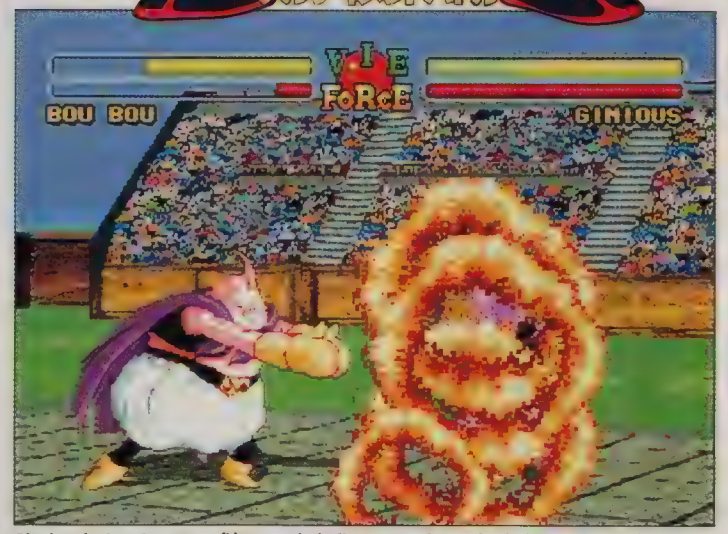
DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

Ultimate Battle 22

アルティメットバトル

Nachschlag mit den Kämpfern aus der Anime-Serie: Diesmal trainieren Fans ihre Helden im Sparring-Modus fürs Turnier.



Pixelexplosion: Bou Bous (l.) Doppelschelle ist eine der spektakulärsten Spezialattacken

Veraltete Grafik: Kämpfen zwei auf verschiedenen Ebenen, erscheint der untere kleiner

Du wählst aus 27 Helden und Fieslingen der TV-Serie. Fünf davon sind geheim

Der Untertitel „Ultimate Battle 22" steht für 22 Helden und Schurken. Die pfeffern sich Feuerbälle, Tornadokicks und Uppercuts um die Ohren. **Neben den 16 Figuren des Vorgängers „Final Bout" (siehe SCREENFUN 6/02) kämpfen unter anderem Glatzkopf Krillin, Androiden-Girl C18, der rosa Dickwanst Bou Bou und Muskelmönch Tenshinhan** – alle Charaktere der Serie sind dabei. Fünf weitere Zauberkämpfer gibt's zum Freischalten.

Die Steuerung ist ungewöhnlich: Dein Schützling kann nicht nur laufen und fliegen, sondern auch mit dem „Super Dash" überraschende Sturmattacken starten oder quer über den Bildschirm flüchten – ob vorwärts oder rückwärts, entscheidest Du mit den Schultertasten des Pads.

Neben Schlägen, Tritten und dem Abfeuern von Energiegeschossen beherrschen die Kampfkünstler je ein Dutzend Superschläge und Zaubertricks: **Cell etwa schleudert unsichtbare Feuerbälle – kein Problem allerdings für Son-Goku: Der beamt sich einfach hinter den Rücken seines Gegners.** Für solche Hexereien brauchst Du Zauberenergie, die sich nur langsam wieder auffüllt – meditiere, wenn Dein Gegenüber am Boden liegt! **Die Kämpfer reagieren mit leichter Verzögerung auf Deine Kommandos, deshalb laufen die Matches nicht so dynamisch ab wie im Fernsehen.**

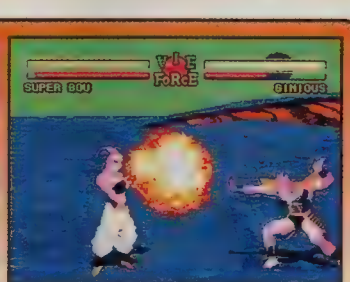
Im Sparring-Modus geht's gegen Zufallsgegner. Gewinnt Dein Schützling, dann wächst seine Energieleiste. Speichere ihn auf Memory Card und fordere einen Freund mit seinem Schüler zum Duell. Auch das Turnier ist originell: Acht Spieler und ebenso viele Computerkämpfer ermitteln nach dem K.o.-Verfahren den Champion. Ein begeisterter Reporter kündigt die Matches an – stilecht auf Japanisch. Wie in anderen Keilereien wählst Du auch Einspieler-Turnier und Versus-Modus.

Das klingt ganz gut, doch „Ultimate Battle 22" erschien bereits 1996 in Japan und trudelt erst jetzt nach dem Erfolg der TV-Serie auch in Europa ein. Man sieht den groben 2D-Figuren an, dass sie bereits einige Jahre alt sind. Bou Bou etwa macht keine Schritte, sondern rutscht vor- und rückwärts. **Die Arenen erlauben Zoom und Kameraschwenks, sind aber kahl und fad.** So greifen nur eingefleischte „DBZ"-Fans zu „Ultimate Battle 22": Es hat die meisten Kämpfer und ist immer noch besser als andere Fightspiele zur TV-Serie.

Duelle für bis zu acht Spieler

1. *Die Reihenfolge der je acht Spieler und Computerkämpfer wird ausgelost...*

2. *...dann kündigt der Ansager die jeweiligen Duellgegner an. Der Sieger wird...*



3. *...nach dem K.o.-Verfahren ermittelt: Welcher „DBZ"-Held ist der stärkste?*

PS D

Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22

Fightspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | Bandai/Infogrames | 1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card

Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 4

Viele Kämpfer, günstiger Preis, gelungenes Achtspieler-Turnier

Träge Steuerung, veraltete, grobe Grafik, ruckelige Animationen

Unansehnliches Geklopp von 1996: Nur „DBZ"-Fans erfreuen sich an dem Playstation-Oldie

4+

Text: Oliver Ehrle

THE GAME

TRAIN LIKE HIM / PLAY LIKE HIM / BE HIM

DAVID BECKHAM SOCCER

PlayStation.2

Rage
www.rage.com

XBOX

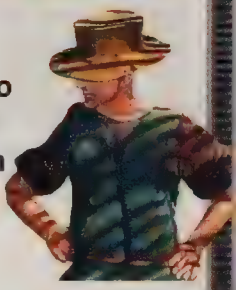
© Rage Games Limited 2002. "PlayStation" and "PlayStation 2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2002 Rage Games Limited. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. Uses Bink Video © 1997-2001 by RAD Game Tools Inc.

Wer das Abenteuer sucht, kann Jagd auf gefährliche Piraten machen und dann das Kopfgeld kassieren

Port Royale

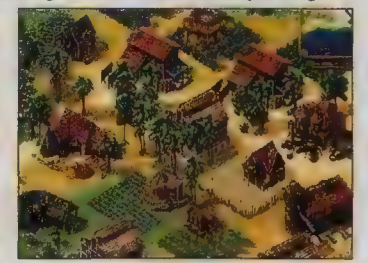
Ein äußerst lohnender Nebenjob

Schiff ahoi! Noch vor „Anno 1503“ läuft der Nachfolger von „Patrizier II“ in den Testhafen ein.



In den Gebäuden kannst Du spenden, Besatzung anheuern oder Geschäfte tätigen

Trotz 3D-Schiffen sind die Seeschlachten aus der Iso-Sicht nicht sehr spektakulär



Auf bestimmten Inseln lohnt es sich, diverse Güter selbst zu produzieren

Die Karibik – türkisfarbenes Meer, endlos lange Palmenhaine. Während „Monkey Island“-Pappnase Guybrush hier verzweifelt versucht, Herr über den Geisterpiraten LeChuck zu werden, ist es Deine Aufgabe in „Port Royale“, Dir als Händler eine goldene Nase zu verdienen.

„Patrizier II“-Spieler verunsicherten im Zeitalter der Hanse noch die europäischen Meere. In Ascarons Nachfolger verschlägt es Dich jetzt zur Kolonialzeit in die karibische See. **Als französischer, spanischer, englischer oder holländischer Händler beginnst Du Deine Tätigkeiten in einer von 60 Städten der Neuen Welt.** Zu Beginn schipperst Du von Insel zu Insel, kaufst billige Waren und verhökerst sie andernorts so Gewinn bringend wie möglich. Wenn man den Dreh erst einmal heraus hat, kann man seinen Konvoi schon bald um ein zusätzliches Schiff erweitern. Da es in karibischen Gewässern von Piraten nur so wimmelt, sollte man jede noch so kleine Schaluppe mit Kanonen und zusätzlichen Matrosen ausstatten.

Ab einem gewissen Kapital ist es eine Überlegung wert, in so mancher Stadt Betriebe oder Plantagen zu errichten und dringend benötigte Waren selbst zu produzieren. Je mehr Güter Du den Bürgern einer Stadt lieferst, umso höher steigst Du in deren Gunst. Mit dem Ausrichten von Festen oder diversen Spenden hilfst Du Deinem Ansehen zusätzlich auf die Sprünge. **Im Laufe des Spiels offenbaren sich immer neue Möglichkeiten, ordentlich abzusahnen.** Du kannst etwa einträgliche Missionen erfüllen, Dich auf abenteuerliche Schatzsuchen begeben oder im Auftrag Deines Gouverneurs eine Stadt angreifen, um sie zu plündern oder zu annektieren.

„Patrizier II“-Fans werden aufgrund der vielen Detailverbesserungen, des neuen Abenteueraspekts und der generalüberholten Optik ruck, zuck in Urlaubsstimmung versetzt. Die ähnlichen Menüs und das gleich gebliebene Spielprinzip sorgen dafür, dass man sich trotzdem heimisch fühlt. Neulinge sollten Geduld mitbringen, denn die ungeheure Komplexität von „Port Royale“ erfordert trotz umfassendem Tutorial einiges an Einarbeitungszeit.

PC D

Port Royale

Handelssimulation für Fortgeschrittene

ca. 45 €	Ascaron	1-8 Spieler

Min.: PII 450, 64 MB RAM, 16MB-3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **läuft nicht**
Ref2 (PIII 700, GF1): **optimal**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	2

Abwechslungsreicher Spielverlauf, rund 100 Nebenmissionen, sehr komplex

Seekämpfe optisch und spielerisch altbacken, teilweise zu langatmig

Abenteuerliche Fortsetzung mit karibischem Flair und frischem Wind in den Segeln

2+

Text: Timo Koch

Dino Island

Ein Raptor macht noch keine Urzeit. Ubi Softs Dino-Park dümpelt im Motivationssumpf.

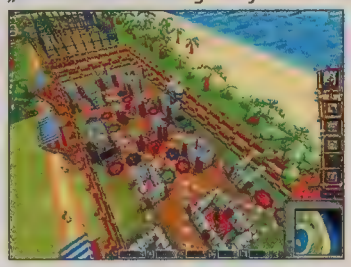
„Ich ess Blumen!": Einige der friedlicheren Dinos ernähren sich streng vegetarisch

Dein T-Rex hat schlechte Laune. Bevor Du schützend eingreifen kannst, verknuspert der Ober-Dino drei sauteure Velociraptoren. Dein privater Jurassic-Park ist um eine publikumswirksame Attraktion ärmer.

Keine Frage, die Aufzucht und Pflege von Dinosauriern ist eine heikle Angelegenheit. Die Urviecher verlangen nach einer ausgewogenen Fleischdiät, wollen motiviert und unterhalten werden, sind entweder Einzelgänger oder fühlen sich nur im Rudel wohl. Unterläuft Dir hierbei ein Fehler, dann verholzt die undankbare Bande Deinen hübschen Park schnell zu Sägemehl.

Zum Glück führt ein eingängiges Tutorial sanft in die Pflichten eines Dino-Zoomanagers ein. Unter Anleitung baust Du Gehege für die quirligen Kerlchen, pflanzt Kirmesbuden und Fast-Food-Stände in die Gegend und lockst Besucher mit immer neuen Attraktionen an. Hat man diese Spielmechanismen erstmal intus, spielt sich der Rest von „Dino Island" flugs durch.

Die kunterbunte Grafik ist ganz nett, doch auf weiterführende Spielanreize wurde leider verzichtet. **Das Wirtschaftsmodell klimpert auf Taschengeldniveau, der Park brummt auch ohne engagiertes Personal, neue Attraktionen musst Du nicht erforschen.** Hier haben die dinolosen Mitbewerber „Theme Park Manager" und „RollerCoaster Tycoon" viel mehr zu bieten. Der – zum Glück – preiswerte Besuch von „Dino Island" empfiehlt sich nur Neulingen im Kirmeswesen.



Ein Hindernisparcours sorgt beim Publikum für zusätzliche Begeisterung

Mit niedlichen Karussells lockst Du die jüngsten Parkbesucher an

Im Genetik-Labor werden verschiedene Dinosaurier-Rassen gekreuzt

PC D

Dino Island

Simulation für Einsteiger

ca. 22 €	Ubi Soft	1 Spieler

Min.: Pentium II, 64 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **ruckelt leicht**
Ref2 (PIII 700, GF1): **optimal**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	3	3

Putzige Urviecher, gutes Tutorial, schnell durchschaubares Spielprinzip

Verwirrendes Info-System, mageres Wirtschaftsmodell, oder Sound

Einsteigerfreundlicher Dino-Baukasten für genügsame Nachwuchs-Zoomanager

3-

Text: Volker Weitz

Duell auf dem Dancefloor: Deine Combos fliegen als Partikelschwarm über den Bildschirm – und bringen den Rivalen ganz schön durcheinander

Britney sucht Begleitung für ihre nächste Tour: Check den Beat und schwing das Bein – dann lädt sie Dich in ihr Tanz-Team ein.

BRITNEY'S DANCE BEAT

INFO

Ab auf die Matte!

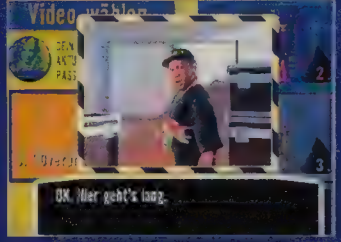
Wer knapp zwei Meter Platz vorm Fernseher hat, rollt zu „Britney's Dance Beat" die Tanzmatte aus. Dieser Spezial-Controller treibt den Nachbarn in den Wahnsinn und sorgt für tierischen Muskelkater.

Das Fabrikat ist egal – alle erhältlichen Dance-Controller (von zirka 25 bis 50 Euro) sind mit „Britney's Dance Beat" kompatibel. Auch die Spiele **„Das Dschungelbuch: Groove Party"** und Konamis **„Dancing Stage"** unterstützen solche Spezial-Controller. Für **„Bust A Groove"** oder Sonys **„Parappa the Rapper"** kannst Du die Matte jedoch nicht verwenden – diese Spiele funktionieren nur mit Pad.

„Jungfrau" Britney bleibt unberührt: Du kannst weder mit ihr noch gegen sie spielen. Lediglich in der „Bonuszeit" taucht der Star kurz auf

Hinter den Kulissen – Zutritt nur für Begabte

1. *Fegst Du Deinen Rivalen von der Tanzfläche, kassierst Du Punkte und...*



2. *...Backstage-Pässe. Der Hüne am Eingang ist dann freundlich, zeigt Dir...*

3. *...Szenen aus dem Tour-Alltag oder setzt Dich in die erste Konzertreihe*

BRAVO

Brit-Power pur: Die neusten Infos und besten Fotos vom Superstar findest Du in der aktuellen BRAVO. Heft Nr. 26 ist ab 19. Juni am Kiosk.

Vor vier Jahren war der Playstation-Auftritt der Spice Girls noch ein kurioser Flop. Spätestens seit Konamis „Dancing Stage" ist die Formel für interaktive Tanz-Action allerdings bekannt: Mit Britney Spears holt THQ den größten Teen-Star auf den Bildschirm und zeigt das US-Idol als 3D-Tanzmaus.

Sechs Nachwuchstänzer wollen in Britneys Crew – zu „Overprotected", „Stronger" und drei weiteren Hits schwingen sie die Hüften. Es gibt keine Richtungssymbole wie in anderen Tanzspielen, stattdessen bewegt sich ein Zeiger um den neuartigen Tanz-Radar: Auf dem Kreis leuchten Deine Schritte als ◎, Ⓧ, □ oder △. Streicht der Zeiger darüber, drückst Du flott den entsprechenden Feuerknopf. Triff die Symbole genau im Rhythmus, dann klappen die Schritte Deiner virtuellen Tänzer.

Durch fixe Fingerarbeit (oder schweißtreibendes Gehüpfe auf einer Tanzmatte) verkettest Du Moves zu Combos. Jede 10er-Kette jagt eine Attacke in Richtung des gegnerischen Tänzers und bringt dessen Radar mächtig durcheinander: Tanzsymbole tauchen plötzlich auf, verwandeln sich oder verrutschen. Das unkomplizierte System hat's in sich: Bist Du in Schwung, jagst Du einen Partikelstrahl nach dem anderen in den gegnerischen Radar und freust Dich, wenn der Rivale aus dem Schritt kommt.

Auch ohne aufwendige Specials hast Du beide Hände voll zu tun. In den meisten Liedern wirbeln Button-Symbole und Steuerkreuz-Kommandos wild durcheinander. Du brauchst nicht nur Takt-, sondern auch unbestechliches Pad-Gefühl, um die fünf Tracks und ihre etwas längeren „Komplett"-Versionen zu überstehen.

„Britney's Dance Beat" ist mit dem Pad spaßig (und mit Matte höllisch knifflig), doch musikalisch nicht so vielfältig wie andere Tanzspiele. Nur fünf Songs sind zu wenig. Außerdem kannst Du nur Videoclips, aber weder neue Charaktere noch Bühnen oder Tracks freischalten. Selbst erfolgreichen Spielern gönnt Britney keine Zugabe.

PS2 D

Britney's Dance Beat

Tanzspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	THQ	1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Tanzmatte

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 3

Gutes Spielsystem dank Tanz-Radar, funktioniert auch mit normalem Pad

Eine Interpretin, nur fünf Songs – zu wenig Abwechslung auf dem Dancefloor

Schweißtreibende Tanzshow mit Backstage-Einblick, aber zu wenigen Tracks und Tänzern

3+

geplant für PC, GBA

Text: Winnie Forster

Europas größte Spieleplattform zum Downloaden von Spielen aufs Game-Handy feiert: super Spiele von Ferrari Racing über Football Fans und Jurassic Park III haben die Plattform zu der Nummer 1 in Europa gemacht.

Deshalb gibt es jetzt für alle ein kleines Dankeschön!

Elfen, Reptilien, Rittersleut' – hier triffst Du auf die typische Rollenspiel-Besetzung

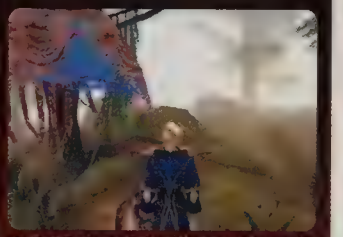
Dauerspaß dank Übermaß: Erforsche die riesengroße Rollenspielwelt auf eigene Faust – oder folge den Missionen der dramatischen Story.

The Elder Scrolls III MORROWIND

Der Frost-Türsteher im Dungeon lässt nicht mit sich reden, also schüttelst Du einen Kampfzauber aus dem Heldenärmel

Kleinvieh macht auch Zwist: Wenn mehrere Monster gleichzeitig angreifen, sinkt Dein Lebensenergie-Pegel

Drei-Wetter-Taft



1. Bei Deinen Erkundungen herrscht nicht immer eitel Sonnenschein

2. Durch einen Wetterumschwung kann's nebeln oder nieseln

3. Doch die Heldenfrisur hält sogar im dicksten Sandsturm

Andere Leute tauchen in den Sommerferien im Baggersee ab, Rollenspieler versinken dagegen entzückt in der fesselnden Fantasy-Welt von „Morrowind".

Dieses XXL-Spiel verbreitet den Duft von Freiheit und Abenteuer. **Der ganze Kontinent Vvardenfell mit Dutzenden von Städten, Dörfern und Dungeons lädt zur Erforschung ein – was Du wann machst, bleibt ganz Dir überlassen.** Was, keine Lust auf unmotivierten Abenteurer-Freigang? Es gibt auch konkrete Missionen, die Dich in der verzwickten Handlung weiterbringen oder Deinen Gildenrang verbessern.

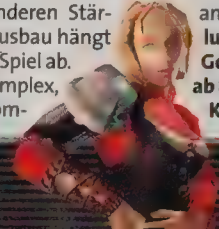
Beruflich bist Du ungebunden. Zwar stehen traditionelle Klassen wie Zauberer, Kämpfer oder Dieb zur Wahl, aber Du kannst einen Helden auch ganz nach Deinem Geschmack backen. Wähle einfach zwischen 27 Sonderfähigkeiten seine besonderen Stärken. Der weitere Talentausbau hängt von Deinen Aktionen im Spiel ab.

Die Steuerung ist komplex, aber nicht übermäßig kompliziert. Mit den entsprechenden Tasten lässt Du Deinen Helden durch die 3D-Welt gehen, rennen, springen, schwimmen und schleichen.

Begegnungen mit Monstern münden nahtlos in Echzeitkämpfe. Tuchfühlungsgeräte wie Schwert, Lanze und Co. schwingt Dein Held mit drei verschiedenen Schlagtechniken. Wer gerne auf Distanz geht, greift mit Pfeil und Bogen oder Zaubersprüchen an. Rufst Du das Inventar auf, wird die Klopperei vorübergehend gestoppt. Der Kampfanteil ist aber deutlich geringer als bei Action-Rollenspielen wie „Diablo" – Du verbringst mehr Zeit mit Entdeckungen und Gesprächen. Gute Englischkenntnisse sind nötig, eine übersetzte Version soll erst in einigen Monaten folgen.

Auch wenn Du gute Gründe für Dein nächstes Hardware-Upgrade suchst, schaff Dir „Morrowind" unbedingt an! **Die aufwendige Prachtgrafik lutscht Ressourcen wie Thomas Gottschalk Gummibärchen – so ab 800 MHz und einer GeForce3-Karte bringt's Spaß.** Der Aufwand lohnt sich: **Faszinierende Landschaften, detaillierte Spielfiguren und feine Wettereffekte (siehe Kasten links) schenken dem Fantasy-Reich unglaublich viel Realismus.**

Wer ebenso schöne wie niveauvolle Rollenspiele mag, wird „Morrowind" lieben. Diese große, interessante Welt bietet Stoff für monatelange Abenteuer. Eintauchen und loskraulen!



Hart, aber herzlich: eine nette Amazone

PC | E/D

The Elder Scrolls III: Morrowind

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 €	Ubi Soft	1 Spieler

Min.: Pentium III, 32 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **unspielbar**
Ref2 (PIII 700, GF1): **ruckelt stark**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **ruckelt leicht**

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

+ Faszinierende Spielwelt, enorm komplexe und gute Story, sehr abwechslungsreich
− Ziemlich zeitintensiv, Geduld gefordert, Hardware-hungrig

Sag den Sommerurlaub ab: Anspruchsvolle Rollenspiel-Fans baden in diesem Epos

1-

geplant für Xbox

Text: Heinrich Lenhardt

NOKIA 3410

Find your Force

Sie sind treu. Freunde. Humorvoll. Fleißig. Du auch?
Erlebe R2-D2 und C-3PO in Star Wars Episode II. Im Kino. Den passenden Look für dein Handy gibt's unter www.nokia.de/findyourforce.
Dort kannst du auch das Nokia 3410 Mobiltelefon kennen lernen.
Der Spielpartner mit Bild-Betrachter, Bild-Editor, tollen Xpress-on™ Art-Covern und vielem mehr.

Club NOKIA

Du schaust dir Kinofilme nicht einfach nur an. Du erlebst sie mit. Werde Mitglied im Club Nokia und erlebe Star Wars-Bildschirmgrafiken und -Klingeltöne. Einfach preisgünstig herunterladen unter www.club.nokia.de

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

Blaue Augen in 3D

1. Kamera seitwärts: Die beste Perspektive für den Kampf (Xbox)

2. Kamera von schräg oben: Im Infight zu unübersichtlich (Xbox)

3. Kamera hinter dem Boxer: Der Gegner ist zum Teil verdeckt (PS2)

K.o. mit Tiefgang. „Iron" Mike Tyson kann tatsächlich mehr als nur geistlos draufkloppen.

Mike Tyson spaltet die Boxwelt. Für die einen ist er der größte Boxer aller Zeiten, für die anderen ein tumber Prügler mit einem IQ auf Bratwurst-Niveau.

Zum Glück brennt ihm in Codemasters' Boxsimulation keine Sicherung durch. Kein Gegner wird gebissen, kein Referee umgehauen – hier entscheiden Taktik und Übersicht. Letztere wird durch drei unterschiedliche Perspektiven (siehe Kasten) gewährleistet. **Gekämpft wird mit zwölf Grundschlägen und diversen Block- und Ausweichvarianten.** Zusätzlich kannst Du Deine Schläge per Tastendruck aufladen und so für mehr „Punch" sorgen. Richtig nett sind die Combos, mit denen man Spezialschläge auslöst. Anfangs sind die Möglichkeiten dabei arg begrenzt, durch Siege werden neue Combos freigeschaltet.

Du kämpfst in drei Weltmeisterschaftsmodi, im Schaukampf und in einem speziellen „Schnellkampf". Je fixer Du hier den Gegner auf die Bretter schickst, desto mehr Extras werden freigeschaltet. Schicke Shorts, neue Boxer, Schlagkombinationen und Einmarsch-Hymnen sind die willkommene Belohnung für siegreiche Kämpfe.

Du steigst entweder mit einem selbst gebastelten Nachwuchsboxer in den Ring oder wählst einen der bekannteren Namen. Neben Dampfhammer Tyson stehen unter anderem die alten Haudegen Larry Holmes und Frans Botha zur Wahl.

Die Kämpfer werden auf der Playstation 2 ansehnlich präsentiert, die Xbox-Variante hätte etwas mehr optische Brillanz vertragen. Inhaltlich gibt's wenig zu meckern: **Clevere Computergegner, unzählige Schlagvarianten und ein üppiger Spieler-Editor wirken verschärft motivierend auf den Boxprofi.** Schade nur, dass Codemasters den Nachwuchsspielern so wenig „Continues" gönnt, denn nicht jeder kommt als Mike Tyson auf die Welt.

Für gelungene Schlagkombinationen sackst Du Bonuspunkte ein (PS2)

Auf beiden Systemen gibt's Helden zum Selberbasteln: Such Dir einen...

...Wunschboxer aus und verändere sein Aussehen mit dem Spieler-Editor (Xbox)

Xbox PS2 D

Mike Tyson Heavyweight Boxing

Sportspiel für Profis

ca. 70/60 € | Codemasters | 1-2 Spieler

- unterstützt Speicherfunktion

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

Eingängige Steuerung, umfangreicher Spieler-Editor, viele Spielmodi

Unrealistisch schnelle Kämpfe, zu wenig Speichermöglichkeiten

Xbox: Inhaltlich gelungen. Optisch hätte Mike ein paar Muskeln mehr vertragen **2-**

- unterstützt 8-MB-Card

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 2

PS2: Anspruchsvolle Boxsimulation, die auch technisch in der Oberliga mitspielt **2**

Text: Volker Weitz

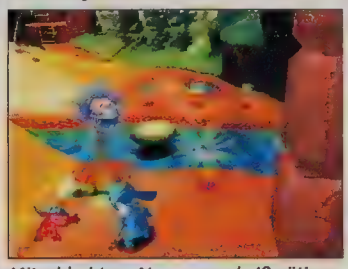
Lilo & Stitch

PS

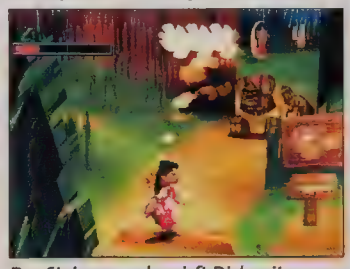
Zoff auf Hawaii

Sonne, Sand und seichte Klänge: Erkunde mit Lilo und Bruchpilot Stitch den Strand von Hawaii.

Flucht auf allen Vieren: Lenke Stitch an Explosionsfässern und Abgründen vorbei



Mit schlechtem Atem gegen beißwütige Blumen: Stitch schwingt die Chemie-Keule



Das Steinwesen bewirft Dich mit Feuerbällen – weiche flink aus!

Ein Außerirdischer im Disney-Universum: Alien Stitch stürzt mit seinem Raumgleiter über Hawaii ab und wird von der einheimischen Lilo adoptiert. Am vierten Juli kommt der Zeichentrickfilm ins Kino (siehe Seite 109), bereits im Juni erlebst Du das Abenteuer auf der Playstation.

Spielerisch gleicht „Lilo & Stitch" dem 3D-Jump&Run „Crash Bandicoot": **Du blickst den beiden Hauptdarstellern über die Schulter, rennst auf vorgegebenen Pfaden durch den Level und plättest Gegner mit Kopfsprung oder Voodoo-Attacke.**

Bei Verfolgungsjagden sind schnelle Reaktionen gefragt: Du flüchtest vor einem Monster in Richtung Bildschirm, auftauchende Hindernisse erkennst Du erst sehr spät. Gelegentlich schwenkt die Kamera auch zur Seite und zeigt das Hüpfspiel in klassischer 2D-Ansicht. Ein Steinwesen fordert Dich zudem zwischen den Missionen regelmäßig zum Kampf – seine sich immer wiederholende Angriffstaktik erkennst Du aber schnell, das Duell endet in langweiliger Routinearbeit.

Leider läuft auch sonst vieles nicht rund: Die Perspektive lässt sich nicht per Hand nachstellen, die träge Steuerung und die ungenaue Kollisionsabfrage lassen Dich oft am Ziel vorbeihüpfen. Zudem leiden die Helden unter Bewegungsarmut, können weder Doppelsprung noch Rutschattacke.

So bleibt „Lilo & Stitch" ein ideenloser Lizenz-Schnellschuss, der anderen Disney-Umsetzungen wie „Ein Königreich für ein Lama" nicht annähernd das Wasser reichen kann. Wer sich trotzdem durchbeißt, bekommt zumindest Ausschnitte aus dem Kinofilm und eine Fotogalerie zu sehen – und das recht schnell, denn mit zwölf Levels ist das Abenteuer auch nicht sonderlich umfangreich.

Text: Michael Stapf

PS D

Lilo & Stitch: Zoff auf Hawaii

Jump&Run für Einsteiger

ca. 30 €	Disney/Sony	1 Spieler

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik	Sound	Dauerspaß

Originale Filmsequenzen, toller Soundtrack: Elvis-Hits und sanfte Hawaii-Klänge

Unspannendes Level-Design, ungenaue Steuerung, unfaire Stellen, zu kurz

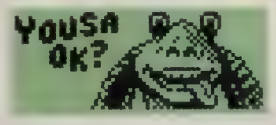
Langeweile unter Palmen: Durchschnittliches, nur selten witziges Jump&Run für Jüngere

3-

Hol dir Star Wars aufs Handy.

Find your Force! Du kannst den Look deines Nokia Mobiltelefons deinen Wünschen mühelos anpassen. Geh einfach auf www.club.nokia.de. Von dort kannst du gegen Club Nokia Credits, die virtuelle Währung im Club Nokia, neue Klingeltöne und Bildschirmgrafiken auf dein Handy herunterladen.*

Bildmitteilungen



Betreiberlogos

Klingeltöne

Titelmelodie:	Marsch:
STAR WARS MAIN TITLE	THE IMPERIAL MARCH

Diese Leistungen gibt es exklusiv für Mitglieder im Club Nokia. Wenn du ein Nokia Mobiltelefon besitzt, aber noch nicht Mitglied im Club bist, dann solltest du dich jetzt kostenlos anmelden. So machst du noch mehr aus deinem Nokia Mobiltelefon. Club Nokia freut sich auf dich unter www.club.nokia.de

*Die folgenden Nokia Geräte unterstützen Bildmitteilungen, Betreiberlogos und Klingeltöne: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 5210, 5510, 6210, 6250, 6310, 6310i, 6510, 7650, 8210, 8310, 8850, 8890, 8910 Mobiltelefone. Nokia 6110, 6130, 6150, 7110, 8810 Mobiltelefone und Nokia 9110i Communicator, 9210 Communicator, 9210i Communicator unterstützen Betreiberlogos und Klingeltöne. Nokia 5110 und 5130 Mobiltelefone unterstützen Betreiberlogos, Nokia 8110i Mobiltelefone und 9000i Communicator unterstützen Klingeltöne.

Copyright © 2002 Nokia Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Nokia und Nokia Connecting People sind eingetragene Marken der Nokia Corporation. Die Spezifikationen können sich ohne besondere Vorankündigung ändern. Einige Funktionen sind netzabhängig. Fragen Sie bitte Ihren Netzbetreiber und/oder Dienstanbieter nach den verfügbaren WAP- und anderen Diensten. Die Verfügbarkeit bestimmter Produkte und Leistungen kann je nach Region variieren. Wenden Sie sich bitte an einen Nokia Vertragspartner in Ihrer Nähe. Manche Dienste sind gebührenpflichtig. Alle STAR WARS-bezogenen Inhalte © 2002 Lucasfilm Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Autorisierte Verwendung.

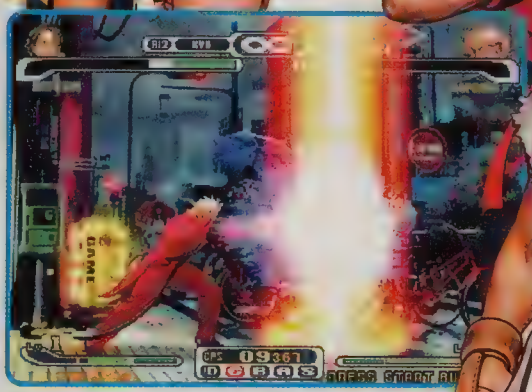
Club NOKIA

www.club.nokia.de

CAPCOM® VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO

Wer kämpft besser? Begleite die Top-Helden der Fightspiel-Entwickler Capcom und SNK ins Duell – zum letzten Mal auf der Playstation!

Chun Li (l.) und Cammy ganz in Blau – mit neckischem Beinausschnitt



Explosive Spezialeffekte: Rugal (l.) schleudert Kyo Zaubergeschosse um die Ohren

Shadow-Uppercut: Bei Supermanövern ziehen die Kämpfer regelrechte Schatten nach sich

Für jeden Kampf gibt's VS-Punkte, die Du in Klamotten und eine Galerie investierst

Kim ist platt: Wrestler Raiden walzt ihn mit seiner Wampe nieder

Schlagkräftiges „Street Fighter"-Trio: Karateka Ken und Ryu sowie Monster Blanka (v.l.)

Cammys Super-Combo

1. *Von blauen Blitzen begleitet, nimmt Cammy (r.) Anlauf und bearbeitet...*

2. *...Knie und Schienbein von Benimaru (l.). Ein eleganter Saltokick...*

3. *...schließt die Combo ab – Benimarus Kraftbalken ist am Ende (o. r.)*

Anfang 2000 schickten Capcom und SNK ihre Kämpfer aus „Street Fighter", „King of Fighters" und „Fatal Fury" zur ultimativen 2D-Keilerei auf die Dreamcast. Jetzt erscheint die überarbeitete „Pro"-Version mit neuen Combos und längeren Abspännen für die Playstation.

Gekämpft wird im Team. Du wählst Deine Truppe aus 30 Kampfkünstlern: Je stärker Dein Mannschaftschef, desto weniger Kumpels kann er mitnehmen. Die Charaktere wurden in drei Gewichtsklassen unterteilt: Überlegene Obermotze wie Miliz-General Bison, Thai-Boxer Sagat und Unterweltboss Geese kämpfen nur im Duo mit einem Leichtgewicht, zum Beispiel Yoga-Meister Dhalsim. Die Mittelklasse (Karateka Ryu oder Wrestler Zangief) tritt entweder zu zweit an oder zusammen mit zwei Leichtgewichten. Stehst Du nur auf diese flinken Martial-Arts-Künstler, darfst Du vier wählen. Deine Schützlinge treten dann der Reihe nach gegen die Streiter anderer Teams an, bis eine Truppe komplett flach liegt.

Das offensive Kampfsystem kennt zwar keine Abwehrmanöver, ist aber trotzdem taktisch: Alle Streiter beherrschen Schläge und Tritte in zwei Härteklassen sowie zehn Spezialattacken wie Tornadokick und Plasmageschoss. **Mit jedem Treffer sammelt Dein Schützling Energie. Die entfesselt prasselnde Schlagserien und züngelnde Feuersäulen.**

Du kämpfst wahlweise nach Capcom- oder SNK-Regeln: Im SNK-Modus reicht die Energie nur für eine statt drei Superattacken, dafür kann man zusätzlich durch Meditation Kräfte sammeln.

Die Kämpfer von „Capcom vs. SNK" sind hübsch gezeichnet, bewegen sich aber nicht so fließend wie die Akteure in „Tekken" und anderen 3D-Fightern. Zudem bringt die effektvolle Optik die Playstation ganz schön ins Schnaufen, die Bildschirm-großen Explosionen und Energieblitze wirken oft grobkörnig. Leider ziehen nervige Ladezeiten das Turnier in die Länge, dafür präsentiert sich die handgreifliche Meute zwischen den Matches mit cooler Roboterstimme, Techno-Beats und eindrucksvollen Animationen.

PS E

Capcom vs. SNK Millennium Fight 2000 Pro

Fightspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 €	Capcom/EA	1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, Arcade-Stick

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

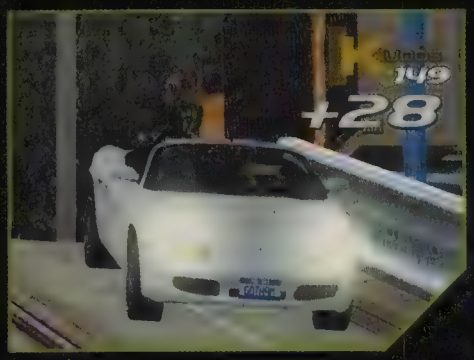
Viele berühmte Kämpfer, coole Präsentation, taktische Team- und Regelwahl

Grobe Spezialeffekte, detailarme Animationen, viele Ladepausen

Klassisches 2D-Fightspiel mit taktischem Team-Modus – stell Deine Truppe selbst zusammen

2-

Text: Oliver Ehrle



NO STYLE? NO POINTS!

XBOX

Mit Project Gotham Racing beginnt eine neue Ära der Rennspiele. In einem der über 25 High-Performance-Rennwagen geht es auf einer der mehr als 200 Fahrrouten quer durch das reale Streetlife der vier Megametropolen. Fährst du volles Risiko, mit Style oder vorsichtig? Das neue Kudos-Punktesystem entscheidet, ob du lieber noch eine Übungsrunde einplanst. Denn nur, wenn du den nötigen Drive hast, kommst du bei Project Gotham Racing als Sieger ins Ziel.

PLAY MORE. PLAY PROJECT GOTHAM RACING.

www.xbox.com/de/projectgotham

© 2002 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox, Gotham und die Xbox Logos sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Weitere hier aufgeführte Produkt- und Firmennamen können geschützte Marken ihrer jeweiligen Inhaber sein. Ferrari, Ferrari F50, alle damit zusammenhängenden Logos und die besondere Gestaltung des Ferrari F50 sind Marken der Ferrari S.p.A., die unter bestimmten Patenten von der Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG lizenziert sind. Porsche, Boxster S und 911 GT sind eingetragene Marken der Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Die Marken "TT" werden von Microsoft mit der ausdrücklichen schriftlichen Zustimmung der AUDI AG genutzt. Das Erscheinungsbild des TVR Tuscan wird mit der Zustimmung der TVR Engineering LTD. genutzt und steht in deren Eigentum. Die Mitsubishi- und Lancer Evolution-Namen, -Embleme und das Design der Fahrzeuge sind Marken und/oder geistige Eigentumsrechte der Mitsubishi Motors Corporation und werden unter einer Lizenz an die Microsoft Corporation genutzt. Aston Martin und Vanquish sind eingetragene Marken der Ford Motor Company und lizenziert an Microsoft Corporation.

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Sportspiel für Fortgeschrittene

Kombiniere Sprünge und Grinds, um die Punkte-Rekorde zu überbieten

Mit dem BMX-Rad über Pisten und Rampen in „Dave Mirra" zeigst Du Salto oder Superman-Stunt und sammelst Buchstaben.

Die spielerischen Unterschiede zum Advance-„Tony Hawk's" sind geringfügig: Im Rückwärtsgang klappen nur wenige Stunts und die Landung ist einfacher – das war's auch schon. Das wenig abwechslungsreiche Kombinieren von Grinds und Sprüngen macht auch auf dem BMX viel Spaß, im „Tony"-Park ist aber einfach noch mehr los. Link-Modus, Buchtende Fahrräder und hupende Taxis sucht man bei „Dave Mirra" vergeblich.

Extremsport mit guter Action, aber ohne Link-Modus: Dave fährt in Tonys Windschatten — 2

Maniac Racers Advance

Rennspiel für Fortgeschrittene

Dank Turbo und Supersprüngen hängst Du die Maniac Racers ab

Vier Motocross-Artisten kämpfen um die Wette in „Maniac Racers Advance": Du steuerst Dein Bike über 13 Offroad-Pisten. Der Sprit ist begrenzt, Kanister finden sich nur auf schwebenden Plattformen. Drei CPU- oder Freundes-Piloten sprengst Du mit Raketen und Minen aus dem Sattel.

Das Crossrennen ist hektischer als der Vorgänger „Crazy Bikers": Statt mit geschickten Sprüngen Sekunden herauszufahren, sammelt man möglichst viele Turbos und gibt Vollgas. Nett: die Bonusmodi, in denen man Münzen [illegible]

Nicht alle Updates sind besser: Hektische Crossrennen mit mehrstöckigen Pisten — 3

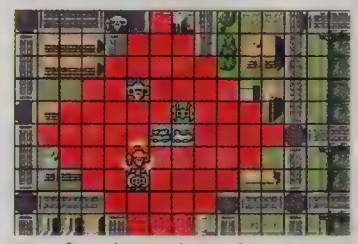
Zone of the Enders: The Fist of Mars

Strategiespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

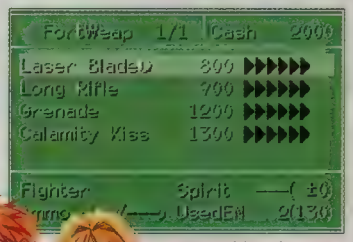
Mehr Handlung, weniger Action: Auf dem GBA ist „Zone of the Enders" ein Cyberkrimi mit Strategieschlachten.

Cage flüchtet im Mech-Prototypen, deshalb hängt sich das gesamte Militär an seine Fersen

Alle Dialoge sind in Deutsch. Menüs und Statistiken hat Konami nicht übersetzt

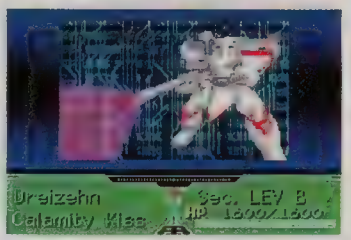


Kampf aus der Vogelperspektive: Die rote Raute zeigt die Reichweite Deiner Kanone



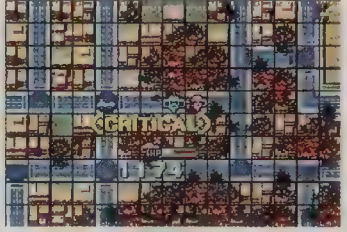
Mit Gold verbesserst Du in der Werkstatt Deine Waffen und Schutzschilde

Der peppige Manga-Stil macht „Zone of the Enders" nicht nur für Strategen interessant, sondern auch für Japan-Fans



Simple Optik: Eine knappe Animation zeigt Deine Attacke, aber nicht den Einschlag

Mit dem Fadenkreuz zielst Du in Echtzeit: Triffst Du die Schwachstelle (roter Punkt)...



...richtet der Schuss doppelten Schaden an. Dieser „Critical Hit" ist ziemlich knifflig!

In „Zone of the Enders" haben die Menschen das Weltall erobert, auf Mars und Jupiter wachsen Städte. Als die dort einheimischen Kolonisten, die Enders, rebellieren, gerät Mech-Pilot Cage zwischen die Fronten der Armee und der Untergrundkrieger Bahram: Der Pechvogel soll wegen Sabotage in den Kerker wandern und muss auf der Flucht seine Unschuld beweisen.

Die intrigenreiche Handlung hat Hersteller Konami als akustisch aufgepeppten Manga gestaltet: Porträts und Texte zeigen Mimik und Dialoge, aus dem Lautsprecher heulen Sirenen. Du hörst die Schritte der Zellenwächter und das Türschloss klicken, das ein Bahram-Agent knacken wird – spannend!

Deine Truppe wird vom Militär gejagt, gerät in Hinterhalte und Scharmützel. 25 Strategiekämpfe bestreitest Du aus der Vogelperspektive – abwechselnd ziehen Helden und Militärs über quadratische Felder.

Cage und seine Freunde steuern je einen Panzer, Jäger, Reparaturwagen oder Roboter. Die Vehikel besitzen unterschiedliche Reichweite, Bewaffnung und Talente: Mechs schwingen an der Front das Laserschwert, während der Scharfschütze aus sicherer Entfernung feuert. Dabei braucht der Spieler eine ruhige Hand: Gezielt wird aus der Egoperspektive und in Echtzeit – Du steuerst das Fadenkreuz, während der Gegner Haken schlägt. Die schlichte Grafik bietet kaum Spezialeffekte oder Animationen.

Der vielseitige Mix aus Rundenstrategie und Ballereinlage ist einfacher als die Kämpfe in „Advance Wars": Du kümmerst Dich nicht um Truppennachschub, Deckung und Sichtverhältnisse beeinträchtigen die Trefferquote nicht. Dafür trainierst Du Deine Helden: Wie im Rollenspiel sammeln sie mit jedem Manöver Erfahrung und Gold, das Du zwischen den Missionen in Waffen und Schilde investierst.

ca. 45 € | Konami | 1 Spieler | D

Unterstützt: Batteriespeicher

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Abwechslungsreicher Ablauf, alternative Lösungswege, Schnellspeicher-Funktion

Kaum animierte Grafik, Deckung spielt keine Rolle, kein Link-Modus

Aufregender Manga-Krimi mit einer tollen Mischung aus Strategie- und Actionkämpfen — 1-

GT Advance 2: Rally Racing

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Es gibt viele Racer für den Advance, aber nur THQ fährt Tuning-Teile, Prüfungen und Combo-Modus auf.

Lang gezogenes Fahrerfeld: Schon beim Start ist Dir der erste Fahrer eine halbe Runde voraus

Beim eindrucksvollen Replay dreht sich die Kamera wendig um Deinen Flitzer

In den Fahrprüfungen heißt's unter Zeitdruck über kurvige Strecken rasen

Vorsicht, Aquaplaning! Bei Regen wird's auf der Fahrbahn gefährlich rutschig

Schleuder-Kette: Der Dri-Combo-Modus erinnert an „Project Gotham Racing"

Kein Peugeot, kein Lancia, dafür Subaru, Honda und Mitsubishi: In „GT Advance 2" rast Du nur mit PKWs und Mini-Vans japanischer Herkunft über den Asphalt.

Zwei neuartige Spielmodi bilden eine tolle Abwechslung zu anderen Rennspielen. In der „Championship" gilt es, Fahrprüfungen zu bestehen, um die vier Klassen freizuschalten – Du kurvst innerhalb des Zeitlimits über Hindernisstrecken, die Schleudertechnik und Beschleunigung prüfen. Auf elf Rennpisten fährst Du anschließend um den Pokal. Brichst Du den Streckenrekord, gewinnst Du Tuningteile wie Spoiler, Getriebe und Aufhängung – das motiviert, jede Piste intensiv zu spielen!

Brandneu: der Dri-Combo-Modus, in dem man Schleudermanöver zu Combos verbinden muss: Wenn Du über den Randstreifen fährst, bricht die Kette. Die fünf längsten Combos jeder Strecke werden gespeichert.

Dank schwungvoller Steuerung entsteht Freude am Fahren, Du experimentierst mit Schleuderphysik und lernst, Kurven mit einem Schwung zu nehmen. Die Renndramatik ist THQ aber misslungen: Das Fahrerfeld verteilt sich gleich nach dem Start über die Strecke – auf der breiten Piste sind Überholmanöver nicht besonders spannend. Auch im Zweispieler-Modus kommen sich die Fahrer wegen der breiten Straßen kaum in die Quere. Schade.

ca. 45 € | THQ | 1-2 Spieler | D

Unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- Rasantes Fahrgefühl, innovativer Combo-Modus, viele Tuning-Extras
- Wenig Nervenkitzel bei Überholmanövern, Action-arme Zweispieler-Duelle

Die Japan-Boliden steuern sich großartig, aber dem Rennen fehlen dramatische Momente

2

Spy Hunter

Rennspiel für Einsteiger

Ballern statt blinken: Der Konami-Spion durchlöchert gegnerische Fahrzeuge, statt sie zu überholen.

Grobe Optik und träge Steuerung vermiesen dem ‚Spy Hunter' den Rennspaß

Wenn Dein Boot durchlöchert wird, verwandelt es sich in einen Jet-Ski

Durch 14 Missionen steuerst Du den Agentenflitzer „Intercepter", der sich in Rennboot, Jet-Ski und Motorrad verwandeln kann. Je nach Mission wird auf Helikopter und Türme geballert – such sie auf den Parallelstraßen! Dein Vehikel besitzt nicht nur ein MG, sondern auch Raketen, Rauchgranaten und Ölspritze. Nimm Dich vor den Mafia-Limousinen in Acht und ziel genau, um keine Zivilisten zu verletzen.

Das klingt aber spannender, als es ist, denn wegen der simplen Lenkphysik und trägen Geschwindigkeit fliegst Du selbst bei Vollgas nicht aus der Kurve. Zudem steuern sich alle Fahrzeuge gleich. Nervig: die unberechenbar kurvenden Zivil-PKWs, die grobe Optik und der Bordstein, der Dich bei Berührung zurückstößt – ganz schön unrealistisch!

ca. 45 € | Konami | 1-2 Spieler | D

Unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 3

- Große Areale mit Parallelstraßen, neuartige Alternative zu Pokalrennen
- Fade Steuerung, unberechenbare Gegner, Vehikel unterscheiden sich nur grafisch

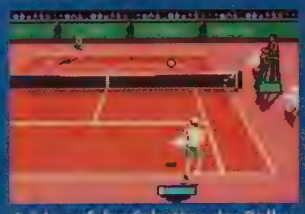
Suchen und abknallen: Der Mix aus Baller- und Rennspiel ist träge und optisch unaufregend

4

Tennis Davis Cup

Sportspiel für Fortgeschrittene

ca. 45 € | 1-4 Spieler | D



Achte auf den Schatten des Balls, dann triffst Du besser

Dein vierköpfiges Team tritt im „Davis Cup" zu Einzel- und Doppelmatches an. Überleg Dir die Reihenfolge der Sportler genau, denn Du musst schwächere Spieler ausgleichen und Dir den besten Cruck fürs Finale aufheben.

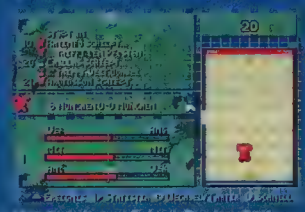
Ein Hauch Taktik, der auf dem Platz aber verloren geht. Die 3D-Perspektive ist zwar eindrucksvoll. Du kannst jedoch kaum erkennen, wie nah der Ball ist – frustige Fehlschläge sind unvermeidlich. Die Sportler können weder hechten noch springen, deshalb fehlt die Action echter Tennisduelle. Gelungen ist der Drall: Mit den Schultertasten lässt sich der Ball präzise auf die Seitenlinie schlagen.

Der „Davis Cup"-Modus gefällt, aber die Flugbahn des Balls ist unberechenbar

3

Total Soccer Manager

Sportspiel für Fortgeschrittene



Die Spiele verfolgst Du in Zeitraffer. Details erkennst Du nicht

Tausch das Trikot gegen den Anzug in „Total Soccer Manager" führst Du einen von 260 europäischen Vereinen zur Meisterschaft. Das Prinzip ist trocken: Du studierst die Talente Deiner Spieler, planst das Training und wirbst Stürmer ab. Geld verdienst Du mit Kartenverkauf und Fanshops. Setz die Preise aber nicht zu hoch an, sonst bleiben die Tribünen leer und die Wimpel im Regal.

Die Partien verfolgst Du per Pass- und Schussliste im Zeitraffer, da raucht bald der Kopf!

„TSM" zeigt Fußball-Business in der VIP-Lounge gut – ob Deine Trainingsmethoden auf dem Rasen fruchten, erkennst Du nicht.

Solide: Als Fußball-Manager spielst Du mit trockenen Zahlen, nicht mit dem Leder

3-

Text: Oliver Ehrle

MechCollection

Sie sind so hoch wie dreistöckige Häuser, wiegen bis zu 100 Tonnen und besitzen eine weltweit wachsende Fangemeinde – die BattleMechs. Diese riesigen Kampfroboter der Zukunft spielen die Hauptrolle im vor gut 20 Jahren entwickelten Brett-Strategiespiel „BattleTech". Mittlerweile gibt es massenhaft Romane und natürlich auch Spiele. Die aktuellsten und besten hat Microsoft jetzt in einen Karton gesteckt.

In der „MechCollection" findest Du das wunderschöne Echtzeit-Strategical „MechCommander 2" und den Robo-Simulator „MechWarrior 4". **Bei „MechCommander 2" stehen spannende Echtzeit-Schlachten zwischen Robotern verfeindeter Fürstenhäuser ins Haus.** Jede Mission bietet unterschiedlichste Aufgaben und Lösungsansätze. Taktische Finessen und viele spezialisierte Mech-Einheiten verwandeln das Spiel in ein Fest für Computergeneräle.

„MechWarrior 4" pflanzt Dich hinter die Kontrollen eines Tonnen schweren BattleMechs. Die über 20 Kampfmissionen sind bis in kleinste Details durchdesignt und optisch brillant dargestellt.

Aber aller guten Dinge sind drei: **Als Bonus erwartet Dich die „MechWarrior 4"-Mission-CD „Black Knight" mit neuen Mechs und einer Kampagne.**

Microsofts „MechCollection" sollte in keinem Menschenhaushalt fehlen.

Spieletitel	Genre	Note
MechCommander 2	Strategie	1-
MechWarrior 4	Simulation	1
MW4: Black Knight	Simulation	2

PC D

MechCollection

Mechspiel-Sammlung für Fortgeschrittene

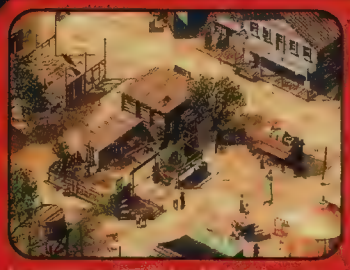
ca. 40 € | Microsoft | 1-8 Spieler

Min.: Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 1,2 GB HD

Der Himmel auf Erden für BattleTechler: Diese Spiele machen richtig lange Freude

1

Text: Knut Gollert



PC D

Desperados

Strategiespiel für Profis

Kennst Du jeden Saloon westlich des Rio Grande? Dann kommst Du an „Desperados" nicht vorbei. Wie im Strategie-Vorbild „Commandos" (dt. Version) steuerst Du sechs Spezialisten durch den Wilden Westen der USA. Im Lauf der 25 Levels folgen Scharfschützen, Bombenleger, Messerwerfer, Falschspieler, Ninjakämpfer und ein Doktor Deinem Machtwort. Für jedes Truppenmitglied gibst Du individuelle Befehle aus, die dann in Echtzeit abgehandelt werden.

Die reichlich in den hübschen Westernkulissen verteilten Pistoleros verfügen über extrem viel Spielgrips. Häufiges Speichern ist also auch für Westernprofis erste Cowboypflicht. Mit der nötigen taktischen Vorsicht kommt Freude auf.

ca. 25 € | Infogrames | 1 Spieler

Min: Pentium II 266, 32 MB RAM, Win 98, 400 MB HD. *Empf:* Pentium III, 256 MB RAM, Win 98, 530 MB HD

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

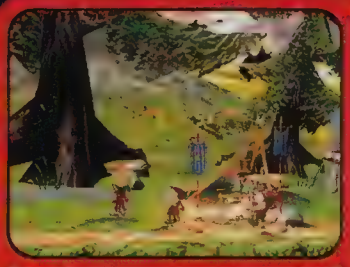
+ Stimmungsvolle Westernoptik, eisenharte Cowboys, motivierender Spielablauf

– Gemein schwierig, Spielprinzip stark von „Commandos" (dt. Version) inspiriert

Strategie im Wilden Westen: Cowboys mit Taktik-Gen können sich zum Duell stellen

2

Text: Volker Weitz



PC D

Wiggles

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Vorsicht, die Wiggles sehen zwar putzig aus, haben es aber faustdick hinter den Ohren. Unter Deinem Oberbefehl buddeln sich die Strategiezwerge in einen weitläufigen Untergrund und errichten dort eine komplette Stadt. Damit das reibungslos funktioniert, musst Du für jede Aufgabe im Spiel spezielle Winzlinge produzieren und ausbilden. Nicht einfach! Denn die Wiggles wursteln nicht alleine im Erdreich, sondern stoßen dabei auf allerlei Missetäter. Steht dann kein trainierter Kampfzwerg zur Verfügung, wird Dein Mini-Volk schnell minimiert. Zum Glück weist ein vorzügliches Tutorial den menschlichen Wiggles-Chef sanft in die komplizierten Aufgaben ein. So bleibt genug Zeit, die nette Optik zu bewundern.

ca. 16 € | Infogrames | 1 Spieler

Min: Pentium III, 128 MB RAM, Win 98, 900 MB HD, 3D-Karte. *Empf:* Pentium IV, 256 MB RAM, Win 98, 900 MB HD

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

+ Viele unterschiedliche Gebäude und Gegenstände, sehr gutes Tutorial

– Teils unübersichtliche Levels, komplexer und etwas hektischer Spielablauf

Trotz hohem Wuselfaktor und putziger Grafik sehr anspruchsvolles Echtzeit-Strategiespiel

1-

Text: Volker Weitz

Gut & billig: Die aktuellen Top-Hits für Dein System

Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	PC	Infogrames	ca. 15 €	1
Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 25 €	2
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	PC	Codemasters	ca. 10 €	2
Die Siedler IV – Gold Edition	Strategie	PC	Ubi Soft	ca. 50 €	1
F1 Champ. Season 2000	Rennspiel	PC	EA Sports	ca. 15 €	2
Gothic	Rollenspiel	PC	Piranha Bytes	ca. 17 €	1
Half-Life: Generation Pack 3	3D-Shooter	PC	Sierra	ca. 40 €	1
Insane	Rennspiel	PC	Codemasters	ca. 15 €	2
NBA Live 2001	Sportspiel	PC	EA Sports	ca. 15 €	1
Planescape Torment	Rollenspiel	PC	Virgin	ca. 20 €	1
Tomb Raider Collector's Value	Action-Adventure	PC	Eidos	ca. 50 €	2
Crazy Taxi	Rennspiel NEU!	PS2	Sega	ca. 30 €	1-
Dead or Alive 2	Fightspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	1-

Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Formel Eins 2001	Rennspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	2
Gran Turismo 3: A-spec	Rennspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	1
Onimusha	Action-Adventure	PS2	EA	ca. 30 €	2
Red Faction	3D-Shooter	PS2	THQ	ca. 30 €	2
Resident Evil: Code: Veronica	Action-Adventure	PS2	EA	ca. 30 €	1
This is Football 2002	Sportspiel NEU!	PS2	Sony	ca. 30 €	1-
TimeSplitters	3D-Shooter	PS2	Eidos	ca. 30 €	2
Ace Combat 3	Action-Flugsim.	PS	Sony	ca. 25 €	1
C-12: Final Resistance	Action-Adventure	PS	Sony	ca. 25 €	1
Dino Crisis 2	Action-Adventure	PS	Sony	ca. 25 €	1
Final Fantasy IX	Rollenspiel	PS	Infogrames	ca. 25 €	1
ISS Pro Evolution	Sportspiel	PS	Konami	ca. 25 €	1
Vagrant Story	Rollenspiel NEU!	PS	Sony	ca. 25 €	1

PlayStation.2
SMASH COURT TENNIS
PRO TOURNAMENT
namco
Andre Agassi. Pete Sampras.
Martina Hingis. Anna Kournikova.
Monica Seles. Lindsay Davenport.
Sie alle haben jetzt die einmalige
Chance, gegen dich anzutreten.
Bei den größten Turnieren wie den
Australian Open, Wimbledon und
den US Open können sie sich mit
dir messen. Erlebe eine Grafik, die
Live-Atmosphäre bietet. Mit deinen
Freunden im 2-Player-Modus.
Mit Multitap sogar zu viert. Nimmst
du die Herausforderung an?
„ICH WOLLTE UNTER DIE LETZTEN SECHZEHN. DASS ES JETZT DAS
HALBFINALE GEWORDEN IST – SUPER. GRUSS AN MEINE ELTERN ZU HAUSE!"
PlayStation.2
THE THIRD PLACE
www.smash-court.com
PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.)
www.DE.playstation.com
namco
and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved. "The Third Place" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe.
SMASH COURT TENNIS™ Pro Tournament & © 2001 NAMCO LTD., All Rights Reserved.

PC CD ROM

XBOX

NOTHING GE

THROTTLE

Das ist das einzig Wahre. Dein Schicksal liegt in Deinen Händen. Fest in Deinen Sitz gepresst, musst Du konzentriert bleiben und einen kühlen Kopf bewahren. Handle taktisch, handle schnell und schließe keine Möglichkeit aus. Eine echte Formel 1, bei der der kleinste Fehler eine Katastrophe bedeutet. Erlebe Grand Prix 4. Einfach unschlagbar.

Formula One, Formula 1 and F1 are trademarks of the Formula One group of companies.

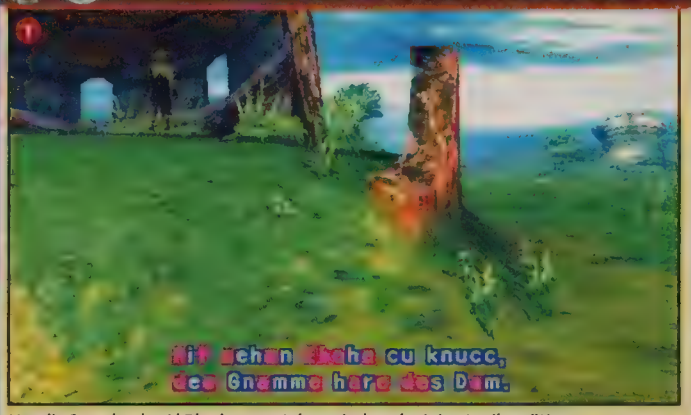
Simergy © 2002 Simergy Limited. All rights reserved. This product incorporates Motor sport simulation technology exclusively licensed to Infogrames Interactive Inc. by Simergy.

INFOGRAMES © 2002 Infogrames.

MICRO PROSE

© 2002 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

3 Auf den Straßen von Mi'hen



Um die Sprache der Al Bhed zu verstehen, sind noch einige Lexika nötig

Valfaris' Ekstase-Angriff richtet sichtlich den höchsten Schaden an

Weiter geht's über das Südend von Mi'hen, wo am Wegesrand allerlei nützliche Gegenstände herumliegen. Lauf ein Stück geradeaus, um Mei'Chen zu begegnen und hinter dem Gebäude ein **Eisschwert** zu finden. Zudem kannst Du im Inneren Inschriften der Al Bhed lesen – zumindest teilweise (1), denn Dir fehlen noch einige Lexika.

Kurze Zeit später triffst Du eine auf Chocobos reitende Patrouille. Bieg anschließend nach rechts in einen **Seitenweg**, damit Yuna eine Herausforderung annehmen kann. Am besten sollte sie oder ihre Bestia Valfaris im Ekstase-Zustand sein. Der Gegner Ifrit setzt stets einen normalen Angriff ein, gefolgt von einem Meteoritenschlag. Wende vor dem Meteoritenangriff die Technik „Sanfte Tour" an (nach rechts drücken). Sobald sich die Bestia Valfaris im Ekstase-Zustand befindet (2), machst Du die Sache dann klar.

Später erreichst Du einen **Laden für Reisebedarf**, in dem Du auch endlich wieder den Spielstand sichern kannst. Noch ein kleiner Tipp für den Weg: Mit Yunas „Exfeu"-Zauber schützt Du Dich gegen die feurigen Attacken der Bomber.

4 Hilfe für die Chocobos

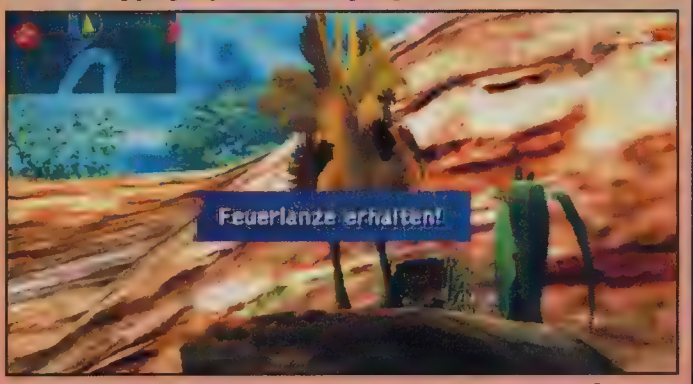
Am nächsten Morgen bekommst Du im Laden das **Al Bhed-Lexikon Band 8** und den **Lv. 1 Sphäropass**. Mit diesem Pass kannst Du auf dem Sphärobrett neue Abschnitte öffnen.

Im Anschluss daran gilt es, die Chocobos vor dem feuerempfindlichen Endgegner **Chocogourmet** zu schützen. Um ihm seine 10.000 HP zu entziehen, solltest Du Wakkas „Blind-Hieb" und Aurons Technik „Kraftbrecher" anwenden. Liegt das Wesen irgendwann einmal auf dem Rücken, ist es besonders verwundbar und Du kannst es zurücktreiben. Ansonsten versucht Chocogourmet nämlich, Deine Heldentruppe über die Klippe zu schubsen – in diesem Fall stünde Dir ein ziemlicher langer Rückweg bevor.

Vor dem Shop kannst Du danach einen **Freiritt auf einem Chocobo** erhalten (1). So lässt sich die Gegend erkunden, ohne dass Du dabei von zufällig auftauchenden Monstern belästigt wirst. Auf diese Weise findest Du nicht nur den Händler **O'aka** und das **Al Bhed-Lexikon Band 9**, sondern viel weiteres Nützliches.

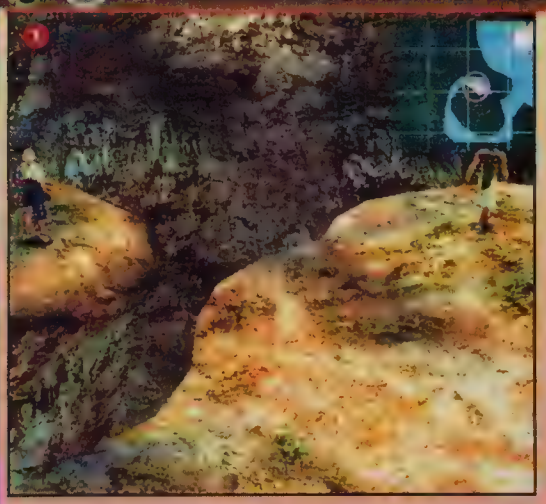
Dank der Sprungkraft der Chocobos gelangst Du sogar an entlegene Utensilien (2) – achte dabei auf die gelben Chocobo-Federn, sie markieren besondere Orte.

Kleiner Ausritt gefällig? Auf einem Chocobo gelangst Du an so manches Extra-Extra



Achte auf gelbe Chocobo-Federn und drück an den entsprechenden Stellen ⊗

5 Ein beschwerlicher Weg



Das Al Bhed-Lexikon Band 10 erreichst Du über einen schmalen Pfad

Sprich diesen Wachposten an, wenn Du bereit für den Kampf bist

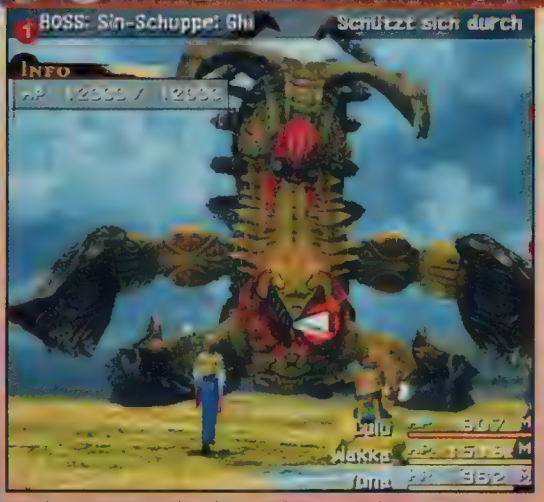
Folge dem roten Pfeil zu einem **Tor am Nordend**. Sitzt Du auf einem Chocobo, steigst Du dort automatisch ab. Der links stehende Posten bittet um Spenden und spendiert Dir anschließend auch etwas. Erst wenn Seymor am Tor erscheint, darfst Du passieren und erreichst den **Fungus-Pass**.

Nimm die erste Abzweigung nach oben. Du gelangst über einige Lift-Plattformen zum Hauptquartier der Bürgerwehr. Auf Deinem Weg findest Du allerlei und das **Al Bhed-Lexikon Band 10** (1). In den Zufallsgefechten solltest Du ruhig mal Wakkas Technik „Ability-Hieb" einsetzen, um an die seltenen Ability-Späroiden zu gelangen.

Im **Hauptquartier der Bürgerwehr** triffst Du O'aka. Bist Du für die nächsten Endgegner-Kämpfe bereit? Dann sprich den Soldaten im Zelt an (2).

Text: Michael Martin

6 Endgegner im Doppelpack



Um diesen Gegner zu knacken, greifst Du zunächst seine Arme an

Die Suche nach Überlebenden ist nicht einfach...

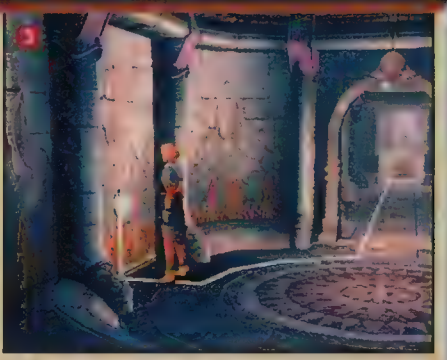
Als Erstes trittst Du gegen die 12.000 HP starke **Sin-Schuppe Ghi** an ❶. Sie absorbiert Blitz-Attacken und ist gegen Wasser-Angriffe immun. Da das Wesen seinen Körper vor physischen Attacken schützt, greif zunächst seine Arme und danach den Kopf (4000 HP) an – wenn Du dann nicht schnell genug bist, regenerieren sich währenddessen die Arme.

Im nächsten Gefecht gegen eine 6000 HP starke **Sin-Schuppe Ghi** hilft Dir Seymor. Wiederum besitzen die Arme 800 HP, der Kopf hat jedoch „nur" 1000 HP. Dank Seymors mächtigem Zauber ist dieser Kampf wohl schnell entschieden. Erst wenn auch diese Schuppe besiegt ist, erhältst Du die Belohnungen für beide (!) Endgegner-Kämpfe. Such anschließend am **Strand** nach Überlebenden ❷.

7 Rätselraten im Tempel von Djose

Das Al Bhed-Lexikon Band 11 liegt gut versteckt hinter diesem Felsen auf der Djose-Straße

Damit Du den Sphäroiden aufladen kannst, musst Du erst mal den Altar nach rechts schieben


Setz beide Sphäroiden von Djose links und rechts in die Wände des ersten Raums ein

Schließlich und endlich erreichst Du die Djose-Straße, wo auch das **Al Bhed-Lexikon Band 11** zu finden ist ❶. Bieg an der Gabelung nach rechts zum **Tempel von Djose** ab.

Nach Speichern und Frischmachen vor dem Eingang beginnt im Tempel eine neue Rätseltour: Nimm in der ersten Kammer die **Sphäroiden von Djose** links und rechts aus ihren Halterungen und setz sie in die Tür ein. Im zweiten Raum nimmst Du nacheinander die beiden Sphäroiden von Djose neben der Tür heraus und setzt sie in die Halterungen im rechten Gang ein. Schieb den Altar nun nach rechts, um den darin enthaltenen Sphäroiden aufzuladen ❷. Den aufgeladenen Sphäroiden nimmst Du aus dem Altar und setzt ihn rechts neben der Tür ein, um die dritte Kammer zu öffnen.

Nimm anschließend die beiden Sphäroiden von Djose wieder aus der Wand des rechten Gangs heraus und setz sie in den Altar ein. Schieb anschließend den Altar in die dritte Kammer – so kannst Du den Abgrund und die Blitze überwinden. Aktiviere den Schalter geradeaus in der Wand und kehr in den zweiten Raum zurück. Tritt im linken Gang auf das blinkende Bodenfeld, um den Altar nebst Sphäroiden zurückzuholen.

Nimm beide Sphäroiden heraus und passe sie im ersten Raum links und rechts in die Wände ❸ ein. Setz daraufhin in der zweiten Kammer den aufgeladenen Sphäroiden ins Loch links (!) neben der Tür.

8 Eine weitere Bestia

Setz den Sphäroiden Fractura in den neuen Altar ein

Auf dem Südufer-Weg entdeckst Du sechs Lv. 1 Sphäropässe

Fahr mit der Plattform nach oben. Gib dort jedem der fünf Altäre mit der ⊗-Taste einen Schubs. Das macht im Vorraum den Weg zu einer Treppe nach oben frei.

Geh jedoch zunächst nach unten zurück und untersuch links die Wand neben dem blinkenden Bodenfeld. Ein Symbol erscheint und ein neuer Durchgang öffnet sich. So gelangst Du an den **Sphäroiden Fractura**.

Nun geht's wieder mit dem Lift nach oben, wo Du den Sphäroiden in den neuen, zentralen Altar einsetzt ❶. Als Lohn für Deine Mühen winkt ein **Magie-Sphäroid**. Folge nun der Treppe, damit Yuna die dritte Bestia beschwören kann: **Ixion**.

Weck Yuna, um die Reise fortzusetzen. Am Wegesrand lässt sich wie gewohnt allerlei Nützliches finden ❷.

FINAL FANTASY X

9 Kämpfe und Schnu-Ritte

Vor der Herausforderung solltest Du Yunas Ekstase-Leiste füllen

Es lohnt sich auch in Illuminum, die Umgebung genau abzusuchen

Auf dem **Südufer-Weg** kann sich Yuna auch wieder einer Bestia-Herausforderung stellen ❶: Beschwöre Ifrit, wobei es von Vorteil ist, wenn Yunas oder Ifrits Ekstase-Leiste vollständig gefüllt ist. Setz, sofern möglich, den Ekstase-Angriff „Inferno" ein. Kuriere Ifrits Verletzungen mit gegen ihn gerichteten Feuer-Attacken. Sobald die Ekstase-Leiste wieder gefüllt ist, lässt Du ein neues „Inferno" losbrechen...

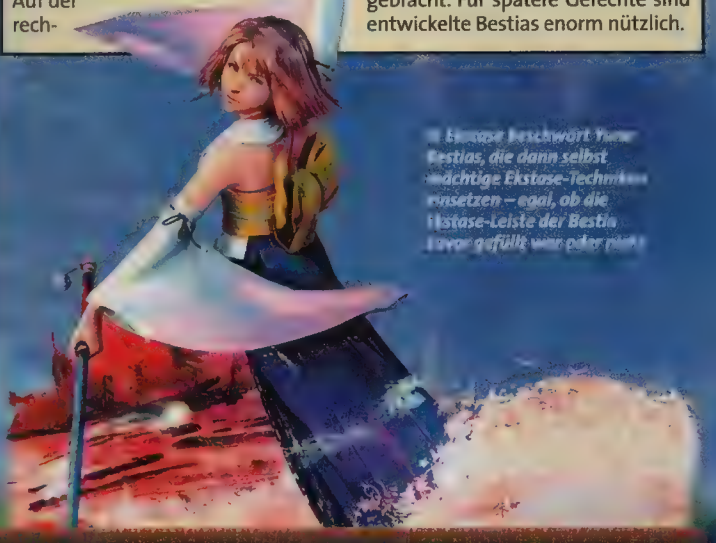
Egal, wie der Kampf ausgeht, Du bekommst auf jeden Fall den Gegenstand **„Medium-Seele"**. Fortan kannst Du Deinen Bestias Abilities beibringen (siehe Kasten rechts)

Folge dem Weg und Du triffst wieder einmal auf **O'aka**. Wenn Du ihn zuvor unterstützt hast, sind seine Preise recht attraktiv. Aber auch andere Händler handeln mit durchaus interessanten Waren.

Hast Du in **Illuminum** die Umgebung abgesucht ❷ und den Spielstand gespeichert? Dann marschiere zum **Schnu-Führer** und mach Dich auf den „Ritt Deines Lebens" gefasst.

Abilities für die Bestias

- Sobald Du den Gegenstand „Medium-Seele" erhalten hast, begib Dich ins Menü „Bestia". Mit ◎ gelangst Du zur Option „Erlernen".
- Entscheide Dich für eine Bestia, der Du neue Abilities beibringen möchtest. Bestätige mit ⊗.
- Im nächsten Bildschirm sind links die Abilities, die zur Auswahl stehen, weiß hervorgehoben. Auf der rechten Seite siehst Du die zum Erlernen benötigten Items. Der Wert im linken Kreis gibt die Menge der im Inventar vorhandenen Gegenstände an. Der Wert im rechten Kreis zeigt Dir die Menge der anschließend verbleibenden Gegenstände.
- Bestätige Deine Entscheidung mit ⊗, und Du hast der Bestia unwiderruflich eine neue Ability beigebracht. Für spätere Gefechte sind entwickelte Bestias enorm nützlich.



Ekstase beschwört Yunas Bestias, die dann selbst mächtige Ekstase-Techniken einsetzen – egal, ob die Ekstase-Leiste der Bestia zuvor gefüllt war oder nicht

10 Der letzte Held

Den stromempfindlichen Endgegner machst Du mit links fertig – und befreist Yuna schnell

Wieder mal nicht leicht zu entdecken: das Al Bhed-Lexikon, diesmal handelt es sich um Band 12

Mix it, baby: Rikku bastelt im Ekstase-Zustand aus vorhandenen Utensilien neue Gegenstände

Natürlich läuft der Schnu-Ritt nicht so ab wie geplant – ein neuer Endgegner erwartet Dich. Zum Unterwassergefecht gegen den 4000 HP starken und stromempfindlichen **Al Bhed-Fänger** treten lediglich Tidus und Wakka an ❶.

Rüste die Helden mit Waffen aus, die über Strom-Abilities verfügen und wende Tidus' Zauber „Hast" auf beide Charaktere an. Auf diese Weise deckst Du das „Wesen" mit einer wahren Angriffsserie ein und kannst Yuna schnell befreien.

Beim nächsten Halt kreuzt **O'aka** wieder Deinen Weg und auch das **Al Bhed-Lexikon Band 12** findet sich ❷. Folge dem Weg nach links, bis Du auf dem Waldpfad **Rikku** wieder triffst.

Nun ist auch klar, wer hinter Yunas Entführung steckt und in dem Al Bhed-Fänger saß... Rikku ist der siebte und zugleich letzte Charakter, der Deiner Truppe beitritt.

Auf dem weiteren Weg erfährst Du einiges über Rikkus Diebesfähigkeiten im Kampf und ihre Mix-Ekstase-Technik: Du wählst zwei Gegenstände aus Deinem Inventar an, und Rikku bastelt daraus einen neuen Gegenstand ❸. Die Wirkung dieser neuen Items ist leider nicht vorhersehbar, doch ist es bei identischen Gegenständen stets dieselbe. Notiere Dir Deine Ergebnisse am besten.

Mit den Trix in der nächsten SCREENFUN dirigierst Du Tidus und seine Truppe sicher bis zum Ende des Abenteuers. Wie wär's bis dahin mit ein paar Partien Blitzball? Und ordne Deine Ausrüstung...

Sind Deine Sims reif für die Insel? Reisebüro SCREENFUN hat die richtigen Urlaubstipps, damit die Ferienplanung ein voller Erfolg wird.

Die Sims Urlaub total

Die besten Urlaubsziele

Starte den Urlaub am besten in einem der drei komfortablen Hotels (3, 8 und 9 auf der Karte), um Deinen Sim nach der Anreise rasch aufzumuntern. Mit dem Gang zu Buffet, Abort und Heißwasser-Bottich lassen sich alle Bedürfnisse leicht befriedigen und erste Urlaubsbekanntschaften schließen.

Hotelanlagen mit vollem Service kosten übrigens kaum mehr als ein Campingplatz. Sie machen vor allem für Einzelreisende Sinn, da Du bei Zelten und Iglus immer den Preis für eine Mehrfachbelegung zahlst.

Achte je nach Urlaubsziel darauf, dass Dein Sim die passende Kleidung trägt: Wer mit Badehose oder Bikini im Schnee herumläuft, sollte sich nicht wundern, wenn der Komfort dabei schrumpft. Das Gleiche gilt für Winterklamotten am Strand.

Der öffentliche Strand (7) ist das einzige Ferienziel, das nicht für Übernachtungen ausgelegt ist. Wer hier die Nacht verbringt, sollte sich am nächsten Morgen nicht über einen recht muffeligen, übel riechenden Sim wundern.

Gebirgs-Ressort (1)
Ein ziemlich spartanischer Ort mit zwei Iglus und einer Grillmöglichkeit. Basishygiene liefern öffentliche Toiletten und Duschen.

- Schneeballschacht-Barrikade, Angelsteg, Kiosk, Lagerfeuer
- Schlecht für Komfort

Campingplatz „Zum fröhlichen Pinguin“ (2)
Ebenso anspruchslos wie das Gebirgs-Ressort (Iglus, Gemeinschafts-Sanitäranlagen, Grillstation), bietet aber andere Aktivitäten.

- Snowboarden, Schießstand, Kiosk, Rummelplatz, Lagerfeuer
- Schlecht für Komfort

Karl Kiefers Winterparadies (3)
Superziel
Fürs Verwöhnaroma in diesem Hotel sorgen Buffets, Heißwannen sowie ein Eisbärfell vor dem Kamin.

- Snowboarden, Schneerutschen, Schneeballschlacht-Barrikaden, Kiosk, Spielautomaten
- Befriedigt alle Bedürfnisse

Suse-Sumpf Nationalpark (4)
Ein Paradies für Naturburschen, die keine Duschen brauchen, ihr Essen am liebsten selber grillen und Seemannsgarn am Lagerfeuer spinnen.

- Kiosk, Lagerfeuer
- Schlecht für Komfort und Hygiene

Campingplatz „Die Ranch der Rangers“ (5)
Ein Trainingslager für angehende Bogenschützen ist dieses Zeltlager am See mit Sanitäranlage und mehreren Grillstationen.

- Schießstand, Angelsteg, Wasserballonschlacht-Barrikaden, Kiosk, Lagerfeuer
- Schlecht für Komfort

Lodge „Bärenfalle“ (6)
Superziel
Eine Hotelanlage für naturverbundene Sims, die auch beim Grillen nicht auf Komfort verzichten wollen.

- Volleyballfeld, Schießstand, Angelsteg, Kiosk, Heißwanne, Lagerfeuer
- Befriedigt alle Bedürfnisse

Aufgeschütteter öffentlicher Sandstrand (7)
Übernachtungsmöglichkeiten und Duschen sucht man vergeblich, doch tagsüber kommen Sims in Sachen Fun auf ihre Kosten. Würstchenbude und Grillplatz sorgen fürs leibliche Wohl.

- Strand-Volleyball, Rummelplatz, Angelsteg, Kiosk
- Sehr schlecht für Komfort und Hygiene

Campingplatz „Sonnenuntergang“ (8)
Dieses Zeltlager am Strand eignet sich prima für komfortbewusste, aktive Sims: Hier findest Du neben Spiel und Spaß auch ordentliche Sanitäranlagen und ein Buffet.

- Volleyball, Pool, Angelsteg, Kiosk, Heißwanne, Lagerfeuer
- Befriedigt alle Bedürfnisse

Hotel „Palacio Palmera“ (9)
Superziel
Urlaub muss nicht immer sportlich sein, auch spielend auf dem Rummelplatz kann man sich die Zeit nett vertreiben. Zum Hotelservice gehört neben dem Buffet auch eine Bar.

- Rummelplatz, Pool, Heißwanne
- Befriedigt alle Bedürfnisse

Die teuersten Tage des Jahres

Die Sims-Urlaubsinsel ist kein Plätzchen für arme Schlucker. Ein Single-Haushalt sollte für drei Ferientage rund 1000 § auf der hohen Kante haben, eine dreiköpfige Familie das Doppelte. Hier die Preisliste für die Ausgaben im Detail:

Kost & Logis
500 § einmalig pro Familie für die Anfahrt
40 § für Übernachtung im Hotel – pro Person und pro Tag
79 § für Übernachtung im Zelt oder Iglu – pro Familie/Urlaubsgemeinschaft und pro Tag
25 § für jeden Teller vom Buffet
20 § Grillplatz benutzen
15 § Hot Dog kaufen

Sport & Spaß
20 § Volleyball mieten
35 § Schneemann-/Sandburg-Set
45 § Angelrute leihen
65 § Metalldetektor mieten
99 § Picknick-Korb besorgen
Rummelplatz: 4 bis 7 § pro Spiel

Zu den kostenlosen neuen Aktivitäten 1 gehören Schneeball- oder Wasserballon-Schlachten, Snowboarden und Schneerutschen sowie Mitspielen in einem laufenden Volleyball-Match.

Abgebrannte Arbeitslose mit ausreichend Schummel-Energie bessern ihre Urlaubskasse mit diesem Cheat auf: gleichzeitig **[STRG]+[SHIFT]+[C]** drücken, **rosebud** eintippen und sich über zusätzliche 1000 § freuen.

Was man sonst noch ohne Kohle treiben kann: Singen am Lagerfeuer, Schwimmen im Pool und Plantschen in der so genannten Heißwanne

Je mehr Personen sich am Volleyballnetz, Schießstand und Steg tummeln...

...desto mehr Spaß hat jeder einzelne Sim. Manche vergessen...

Tun, was Spaß macht

Die meisten Aktivitäten auf der Urlaubsinsel sind für Gruppen ausgelegt und machen desto mehr Spaß, je mehr Sims teilnehmen. Dies gilt insbesondere für Volleyball 1, Bogenschießen 2 und Angeln 3. Während Dein Sim sportelt, übe Dich als Animateur und fordere andere Gäste zum Mitmachen auf.

Mehrere Personen sind auch beim Schneemann- oder Sandburg-Bauen gefragt. Hier hängt das Ergebnis davon ab, wie kreativ die Gruppe ist. Das Programm addiert die Kreativitätspunkte der Teilnehmer und multipliziert die Zahl mit 3. Erst wenn der Wert über 48 liegt, können sich Deine Sims über eine optimale Sandburg- oder Schneemann-Kreation freuen 4.

Während alle Sims gleich gut Volleyball spielen und angeln, ist dies beim Bogenschießen und Snowboarden nicht der Fall. Wie gut Dein Sim in diesen beiden Sportarten ist, hängt von seinen Charaktereigenschaften ab. Die Idealbesetzung für die Halfpipe sind aktive und verspielte Sims, während beim Bogenschießen Körper- und Logik-Punkte vonnöten sind. Trostpflaster: Beide Sportarten sind durchaus erlernbar.

Wer viel übt, erntet Bewunderung von anderen Sims in der Halfpipe 5. Beim Bogenschießen sind sogar drei bis sechs Preismünzen als Belohnung drin. Körperpunkte-Zuwachs wie an den heimatlichen Trainingsgeräten gibt es allerdings keinen.

...dabei sogar den Gang auf das stille Örtchen!

Nicht auf Sand gebaut: Kreativen Sims gelingen die schöneren Burgen

Wenn Du in der Halfpipe Kunststückchen vorführst, kannst Du andere Sims zum „Beobachten" auffordern. Wenn Dein Stunt gefällt, gibt es tüchtig Beifall

Text: Karen Oetzel

Erhole Dich spielend

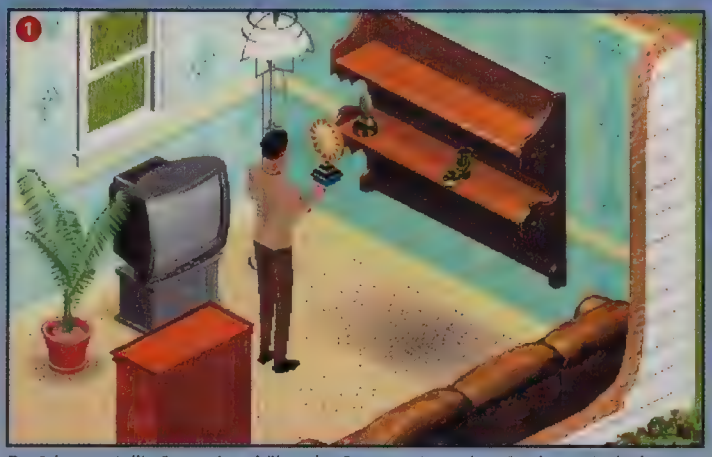
An den zahlreichen Spielautomaten kannst Du Preismünzen gewinnen, die Du später zum Kauf von Souvenirs brauchst. Alle Automaten fördern den Spaß. Den höchsten Fun-Faktor liefert das Kopf-Schlagen „Gib ihm Saures", gefolgt vom „Hühnchen-Schleuderspiel".

In einem von zehn Fällen schluckt der Glücksspielautomat das eingeworfene Geldstück, verweigert ansonsten aber seinen Dienst. Der beste Ausweg aus dieser spaßkillenden Situation: gutes Geld dem schlechten hinterherwerfen und den Vorfall einfach überspielen.

Eine besondere Vergnügung ist der „Härtetest": Ausgeruhte, trainierte Sims (ausgebauter Körperwert und voller Energiebalken) haben die besten Chancen, die Scheibe ganz hinaufzuhämmern. Kurios: Unsportliche Charaktere versuchen es am besten, wenn ihre Energie schon zur Neige geht. Mit etwas Glück gibt es dann einen überraschenden Kraftschub ❶.

Automat	Kosten	Spaß	Preis-Aussicht
Gib ihm Saures	7	7	1 Münze/Schlag
Hühnchen-Schleuderspiel	6	6	10 Münzen
Zeig's dem Clown	5	5	8 Münzen
Captain Poppers Dart-Spiel	5	4	3 Münzen/Treffer
Härtetest	4	3	6 Münzen

Auch ein untrainierter, übermüdeter Sim hat Chancen beim Härtetest



Zur Schau gestellte Souvenirs erhöhen den Raumwert um einen Punkt pro Andenken

Zwischen 500 und 1500 § sind in der Schatztruhe drin – nett für die Urlaubskasse

Sammle Souvenirs

Sims lieben Souvenirs. Schon die Suche danach bereitet Vergnügen. Zu Hause boosten die Andenken den Raumwert ❶ und wecken bei schlechter Laune schöne Erinnerungen. Die meisten Mitbringsel sind wertvoll und lassen sich auch in bare Münze verwandeln. Trophäen vom Management wie die „Goldene Sonne" bringen zwischen 500 und 600 §. Es gibt drei Souvenir-Arten:

1) Fundsachen

Das sind Objekte, die Du mittels Metalldetektor in Schnee, Sand oder Erde erschnüffelst oder beim Fischen aus dem Wasser ziehst. Starte diese Aktivität mit einem energiegeladenen, gut gelaunten Sim ohne akute Bedürfnisse, denn erfolgreiche Schatzjäger brauchen viel Ausdauer.

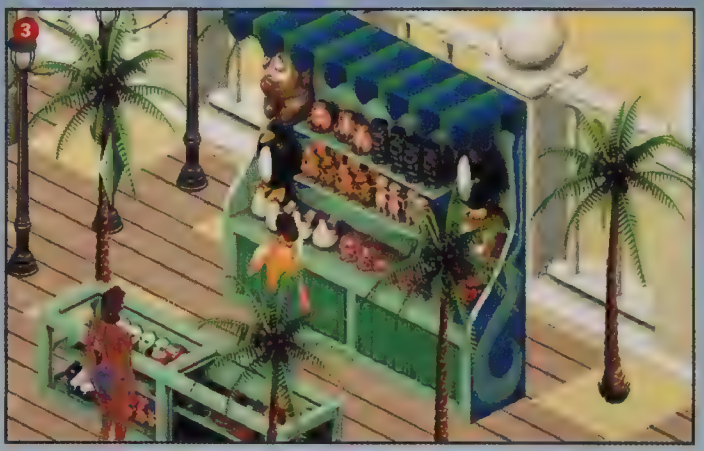
Mit jeder Stunde, die Dein Sim auf der Suche ist, erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, etwas zu finden, um 20 Prozent. Der entdeckte Schatz ist entweder ein wertvolles Relikt aus vergangenen Tagen, eine goldbeladene Piratentruhe ❷ oder – in 80 Prozent – ein gammeliger Stiefel.

2) Spielwaren

Dies sind Andenken, die Du mit gewonnenen Preismünzen ❸ beim Souvenirhändler erwirbst. Preismünzen sind Sammelware, die Dein Sim im Inventar von Urlaub zu Urlaub anhäuft.

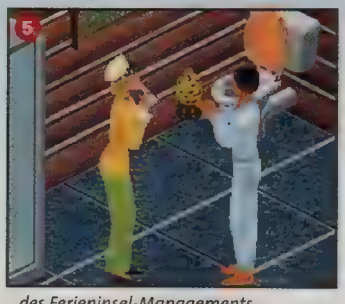
3) Trophäen

Solche Andenken überreicht Dir das Management für erfolgreiche Erholung und gutes Benehmen. Je nach Deinem Standort bei Erreichen des nötigen Werts gibt's „Goldene Sonne" (Strand) ❹, „Goldener Tannenzapfen" (Wald) ❺ oder „Goldene Schneekugel" (Skigebiet) ❻. So ein Super-Souvenir erhältst Du, sobald Du 150 Urlaubslaunen-Punkte gesammelt hast.



Je mehr Preismünzen Du sammelst, desto mehr Nippes steht beim Händler zur Wahl

Die drei goldenen Trophäen...



...des Ferieninsel-Managements...

...sind die Prunkstücke jeder Souvenir-Sammlung

Sammle Souvenirs (Forts.)

Jeweils um 6 Uhr morgens, 12 Uhr mittags, 18 Uhr und Mitternacht checkt das Ressort-Management das Befinden Deiner Sims und vergibt Urlaubspunkte. Ist die Anzeige auf dem Launen-Barometer mehr als zwei Stufen im grünen Bereich, erhältst Du 6 Punkte. Schlechte Laune sorgt für Punktabzug: Steht das Stimmungsbarometer auf 0 oder darunter, verringert sich Dein Score um 2 Punkte.

Leider kannst Du Dir nicht anzeigen lassen, wie viele dieser Punkte Du bereits gesammelt hast.

Um ein Super-Souvenir zu erhalten, benötigt ein Sim bei „tadellosem Benehmen" rund fünf Urlaubstage. Die musst Du nicht am Stück absolvieren, sondern sie können auch auf mehrere Kurzurlaube verteilt sein.

Bei einer Familie kann es länger dauern, denn wenn Du mit mehreren Sims verreist, werden die Werte aller Familienmitglieder gemittelt. Bei Kindern gibt es drei Punkte, wenn ihre Laune ausreichend weit im grünen Bereich ist, bei muffeligen werden zwei Urlaubspunkte abgezogen 1.

Kleiner Stimmungstöter: Der Miesepeter ruiniert den Laune-Score seiner Familie

Freunde & Flirts

Auf der Insel bleibt keiner lange allein: Beim Essen, Sporteln oder Relaxen kann Dein Sim Leute kennen lernen. Das Beste: Diese Bekanntschaften sind nicht ans Ressort gebunden. Du kannst Ferienfreundschaften auch nach Urlaubsende pflegen und zu Dir nach Hause einladen.

Eine frische Bekanntschaft kann mit genug Beharrlichkeit Deinerseits auch zum Urlaubsflirt ausarten. Zum Anbandeln eignet sich hier vor allem der Holzzuber Marke „Heißwanne", da Sims dort stundenlang ausharren, bis ihre Bedürfnisse nach Fun oder Komfort voll befriedigt sind. Im Gegensatz zum bekannten Whirlpool sind die Blubberwasser-Bottiche auf der Insel auf nur zwei Insassen beschränkt. Der Grund: Hat es zwischen zwei Sims erstmal gefunkt, kann aus dem Badespaß ein erotisches Erlebnis werden (1 bis 3).

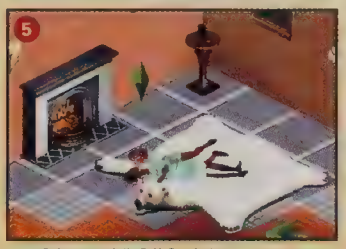
Feuer in eine Liebesbeziehung kann auch ein Abend auf dem Bärenfell vor dem Kamin bringen (4 bis 6).

Plätscherbad im Mondenschein: Verliebte im Bottich schrubben sich gegenseitig...

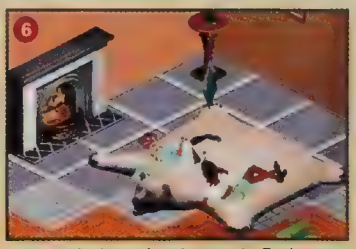
Erst entflammen, dann knistern: Küssen und Zuprosten...

...spielen im Nahkampf miteinander...

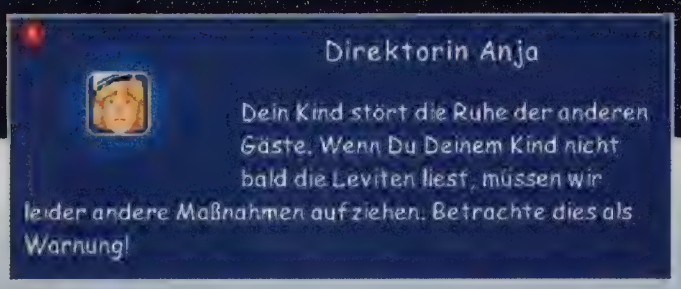
...und kuscheln feucht



...auf dem Eisbärfell funktionieren nur...



...wenn ein Feuerchen im Kamin flackert



Halte Deinen Nachwuchs im Zaum – denn die Direktion kennt kein Pardon

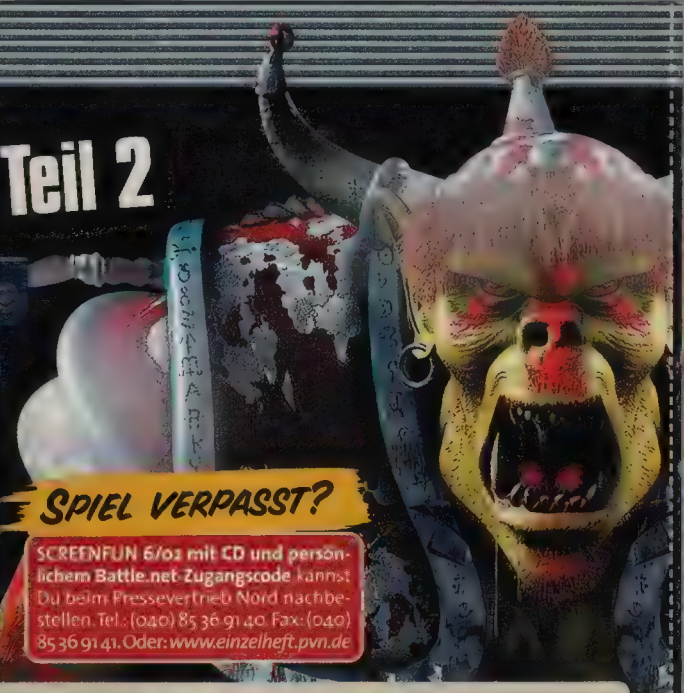
Erholungskiller

Nachtaktivität
Du liebst Baden im Mondschein und leckere Mitternachts-Snacks? Nachtschwärmer sind auf dieser Insel fast immer allein, denn die anderen Gäste gehen am späten Abend zum Matratzen-Horchdienst. Keine gute Voraussetzung für die Befriedigung der sozialen Bedürfnisse Deines Sims!

Montezumas Rache
ist die Hygiene eines Sims im roten Bereich, stehen die Chancen 1:3, dass nach dem nächsten Mahl Montezumas Rache folgt. Die Irritation des Darmtrakts dauert 10 bis 14 Stunden. In dieser Zeit sollte eine Toilette stets mit wenigen Schritten erreichbar sein, denn Gegenmittel gibt es nicht.

Randalierende Sprösslinge
Unbefriedigte Bedürfnisse führen zu Schreianfällen, Schienbeintreten oder mutwilliger Zerstörung. Erwischt man die Kinder Deines Sims dreimal, ist es mit einer Geldbuße nicht mehr getan: Die ganze Familie kriegt einen Inselverweis und muss heim 1. Urlaub ade!

WarCraft II Battle.net Edition – Teil 2



Da bleibt dem Orc die Spucke weg: Weiter geht's mit der Vollversion von der SCREENFUN-CD 6/02. Hier sind die restlichen Menschen-Missionen.

Akt III: Der Norden des Landes (Forts.)

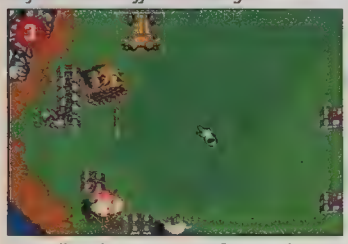
SPIEL VERPASST?

SCREENFUN 6/02 mit CD und persönlichem Battle.net-Zugangscode kannst Du beim Pressevertrieb Nord nachbestellen. Tel.: (040) 85 36 91 40. Fax: (040) 85 36 91 41. Oder: www.einzelheft.pvn.de

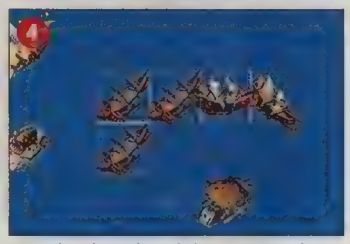
9. Die Schlacht bei Darrowmere

Lock das Katapult ans Ufer, um es dort mit Hilfe Deiner Schiffe zu beseitigen

Die Ballista arbeitet sich langsam von Norden her zu den Türmen vor



Die Ballista besitzt eine größere Reichweite als der Turm – zerstöre ihn



Vernichte die südwestlichen Zerstörer, bevor es in Caer Darrow weitergeht

Einsatzziel:

- Den Lightbringer zum Leuchtkreis bei Caer Darrow bringen

Strategie:

Düse mit einem Deiner beiden Flugapparate über die nördliche Insel und den südöstlichen Bereich der Karte, um die Positionen Deiner Gegner zu ermitteln. Locke das oberste Katapult mit zwei Schlachtschiffen ans Ufer, um es dort zu zerstören 1.

Lade mit einer Fähre zwei Ballistas im Norden ab. Beschieß mit ihnen die beiden Kanonentürme 2, denn sie haben eine geringere Reichweite 3. Zerstöre herannahende Katapulte mit Deinen Schlachtschiffen.

Ist die Ostküste gesichert, bring alle Ritter, unterstützt von Bogenschützen, auf die Insel. Die paar Orcs bereiten weniger Probleme als die Katapulte – kümmere Dich also erst ums Gerät.

Bleib unbedingt der Südküste fern. Die dortigen Kanonentürme zerstörst Du erst, wenn alle anderen Einheiten besiegt wurden. Rücke behutsam mit Deinen Ballistas nach Süden vor, um Dir einen Turm nach dem anderen vorzunehmen. Selbst die beiden Zerstörer an der Südküste versenkst Du, ohne Gegenwehr zu bekommen.

Nun holst Du von der nordwestlichen Insel Lightbringer ab – mit zwei Fähren und Kriegschiffen, die als Schutzschilde dienen. Bring ihn zum Ausgangspunkt. Vernichte die beiden südwestlichen Zerstörer 4, bevor Du schließlich mit acht Schiffen und der Lightbringer-Fähre nach Caer Darrow durchbrichst.

Lass Dich nicht in Kämpfe verwickeln, sondern konzentriere Dich darauf, Lightbringer am Ufer abzusetzen. Du hast die Mission beendet, sobald er den Leuchtkreis berührt.

10. Die Gefangenen

Einsatzziele:

- Fähren bei Stratholme bauen
- Vier Alterac-Verräter zum Leuchtkreis bei Caer Darrow bringen

Strategie:

Schnelligkeit und Sparsamkeit sind in der ersten Hälfte des Szenarios gefordert: Errichte ein Sägewerk am linken Waldrand und trainiere 18 Arbeiter, die Holz und Gold beschaffen. Nach Schmiede und Kaserne lässt Du Dein Rathaus in eine Burg umbauen. Werte während der nächsten Schritte Deine Waffen in der Schmiede auf. Nun errichtest Du schnell Ställe, damit drei oder besser vier Ritter 1 an der Küste patrouillieren. Meistens legt im Westen, seltener im Südosten eine orcische Fähre an.

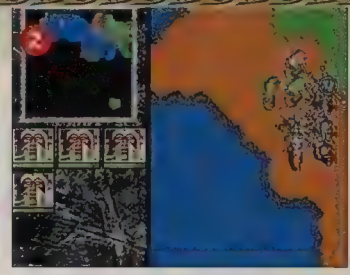
Nach dem Bau einer Kirche lässt Du Deine Paladine mit „Heiliger Blick" den gesamten Bereich westlich von Caer Darrow ausleuchten. Nun können Deine Männer die immer wieder auftauchende Fähre (am blauen Kartenpunkt erkennbar) frühzeitig aufspüren 2 und sich perfekt postieren.

Mittlerweile solltest Du eine komplette Hafenanlage mit drei Öltankern, einer Gießerei und Ölraffinerie produziert haben. Die Tanker zapfen die Ölquelle südlich Deiner Position an. Bau vier Kampfschiffe und werte sie in der Gießerei auf. Zerstöre mit ihnen die orcischen Wassereinheiten und -bauten im Westen.

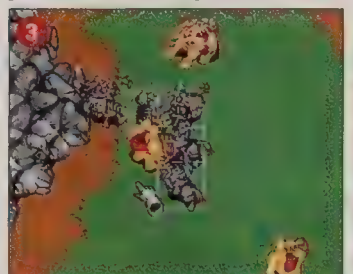
Fahr in die Bucht von Stratholme und zerlege mit Deinen Schiffen den Kanonenturm und alle Katapulte. Bring fünf Paladine an Land, um die Oger auszuschalten 3. Ein Katapult zerstört den Kampfpott. Errichte mit sechs Arbeitern ein neues Rathaus nahe der Goldmine auf Stratholme.

Bau einen zweiten Hafen in der südlichen Bucht sowie vier Schlachtschiffe. Sie sichern den mit Kanonentürmen gespickten Weg bis zu den Gefangenen 4. Eine Fähre bringt diese nach Stratholme und von da zum Leuchtkreis auf Caer Darrow.

Verzichte auf Soldaten und gib besser gleich Rittern den Vorzug



Die Paladine decken den Westen auf und sehen, wann und wo eine Orc-Fähre anlegt



Konzentriere Deinen Angriff stets auf eine Einheit: So haben die Oger keine Chance

Vier Kampschiffe zerstören alle Türme, damit die Fähre zu den Gefangenen gelangt

11. Bestrafung der Alterac-Verräter

Einsatzziele:
- Magier und Arbeiter befreien
- Alterac zerstören

Strategie:

Im Norden werden einige Magier und die benötigten Arbeiter zum Errichten Deiner Basis gefangen gehalten. Rücke mit Rittern, gefolgt von Bogenschützen, behutsam vor.

Eine Ballista nimmt sich je einen der zwei Kanonentürme vor, damit beide fast gleichzeitig zerstört werden 1. Sobald Du Dich dem Haupteingang näherst, gehen Alterac-Ritter und -Soldaten in die Offensive. Zerstöre schnell die gegnerische Ballista und halte beim folgenden Kampf Deine Mannen auf der linken Seite, denn rechts stehen zwei weitere Kanonentürme. Zerlege sie mit Deinen Ballistas, um zu den Gefangenen zu gelangen.

Errichte die ersten Höfe so, dass sie den östlichen und nordöstlichen Zugang versperren 2. Lass Bogenschützen in der nordöstlichen Ecke Deiner Stadt Wache halten. Du kannst ungestört Gebäude errichten – mit Deiner Häuserblockade weiß der Gegner nichts anzufangen. Errichte ein zweites Sägewerk im Norden und fälle dort Bäume, denn die im Osten dienen als Mauern.

Blicke mit Deinen Paladinen auf den verborgenen Kartenbereich im Nordosten. Hier steht das gut bewachte Alterac. Produziere in der Erfinderwerkstatt Demolier-Zwerge, um die Magier, Türme und Ballistas im Südwesten von Alterac zu zerstören. Werte währendessen alle Eigenschaften Deiner Kämpfer auf. Bilde eine Gruppe mit Paladinen und Soldaten, eine mit Elfen-Rangern und eine mit drei Ballistas.

Kämpfe Dich behutsam zum Nordwesten vor, dann zum Norden der Stadt. Von dort aus besiegst Du eine Einheit nach der anderen im südlichen Teil. Die Kanonentürme werden von Ballistas oder Demolier-Zwergen beseitigt. Liegt Alterac in Schutt und Asche, knöpfst Du Dir die Gruppe und den Drachen im Südosten der Karte vor.

So zerstören Deine Ballistas die Türme gleichzeitig. Dahinter lauern Deine Mannen

Häuserblockade: Mit vier Höfen versperrst Du die östlichen Eingänge zur Stadt

12. Die Schlacht bei Crestfall

Einsatzziele:
- Die Orc-Fähren zerstören
- Alle Ölbohrtürme zerstören
- Alle Häfen zerstören

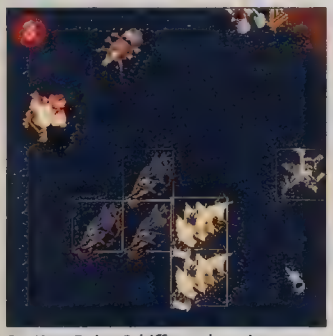
Strategie:

Crestfall liegt im Nordosten der Karte, dazwischen eine Inselgruppe, bestehend aus fünf Inseln und zahlreichen Ölquellen. Da Du zum Erfüllen der Mission lediglich alle orcischen Fähren, Ölbohrtürme und Häfen zerstören musst, beschränkt sich Deine Offensive auf Wasserschlachten. Wenn Du der folgenden Strategie genau folgst, besiegst Du den Widersacher mit Deiner Startflotte: zwei Kampfschiffe, vier Zerstörer und ein Flugapparat. Letzterer wird benötigt, um vereinzelte Riesenkröten auszuspüren.

Folge mit Deiner Flotte dem gelb eingezeichneten Weg auf der Karte 1. Vernichte alle Kampfpötte, Zerstörer 2 und vor allem die Bohrtürme 3 der Orcs. Rund um Crestfall gibt es vier Hafenanlagen. Deine Kampfschiffe besitzen größere Schussreichweite als die Zerstörer. Überlass ihnen also die Aufgabe, sich den Häfen so zu nähern, dass sie weder von Katapulten noch von Kanonentürmen beschossen werden 4. Hast Du die Fähre kentern lassen, die meist im Südwesten von Crestfall anlegt, ist die Mission erledigt.

Sollten Deine Flotte wider Erwarten scheitern, musst Du nachbauen. Nimm die dritte Insel von oben ein und errichte am Nordufer eine Ölraffinierie. Die beiden Ölquellen in der Nähe liefern Dir genügend Öl, um eine zweite Armada mit Kampfschiffen zu produzieren.

Der erste orcische Bohrturm ist in Sicht: Die dort wachenden Zerstörer hast Du schnell aus dem Weg geräumt



Postiere Deine Schiffe so, dass sie vom Festland aus nicht erreicht werden. Der letzte Bohrturm muss dran glauben

Deine Schiffe haben mehr Reichweite – und die Orcs können nur tatenlos zusehen, wie Du ihre letzte Hafenanlage zerstörst

13. Angriff auf Blackrock Spire

Einsatzziele:
- Blackrock Spire zerstören
- Alle feindlichen Streitkräfte vernichten

Strategie:

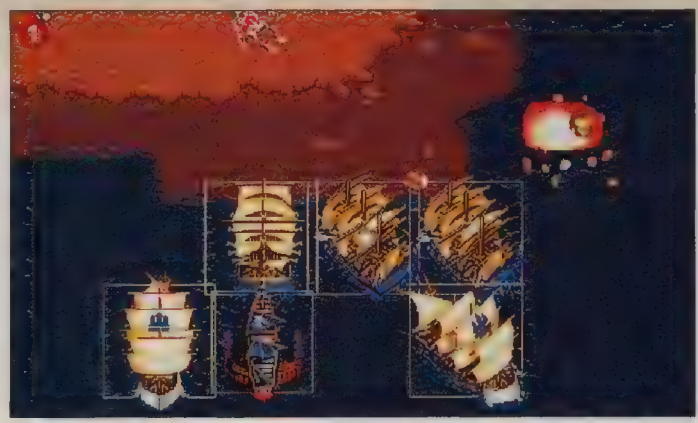
Da Du in dieser Mission viel Gold und Holz benötigst, musst mit der Fähre zwei Arbeiter auf die kleine Insel nordöstlich Deiner Basis bringen. Lass sie ein Rathaus bauen, trainiere weitere Arbeiter und ernte so doppelt Gold und Holz. Da Dir in dieser Mission alle Einheiten und Gebäude der Menschen zur Verfügung stehen, ist es reine Geschmackssache, welche Strategie Du wählst. Extrem effektiv ist der Mix aus Elfen-Rangern, Ballistas und Magiern.

Bevor Du jedoch die orcisch besetzten Inseln übernimmst, solltest Du im Gewässer für Ordnung sorgen. Bau eine Flotte mit vier Schlachtschiffen – die benötigte Ölquelle liegt im Westen – und durchquere mit ihr die Karte. Ein Flugapparat sollte dabei sein, um Riesenschildkröten aufzuspüren. Zerstöre auf Deiner Rundfahrt Wachtürme, Katapulte, Oger und Transportschiffe, solange die Gegenwehr nicht allzu groß ist (1).

Wenn die See Dir gehört, rückst Du auf die Inseln vor. Fähren bringen Dein Kommando an die jeweils beste Startposition: Bei der mittleren Insel liegt sie im Norden, bei der nordwestlichen und -östlichen im Süden. Zwei Ballistas bilden Reihe eins, beschützt von sechs Elfen-Rangern in Reihe zwei. Dicht dahinter – in Reihe drei – laufen mindestens vier Magier hinterher.

Roll mit den Ballistas behutsam in Stellung, um die nervigen Wachtürme zu zerstören. Meist reagiert der Gegner und schickt Fußvolk in Deine Richtung. Halte mit den Elfen direkt hinter den Ballistas die Stellung ([H] auf der Tastatur). Sollten Oger, Drachen oder gar Todesritter Dir die Stirn bieten, treten Deine Magier in Aktion (2). Sie degradieren die Ankömmlinge mit dem „Verwandeln"-Spruch zu Schafen.

Zur Sicherheit solltest Du immer zwei bis drei Demolier-Zwerge (3) in petto haben, denn damit lässt sich ein heranrückendes Katapult am Sichersten ausschalten.



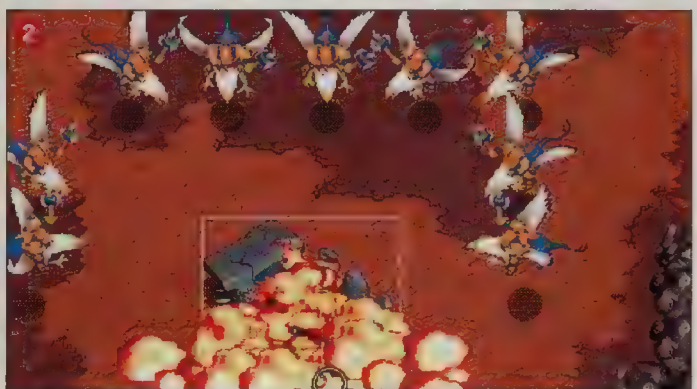
Zerstöre mit Deiner Flotte aus Schlachtschiffen auch Ufergebäude und -einheiten. Deine Infanterie wird es Dir später danken

Während die Ballistas die Türme zerstören, steht der Magier mit „Verwandeln" bereit

Eine unschlagbare Formation: Im Hintergrund warten Demolier-Zwerge und machen heranrollende Katapulte platt

14. Das Große Portal

Der Oger-Magier lief in Deine Falle: verwundet von den Paladinen, erledigt von den Rangern



Finale: Das „Große Portal" wird zerstört – und somit das Eingangstor der Orcs

Einsatzziel:
- Das Große Portal zerstören

Strategie:

Das erste Drittel des Szenarios ist heftig: Speichere häufig, das schont Nerven. Segle mit beiden Zerstörern und dem Kampfschiff nach Westen, dicht gefolgt von zwei Fähren mit Rittern und Soldaten. Die drei Kampfschiffe beschäftigen Türme und Katapulte, während Dein Rittertrupp das Festland betritt. Beachte die anstürmenden Oger vorerst nicht, sondern zerstöre Katapulte und Türme. Deine Soldaten dienen als Verstärkung.

Rücke anschließend schnell mit allen restlichen Einheiten nach, denn neutrale Drachen nerven in regelmäßigen Abständen. Daher ist es sehr wichtig, dass Deine Bogenschützen und die Magier („Feuerball"-Spruch) bei voller Kraft sind, denn sie stellen Deine einzige Flugabwehr dar.

Lass Deine Arbeiter nun eine kleine Stadt bauen, ohne den nördlichen Teil des Festlands zu betreten. Dort lauern weitere Oger-Magier. Bilde die Bogenschützen zu Rangern aus und halte stets sechs von ihnen zur Drachenabwehr parat. Sechs bis acht Ritter machen den unerforschten Bereich der Stadt orcfrei. Dabei ist wichtig, dass Du keines der Gebäude zerstörst, denn sonst attackieren drei Drachen auf einmal. Ein zweites Rathaus im Norden kurbelt die Produktion an: Mit sechs Paladinen („Heiliger Blick", „Heilung"), vier Magiern („Verwandlung") und aufgerüsteten Elfen-Rangern gewinnst Du das Spiel. Verwandle die drei heranstürmenden Todesritter im Osten jeweils in ein Wildschwein, denn Dein Zauber reicht weiter als die Deiner Widersacher.

Halte dann mit der Ranger-Gruppe kurz vor Erreichen der Oger-Magier die Stellung. Die Paladine greifen an und locken die Gegner in die Falle (1). So sicherst Du das Gebiet im Osten.

Bau ein neues Rathaus in Minennähe und errichte einige Greifenhorste. Flieg daraufhin mit vier bis sechs Greifenreitern den östlichen Wasserweg Richtung Norden. Von dort geht's zum Großen Portal, wo Du zuerst die Todesritter und anschließend die Dämonen besiegst. Da Du Zeit und Geld hast, kannst Du es Dir leisten, Greifenreiter zu verlieren. Produziere einfach weitere Einheiten nach.

Ist der Bereich um das Portal gesichert, zerstörst Du es (2). Game over und Happy End für die Menschen!

Die Orc-Kampagne und Expansion-Set-Missionen liefern TRIX PER FAX (siehe Seite 63) mit folgenden Codes:

922	Orc-Kampagne	923	Expansion Set, Teil 1
924	Expansion Set, Teil 2	925	Expansion Set, Teil 3

ATARI eden STUDIOS DSF

GAME BOY ADVANCE PlayStation.2

Aufstrebender Mitarbeiter gesucht

Internationale Aufgaben - 14 Firmenwagen

Können Sie Ihre Ziele gar nicht hoch genug stecken? Brauchen Sie starken Druck, um Bestleistungen zu vollbringen? Wie würden Sie damit umgehen, wenn Ihnen nasser Waldboden zusammen mit Ihrem Motor um die Ohren fliegt? Kommen Sie damit klar, wenn Sie ohne Sicht mit 90 Sachen in die Kurve schlittern, oder halten Sie das für gefährlich? Wir bieten Aufgaben für Bewerber mit Erfahrungen und Fähigkeiten, die ein kalkulierbares Risiko nicht scheuen.

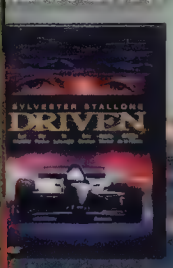
chiffre: WWW.VRALLY3.COM

Feierabend ist auf der Ziellinie

AB

20.06.02

NOCH MEHR RENNACTION



AUF DVD UND VHS

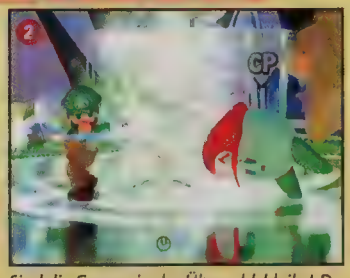
PlayStation.2

SUPER SMASH BROS. Melee

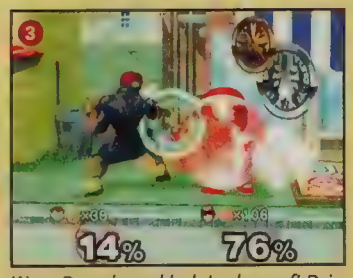
Bei der kunterbunten Nintendo-Klopperei geht's drunter und drüber: Besiege mit der Tipps-Attacke alle Gegner und spiel geheime Kämpfer, Arenen und Optionen frei.

Erforsche Deine Talente!

Nach dem Treffer schnell gegenlenken: Yoshi rollt in der gepunkteten Eierschale



Sind die Gegner in der Überzahl, bleibst Du besser auf sicherem Terrain



Wenn Du zu lange blockst, schrumpft Dein Schutzschild

Mario schleudert Deinen Link in die Luft: Drück vor der Landung eine Schultertaste

Kullerfalle: Mit Sturmattacken wie Yoshis Eier-Rollo →+Ⓑ walzt Du über mehrere Gegner. Stoppe aber rechtzeitig ab, bevor Dein eifriger Held nach rechts oder links aus der Arena purzelt ❶. Übe diese Attacken auf schmalen Plattformen.

Die sichere Mitte: Halte Dich in der Arenamitte, wenn Du gegen mehrere Gegner kämpfst ❷. In der untersten Etage bist Du vor Uppercuts sicher. Mit einer Tornado-Attacke, etwa bei Mario (↓+Ⓑ), triffst Du gleichzeitig Kontrahenten vor und hinter Dir.

Blocken und Rollen: Mit den Schultertasten L und R kannst Du feindliche Attacken blocken und mit einer Rolle nach rechts oder links ausweichen. Block aber nicht zu lange, sonst schrumpft die Schildenergie ❸. Übe dieses Manöver in Mehrspieler-Duellen und gewöhn Dir an, die Tasten voll durchzudrücken – manche Blockmanöver, etwa im Sprung, klappen bei sanftem Druck nicht.

Nur Profis experimentieren mit kurzen Wischern über die Schultertasten, um schnell einen Einzelschlag abzuwehren. Das verwirrt Deine Freunde, denn bei dieser Technik wird das Schutzschild oft nicht angezeigt.

Landung: Wenn ein Kämpfer durch die Luft geschleudert wird, bleibt er nach der harten Landung benommen am Boden liegen – eine prima Gelegenheit, um mit einer Stampfattacke oder Combo nachzusetzen. Probiere aus, welche Attacken Deines Schützlings liegende Gegenspieler am härtesten treffen: Bei Yoshi ist das etwa die Yoshi-Bombe: Hüpf mit Ⓧ oder Ⓨ und drück dann ↓+Ⓐ.

Den wehrlosen Moment kannst Du verhindern: Halte kurz vorm Landen eine Schultertaste gedrückt ❹, dann springt Dein Kämpfer gleich wieder auf die Füße. Alle feindlichen Angriffe gehen ins Leere, starte die Gegenattacke! Wenn Dein Widersacher zu Wirbelschlägen ansetzt, roll besser außer Reichweite. Drück die Schultertaste und steuere gleichzeitig nach rechts oder links. Die Landung musst Du üben, um das Timing auszuloten.

An die Mauer: Bowser nähert sich mit wütenden Stampfern, und Du stehst mit dem Rücken zur Wand? Mit dem Mauersprung entkommst Du dieser kitzligen Lage: Hüpf gegen die Wand ❺ und steuere kurz vorm Kontakt in entgegengesetzte Richtung, damit sich Dein Held von der Wand abstößt ❻. Nur schlanke Figuren beherrschen diese Technik. Wähle Mario, Falcon, Falco, Fox, Samus, Sheik, Junger Link oder Pichu. Der Mauersprung lässt sich mit dem Doppelsprung oder einer Attacke kombinieren.

Spring gegen eine Wand und lenke kurz vor dem Aufprall...

...in die entgegengesetzte Richtung – Mario stößt sich ab

Überliste die CPU-Kämpfer!

Verhängnisvolle Extras: Computerkämpfer haben in jedem Schwierigkeitsgrad Schwächen, die Du gezielt ausnützt. Am leichtesten besiegst Du die CPU-Gegner mit Extras: Schleudere Krötenpanzer und Flipper, die treffen fast immer. Zudem trauen sie sich nicht, laufende Bomben zu nehmen oder darüberzuhüpfen. Sie bleiben in Blockstellung. Eifriger Bombenhagel lohnt!

Pokémon-Falle: Bis auf die vier Pokémon (Pikachu, Pichu, Pummeluff und Mewtu) sind alle Computerkämpfer ganz heiß auf Pokébälle. Wenn so ein Extra erscheint, rennen sie blindlings darauf zu. Lauf ihnen entgegen und verpass ihnen eine Gerade.

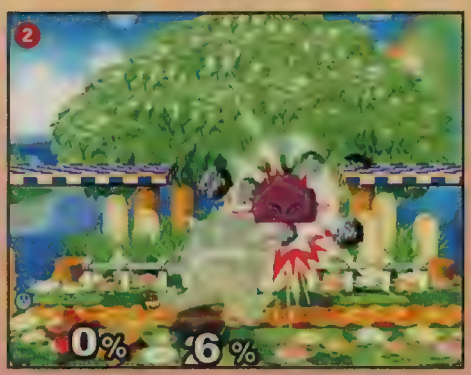
Erkenne den besten Gegner: In Matches mit mehreren Kontrahenten gibt es immer einen CPU-Streiter, der geschickter kämpft als seine Kollegen. Du erkennst ihn, wenn Du auf die Verteidigung Deiner Widersacher achtest: Schüsse aus der Entfernung blockt der gute Gegner immer ❶. Nimm Dir diesen Kämpfer zuerst vor, dann hast Du mit den anderen leichtes Spiel.

Verhängnisvolle Sprünge: Wenn sich ein CPU-Kämpfer von einer Plattform fallen lässt, wird er nie schlagen oder blocken – stell Dich einfach drunter und lande einen Uppercut.

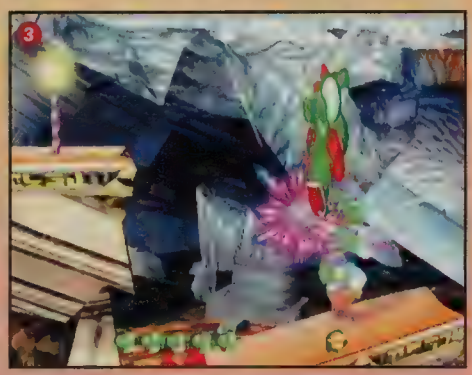
Auch wenn Du über einen Gegner hüpfst, erwartet dieser keinen Angriff: Der Kirby-Stein ❷ und die Yoshi-Bombe ❸ sind gegen jeden Computergegner effektiv.

Nur wenn die Gegner unsichtbar sind, flüchtest Du besser – in so einem Fall machen sie kaum Fehler.

Welcher Computer-Kirby kämpft hier am besten? Ballere und beobachte aufmerksam, wer zuerst blockt



Benutze Kirbys Stein am besten nur auf festem Boden, denn Brücken und Blöcke brechen


Yoshis Bombe klappt auch aus dem Stand, zielen kannst Du dann aber nicht mehr

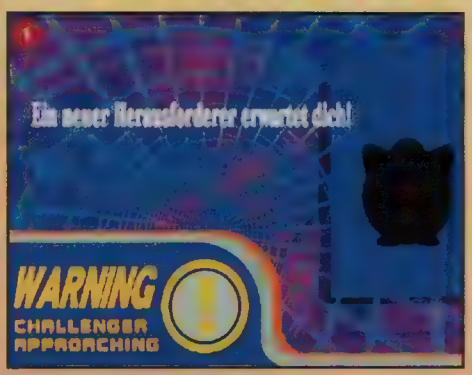
Entdecke die Geheimnisse!

Mit den Kampftipps spielst Du nun die geheimen Fighter, Arenen und Extras frei. Die folgenden Tabellen verraten genau, wie Du sie finden kannst. Dr. Mario, Luigi und die anderen Kämpfer musst Du nicht nur entdecken ❶, sondern auch im Duell besiegen ❷, damit Du sie steuern darfst ❸.

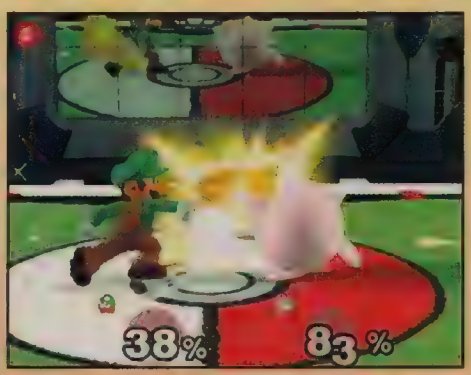
Die meisten Aufgaben schafft man ohne weitere Tipps, nur die geheime Arena „Yoshi's Island" und Falco zu finden, ist kniffelig: Stell Dich beim „Homerun-Contest" vor den Sandsack und spring mit Ⓧ oder Ⓨ senkrecht in die Luft. Dann drück ↓+Ⓐ für die Kick-Combo. Wiederhol das Manöver drei Mal, bis das Katapultmeter 100 bis 110 Prozent anzeigt. Du musst schnell sein und der Sack darf nicht von der Plattform fallen. Anschließend schnapp Dir die Keule und versetz dem Sack einen Superschlag.

Um die „100-Man-Melee" zu gewinnen, nutzt Du die Schwächen der CPU-Gegner: Wähle Donkey Kong und stell Dich in die Arenamitte. Fege mit ↓+Ⓑ alle anstürmenden Nintendo-Helden vom Bildschirm. Wiederhol das Manöver, bis Du gewinnst. Trotzdem wirst Du ab und zu Schläge einstecken. Werde bei den letzten zehn Gegnern nicht leichtsinnig – sie schleudern Dich mit einem Hieb aus der Arena.

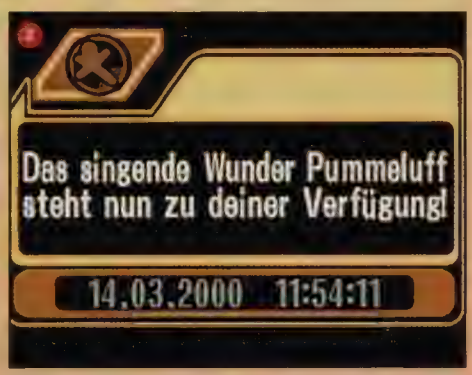
In dem kunterbunten Kampfspaß verstecken sich zwölf geheime Nintendo-Figuren



Hast Du eine geheime Figur gefunden, musst Du sie...



...im Duell bekämpfen. Wage kein Risiko, denn nur...



...nach dem Sieg darfst Du den neuen Helden anwählen

Die versteckten Helden

Dr. Mario	Besteh mit Mario den Classic-Modus ohne Continue
Ganondorf	Gewinn das Event-Match 29
Luigi	Am Ende des ersten Adventure-Levels muss der Countdown eine „2" enthalten. Nach dem Abspann kommt Luigi
Mewtu	Spiel den VS-Modus 20 Stunden oder besteh am Stück 700 VS-Kämpfe
Pichu	Gewinn das Event-Match 37
Roy	Besteh mit Marth das Adventure

Die versteckten Arenen

Battlefield	Spiel den Allstar-Modus durch
Brinstar Depths	Spiel 50 VS-Matches
Final Destination	Besteh alle 51 Event-Matches
Fourside	Kämpfe 100 Matches im VS-Modus
Mushroom Kingdom 2	Erspiel die Birdo-Trophäe mit dem Einarmigen Banditen
Yoshi's Island	Tritt mit Yoshi im Homerun-Contest den Sandsack weiter als 415 Meter

Weitere Extras

All-Star-Modus	Finde alle geheimen Kämpfer
Punkteanzeige	Erspiel 5.000 K.o.s im VS-Modus, wechsle dann ins Optionsmenü

Mit Bowser muss jeder Schlag sitzen, denn seine Prankenhiebe sind kräftig, aber träge

PC

Star Wars – Jedi Knight II: Jedi Outcast

Wenn die schier endlose Übermacht an Sturmtrupplern dem Jedi-Helden Kyle Katarn zu sehr zusetzt, benutzt Ihr am besten die machtvollen Cheat-Kräfte.

Öffnet im laufenden Spiel die Konsole durch **[SHIFT]+[^]**. Tippt dann: **devmapall**

Jetzt sind die Schummelzaubereien aktiviert. Gebt nun einen der Codes aus der folgenden Liste ein.

Übrigens: Die Komplettlösung des Spiels gibt's in SCREENFUN 5 und 6/02.

Cheats

God-Modus:
god

Volle Gesundheit:
give health

Volle Rüstung:
give armor

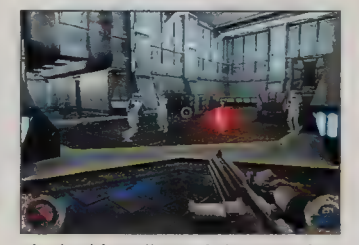
Volle Munition:
give ammo

Alle Waffen mit voller Munition sowie volle Gesundheit und Rüstung:
give all

Durch Wände gehen:
noclip

Feinde erkennen Kyle nicht:
notarget

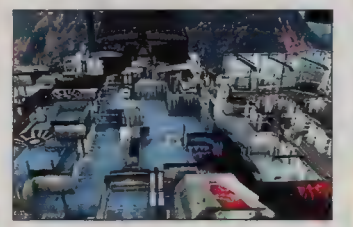
*Drückt im Spiel **[SHIFT]+[^]** und tippt anschließend **devmapall** ein*



***give health**: Wollen Euch die Imperialen zu sehr an die Jedi-Wäsche, füllt schnell Eure schwindende Gesundheit auf*

***give all**: Überrascht die Sturmtruppler schon früh mit beeindruckend strahlenden Lichtschwert-Schwüngen*

***notarget**: Mogelt Euch unerkannt durch die Reihen der imperialen Feinde*



***noclip**: Ganz schön komplex! Von außen fällt erst richtig auf, wie aufwendig so ein Level aufgebaut ist*

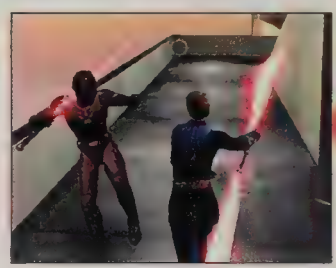
Für den Mehrspieler-Modus könnt ihr Euch das berühmte **Doppel-Lichtschwert von Darth Maul** erschummeln. Startet ein Multiplayer-Spiel und tippt in der geöffneten Konsole (**[SHIFT]+[^]**) ein:

devmap <Levelname>

Der aktuelle **<Levelname>** wird Euch zum Beispiel beim Laden des aktuellen Multiplayer-Levels angezeigt (etwa **ffa_bespin**).

Wählt das Lichtschwert mit **[1]** an und gleich wieder ab. Tippt daraufhin in der Konsole **/THEDESTROYER** ein.

*Tippt etwa **devmap ffa_bespin** in der Konsole ein. Aktiviert nun das Lichtschwert mit **[1]**, wählt es wieder ab und...*



*...gebt **/THEDESTROYER** in der Konsole ein. Jetzt kann sich Luke Skywalker mit dem Doppel-Lichtschwert austoben*

Xbox

Amped: Freestyle Snowboarding

Eine eiskalte Erfrischung zur Sommerzeit? Mit den Cheats kein Problem!

Wählt im Hauptmenü **Optionen** und dort dann **Cheats**. Achtet auf die Groß- und Kleinschreibung.

Cheats

Alle Levels freischalten:
GimmeGimme

Gesenkte Schwerkraft:
MegaLeg

Boden mit Abpralleffekt:
MegabOUnce

Schnelle Spins:
WhirlyGig

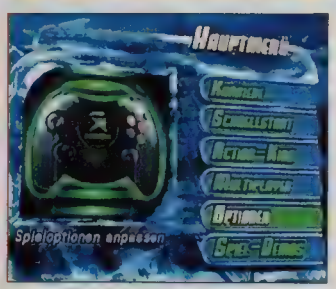
Landungen gelingen leichter:
StickiT

Kollisionen mit Bäumen abschalten:
buzzsaW

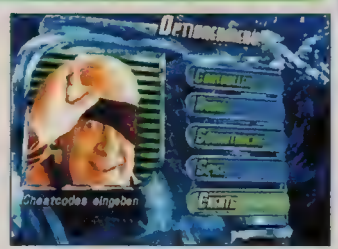
Freies Fahren:
ZiPster

Boarder Raven freischalten:
RidinwRaven

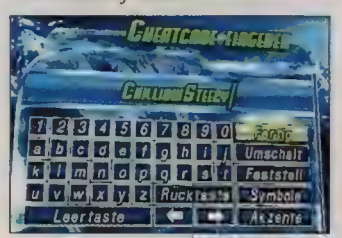
Boarder Steezy freischalten:
ChillinwSteezy



*Geht im Hauptmenü auf **Optionen**...*

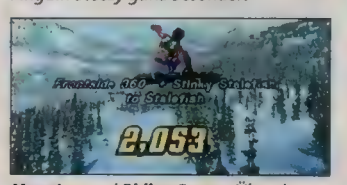


*...und dann auf **Cheats**...*



...tastet jetzt die Schummeleien ein

***ChillinwSteezy**: Auf Stalefish steht Pinguin Steezy ganz besonders*



***MegaLeg** und **RidinwRaven**: Über den Wolken... Raven gelingen dank gesenkter Schwerkraft ausgedehnte Tricks*

Gamecube

WaveRace: Blue Storm

Mitten rein ins erfrischende Nass: Mit den Cheats könnt Ihr weitere Strecken auf dem Jetski erkunden.

Geht im Hauptmenü auf **Options** und drückt dort Ⓧ+Ⓩ+START. Unter dem neuen Menüpunkt **Password** gebt Ihr nun einen der Codes ein.

Cheats

Experten-Meisterschaft:
AJXY8P53

Dolphin Park, Stunt-Modus, Normal:
KTUPWNPD

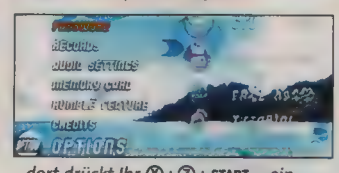
Southern Island, Stunt-Modus, Hard:
WCX5WP5A

Lost Temple Lagoon, Zeitfahren, Hard:
LQ3TRKTE

La Razza Canal, Zeitfahren, Hard:
MJV8LKL6

Auf einem Delphin fahren:
DLPHNMOD

*Wählt im Hauptmenü **Options**...*



...dort drückt Ihr Ⓧ+Ⓩ+START ... ein neuer Unterpunkt erscheint...

...gebt hier die Codes ein

***DLPHNMOD**: Der Ritt auf dem Delphin hat's in sich – auch auf dem Aspen Lake fühlt sich Flipper ganz zu Hause*

***MJV8LKL6**: Immer mittendurch... Auf dem La Razza Canal stört Ihr die friedliche Urlaubsidylle gehörig*

Text: Martin Metzler

Playstation 2

Star Wars: Jedi Starfighter

Brenzliger Einsatz für Adi Gallia. Captain Cavik Toth führt nichts Gutes im Schilde – die Galaxis ist bedroht.

Geht im Hauptmenü auf **Options**, dort auf **Code** und tastet dann die jeweilige Schummelei ein.

Cheats

Alle Levels und Geheimnisse:
PNYRCADE

Unbesiegbarkeit:
QUENTIN

Verschiedene Kamera-Ansichten (mit SELECT die Schiffe durchschalten und mit R1 zoomen):
DIRECTOR

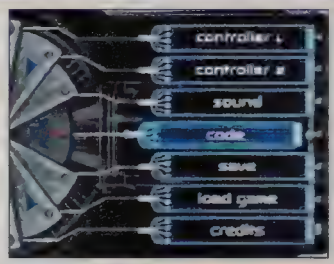
„Z-95 Headhunter"-Schiff:
HEADHUNT

Umgedrehte Steuerung:
JARJAR

Cockpit-Anzeigen abschalten:
NOHUD

Nachricht der Programmierer:
MAGGIE

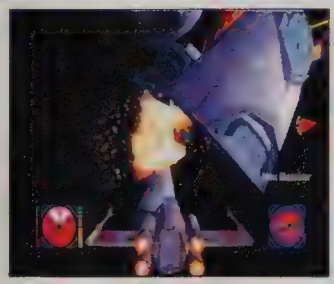
*Geht im Hauptmenü auf **Options**...*



*...wählt dann **Code**...*

...und gebt einen der Cheats ein

***QUENTIN**: Auch im härtesten Fight ganz ruhig bleiben – kein Problem dank Unverwundbarkeits-Cheat*



***PNYRCADE** und **HEADHUNT**: Im letzten Level müsst Ihr Cavik Toths Flotte aus der Umlaufbahn blasen*

***DIRECTOR**: Tolle Aussichten... Mit SELECT schaltet Ihr die Schiffe durch*

Heiße Dogfights im Weltraum: typisch „Star Wars"

Advance

Golden Sun

Wenn Ihr die Suche nach den Elementarsteinen noch etwas persönlicher gestalten wollt, dann tauft Eure Recken doch mit eigenen Namen.

Drückt am Anfang bei der Namensvergabe für Isaac SELECT SELECT SELECT und anschließend ↑↓↑↓←→←→↑→ ↓←↑ SELECT. Jetzt könnt Ihr allen Helden des Spiels neue Namen verpassen.

Drückt hier SELECT SELECT SELECT. Ein Sound ertönt. Drückt auf den Tasten jetzt noch ↑↓↑↓←→←→↑→↓←↑ SELECT...

...und ab sofort könnt Ihr die anderen Helden nach Belieben umtaufen

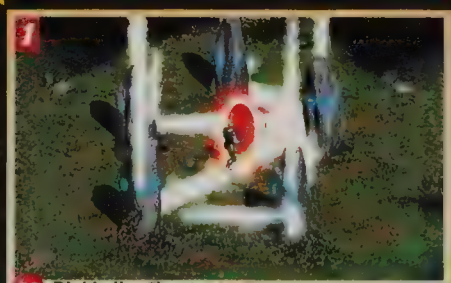
Schon bald kämpft etwa Sonic an der Seite von Isaac

Trix per Fax

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

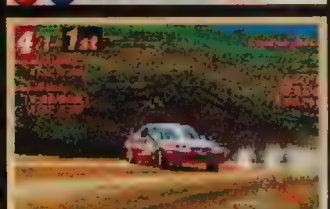
Top 5 der am häufigsten abgerufenen Spiele



1 Diablo II – Cheats: 428

2 GTA 2 – Cheats: 299

3 GTA III – Cheats: 751



4 Gran Turismo 2 – Cheats: 348

5 Zelda: Oracle of Ages & Seasons – Spielhilfen, Xplodercodes: 849

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtlisten speziell für Dein System:

001 PC · 002 PS · 003 PS2 · 004 · 005 · 006 DC · 007 · 008 XBOX

Wenn Du an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 den jeweiligen dreistelligen Code anhängst, kannst Du die zugehörigen Trix per Fax abrufen – hier die acht System-Gesamtlisten. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (12 Seiten).

Special HIGHLIGHTS per Fax

Code	Special
530	Die „Final Fantasy"-Story von Teil 1 bis 3
529	Lara Croft – Ihr Lebenslauf
936	Empfehlenswerte Spieleversender
718	Handyübersicht: Logos & Klingeltöne
523	Liste aller Heftposter zum Nachbestellen
935	Witze, Witze, Witze

Neue HITS, beliebte CHEATS

Code	Spiel	Trix	System
865	C&C 4: Yuris Rache	Cheats	PC
937	Dragon Ball: Final Bout	Cheats	PS
938	Dragon Ball Z: Ult. Battle 22	Cheats	PS
518	Driver 2	Cheats	PS
940	ShadowMan 2	XPlodercodes	PS2
355	Die Sims	Cheats	PC
939	Star Wars: Rogue Leader	Cheats	NGC
941	Tony Hawk's Pro Skater 3	Cheats	GBA, GBC

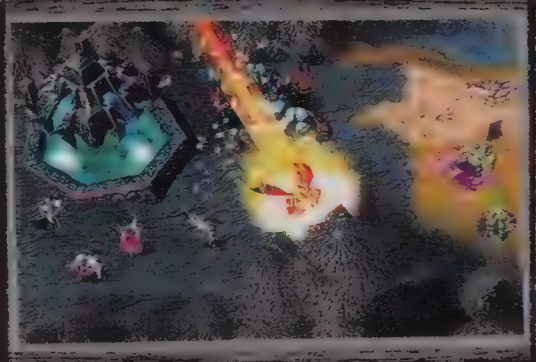
Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

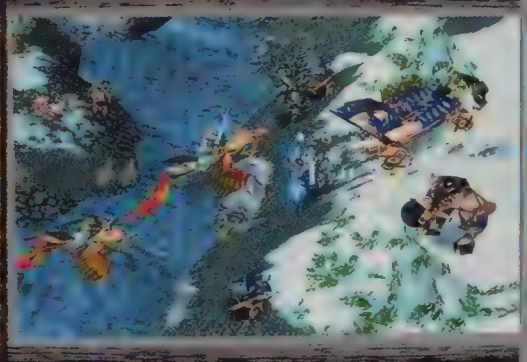
Weitere Informationen unter Telefon: 06103 - 99 40 106 (Mo-Fr von 10:00 bis 19:00 Uhr)

© 2002 Blizzard Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. Reign of Chaos ist eine Marke und Blizzard Entertainment und Warcraft sind Marken oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment in den USA und /oder anderen Ländern. Alle weiteren Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

WARCRAFT III
REIGN OF CHAOS

Nur Helden werden überleben!





EPISCH Ihre Streitkräfte werden mit jeder Schlacht an Fähigkeiten und Zaubersprüchen reicher.

3D Entdecken Sie ungeahnte taktische Möglichkeiten auf Ihrem Feldzug durch eine völlig interaktive 3D-Umgebung.

STRATEGIE Erlernen Sie die einzigartigen Strategien vier unterschiedlicher Parteien.

BLIZZARD ENTERTAINMENT

www.blizzard.de

DVD
Im Rausch der Bilder

Für eine Handvoll Silberlinge: SCREENFUN testet sieben DVD-Player zwischen 160 und 300 Euro, darunter die Spielekonsolen Xbox und PS2.

Sieben DVD-Player im Test

- Daewoo DVG-6000D
- Microsoft Xbox
- Mustek DVD-V56S-2
- Scott DVD-Multiplayer 838
- SEG Hollywood II
- Sony Playstation 2
- Universum DVD 8120

AKTION!
DVDs und Audio-CDs satt für perfekten Heimkino-Fun könnt Ihr gewinnen: 3 coole Überraschungspakete. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf
Seite 122

Kopiergeschützte Audio-CDs wie „BRAVO HITS 36" spielt nicht jeder DVD-Player

Ein RGB-Signal über die Scartbuchse (r.) liefert das beste Bildsignal

Günstige DVD-Player verkaufen sich wie warme Semmeln. Die begehrten Schnäppchen sind kaum zu übersehen – sogar Supermärkte wie Aldi, Kaffee-Shops und Baumärkte haben sie im Angebot.

Ist billig auch gut?

Schon ab 150 Euro (manchmal sogar für noch weniger) sind die flotten Scheibendreher zu bekommen. Angesichts so kleiner Preise kommt man schon mal ins Grübeln: Gehen die gesparten Euros vielleicht zu Lasten einer guten Bild- und Tonqualität?

Um diese Frage zu klären, schickte SCREENFUN fünf günstige DVD-Player ins Testlabor, um sie bis in kleinste Detail zu prüfen. Dazu wurden auch die DVD-fähigen Spielekonsolen Playstation 2 und Xbox getestet. **Wir wollten wissen, ob sich für Konsoleros ein extra DVD-Player lohnt oder ob die beiden Spielmaschinen den günstigen Vollblut-Playern Paroli bieten.**

Vorteil: Ausstattung

In Sachen Ausstattung sind DVD-Player inzwischen wahre Multi-Talente. Neben dem Umgang mit Video-DVDs können sie auch Audio-CDs, MP3-CDs oder Video-CDs abspielen.

Damit Du für die Zukunft gut gerüstet bist, sollte Dein Wunschplayer auch selbst gebrannte DVDs (DVD-R, DVD-RW oder DVD+RW) abspielen. Auffällig: Die beiden Konsolen geizen hier und spielen fast keine zusätzlichen Scheibenformate ab.

Ärgernis: Kopierschutz

Seit rund einem Jahr versehen die Musikkonzerne Audio-CDs mit einem Kopierschutz. Er sorgt dafür, dass sich ihre CDs nicht mehr auf PC-Laufwerken abspielen lassen.

Halb so schlimm, könnte man meinen, doch gerade in DVD-Playern sind oft herkömmliche PC-DVD-Laufwerke eingebaut. Die können mit solchen CDs dann nichts anfangen – der Ärger ist vorprogrammiert. Dieser Funktionspunkt wurde gesondert geprüft.

Gewusst wie: Anschlüsse

Vor einem Kauf solltest Du die Anschlüsse checken. Auf der „Know-how"-Seite 87 sind sie alle erklärt. **Einfache Faustregel: Ein RGB-Ausgang liefert das beste Bild. Fast so gut ist das Bild über den S-Video-Anschluss. Und der Composite-Video-Anschluss funktioniert zwar immer, liefert jedoch die schlechteste Bildqualität.**

Digitalausgänge sind wichtig, um den Raumklang der DVD zu hören. Dazu brauchst Du einen Dolby-Digital-Receiver. Ein Stereo-Ausgang ist aber bei allen Playern vorhanden.

Bedienung

Ausstattung, Anschlüsse und Bildqualität können Dich nicht vergnügen, wenn die Bedienung nervt.

Ärgerlich, wenn der Player zum Beispiel mit schlecht übersetzten Bildschirmmenüs verwirrt. Den Vogel schoss im Test das Mustek-Gerät ab: Hier kann man eine „leise Bildhelligkeit" einstellen und danach das Menü über „Ausgehen" verlassen. Alles klar?

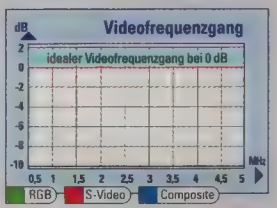
Lies jetzt, welcher Player seine Sache am besten gemacht hat...

INFO

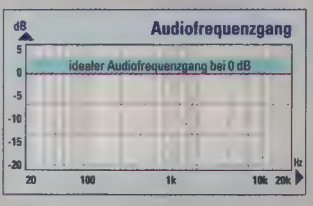
So haben wir getestet

Alle sieben DVD-Player wurden vom unabhängigen Testlabor „AV T.O.P." geprüft. Getestet wurden unter anderem:

- **Videofrequenzgang:** Abweichungen von der idealen geraden Linie bedeuten, dass der Player bestimmte Objekte im Bild (meist die kleinen) nicht mehr genügend hell bzw. scharf darstellen kann.



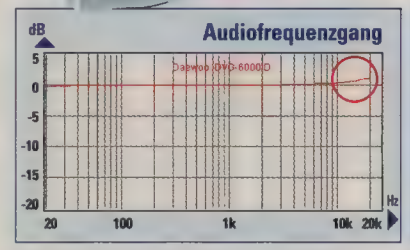
- **Audiofrequenzgang:** Abweichungen von der geraden Ideallinie bedeuten, dass der Player bestimmte Tonhöhen fälschlicherweise zu laut oder zu leise abspielt.



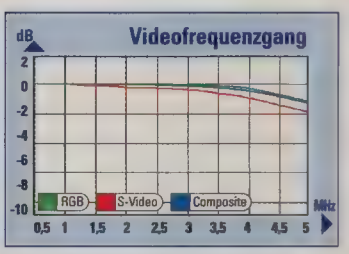
- **Bildrauschen:** Der Player erzeugt ein Grießeln im Bild, das besonders bei einfarbigen Flächen auffällig stört.
- **Saumkanten:** Ein schlechter Wert bedeutet, dass der Player eine falsche Schärfe erzeugt.
- **Fehlerkorrektur:** Die Geräte mussten auch verdreckte und verkratzte CDs und DVDs fehlerfrei wiedergeben.

Der Vielseitige

Daewoo DVG-6000D



Nur bei hohen Tönen weicht der Daewoo-Player etwas von der geraden Idealline ab



Das beste Bild liefert der RGB-Scart-Anschluss (grün). Die Bildschärfe ist gut

Mit 280 Euro wagt sich der Daewoo in leicht erhöhte Preisregionen.

Ausstattung: Der DVG-6000D überrascht mit einer ungewöhnlichen Funktion: Er spielt neben selbst gebrannten MP3-CDs auch MP3-DVDs ab. Krass: Eine DVD mit dieser komprimierten Musik reicht für bis zu drei Tage Nonstop-Musik ohne Wiederholung!

Praktisch ist zudem die Zehner-Tastatur an der Vorderseite. Damit springst Du gewünschte Kapitel auch ohne Fernbedienung flott an.

Qualität: Das Gerät überzeugt mit einer top Fehlerkorrektur bei CD und DVD. Bild, Ton, Verarbeitung, Bedienung: alles im grünen Bereich!

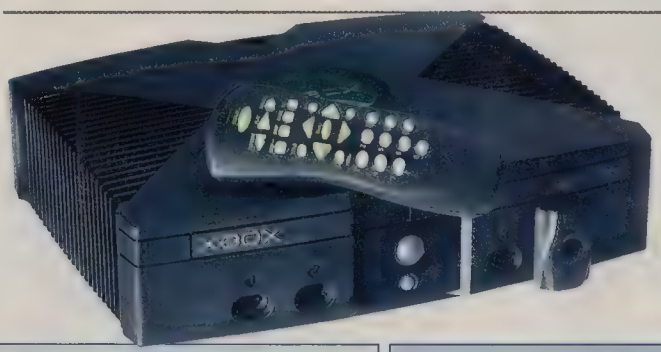
Fazit: Der Daewoo-Player ist in jeder Beziehung einen Tick besser.

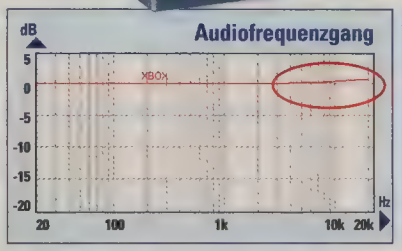
Fein für Karaoke-Fans: Die Mikro-Eingänge erlauben das Mitsingen

DVG-6000D
DVD-Player
ca. 280 € | Hersteller: Daewoo
www.daewoo.de
Prima Bild sowie gute Verarbeitung, Bedienung und Ausstattung führten zum Testsieg
1-

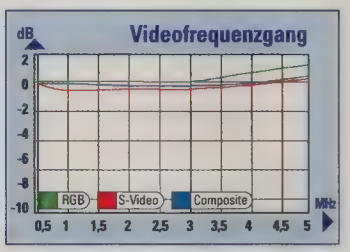
Die Verspielte

Microsoft Xbox





Die Xbox verstärkt den Dolby-Digital-Ton bei den Höhen nur einen Hauch zu viel



Das Bild ist insgesamt in Ordnung: Die Schwankungen halten sich in Grenzen

In Sachen DVD überzeugt die Xbox.

Ausstattung: Im Lieferzustand kann die Xbox keine DVDs abspielen, erst mit dem 50 Euro teuren Microsoft „DVD-Playback-Kit" funktioniert es.

Um in den Genuss von Dolby Digital zu kommen, sind weitere 30 Euro fürs Microsoft „Advanced-Scart-Cable" fällig.

Selbst bespielte Audio-CDs lehnt die Konsole leider ab. Dafür spielt sie gebrannte DVD-Rs.

Qualität: Bei Bild und Ton macht die Xbox eine gute Figur. Die Fehlerkorrektur arbeitet vorzüglich – zumindest mit DVDs. Verkratzte Audio-CDs bereiten der Xbox dagegen arge Probleme.

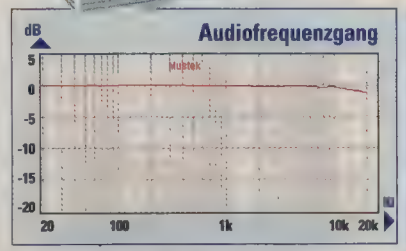
Fazit: Für 80 Euro Aufpreis können Xbox-Besitzer ihre Konsole zu einem richtig guten DVD-Player aufrüsten.

Einen Digitalausgang (siehe Kreis) bietet Dir erst das Microsoft-RGB-Kabel

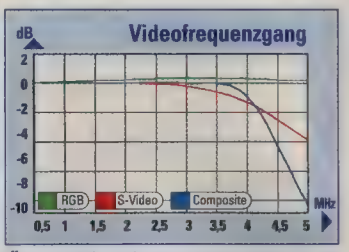
Xbox
Spielekonsole und DVD-Player
ca. 300 € | Hersteller: Microsoft
www.xbox.com/de
Im direkten Vergleich mit der Playstation 2 ist die Xbox klar der bessere DVD-Player
2+

Der Schlanke

Mustek DVD-V56S-2



Der Tontest zeigt: Die Abweichungen von der geraden Idealinie sind kaum zu hören



Über RGB (grün) ist das Bild top. S-Video und Composite sind dagegen richtig mies

Der Mustek-Player gefällt mit elegantem, schlankem Äußeren.

Ausstattung: Gespart wurde am optischen Digitalausgang. Dank einer koaxialen Version kannst Du den DVD-Ton Dolby Digital aber dennoch zu einem AV-Receiver weiterleiten.

Qualität: Auf Tastendruck reagiert das Gerät etwas zu behäbig.

Die Menüs sind zum Teil verwirrend übersetzt – eine „leise" Bildhelligkeit ist nachgerade unverständlich.

Das beste Bild erhältst Du über den RGB-Ausgang via Scart. Composite und S-Video-Bilder geraten dagegen reichlich unscharf. Das Bild des Mustek-Players erscheint etwas zu farblos.

Fazit: Ein formschönes und günstiges Gerät mit kleinen Mängeln.

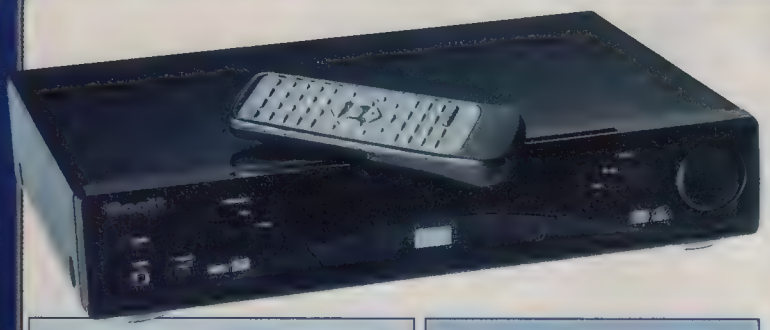
Im Vergleich mit der Konkurrenz ist der Mustek-Player (Mitte) schön flach

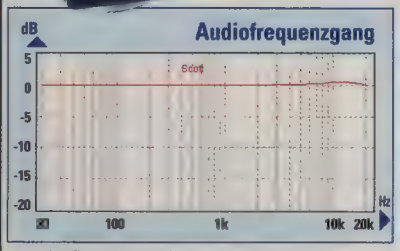
DVD-V56S-2
DVD-Player
ca. 160 € | Hersteller: Mustek
www.mustek.de
Über RGB bringt der Player ein klasse Bild, allerdings hat er ein paar kleine Macken
2+

Text: Matthias Metzler, Fotos: Gert Krautbauer, Michael Kayser

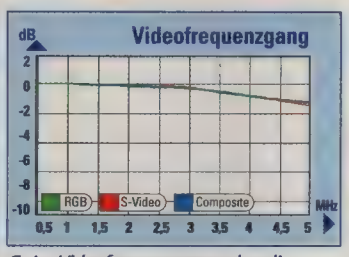
Das Multi-Talent

Scott DVD-Multiplayer 838





Ein höfliches Kerlchen, dieser Scott: Er trifft fast immer den richtigen Ton



Guter Videofrequenzgang, aber die Farben sind zu vergrießelt

Der DVD-Player von Scott überrascht mit besonderen Ausstattungsmerkmalen.

Ausstattung: Das Gerät ist als einziges im Test codefree geschaltet. Das bedeutet, dass es nicht nur DVDs aus Europa, sondern auch aus der ganzen Welt abspielen kann. Für Freunde aktueller US-DVDs ein echter Kaufgrund!

Außerdem hat der Player einen regelbaren Kopfhörerausgang und spielt wie das Daewoo-Gerät MP3-DVDs ab.

Qualität: Die Bildqualität ist durchwachsen – die Farben sind verrauscht und blass, der Kontrast aber sehr gut.

Ärger macht der Digitalausgang: Zeitliche Schwankungen können zu Aussetzern beim Dolby-Digital-Ton führen.

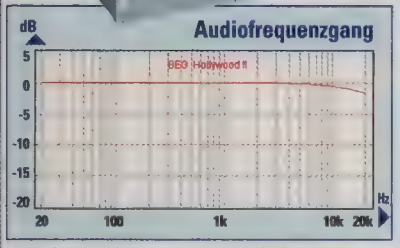
Fazit: Nützliches Multi-Talent.

Als einziger Player besitzt der Scott einen regelbaren Kopfhörerausgang

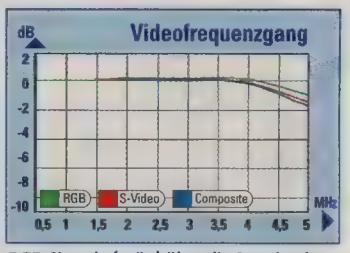
DVD-Multiplayer 838
DVD-Player
ca. 180 € | Hersteller: Scott
www.scott.de
Der Player ist sehr gut ausgestattet, doch einige Mängel verhindern das „Sehr gut“
2

Der Entertainer

SEG Hollywood II



Das hört sich gut an: Nur bei hohen Tönen ist die Wiedergabe etwas zu leise



RGB-Signale (grün) über die Scartbuchse liefern die beste Bildqualität

Der Name verrät's: Dieser Player soll Dir die neusten Hollywood-Hits auf die Mattscheibe bringen.

Ausstattung: Das Gerät ist auch im anthrazitfarbenen Gehäuse lieferbar. Der Hollywood II bietet alle wichtigen Kontaktstellen. Die Fernbedienung liegt gut in der Hand.

Qualität: Von einem Helligkeitsrauschen abgesehen, ist das Bild gut.

DVDs mit zwei Schichten (Layern) auf einer Seite spielt der Player ohne Unterbrechung ab. Selbst teurere Markengeräte schaffen das nicht immer!

Als Musikus eignet er sich dagegen wenig: Bei Audio-CDs enttäuscht die Tonqualität, zudem muckt der Player bei verkratzen Silberscheiben auf.

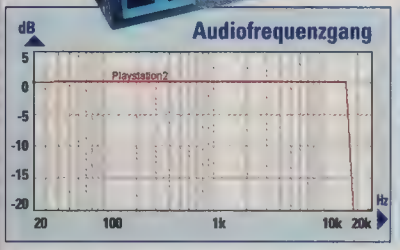
Fazit: Nicht Oscar-reif, dennoch gut.

Praktisch: Das Navigationskreuz erlaubt die Steuerung ganz ohne Fernbedienung

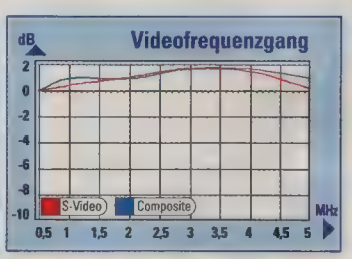
Hollywood II
DVD-Player
ca. 200 € | Hersteller: SEG
www.veseg.de
Der Hollywood II ist ein guter DVD-Player, aber kein Ersatz für einen CD-Player
2

Die Laute

Sony Playstation 2



Absolut kein Ohrenschmaus: Alle hohen Töne werden von der PS2 einfach verschluckt



Standardmäßig gibt´s kein RGB bei DVD-Wiedergabe. Der Fachhandel hilft weiter

Anders als die Xbox eignet sich die Playstation 2 von Haus aus zum Abspielen von DVD-Videos.

Ausstattung: In der Grundausstattung lässt sich die PS2 nur mühsam per Pad steuern. Ein Zukauf der guten Sony-Fernbedienung (rund 30 Euro) ist ein Muss. Allerdings benötigt deren Software 2 MB auf einer Memory Card.

Qualität: Bildschärfe ist nicht gerade eine Stärke der PS2. Im Vergleich zu den anderen Playern kann das Spielgerät von Sony nicht mithalten.

Bei leisen Filmpassagen stört der Lüfter. Bei hohen Tönen herrscht dagegen ungewollte Stille, denn die PS2 kann sie nicht abspielen.

Fazit: Die PS2 ist eine klasse Spielekonsole, aber kein guter DVD-Player.

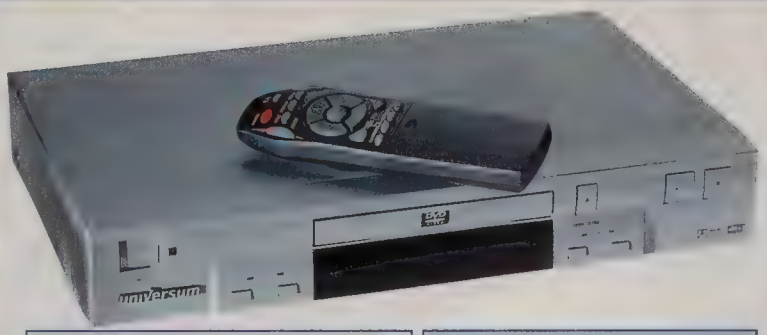
Erst mit Fernbedienung (etwa 30 Euro) lässt sich die PS2 vernünftig bedienen

Playstation 2
Spielekonsole und DVD-Player
ca. 300 € | Hersteller: Sony
www.playstation.de
Nur für anspruchslose Zeitgenossen – selbst Noname-Player haben ein besseres Bild
3

Der Günstige

Universum DVD 8120

Preistipp



Auch beim Versandhaus Quelle findet man günstige Scheibendreher. Sogar ein richtig Guter ist dabei!

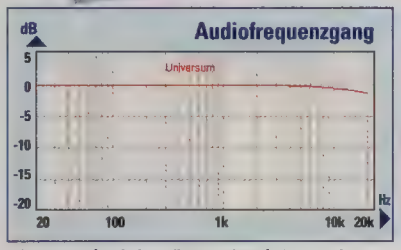
Ausstattung: Der DVD 8120 spielt neben kopiergeschützten Audio-CDs auch selbst gebrannte MP3-Scheiben. Dabei zeigt er dummerweise nur die Titelnummer an. Die Angaben über Interpreten kann das Quelle-Gerät nicht aus den MP3-Dateien herausholen.

Qualität: Die Fehlerkorrektur bei DVDs ist ausgesprochen gut, bei Audio-CDs dagegen nur Mittelmaß. Kommt der Universum-Player bei einem Silberling ins Schwitzen, hängt er sich mitunter sogar komplett auf. Besonders über RGB ist das Bild des DVD 8120 aber richtig gut.

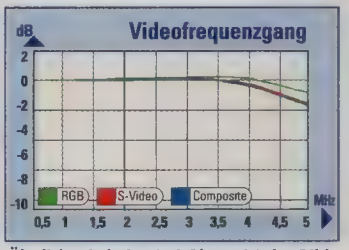
Fazit: Der Player ist sein Geld wert.

So soll es sein: Der Player bietet digitale und analoge Klanganschlüsse

DVD 8120
DVD-Player
ca. 170 € | Hersteller: Universum
www.quelle.de
Der günstige DVD-Player aus dem Quelle-Katalog entpuppt sich als guter Preistipp
2+



Eine gerade Linie wäre optimal. Das Universum-Gerät fällt nur bei den Höhen ab



Ähnlich wie beim SEG-Player ist das Bild über RGB (grün) klar am besten

Alle sieben getesteten DVD-Player im Überblick

Hersteller / Produktname	Universum DVD-8120	Microsoft Xbox	Mustek DVD-V56S-2	Scott DVD-Multip. 838	SEG Hollywood II	Sony PlayStation 2	Universum DVD 8220
Telefon / Internet	(860) 339 69 16	(0880) 181 29 68	(02131) 16 28 46	(01835) 00 22 51	(01803) 00 70 03	(01805) 76 69 77	(01801) 522 51 46
Preis (zirka) / günstigster Anbieter bei Redaktionsschluss	280 Euro	300 Euro	160 Euro	180 Euro	200 Euro	300 Euro	170 Euro
Maße (HxBxT in cm) / Gewicht	7,9 x 43,0 x 28,3 cm	9,5 x 32,0 x 27,0 cm	5,5 x 36,0 x 26,0 cm	9,1 x 43,5 x 31,0 cm	9,0 x 42,0 x 33,5 cm	7,7 x 30,0 x 18,5 cm	7,0 x 42,0 28,7 cm
Ausstattung							
Regionalcode / Stromverbrauch / Standby / Betrieb	Code 2 (Europa, Japan)	Code 2 (Europa, Japan)	Code 2 (Europa, Japan)	codefree	Code 2 (Europa, Japan)	Code 2 (Europa, Japan)	Code 2 (Europa, Japan)
Zusätzlich unterstützte Formate	CD, Video-CD, S-VCD, MP3, DVD-R, DVD+RW, kopiergeschützte Audio-CDs, MP3-DVD, CD-R, CD-RW	CD, DVD-R, DVD+RW, kopiergeschützte Audio-CDs, CD-RW	CD, Video-CD, S-VCD, MP3, DVD-R, DVD-RW, kopiergeschützte Audio-CDs, CD-R, CD-RW	CD, Video-CD, S-VCD, MP3, DVD-R, DVD+RW, kopiergeschützte Audio-CDs, MP3-DVD, CD-R, CD-RW	CD, Video-CD, MP3, DVD-R, kopiergeschützte Audio-CDs, CD-R, CD-RW	CD, DVD-R, kopiergeschützte Audio-CDs, CD-R	CD, Video-CD, MP3, DVD-R, kopiergeschützte Audio-CDs, CD-R, CD-RW
Besonderheiten		Playback-Kit (60 €)					
Anschlüsse							
Scart / S-Video (separat)	RGB oder Composite	Scart-Kabel optional	RGB, S-Video, Composite	RGB oder Composite	RGB oder Composite	Composite-Adapter dabei	RGB oder Composite
Composite (Cinch) / Audioausgang	ja	ja (Spezialkabel liegt bei)	ja	ja	ja	ja (Spezialkabel liegt bei)	ja
Digitalausgang	1 x optisch, 1 x koaxial	1 x optisch, nur über RGB-Kabel (nicht dabei)	1 x koaxial	1 x optisch, 1 x koaxial	1 x optisch, 1 x koaxial	1 x optisch	1 x optisch, 1 x koaxial
Kopfhörerausgang				ja, regelbar			
Testergebnisse	Testsieger						Preistipp
Videofrequenzgang	96 %	97 %	92 %	95 %	96 %	87 %	96 %
Signal-Rausch-Abstand	0,5 %	0,3 %	0,3 %	0,3 %	0,3 %	0,6 %	0,3 %
Graustufen-Linearität	97 %	98 %	100 %	99 %	97 %	98 %	97 %
Bildrauschen	70,5 dB	71,1 dB	77,2 dB	64,6 dB	67,8 dB	63,5 dB	70,5 dB
Frequenzabweich. (DD)	1,2 dB	0,6 dB	1,2 dB	0,5 dB	1,6 dB	0,2 dB	1,1 dB
Verzerrung (DD)	0,01 %	0,01 %	0,01 %	0,01 %	0,01 %	0,01 %	0,01 %
Fehlerkorrektur-CD	sehr gut	schlecht	gut	noch gut	schlecht	schlecht	durchschnittlich
Fehlerkorrektur-DVD	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut
Gesamtnote	1-	2+	2-	2	2	3	2+

Hollywood im Wohnzimmer: Mit einem DVD-Player machen Filme doppelt Spaß

Fazit

Der Test hat es gezeigt: Gute DVD-Player müssen nicht teuer sein. Zwar hat jedes der Geräte kleine Macken, die kann man in dieser Preisklasse aber verzeihen. **Den besten Eindruck machte der rund 280 Euro teure DVG-6000D von Daewoo. In einigen Großmärkten wurde er bereits für 150 Euro gesehen.** Zuschlagen!

Auf jeden Fall sein Geld wert ist auch der Universum-Player von Quelle.

Überraschung: Keiner der Player hatte Probleme mit kopiergeschützten Audio-CDs – keine Selbstverständlichkeit.

Die DVD-Funktion der Xbox ist prima gelungen. Playstation-2-Besitzer bekommen die Funktion zwar gratis, doch die Qualität ist schlecht.

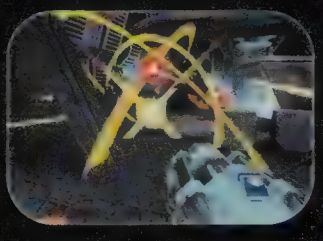
ASSIMILIERT DAS!

STAR TREK VOYAGER ELITE FORCE

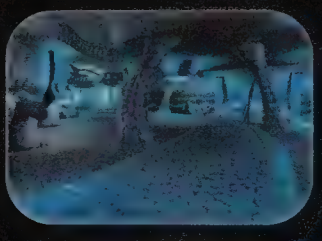
Deine Gegner übermächtig. Deine Chancen gering. In diesem First-Person-Action-Shooter der Extraklasse bist du mit deinem Hazard Team Voyagers letzter Trumpf, der sicheren Assimilierung zu entgehen. Viel Glück, die Crew der Voyager verläßt sich auf dich...

WIDERSTAND IST NICHT LÄNGER ZWECKLOS

Die Team KI wirkt dank Quake III Arena™ Engine absolut natürlich. Charaktere reagieren, passen sich an und bilden so eine beeindruckend effektive Kampfeinheit.



Ein spektakuläres Waffenarsenal verbessert deine Chance gegen einige der gefährlichsten Aliens, die der Voyager Crew je begegnet sind.



Die Quake III Arena™ Engine genießen strukturierte, gebogene Oberflächen in erstaunlicher Präzision und läßt so eine Vielzahl außerirdischer Schiffe lebendig werden.

PlayStation 2

ACTIVISION. pod dream www.majescogames.com

Codemasters®

GENIUS AT PLAY™

www.codemasters.com

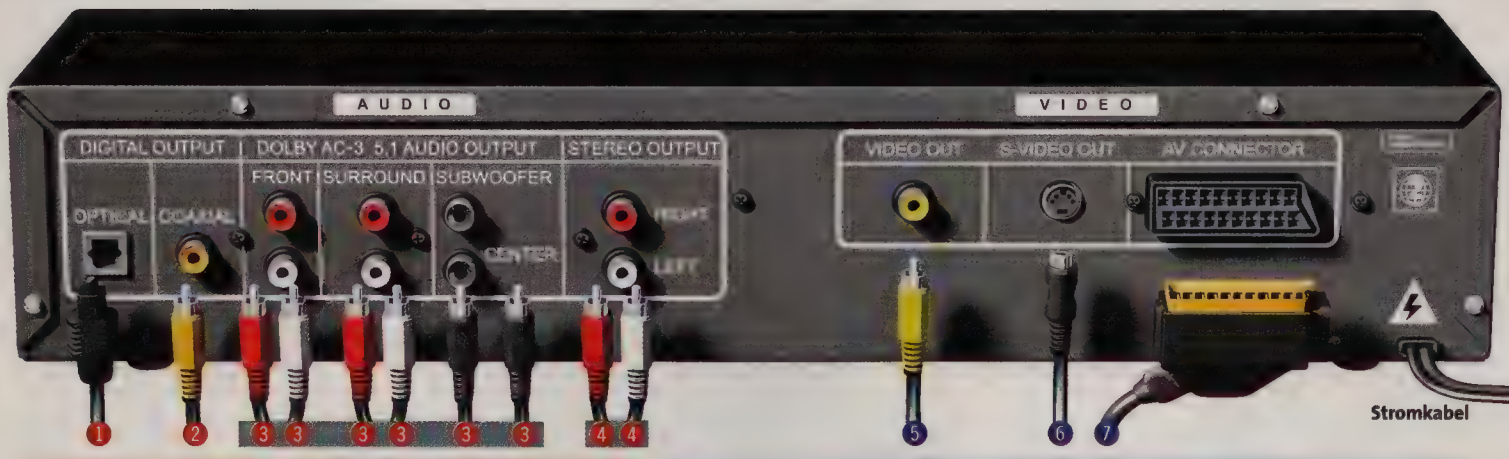
TM, ® & © 2002 Paramount Pictures. All rights reserved. Published and distributed under license from Activision Publishing, Inc. by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Star Trek, Star Trek: Voyager and related marks are trademarks of Paramount Pictures. This product contains software technology licensed from Id Software, Inc. Id Technology © 1999 - 2001 Id Software, Inc. All rights reserved. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates © 2000 - 2002 Activision, Inc. and its affiliates. "Codemasters" ® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Genius at Play" is a trademark of Codemasters. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. © 2001-2002 Majesco Sales Inc. All Rights Reserved.

SO FUNKTIONIERT EIN DVD-PLAYER

Laser

- Ein Laser tastet die Oberfläche der DVD ab. Dort sind die Informationen als kleinste Vertiefungen („Pits") und Erhöhungen („Lands") gespeichert.
- Nur DVD-Player mit zwei getrennten Lasern spielen neben DVDs auch selbst gebrannte CD-Rs und (S-)Video-CDs ab. Dies nennt man meist „Twin-Laser-Pickup" oder „Dual Laser System".

DVD-Player haben massig Anschlüsse. Doch nicht jeder sorgt für bestes Bild oder raumfüllenden Ton. Lies hier, wie Du Deinen Player optimal nutzt.



AUDIO-ANSCHLÜSSE

1 2 Digitalausgänge

Der Mehrkanalton Dolby Digital ist nur verschlüsselt auf DVD gespeichert. Über Digitalausgänge leitest Du ihn zu einem AV-Receiver. Erst dieses Gerät entschlüsselt (dekodiert) den Ton. Dabei ist egal, ob Du den optischen 1 oder den koaxialen Digitalausgang 2 benutzt.

3 Mehrkanal

DVD-Player mit bereits eingebautem Dolby-Digital-Decoder sind eher selten. An einen Mehrkanalausgang kannst Du direkt ein aktives 5.1-Lautsprechersystem anschließen – der Umweg über den Receiver entfällt.

4 Stereo

Das geht immer: Jeder DVD-Player errechnet aus dem Dolby-Digital-Ton einen Stereoton („Downmix"-Funktion). Über zwei Cinchkabel leitest Du den Ton zu einem Stereoverstärker weiter. **Der beeindruckende Raumklang der DVD geht auf diesem Weg aber verloren.**

VIDEO-ANSCHLÜSSE

Zum Übertragen des Bildes stehen drei Möglichkeiten zur Auswahl:

5 Composite

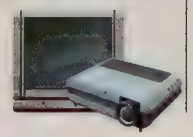
Die Verbindung über den gelben Composite-Stecker ist immer die schlechteste Lösung. Da Farb- und Helligkeitsinformationen nicht getrennt sind, wirkt das Bild unscharf und verwaschen. Composite-Anschlüsse werden oft auch mit den Namen „FBAS" oder „Video Out" bezeichnet.

6 S-Video

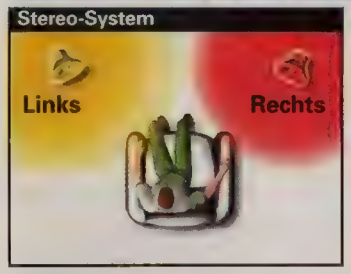
S-Video (auch „Y/C" genannt) liefert ein deutlich schärferes Bild als Composite. Grund: Die Helligkeits- („Y") und Farbinformationen („C") des Bildes werden getrennt übertragen. Dieser Anschluss heißt auch „Hosidenbuchse". Bei TV-Geräten findet er sich meist an der Front. S-Video kann auch über den Scart-Anschluss funktionieren.

7 Scart

Die Scart-Buchse beherrscht bis zu drei Signalarten: Composite, S-Video oder RGB (kurz für „Rot-Grün-Blau"). Composite geht immer, doch die Funktionen RGB oder S-Video müssen DVD-Player und Fernseher extra unterstützen. **Das beste Bild liefert ein RGB-Signal, denn hier werden auch die Farben voneinander getrennt übertragen.** Fast genauso gut ist das S-Video-Bild über den Scart-Anschluss. Von einer reinen Composite-Verbindung auch über Scart ist allerdings abzuraten. Als einziger Video-Anschluss überträgt die Scart-Buchse zusätzlich zum Bild noch den Ton in Stereo.

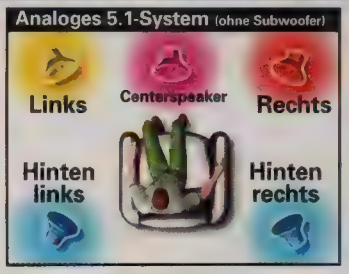


MEHRKANAL-SYSTEME



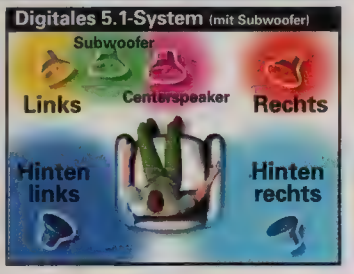
Stereo

- Zwei Lautsprecher allein erzeugen noch keinen Rundumklang. Mit Hilfe von „Virtual Surround"-Verfahren versucht man, einen dreidimensionalen Klang auch mit nur zwei Boxen nachzubilden. Diese Verfahren eignen sich besonders für Kopfhörer oder Stereo-Fernseher.



Dolby Surround

- Dolby Surround ist ein recht altes Mehrkanalverfahren – es wurde schon bei Videokassetten verwendet. Im Stereoton verstecken sich zusätzliche Informationen für Raumklangeffekte. Die hinteren Boxen liefern aber nur einen eingeschränkten Klang in Mono.



Dolby Digital

- Dolby Digital ist das Standard-Tonformat der DVD. Gleich fünf unterschiedliche Tonkanäle erzeugen beim Zuhörer einen realistischen Raumklang. Dazu kommt ein Subwoofer für besonders tiefe Töne. Deshalb spricht man auch vom digitalen 5.1-Klang.

LEXIKON

Dolby Digital

Dolby Digital (auch AC-3 oder kurz DD genannt) ist der Standard-Ton der DVD. Alle sechs Kanäle sind getrennt auf der DVD gespeichert (Links, Mitte, Rechts, Hinten links, Hinten rechts und der Subwoofer). Neben dem vollwertigen DD 5.1 gibt es für ältere Filme auch abgespeckte Versionen, etwa DD 2.0, das einem Stereosignal entspricht.

dts

dts steht für „Digital Theater System". Man findet es bei DVDs selten. Es ist aber von den technischen Daten eine Spur besser als das vergleichbare Dolby Digital.

AV-Receiver

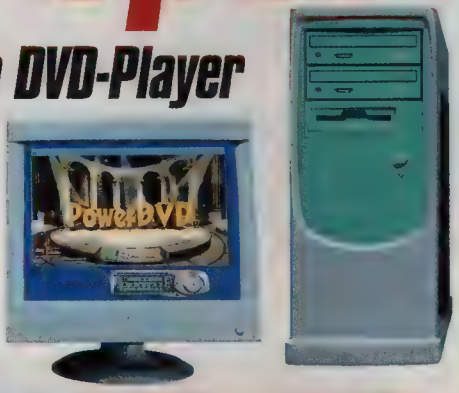
Digitale AV-Receiver sind Verstärker mit eingebauten Decodern für Dolby Digital und dts. Sie entschlüsseln den Mehrkanalton und leiten den Klang verstärkt an die Lautsprecher weiter.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Kino-Spaß

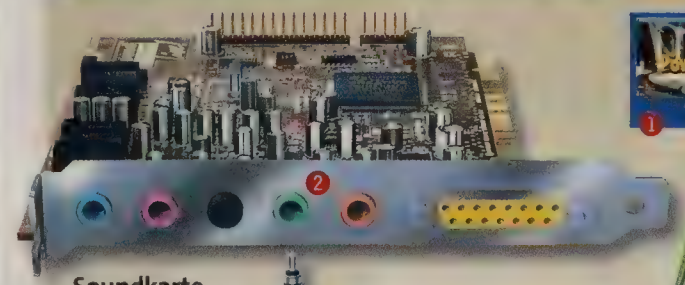
Mach den PC zum DVD-Player

Du willst Dir den Kauf eines DVD-Players sparen? Du hast einen PC mit DVD-Laufwerk? Hol Dir den Spaß mit wenigen Handgriffen auf PC- und TV-Bildschirm!



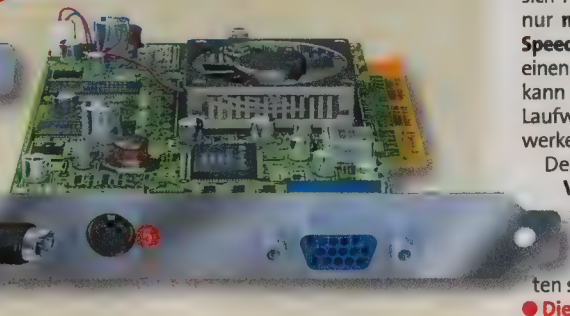
Gewusst wie: PC-Besitzer spielen DVDs auch ohne DVD-Player am Fernseher ab

EINFACH STÖPSELN: DIE VERBINDUNGEN



Soundkarte
Sie liefert den Spielfilmton. Am meist grün gefärbten Ausgang 2 zapfst Du das Stereosignal ab.

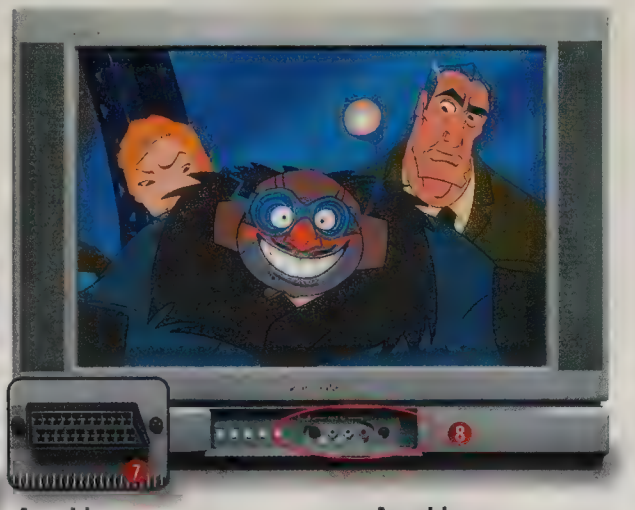
DVD-Abspielprogramm
Ein DVD-Abspielprogramm wie „PowerDVD" 1 musst Du in jedem Fall auf dem PC installieren.



Soundkabel
Ein Adapterkabel von 3,5 Millimeter-Klinken-Stecker auf zwei Cinch-Stecker 3 findest Du in jedem Fachgeschäft.

Bildkabel
Mit einem S-Video-Kabel 6 lässt sich das Bild vom PC zum Fernseher weiterleiten.

Grafikkarte
Viele Grafikkarten besitzen einen Videoausgang 5 (meist S-Video). Manche Hersteller verbauen Spezialausgänge, dann liegt eine „Kabelpeitsche" mit Adapteranschlüssen bei.



Anschluss hinten

Anschluss vorn

Scart-Adapter (Anschluss hinten)
Einen Scart-Adapter 4 brauchst Du für Fernseher mit Scart-Anschlüssen 7 auf der Geräte-Rückseite. An diesen Adapter stöpselst Du die Kabel 3 und 6 einfach an.

Video-Eingang (Anschluss vorn)
Andere Fernsehgeräte besitzen dagegen an der Frontseite einen S-Video-Eingang 8. Hier kannst Du die Kabel 3 und 6 ohne zusätzlichen Adapter direkt anschließen.

1. DVD-Spaß am PC

DVDs am Rechner ansehen, ist ganz leicht. Check hier, was Du brauchst.

● Die nötige Hardware

Jeder halbwegs moderne PC eignet sich für Dein Vorhaben. Du brauchst nur **mindestens 500 MHz Prozessor-Speed** und ein **DVD-Laufwerk**. Wer noch einen PC mit CD-ROM-Laufwerk hat, kann es problemlos gegen ein DVD-Laufwerk auswechseln. Günstige Laufwerke findest Du ab zirka 50 Euro.

Deine **Grafikkarte** muss einen **Videoausgang** 5 besitzen. Auch sollte sie nicht älter als zwei Jahre sein, also mindestens vom Typ GeForce oder Radeon. TNT-Karten sind klar überfordert.

● Die nötige Software

Zum Abspielen der Silberscheiben brauchst Du eine **DVD-Software** 1.

Mehrfacher Testsieger ist das Programm „PowerDVD XP 4.0" der Firma Cyberlink. Es kostet rund 55 Euro. Nicht ganz billig – doch erfreulicherweise liegt diese Software auch vielen neueren Sound- und Grafikkarten gratis bei. Bestes Beispiel: die Soundkarte „Muse 5.1 DVD" (siehe Seite 90).

2. Schick Bild und Ton vom PC zum TV-Gerät

Filme am kleinen Computermonitor anzusehen, ist aber nur halb so schön wie der Genuss am größeren TV-Bildschirm. Also verbinde PC und Fernseher:

● So kommt das DVD-Bild ins TV-Gerät

Grafikkarten haben entweder einen Composite- oder einen S-Video-Ausgang – meistens ist es S-Video, das liefert im Vergleich zu Composite ein besseres Bild (genaue Erklärungen zu den Anschlüssen findest Du auf Seite 87 im „Know-how").

Check Deine Grafikkarte: Sieh nach, welchen Videoausgang Deine Grafikkarte besitzt und wie lang Deine Kabelverbindungen sein sollten.

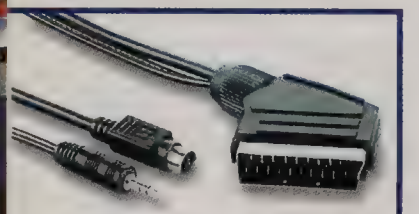
S-Video-Kabel 6 in gewünschter Länge gibt's im Fachhandel, 5 Meter kosten rund 20 Euro

Check Dein TV-Gerät: Jetzt wirf einen Blick auf die Anschlüsse am Fernseher. Hier gibt es mehrere Möglichkeiten:

für wenig Geld

Viele Geräte haben an der Front einen geeigneten **S-Video-Eingang** (8). Andere besitzen auf der Rückseite eine **Scartbuchse** (7). Damit die S-Video-verbindung hier gelingt, braucht man einen Scart-Adapter (4) (Kostenpunkt: ab 10 Euro). Achtung: Die Scartbuchse am TV muss S-Video-tauglich sein!

Im Handbuch zum Fernseher oder an der Beschriftung der Buchse erkennst Du, ob sie S-Video-Signale verarbeiten kann. Wenn nicht, bleibt Dir nur die schlechtere Anschlussmöglichkeit über **Composite** (siehe rechts).



Die fertige Lösung von Hama kostet 33 Euro. Das DVD-Kabel (Bestellnummer 43132) hat eine Länge von zehn Metern

So kommt der Ton zum TV-Gerät

Auch der DVD-Ton will zum Fernseher übertragen werden.

Besorg Dir ein **Kabel mit 3,5-Millimeter-Klinkenstecker auf der einen und Cinchsteckern auf der anderen Seite** (3) (5 Meter etwa 8 Euro).

Verbinde die Soundkarte (grüner Ausgang (2)) mit dem Fronteingang am TV oder mit dem Scart-Adapter.

Letzte Kommandos am PC

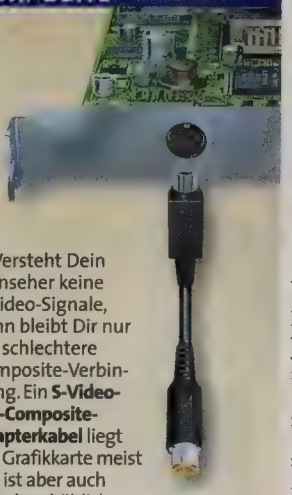
Jetzt musst Du am Rechner nur noch einstellen, dass er das Bild zum Fernseher leiten soll.

In der **„Systemsteuerung"** wählst Du „Anzeige" und dort „Weitere Optionen". Bei Radeon-Karten heißt die gesuchte Einstellung „Display" oder „Anzeige", bei GeForce-Karten „Geräteauswahl". Dort wechselt Du das **„Ausgabegerät"** von „Monitor" auf „TV". Schon müsste das Bild am Fernseher zu sehen sein (falls nicht, hast Du vermutlich vergessen, mit der Fernbedienung den passenden AV-Eingang am TV auszuwählen)s.

Starte jetzt wie gewohnt Dein DVD-Abspielprogramm.

Dem **Heimkino-Ton Dolby Digital (DD)** kannst Du übrigens auch am PC lauschen. Neue Soundkarten können ihn direkt entschlüsseln und an ein 5.1-Boxenset ausgeben. Eine preiswerte Lösung bietet etwa Hercules mit seiner Soundkarte „Muse 5.1 DVD" (40 Euro) und dem 5.1-Lautsprecherset „XPS 510" (100 Euro) an. Weitere Infos findest Du unter *www.hercules.de*

DER ANSCHLUSS ÜBER COMPOSITE

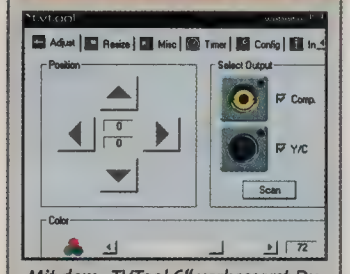


● Versteht Dein Fernseher keine S-Video-Signale, dann bleibt Dir nur die schlechtere Composite-Verbindung. Ein **S-Video-auf-Composite-Adapterkabel** liegt der Grafikkarte meist bei, ist aber auch einzeln erhältlich.

● Verwende dann anstelle des S-Videokabels ein **Composite-Kabel**. Manchmal nennt man es auch FBAS- oder Videokabel. Der Anschluss erfolgt entweder direkt oder über den Scart-Adapter.

INFO

Tricks für PC-DVD-Player



Mit dem „TVTool 6" verbesserst Du die TV-Ausgabe von nVidia-Karten

Top-TV-Bild für GeForce-Karten

Mit den Standardtreibern ist das TV-Bild von GeForce-Karten relativ schlecht. Am Bildschirmrand stören etwa schwarze Balken.

Abhilfe schafft die Shareware **„TVTool 6"**. Die Vollversion kostet 10 Euro, dafür sind alle Updates eingeschlossen. Den lohnenswerten Download gibt's auf *www.tvtool.de*

Reginalcodes ausschalten

Du möchtest Dir die neusten US-DVDs ansehen, doch Deine DVD-Software will die Scheiben wegen des Reginalcodes nicht abspielen?

In diesem Fall hilft Dir das Tool **„DVDGenie"**. Das englischsprachige Programm schaltet die lästige Beschränkung einfach ab. Download unter: *www.inmatrix.com*

Text: Matthias Metzler · Fotos: Gert Krautbauer, Christian Vogel · Illustration: Horst Kolodziejczyk

HANDYFUTTER.DE
DEIN COOLES FUNPORTAL

Der Hit: Animierte Screensaver
Für Nokia 3330,5210,5510

45011 | 45345 NEU | 45018 | 45033 | 45016 | 45022
45073 NEU | 45087 NEU | 45066 NEU | 45350 NEU | 45046 | 45075
45003 NEU | 45382 NEU | 45373 NEU | 45358 NEU | 45356 NEU | 45355 NEU
45335 NEU | 45034 NEU | 45078 NEU | 45363 NEU | 45364 NEU | 45082 NEU

HOT-NEWS
2188 Without Me
2187 Don't Let Me Get Me
2186 So schwer
2185 Because the Night
2184 Ohne Holland (WM Hymne)
2183 Time after Time
2182 Like ice in the sunshine
2181 Something about us
2180 Youth Of The Nation
2179 If Tomorrow Never Comes
2178 Wherever you will go
2177 Murder on the dancefloor
2176 Nessaja
2175 Tainted Love
2125 Ein Kompliment
2124 I Wanna Be Loved
2123 No More Tears
2122 Free
2121 One Day In Your Life
2120 Hard to say I'm Sorry
2118 In your eyes
2117 I'm not a girl...
2116 Bodyrock
2115 Ready for the victory
2114 Wo willst du hin
2113 Hold On
Nokia:3210,3360,6imx,62xx,82x0,8910Siegert:+930 Siemens:C25,s25,s35i,M35,S40
NEU! auch für EMS
GEMA

Coole Airt-Blinkies
37001 | 37027 | 37045
37020 NEU | 37014 | 37014
37009 NEU | 37019 NEU | 45355 NEU

Die Kult-Box
TV Aktuell
2151 Lindenstrasse
2152 Frauenknast
2154 Medicopter
2155 Cobra 11
2156 Alpha Team
2157 Balko
2158 Die Wache
1675 Friends
2160 Duck Tales
2162 Pokemon
2163 Sabrina
2164 McGyver
2165 Futurama
2166 Dragonballz
2168 South Park
2169 Dawson's Creek
2170 Ally McBeal
2171 Tagesschau
2172 Sportstudio
2173 Tatort
2174 Der Kommissar
1169 GZSZ
2153 Emergency Room
1143 Unterberg
1653 Bacardi Feeling
1654 Coca Cola
1655 D2-Life Babe!
Hymnen
1041 Deutschland
2135 USA
1040 Türkei
2132 Österreich
Kult-Kino
2126 Moulin Rouge 1
2127 Moulin Rouge 2
2128 Schuh des Manitu
2129 Titanic
2130 Goldfinger
1031 Halloween
1174 Das Boot
1809 Der Pate
1979 Lady Marmelade
TV Kult
2139 Bonanza
2140 Tom & Jerry
2141 Bugs Bunny
2142 Inspektor Gadget
2143 Popeye
2144 Löwenzahn
2145 Alf
2146 Pipi Langstrumpf
2147 Sesamstrasse
1182 Die Maus
2148 Captain Future
2149 Wicki
2150 Insel mit 2 Bergen
1132 Knight Rider
1135 Itchy & Scratchy
1140 Flintstones
1149 Adams Family
1164 Mission Impossible
1168 James Bond
1729 Orion
1758 Al Bundy

Voll stark: Message Pix
Für Nokia 3310, 3330, 6210, 6250, 8210 und 8850
64455 | 64359 | 65460
61701 | 61661 | 62287
64348 | 61938 | 60001
65743 | 61675 | 61619
64638 | 61867 | 65246
64371 | 60933 | 60103
63475 | 61596 | 61677
61764 | 63796 | 64411

ruf an: 0190 861250 1,86€/Min
0900 902334 | 0900 560536

SMART-MESSAGES... BLINKEN IM DISPLAY
Nokia ausser 6210, 7110,Serie!
99445 Hier macht dick, Schnaps mach schlank,ich bin Kiffer Gott sei dank!!
99446 Ich schreibe Dir kein langes Gedicht, ich schreib nur die Worte: ich liebe Dich!
99447 1000 Herzen sind auf Erden,1000 Herzen lieben Dich - Doch keines liebt Dich so wie ich!
99456 Das minimale Volumen subalterner Agrarproduktivität steht im reziproken Verhältnis zu den Sonnenflecken. Kurz: Willst du f.....?
99449 Ich liebe dich allein, kein andrer soll es sein. Kein andrer soll es werden, solang' ich leb auf Erden !!!
99457 Deine Hände stehen für Zärtlichkeit, Deine Arme für Geborgenheit, Dein Körper für Wärme, in Deinen Augen leuchten die Sterne.
99451 Berge können stürzen, Felsen untergehn, aber DICH vergessen, das wird NIE geschehn!
99389 Wenn dir diese SMS blinkend vorkommt, brauchst du dringend Sex!!!

Logo-Hits
Alle Nokia bis auf 3110, 8110, 8110i, 9110, 9110i
5108 | 5830 | 4238
72109 | 71528 | 73688
5932 | 71318 | 5986
4234 | 72152 | 75687
75728 | 71452 | 4056
5798 | 5066 | 4140

Funcalls 0190 861695 1,86€/Min

DER MEGA-HIT: FUN-CALLS
WILLST DU DEINE FREUNDE MAL SO RICHTIG VERAR..... ????
Das ist KULT!
Verschicke einfach einen Spass-Anruf vom Dr. Sommer Team, der Drogenfahndung, oder dem Bundeskanzler.
UND DU BIST LIVE DABEI!!!
SO GEHT'S: Wähle Deinen Fun-Call und verfolge live, wie wir die Verbindung aufbauen und Dein "OPFER" reagiert...
DER EXTRA-KRACHER: Mixe selber coole GERÄUSCHE ODER KOMMENTARE in das Gespräch ein !!

50510 Der Computerservice Rückruf
50511 Modelagentur Anruf aus Paris
50529 Bundesamt für sexuelle Aufklärung
50513 Alditüte mit Haschisch
50500 Glückwunsch vom Kanzler
50501 Der kürzeste Dödel der Welt
50502 Anruf Drogenfahndung Amsterdam
50503 Kandidatensuche Fernsehliveshow
50504 Anruf der Staatsanwaltschaft
50505 Wütender Anrufer beschwert sich
50507 Hier Zahnarzt Dr. Wurzelschmerz!
50508 Eyh Typ, ey... Scheissendreckem!
50525 Städtisches Tiefbauamt
50530 Schulamt: Popelverbot

Schnäppchen-Liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Ende Mai 02)

PC-Komplettsysteme

Test in Heft 12/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	592 Euro ▼	PC ohne Monitor, AMD Duron 1200 MHz, 128 MB-RAM, 40-GB-HDD, 64-MB-GeForce2-MX-400, 52x-CD-ROM, Win XP	ACom PC
Mittelklasse	873 Euro ✸	PC ohne Monitor, AMD XP 1800, 256 MB-RAM, 60-GB-HDD, 64-MB-GeForce4-MX440, 16x/48x-DVD-ROM, Win XP Home	Fun Computer
Spitzenklasse	1483 Euro ✸	PC ohne Monitor, AMD XP 2000+, 512 MB-RAM, 80-GB-HDD, 128-MB-GeForce4-Ti-4400, 16x/48x-DVD-ROM, Win XP Home	Fun Computer

Mainboards

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteigerklasse (Sockel A / AMD)	67 Euro ▼	Elitegroup K7S6A (SiS 745)	E-Bug
Mittelklasse (Sockel A / AMD)	100 Euro ✸	Enmic 8TEX+ (VIA KT266A)	E-Bug
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	140 Euro ▼	Epox EP-8K3A+ (VIA KT333)	Fun Computer

Prozessoren

	Preis	Anbieter
AMD Duron 1000 MHz	52 Euro ▼	Fun Computer
AMD Duron 1300 MHz	98 Euro ▼	Mindfactory
AMD Athlon XP 1800+	137 Euro ▼	E-Bug
AMD Athlon XP 2000+	220 Euro ▼	E-Bug

Sony

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	90 Euro ▼	Amazon.de
PS2-Konsole und „Metal Gear Solid 2"	299 Euro ■	Amazon.de
Sony Playstation-2-Fernbedienung	29 Euro ✸	Computeruniverse.net
X-Port V2 (Spielstandverwalter am PC)	52 Euro ✸	Amazon.de

Nintendo

	Preis	Anbieter
Gamecube-Konsole	199 Euro ■	Amazon.de
Bigben Mega Memory Card 16x	30 Euro ■	Amazon.de
Mad Catz Cubicon Pad	22 Euro ✸	Okay Soft
Game Boy Advance	92 Euro ■	Technikdirekt.de

Microsoft

	Preis	Anbieter
Xbox-Konsole	297 Euro ▼	Fun Computer
Microsoft DVD-Playback-Kit	39 Euro ▼	Alternate
Microsoft RGB-Kabel	24 Euro ■	Alternate
Microsoft Xbox-Controller	34 Euro ■	Alternate

Soundkarten

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	35 Euro ▼	Creative Soundblaster Live Player 5.1 (Bulk)	Mindfactory
Mittelklasse	75 Euro ✸	Philips Seismic Edge	Computer-universe.net
Spitzenklasse	110 Euro ▲	Creative Soundblaster Audigy Player (Retail)	Fun Computer

Grafikkarten

Test in Heft 4/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	69 Euro ■	Hercules 3D Prophet 4500 (Kyro II), 64 MB	Mindfactory
Mittelklasse	125 Euro ▼	Leadtek Winfast A170 (G4 MX 440), 64 MB	Fun Computer
Spitzenklasse	418 Euro ✸	MSI MS-8872 (GeForce4 Ti 4600), 128 MB	Fun Computer

CD- und DVD-Laufwerke

	Preis	Beispiel	Anbieter
CD-ROM-Laufwerk	33 Euro ▼	Aopen CD-956E, 56x	Mindfactory
DVD-ROM-Laufwerk	55 Euro ✸	Samsung, 16/48x	GetWinners.de
CD-Brenner (CD-RW)	84 Euro ▼	Lite On LTR-32123S, 32x	E-Bug

Monitore

Test in Heft 6/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
17 Zoll (95 kHz, TCO 99)	205 Euro ▲	AOC 7Klr+	suo Computer
19 Zoll (96 kHz, TCO 99)	257 Euro ▲	Iiyama Vis. Master 1451	Mindfactory
21 Zoll (96 kHz, TCO 95)	567 Euro ▼	Samsung Samtron 210P	Fortknox

Tintenstrahl-Drucker

Test in Heft 5/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	79 Euro ■	HP Deskjet 845C	Computeruniverse
Mittelklasse	98 Euro ■	Canon S300	GetWinners.de
Spitzenklasse	225 Euro ▼	Epson Stylus Photo 895	Computeruniverse

Schnäppchen des Monats!

Fetter Sound und magerer Geldbeutel – die Soundkarte von Hercules bringt's zusammen

5.1-Klang zum Sparpreis

Die Soundkarte **Muse 5.1 DVD** von Hercules ist ideal für Zocker, denn sie unterstützt alle Soundstandards wie EAX 2.0 oder Direct Sound 3D.

Besonders interessant: die DVD-Unterstützung – **Hercules packt zu seiner Soundkarte noch die Vollversion des DVD-Abspielprogramms „PowerDVD 4.0 XP" dazu.**

Neben herkömmlichen Stereoboxen lassen sich auch 4.1- oder 5.1-Lautsprecher anstöpseln. Mit den letzteren bekommst Du den vollen Dolby-Digital-Klang auf die Ohren. Eine klasse Sache!

Verzichten musst Du allerdings auf einen Digitalausgang. Die Treiber funktionieren zudem nur mit neueren Windows-Versionen ab Win 98 SE (2. Ausgabe). Für Win-95- und 98-Besitzer bleibt der Lautsprecher stumm. Weitere Infos: *www.hercules.de*

Fazit: DVD-Klang schon für 40 Euro. Die Muse 5.1 DVD ist ein echter Preisschlager 2

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Alle Angaben ohne Gewähr

Anbieter-Nachweis

ACom PC-Technikcenter · Uhlandstr. 134 · 10717 Berlin · Tel.: (030) 863 90 80 · Fax: (030) 86 39 08 40 *www.acom-pc.de*

Alternate · Philipp-Reis-Str. 9 · 35440 Linden · Tel.: (01805) 90 50 40 · Fax: (06403) 90 50 20 *www.alternate.de*

Amazon.de · Moosacher Straße 51 · 80809 München · Tel.: (0180) 535 49 90 · Fax: – *www.amazon.de*

Computeruniverse.net · Industriestr. 21 · 61381 Friedrichsdorf · Tel.: (0700) 86 48 37 73 · Fax: (06172) 73 22 00 *www.computeruniverse.net*

E-Bug · Postfach 12 63 · 31073 Delligsen · Tel.: (05187) 91 01 90 · Fax: (05187) 91 01 80 *www.e-bug.de*

Fort Knox Computer · Adenauerstr. 20 B1 · 52146 Würselen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29 *www.fortknox.de*

Fun Computer Center · Maximilianstr. 21 · 87700 Memmingen · Tel.: (08331) 924 58 50 · Fax: (08331) 92 45 85 19 *www.funcomputer.de*

GetWinners.de GmbH · Bürgerweide 12 f · 20535 Hamburg · Tel.: (040) 24 19 58 85 · Fax: (040) 24 19 59 04 *www.getwinners.de*

Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50 *www.mindfactory.de*

Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94 · *www.okaysoft.de*

suo Computer · Bergstraße 6 · 31097 Irmenseul · Tel.: (05183) 94 61 36 · Fax: (01212) 510 75 90 37 *www.suocomputer.de*

Technikdirekt.de · Alfred-Nobel-Str. 6 · 97080 Würzburg · Tel.: (01805) 77 00 66 · Fax: (01805) 77 00 99 *www.technikdirekt.de*

www.daclogo.com

MEGAPREISE ZU GEWINNEN AUF WWW.DACLOGO.COM ...weitere tausende coole Logos, Klingeltöne, SMS-Bildmitteilungen zur Auswahl, Name-, Picture- und Logopainter!

DE: 0190-80 11 32*

CH : 0900-59 99 00*

AT : 0900-53 33 33*

LOGOS - SMS-BILDMITTEILUNGEN - SMS-BLINX-LOGOS - KLINGELTÖNE - SONGMAILS - VOICEMAILS - VOICECARDS

BETREIBERLOGOS

TOP KLINGELTÖNE FÜR ALLE HANDYS!

Top 30 Germany

304099	Wonderw./Just more	NEU
304677	Marilyn M./Tainted love	
304682	P.../Youth of the nation	NEU
304490	Shak./Whenever, wherever	
304738	Ronan K./If tomorrow never comes	
304739	M. P/Ooohhhwee	
304399	Sophie Ellis B./Murder on the dancefloor	
304661	Shag. /Me Julie	
304659	Celine D./A new day has come	
304580	Enrique I./Escape	
304865	Mano./Warriors of the World united	
304718	The Call./Where ever you will go	
304419	Kosh./Catch	
304141	Nickelb./How you remind me ?	
304674	Missy Ell./4 my people	
303823	Syl./In your eyes	
304675	Nat./Put your arms around me	
304230	Tiziano F./Perdono	
304536	Britney S./I´m not a girl, not yet a woman	
304996	Busta Rh./Pass the Courvoisier Part II	NEU
304551	J. R./Always on time	
304878	Waters./Indigo Girl	
304830	A-H../Forever not yours	
304735	Royce D. 5' 9" ft Emin./Rock City	
304588	Jennifer L. ft J. R./Ain' t it funny	NEU
305001	Dest. Ch./Nasty Girl	NEU
304997	Darren H./Insatiable	NEU
304455	R. K./The world' s greatest	
304995	Lamb./Bimbo	
304585	Anast./One day in your life	

Neuerscheinungen

304452	Lenny K./Stillness of heart	NEU
304545	En./May it be	NEU
304198	Si./Happy	NEU
304640	Wuy. & Schep./Without love	NEU
304881	Mado./Like a Prayer	NEU
304221	Anast./Paid my dues	NEU
304438	P.../Alive	NEU
304016	Robbie W./Mr. Bojangles	NEU
304617	Bl./Blauwe ruis	NEU
304629	1 Giant L./My culture	NEU
304673	Mary J. B./No more drama	NEU
304674	Missy Ell./4 my people	NEU
304689	M. V./Simulated	NEU
304550	A.../Caught in the middle	NEU
304690	Lenny K./Believe in me	NEU
304691	Sheryl C./Soak up the sun	NEU
304738	DJ Ferry C./Punk	NEU
304610	Natalie I./Wrong impression	NEU
304710	Li./Forever may not be long enough	NEU
304737	Mo./We are all made of stars	NEU
304838	Marco B./Zij	NEU
304839	Pi./Don't let me get me	NEU
304840	R. 1/Awakening	NEU
304841	Oas./The Hindu times	NEU
304842	Brainp./Dansplaat	NEU
304843	Fat J. ft Asha./What's luv ?	NEU
304844	Christina M./When you look at me	NEU
304866	Bl./Mooie Dag	NEU
304832	Faithl. ft D./One step too far	NEU
304867	R. K. & J.-Z/Honey	NEU
304868	Alanis M./Precious Illusions	NEU
304869	Re-Pi./Niemand	NEU

European Top Hits

304386	Trav./Sing	NEU
304430	Li./Eike stap	NEU
304523	City Hi./Caramel	NEU
304563	Par. & Pard./Liberte 2002	NEU
304507	J. - Z/Girls girls girls	NEU
304565	Tit./1989	NEU
304531	Elton J./Train don' t stop there...	NEU
304584	Def Rhy./Weekend	NEU
304587	Aali./Rock the boat	NEU
304589	Outl. ft 2 P./Worldwide	NEU
304533	Super Fur. Anim./The end of the world	
304509	Mr Pi. Pts The Prog./Love & affection	
304539	Sti./Set them free	
304542	Mariah C./Last night a DJ saved my life	
304518	Ca./Short skirt long jacket	
304544	D.../We right here	
304538	Bos./I believe	
304525	Kid R./Forever	
304554	Black R. Motorc. Cl./Love burns	
304528	Merc. R./The dark is rising	
304529	P Di./Diddy	
304530	Wheat./Wannabe gangstar	
304567	Mull Histori. Soci./Watching Xanadu	
304553	Sarah McL./Angel	
304560	Wu - T. C./Uzi	
304576	Jo./Let' s stay home tonight	
304566	Jimmy E. W./The middle	
304538	Garb./Cherry Lips	
304577	Beta B./Squares	
304561	Lor./Je serai	
304515	Dov./The weak hour of the rooster	
304522	M. V/Godd	
304575	Pl./Us against the world	
304546	H.../Heartache every moment	
304593	Leann R./But I do love you	
304595	Spiritual./Do it all over again	
304596	Ian B./Whispers	
304598	Myst./Bouncin' back	
304541	Tex./Guitar song	
304547	Rene F./She	
304594	Dilat. P./Worst comes to worst	
304604	Outsid. ft Rah D./I´m leavin'	
304526	George H./My sweet Lord	
304605	6 By 7/lou love	
304537	The Cranb./Time is ticking out	
304564	Sunsc. vs Pu./Please save me	
304601	Depeche M./Goodnight lovers	
304618	Apopt. Berz./Until the end of the world	
304620	White Str./Fell in love with a girl	
304624	Bubba Spa./Lovely	
304621	Lighth. Fam./Run	
304622	Goril./Tomorrow comes today	
304623	Angie St. ft Alicia K. & Eve/Brotha Part II	
304574	Linkin P./Papercut	
304600	Groove Arm./My friend	
304632	The K. Fam./I wanna be loved	
304534	Cypr. H./Trouble	
304634	Gom./Shot shot	
304592	Victoria B./A mind of It´s own	
304636	The Dan. Warh./Get off	
304637	Mauro P./Pulsar 2002	
304638	Corner./Lessons learnt from Rocky I to III	

TV-Movies

304520	Various/Theme from Braveheart	NEU
303032	Various/Mission Impossible	
302256	Various/A-team	
303033	Various/X-files	
303034	Various/Superman	
302516	Various/Star Trek	
302517	Various/Star Wars	
303035	Various/Police Academy	
303038	Various/James Bond	
302365	Various/Ghostbusters	
302280	Various/Twilight zone	
303037	Various/When the saints go marching in	
302253	Various/Airwolf	
302254	An./As long as he needs me	
302255	An./Tomorrow	
302257	Barbara S./Memories (cats)	
302258	Barwick G./The archers	
302259	Various/Batman	
302260	Brian A./Everything I do, I do for you	
302261	Various/Carmen	
302262	Celine D./The beauty and the beast	
302263	Various/Charade	
302264	Various/Coronation street	
302265	Various/Dallas	
302266	Various/Denver clan	
302267	Diana R./Somewhere over the rainbow	
302285	Various/The time of my life	
302269	Various/Eastenders	
302271	Various/Fame	
302272	Various/Fawity towers	
302273	Various/Frasier	
302274	Various/Halloween 1	
302275	Various/Halloween 2	
302276	Various/Kampfstern Galactica	
302370	Various/Love story	
302406	The Kin./ really got me going	
302407	Various/Theme from Charlies Angels	
302500	Doris D./Que sera, sera (whatever will be)	
302515	Various/Bonanza	

Techno

302309	Fatb. S./Sunset(bird of pray)	
302382	Cyg. X/Superstring	
302385	Floc./The crowd is moving	
302837	T. Selec./Russian Roulette	
302833	Zip./Lotus eater	
302966	Potatoh./Mix the master	
302990	The Horr./One night in NYC	
302536	The Mo./Blow up the speakers	
303002	Playth./Into space	
302636	Fatb. S./Demons	
302963	Daft P./Aerodynamic	
303190	Daft P./Digital love	
302428	Daft P./One more time	
303004	Fatb. S./Star 69	
303150	Mus. vs U.../New years dub	
303478	J. K & DJ K-M./Northern lights	
303472	R. 1/Such is life	
303836	Tall P./Ri./Lu./Marc O´T./Priceless heart	
303485	The L. Comm./You cant stop us	
304093	F. S. O. L./Papua New Guinea 2001	
302651	Dus./Always remember to respect	
303020	Faithl./We come one	
303526	Cis. K./Pizzaman	
302904	Barth./On the move	
303881	Fatb. S./Ya mama	
303960	Faithl./Mohammed Ali	NEU
304064	Chem. Bro./It began in africa	NEU

Rap - Hip Hop

303005	Beatn./No escape this	
302993	Outc./So fresh so clean	
302984	W. T. - C./I can´t go to sleep	
302969	Mo. D./Lyricist Lounge 2	
302767	D-1... ft Em./Shit on you	
302732	Mo. D., Phar. Mon. & Na. Do./Oh no	
302731	Pi./You Make Me Sick	
302458	Outc./Bombs over Bagdad	
302081	Pr. M. feat. O. & My./Ghetto Supastar	
302777	Bl. Ey. Pe./Request + line	
303016	2 Pa./Until the end of time	
302854	Lil B. W./bow wow (thats my name)	
303480	Crazyt./Revolving door	
303875	Sha.She.-Na.Do.-Kur./Where I wanna be	
304237	Mol./Here comes the Mayo	NEU
304241	So Sol. Cr./They don' t know	NEU
304227	J. R. feat. Ca./Livin' it up	NEU
303480	Ev.+Qwen St./Let me blow ya mind	NEU
304143	D - 1.../Fight music	NEU

Party Hits

302454	Aaron C./Aarons party-come get it	NEU
302421	C' Est T./Tandenborstel	NEU
302555	The Tr. Par./Whazzup	NEU
302103	K. Afr./La Bomba	NEU
302056	Vengab./Boom Boom Boom Boom	NEU
302131	Ta. of the To./The La La Song	NEU
302388	K.../Yippee yippee	NEU
302831	Gir. feat Duchi D./This is my life	NEU
302182	Gloria G./I will survive	NEU
302193	Vengab./We´re going to Ibiza	NEU
302433	Eric D./We laat de hond uit	NEU
302464	Kab. Pi./Kabouter dans	NEU
302115	Deurz./Het feest kann beginnen	NEU

R&B-Soul

302381	R K./Fiesta	
302813	Craig D./Rendezvous	
302811	Chante M./Straight up	
302774	R K./The storm is over now	
302753	LL C. J/You and me	
302553	Lionel R./Dont stop the music	
302551	Artf. Dod./Please dont turn me on	
302545	Soni./I put a spell on you	
302320	Soni.//Sky	
302315	Lionel R./Angel	
302301	W. Hous.-E. Ig./Could I have this kiss forever	
302188	Michael J./Thriller	
302093	Soni./It Feels So Good	

Geeignete Handys für Klingeltöne: NOKIA (ausser 3110, 5110, 5130, 6090 und 8110), SIEMENS C25, C35i, S25, S40, ALCATEL 300 und 500 Serie, MOTOROLA, ERICSSON, PANASONIC und SAGEM mit Melodieeditor. Geeignete NOKIA-Handys für LOGOS alle ausser 3110 6110, 8110. Geeignete NOKIA-Handys für SMS-Bitermitteilungen: 3210, 3310, 3330, 6210, 6250, 8210, 8310, 8850, 8890

SMS-BILDMITTEILUNGEN

Die Scherz-Hotline!

NIMM DIE ANDEREN AUF DEN ARM!!!

DE : 0190 - 60 17 72*

CH : 0900 - 59 98 09*

AT : 0900 - 53 33 34*

Die beste Gelegenheit, andere auf´s Glatteis zu führen! Unser System - versehen mit einem superneuen und witzigen Service - kann einen Deiner Freunde (oder Feinde...) anrufen und total veräppeln!!! Du kannst LIVE die Reaktion Deines "Opfers" miterleben!!! Das wird bestimmt lustig...

Unsere Scherzanrufe

- Der Lottogewinn
- Einbruch im eigenen Haus
- Steuerhinterziehung
- Schwanger!
- Blind Date!
- Die Kleinanzeige
- Moniques Erotikshop
- Die Videothek
- Der wütende Nachbar
- Der neue Abwasserkanal
- Die angezapfte Telefonleitung
- Das gestohlene Auto

Dieser Service wird Euch von DAC-Planet angeboten. Bitte Deine Eltern um Erlaubnis, bevor Du anrufst

*Preise pro Min. Deutschland: € 1,86 Schweiz: CHF 4,23 Österreich: € 2,16 (Fur alle Netze erreichbar)

Da jubeln Deine Sims: Designe für sie extravagante Objekte und pepp fade Möbel auf. Entdecke die Möglichkeiten mit „Transmogrifier“!

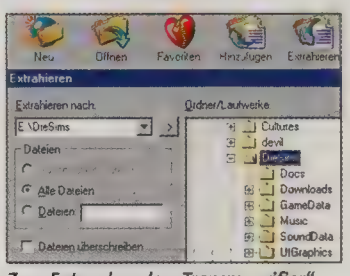
Dieser Workshop zeigt, wie Du die Bude Deiner Sims mit tollen Objekten verschönst

SIMKEA

Bau eigene Möbel für „Die Sims“ zusammen!

Klappt der Nachbau Deiner echten Bude nicht so richtig, weil die entsprechenden Möbel fehlen? Oder musst Du ständig andere Einschränkungen in Kauf nehmen, da in „Die Sims“ das gewünschte Objekt nicht zu finden ist?

Solche Ärgernisse gehören ab sofort der Vergangenheit an: **Das kostenlose Tool „Transmogrifier“ erlaubt Dir, nahezu jedes Objekt aus „Die Sims“ zu exportieren, in einem Grafikprogramm zu verändern und danach wieder ins Spiel einzufügen.** Du kannst auch ganz neue Möbel entwerfen und ihnen die verschiedensten Eigenschaften zuweisen. Hier steht, wie's geht.



Zum Entpacken des „Transmogrifier“ brauchst Du eine Version von „WinZip“

1 Download und Installation

Auf *www.lushcreations.com* findest Du einen Verweis auf die Website des „Transmogrifier“. Klicke dort auf „download the new version“. Bestätige die erscheinende Lizenzvereinbarung mit „I Accept“ und speichere das Tool (knapp 1 MB) in einem beliebigen Verzeichnis auf Deiner Festplatte.

Der „Transmogrifier“ muss zuerst entpackt werden. Hierzu brauchst Du den Entpacker „WinZip“. Du findest ihn auf der SCREENFUN-CD 6/02 oder kannst Dir die Testversion auch unter *www.winzip.de* aus dem Netz ziehen.

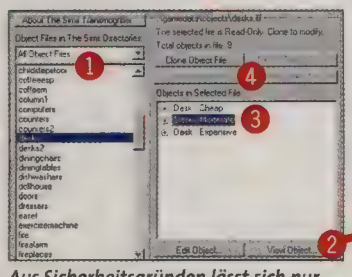
Hast Du „WinZip“ installiert, klickst Du einfach doppelt auf die gepackte „Transmogrifier“-Datei. Drück dann auf „Extrahieren“ und gib unter „Extrahieren nach“ das „Sims“-Verzeichnis auf Deiner Festplatte an.

2 Objektauswahl

Nach dem Entpacken startest Du das Programm mit Doppelklick auf die Datei „Transmogrifier“ im „Sims“-Spielverzeichnis auf Deiner Festplatte. Wenn Du dann im Pull-Down-Menü links oben „All Object Files“ wählst, erscheint eine Liste aller verfügbaren Objekte 1.

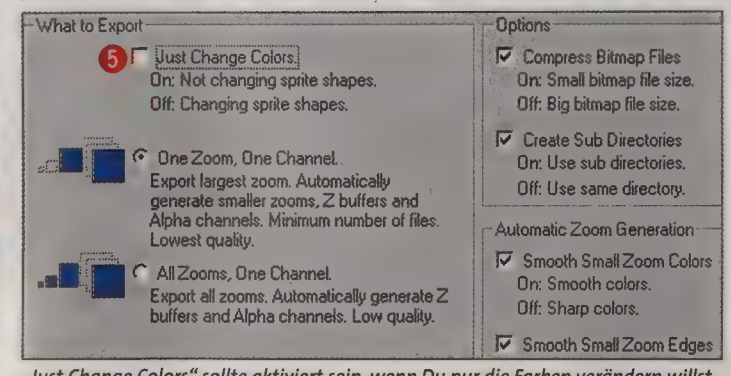
Mit „View Object...“ 2 betrachtest Du das jeweils markierte Objekt. Wähle für diesen Workshop „desks“ (Schreibtische) und im anderen Fenster „Desk Moderate“ 3. Klicke auf „Clone Object File“ und gib der Kopie, die jetzt erstellt wird, einen Namen (etwa „desks2“). Drück danach zweimal auf „OK“. Markiere Deine neue Kopie „desks2“ in der Liste im linken Fenster und klicke auf den Button „Export Object File...“ 4.

Damit Du über die Ränder des Objekts hinausmalen kannst, musst Du im auftauchenden „Export Whizzer“ die Option „Just Change Colors“ deaktivieren: Häkchen weg 5. Bestätige mit „OK“ und speichere Deine Datei in einem beliebigen leeren Verzeichnis.



Aus Sicherheitsgründen lässt sich nur die Kopie eines Objekts verändern

Aus diesem langweiligen Möbelstück soll ein fetziger Schreibtisch entstehen



„Just Change Colors“ sollte aktiviert sein, wenn Du nur die Farben verändern willst

Beglücke Deine Sims mit nützlichen Gegenständen und echten Hinguckern

3 Objekte verändern und neue entwerfen

Gegenstände verändern und erstellen kannst Du mit jedem Grafikprogramm, etwa dem in Windows enthaltenen „Paint". Besonders komfortabel geht's jedoch mit „Paint Shop Pro", kurz „PSP". Eine 30 MB große Testversion befindet sich auf der SCREENFUN-CD 4/02 oder kann von *www.microbasic.de* heruntergeladen werden.

Drück in „PSP" auf „Browser" und wähl das Verzeichnis, in das Du die Objektdateien exportiert hast. Klicke doppelt auf einen Teil des Schreibtischs und wähl im „Farben"-Menü „Farbeinstellungen – Farbtöne anpassen".

Über die Schieberegler kannst Du die Farbtöne verändern. Kein Problem, wenn sich dabei auch der Hintergrund (standardmäßig gelb) verfärbt: Er wird im Spiel nicht angezeigt. Das Vorschaufenster unten rechts in „PSP" lässt sich übrigens verschieben. Da der Schreibtisch aus vier Teilen beziehungsweise Ansichten besteht, musst Du die Farbtöne auch an den übrigen Teilen anpassen.

Mit dem Kopierpinsel 1 lassen sich dann beispielsweise noch Bereiche des Möbelstücks duplizieren (rechte Maustaste = Bereich wählen, der kopiert werden soll / linke Maustaste = malen).

Klickst Du mit rechts aufs Werkzeug-Icon 1 und wählst „Stil-Palette", kannst Du die Pinseldicke variieren 2. So erweiterst Du den Tisch fix um ein paar Schubladen. Du kannst ihn auch löschen (einfach mit Hintergrund übermalen) und ein neues Möbelstück designen.

Mit dem „Kopierpinsel" kopierst Du Pixel von einer Stelle an eine andere – so entstehen zusätzliche Schubladen

4 Profi-Feinschliff

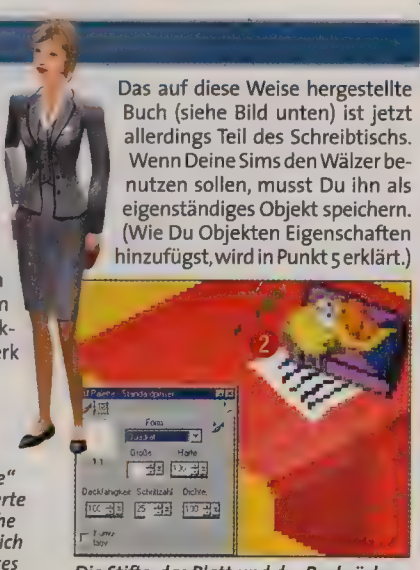
Checker können ihren Möbeln eine ganz besondere Note verleihen. Im Internet findest Du über die „Google"-Bildsuche 1 *(www.google.de)* Bildmaterial für den Privatgebrauch zu fast allem. Klickst Du mit der rechten Maustaste auf ein Bild, kannst Du es auf Deine Festplatte speichern.

Anschließend lädst Du es in „Paint Shop Pro" und verkleinerst es auf ein passendes Format (im Menü „Bild – Bildgröße"). Beachte, dass etwa der Schreibtisch nur 121 x 96 Pixel klein ist.

Schneide das Bild dann aus (Menü „Bearbeiten") und verschönere Deinen Gegenstand damit („Bearbeiten – Einfügen – Als neue Auswahl"). Wichtig ist, dass das Fenster mit dem Objekt (in diesem Fall Dein Schreibtisch) angewählt ist.

Über das Menü „Bild" lässt sich das Eingefügte drehen. Mit dem „Standardpinsel" aus der Werkzeugleiste kannst Du Dein Werk noch perfektionieren 2.

Über die in „Google" integrierte Bildsuche findet sich ein nettes Homer-Foto



Das auf diese Weise hergestellte Buch (siehe Bild unten) ist jetzt allerdings Teil des Schreibtischs. Wenn Deine Sims den Wälzer benutzen sollen, musst Du ihn als eigenständiges Objekt speichern. (Wie Du Objekten Eigenschaften hinzufügst, wird in Punkt 5 erklärt.)

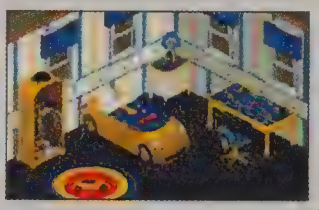
Die Stifte, das Blatt und der Buchrücken wurden mit dem Standardpinsel gemalt

INFO

Baustoffe auf CD und im Web

Auf die CD in SCREENFUN 12/01 hatten wir über 330 neue „Sims"-Objekte gepackt (Hefte-Nachbestellung bei Pressevertrieb Nord, Tel. (040) 85 36 91 40, online: *www.einzelheft.pvn.de*). Genauso wimmelt es im Internet nur so von außergewöhnlichen Möbeln und witzigen Gegenständen, die begeisterte Fans erschaffen haben.

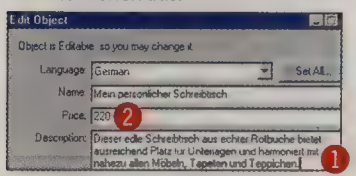
Unter *http://simszone.gamigo.de/filezone* stehen die besten „Sims"-Objekte zum Download bereit. Auch diese Gegenstände lassen sich natürlich mit dem „Transmogrifier" klonen und nach Belieben verändern.



5 Objekt-Eigenschaften festlegen

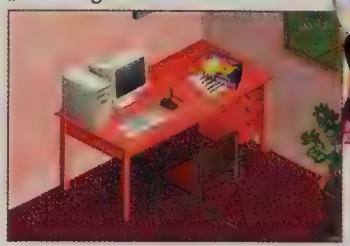
Bist Du mit Deinem Werk zufrieden, speichere es in „PSP", wähl es im „Transmogrifier" an und klicke auf „Edit Object". In dem erscheinenden Menü legst Du Name, Objektbeschreibung 1 und die Summe 2 fest, die Deine Sims für den Erwerb hinblättern müssen.

Englisch-Cracks dürfen über den Button „Edit Definition" auch noch jede Menge Details einstellen. Die meisten dabei werden zwar im Spiel angezeigt, wirken sich aber nicht auf das Geschehen aus.



Je teurer Dein Objekt ist, umso mehr werden sich die Sims darüber freuen

Mit „View Object" wirfst Du einen Blick auf Dein fertiges Möbel. Passt alles, klickst Du auf „OK" und „Import Object File". Wähle jetzt die XML-Datei (hier „desks2.xml") aus dem Verzeichnis, in das Du die Objektdateien kopiert hattest. Drück auf „Öffnen" und „OK". Jetzt kannst Du Dein neues Objekt in „Die Sims" verwenden, Du musst nur vorm Spielstart den „Transmogrifier" schließen.



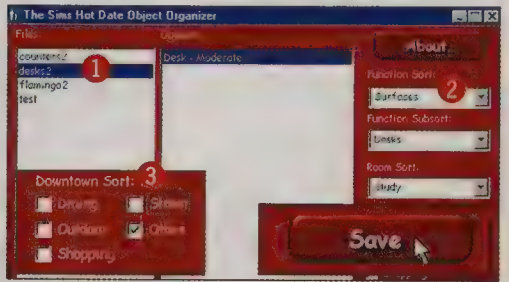
Fertig: Der Schreibtisch aus rotem Holz passt doch gleich viel besser in die Bude

6 Deine Objekte in der City

Wer das Add-On „Hot Date" besitzt und seine selbst erstellten Möbel auch in der Innenstadt verbauen möchte, der benötigt den „Object Organizer" von der offiziellen englischen Homepage zum Spiel *(http://thesims.ea.com/us)*.

Du findest das Mini-Tool, wenn Du in der Rubrik „Get Cool Stuff" auf „Go to Make Cool Stuff" klickst. Vorm Downloaden musst Du Dich nur registrieren lassen. Installiere dann den „Object Organizer" in ein beliebiges Verzeichnis und öffne ihn über den Eintrag im Windows-Startmenü.

Markiere ein Objekt Deiner Wahl 1 und wähl die Rubriken 2, in denen der Gegenstand im Spiel erscheinen soll. Vergiss auf keinen Fall, eine oder mehrere Rubriken unter „Downtown Sort" (engl. für Innenstadt-Sortierung) 3 anzukreuzen. Bestätige mit „Save". Fertig!



Dank „Object Organizer" erscheinen selbst gezimmerte Gegenstände auch in der Innenstadt von „Hot Date" korrekt

Text: Timo Koch · Fotos: Christian Vogel (2) · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Grüße an die Welt! Schick SMSe direkt ins Fernsehen – und alle lesen, was Du gerade getippt hast. Du kannst im Videotext chatten oder live bei Sendungen mitmachen.

SMS im TV

Hi Leute, alles klar bei euch?" Trunks13 meldet sich zurück im „Dragon Ball Z"-Channel. Gohan und Videl sind auch schon eifrig ins Gespräch vertieft. Jeder sitzt mit gezücktem Handy bei sich daheim vor der Glotze. Um etwas zu sagen, tippt er eine SMS und schickt sie an eine Zentralnummer. Kurz darauf können alle die Message im Videotext lesen. – Sieht aus wie ein Internetchat, funktioniert aber per SMS. Du brauchst dazu kein Internet, sondern nur Fernseher und Handy.

SMS-TV-Chats finden im Teletext von vielen Sendern statt. Eine genaue Liste liefert Dir die Tabelle auf der nächsten Seite. Fast alle Chats lassen sich von allen deutschen Handynetzen aus erreichen. Nur Quam-Nutzer können bislang noch nicht mitmachen.

Je nach Sender sind die Themenchannels der Chats unterschiedlich. Flirten und Leute kennen lernen geht überall. **Besonders viel los ist aber bei RTL II im „Dragon Ball Z"-Channel oder in den Chats von BRAVO-TV.**

Wer mitmachen will, denkt sich einen Spitznamen („Nickname") aus und registriert sich per SMS beim Sender. Jetzt noch den Chat auswählen – und ab geht die erste Message!

Sicherheit garantiert

Die Handynummern der Teilnehmer werden im Fernsehen nicht angezeigt. Die Leute erkennen sich an den Nicknamen. Das schützt Dich vor lästigen Anrufen oder Spam-SMSen.

Außerdem werden die Chatbeiträge nach fiesen Inhalten durchgecheckt. Anmache unter der Gürtellinie oder rassistische Sprüche erscheinen gar nicht erst auf dem Screen: Leute, die

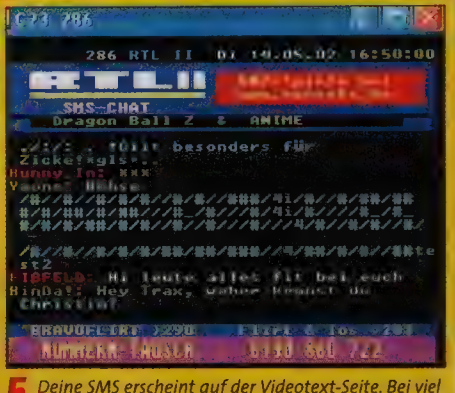
SO SCHICKST DU DEINE SMS INS FERNSEHEN

1. *Geh in den Videotext des gewünschten Senders und wähl die Tafel für den SMS-Chat. Bei RTL II ist das „279"*

2. *Melde Dich an mit reg <Nickname>*

3. *Kurz darauf erhältst Du eine Bestätigung*

4. *Tipp die Nummer der Tafel Deines Chats vor den Text. Auf „286" befindet sich etwa der „Dragon Ball Z"-Channel*



5. *Deine SMS erscheint auf der Videotext-Seite. Bei viel Betrieb kann das schon ein paar Minuten dauern*

Moderator Mola präsentiert bei „VIVA Interaktiv" SMS-Grüße

AKTION!

Was Dir noch fehlt, ist ein richtig schickes Handy? Dann mach mit: Wir verlosen 1 Siemens ME 45 GPRS-Handy mit X-traCard von D1. Wie's genau geht, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf

Seite 122

sich nicht an die Chatiquette halten, fliegen sofort raus.

Manchmal trifft man im TV-Chat jemanden, mit dem man gerne ungestört reden will. **Dafür bieten die meisten Sender die Möglichkeit, sich in einen privaten Chatraum zurückzuziehen.** In einem solchen Zweierchat („1:1-Chat") könnt nur Ihr beide Eure jeweiligen Messages sehen.

Die eigene Handynummer darf man aus Sicherheitsgründen nicht senden. Wollt Ihr Eure Nummern austauschen, geht das leider nur über eine teure 0190er-Telefonnummer (1,86 Euro/min). Du rufst dort an, hinterlässt Deine Nummer und sagst, wer sie bekommen soll. Dein Chatpartner muss dann ebenfalls die Serviceline anrufen und erhält Deine Handynummer.

Mach mit bei Sendungen

Neben den klassischen Chats laufen auch Fernsehsendungen, an denen Du Dich per SMS beteiligen kannst. Bei „Interaktiv" von VIVA scrollen zum Beispiel während der Sendung SMS-Grüße über den Screen. Du schickst Deine Messages ähnlich wie beim Chat an eine zentrale Nummer. Die Redaktion wählt dann während der Sendung aus, welche Grüße ausgestrahlt werden.

Bei MTV in der Sendung „Videoclash" kannst Du darüber abstimmen, welches von zwei Videos als Nächstes gespielt wird. Und auf GIGA-TV findet ein SMS-Quiz statt. Eine genaue Liste der Sendungen, bei denen man per SMS mitmachen kann, findest Du in der Tabelle unten.

Ein tolles Gefühl, wenn Deine Message im Fernsehen ausgestrahlt wird! Egal ob im Teletext oder in einer Livesendung. **Aber behalt im Auge: Jede SMS kostet Geld. Bei T-D1 fallen pro Fernseh-SMS 30 Cent an. Bei allen anderen Netzbetreibern zahlst Du Deine tarifabhängigen SMS-Gebühren. Auch da kommt recht schnell ein hübsches Sümmchen zusammen.** ○

WEITERE TV-SENDUNGEN FÜR SIMSER

VIVA Interaktiv

In VIVAs Live-Sendung „Interaktiv" kannst Du SMSe schicken, die dann über den Screen scrollen. Melde Dich mit einer SMS an: Schick NAME ‹NICKNAME› an die Kurzwahl 73070. Grüße sendest Du mit IA ‹TEXT› an dieselbe Nummer

MTV Videoclash

Beim „MTV Videoclash" treten in einer Stunde zehn Videopaare gegeneinander an. Per SMS stimmen die Zuschauer ab, welches Video gespielt wird. In die Message packst Du Grüße, die über dem Bildschirm laufen

GIGA SMS-Challenge

Ein SMS-Quiz veranstaltet GIGA-TV. Moderatorin Ewa stellt insgesamt 18 Fragen zum Thema Spiele. Du simst die Nummer Deiner Antwort ins Studio. Nach drei Fragen wird ausgewertet: Wer drei Antworten richtig hat, kann etwas gewinnen

SMS-CHATS IM VIDEOTEXT: ALLE TAFELN UND NUMMERN

Sender	Tafel	Besondere Channels	1:1-Chat	Welche Netze	Kurzwahl	Kosten
Sat.1	800	Fun & Talk, diverse Flirt-Channels	ja	D1, D2, E-Plus, O_2	73050	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
RTL	670	Young & Fun	ja, mit Buddylist	D1, D2, E-Plus, O_2	2266	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
RTL II	279	„Dragon Ball Z", BRAVO Flirt-Channel, BRAVO TV Star-Chat	nein	D1, D2, O_2	72222	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
VIVA	280	Electronic-Beats-Chat	ja	D1, D2, E-Plus, O_2	73070	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
VIVA Plus	280	Musik und Flirt	ja	D1, D2, E-Plus, O_2	73070	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
Pro7	470	Fun- und Flirt-Channels	ja	D1, D2, E-Plus, O_2	76767	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
Kabel 1	850	„Star Trek"-Community, Sci-Fi-Channel	ja	D1, D2, E-Plus, O_2	72933	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
DSF	835	Power & Speed, Sports 4 Fun	ja	D1, D2, E-Plus, O_2	73055	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent

TV-SENDUNGEN MIT SMS-MITMACHFUNKTION

Sender	Sendung	Wann?	Was geht?	Welche Netze	Kurzwahl	Kosten
NBC GIGA	SMS-Challenge	Mo-Fr v. 20-22 Uhr	Quiz zum Thema „Games"	D1, D2, E-Plus, O_2	72444	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
MTV	Videoclash	Mo-Fr v. 16-17 Uhr	Über Videos abstimmen	D1, D2, E-Plus, O_2	D1: 73688, andere: 2688	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
VIVA	Interaktiv	Mo-Fr v. 15-17 Uhr	SMSe ins Studio schicken	D1, D2, E-Plus, O_2	73070	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent
VIVA Plus	Vote your Video	Mo-Fr v. 13-16 Uhr	Über Videos abstimmen	D1, D2, E-Plus, O_2	73070	D1 30 Cent, andere ca. 20 Cent

Stand: Ende Mai 2002 · alle Angaben ohne Gewähr

Text: Christiane Strobel · Fotos: T&T, Roman Job

Top Spiele-Handys

Endlich am Start: zwei Java-Handys zum Einsteigerpreis. Bahn frei für Spieledownloads!

Nokia 3410

Drei bis vier Spiele kannst Du per WAP herunterladen und im Handy speichern. Derzeit ist die Auswahl an Spielen für dieses Gerät noch recht bescheiden – das wird sich aber sicher ändern. Die gewohnten SMS-Features vom 3330 wie Chat und verkettete Messages sind gleich geblieben. Zusätzlich gibt's einen Bildeditor und animierte Screensaver in 3D. Menü, Tastatur und Akku-Leistung sind gut.

Fazit: Gute Fun-Ausstattung, doch der Spielespeicher könnte größer sein. Leider noch kein GPRS.

Preis: zirka 200 Euro ohne Vertrag

Siemens M50

Das M50 kann vier bis fünf Spiele speichern. Downloads landen dank GPRS ratzfatz per WAP im Handy. Schon jetzt gibt's viele gute Spiele. Mit der „Calling Images"-Funktion kannst Du Anrufern Fotos zuordnen. Außerdem an Bord: EMS und das Chatprogramm ICQ. Weniger gelungen: die eng liegenden Steuertasten und die leicht wabbelige Tastatur.

Fazit: Abzug bei der Tastatur, sonst das beste preisgünstige Spielehandy.

Preis: zirka 250 Euro ohne Vertrag

Abwechslung ist Trumpf: Auf Java-Handys kannst Du ständig neue Spiele laden

Mit einem Gummi schnallst Du die Figuren ums Handy

Ohr-Bommel

Handyschmuck

Der neuste Trend: Gehänge fürs Handy. Wen beim Telefonieren das Gebommel am Ohr nicht stört, der erhält den Gag für rund 4 Euro pro Figur bei Vedes und ab Juli an allen Tankstellen. Sechs „HandyPendy"-Figuren stehen zur Auswahl.

Neue Handyspiele

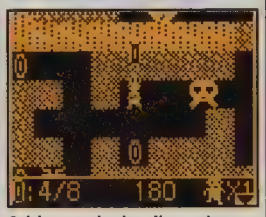
Downloaden und offline daddeln!

Beim Nokia 3410 und Siemens M50 lassen sich Spiele nur per WAP downloaden. Ins Siemens SL45i und SL42i überspielst Du sie wahlweise auch vom PC aufs Handy. Für „Load-a-Game"-Spiele musst Du D2-Kunde sein.

Cave Man

www.jamba.de ca. 3 €
Für SL45i/SL42i/M50, Nokia 3410

Höhlen-Action wie bei „Boulder Dash": Sammle Münzen, aber lass Dich nicht von herunterfallenden Felsen erschlagen. Fiese Feinde erschweren die Schatzsuche.



Schlau und schnell reagieren: Viel Spaß trotz simpler Grafik

Dalek

www.midlet.org gratis
Für Siemens SL45i/SL42i

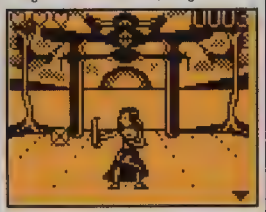
Herausforderung für Tüftler: Bei jedem Zug, den Du machst, bewegen sich alle Feinde gleichzeitig auf Dich zu. Zieh so, dass sie zusammenstoßen und Dich nicht treffen.

Sieht öde aus, hat es aber in sich: Überliste die Daleks!

Ninja Master

www.jamba.de ca. 3 €
Für Siemens SL45i/SL42i/M50

Abschlussprüfung an der Karate-Schule: Wehr mit dem Schutzschild Attacken ab. Nicht sehr abwechslungsreich, aber wer Reaktionsvermögen beweisen will, mag's sicher.

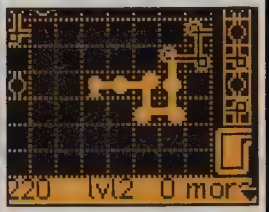


Von beiden Seiten kommen Geschosse. Blocke sie ab!

Pipe Works

www.jamba.de ca. 3 €
Für SL45i/SL42i/M50, Nokia 3410

In diesem klassischen Denkspiel musst Du ein möglichst langes Wasserrohr zusammensetzen, bevor das Wasser überläuft. Gut gemachte Tüftelei mit Zeitdruck.

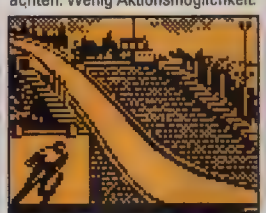


Kniffelig: Nicht immer passen die Rohrteile gut zusammen

Ski Jump

www.jamba.de ca. 3 €
Für Siemens SL45i/SL42i/M50

Springst Du so weit wie Hanni in der vergangenen Saison? Bei dieser Sim musst Du im richtigen Moment abspringen und auf Deine Haltung achten. Wenig Aktionsmöglichkeit.



Ziemlich willkürlich: ob ein Sprung weit geht oder nicht

Spruce Go

www.midlet.org gratis
Für Siemens SL45i/SL42i

Beim taktischen Legespiel „Go" musst Du Gebiete abgrenzen und den Gegner umzingeln. Wer einigermaßen schlau spielt, kann den Computer aber leicht schlagen.

Das japanische „Go": ähnlich komplex wie Schach

Turtles

www.jamba.de ca. 3 €
Für Siemens SL45i/SL42i/M50

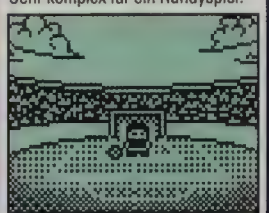
Transportiere möglichst viele Steine über die Schildkröten-Brücke. Die Tiere verlieren allerdings ihre Kondition. Pass auf, dass Du nur auf standhafte trittst. Etwas eintönig.

Im richtigen Moment laufen oder anhalten – darum geht's

Football Fans

www.d2-vodafone.de 2,53 €
Sagem MW3026, Trium Mars etc.

Du managst eines von 32 Fußball-Teams, überlegst Taktik und Aufstellung, bewegst die Spieler über den Rasen, schießt und wehrst ab. Sehr komplex für ein Handyspiel!



Erst Taktik wählen, dann auf dem Spielfeld Tore schießen

Mit dem Handy in die Ferien

Auch mit der Prepaidkarte klappt's im Ausland

Wenn Du im Ausland Ferien machst und das Handy mitnimmst, solltest Du vorab das Guthaben auf Deiner Prepaidkarte aufladen. Denn Telefonieren im Ausland ist teuer: Du zahlst hohe Gebühren und ankommende Anrufe kosten ebenfalls.

Mit allen deutschen Prepaid-Karten kann man im Ausland telefonieren. Der Service ist automatisch freigeschaltet. Für Gespräche nach Deutschland wählst Du 0049 plus die Rufnummer ohne 0 in der Vorwahl.

In einigen Urlaubsländern gilt das Callback-Verfahren. Welche das sind, steht auf den Homepages der Netzbetreiber. Bei Callback musst Du einen Code vorwählen. Bei allen Netzbetreibern ist das **111*<Zielnummer>#* – danach erscheint die Meldung „Warten auf Rückruf". Das Handy klingelt und die Verbindung wird hergestellt. SMSe kannst Du im Ausland kostenlos empfangen. Selber simsen klappt bei allen Karten bis auf „Free & Easy".

Gerade auf Tour? Per SMS sendest Du günstige Lebenszeichen nach Hause

„Kein Küssen, kein Fummel, kein Sex..." Oder doch lieber „Enthaltsamkeit – Ohh nein"? Die passenden Pics findest Du auf www.handy.de

Abstinenz aufs Display

Logos, Picture-SMSe und Mailbox-Sprüche

Frisch verknallt oder gebeutelt vom Liebesleben? Bei *www.handy.de* bekommst Du die passenden Statements aus „40 Tage, 40 Nächte" aufs Handy. Eine Picture-SMS kostet für registrierte Nutzer zirka 1,25 Euro.

Blau-Leuchter

Samsung SGH N 500

Mit blauem Screen und farbigem Bereitschaftsblinker zieht der Silberling Blicke auf sich. Er kann Nokia-Sounds und Picture-SMSe empfangen. Schwach: die Akku-Leistung. Preis: zirka 300 Euro.

Buntes Blinklicht
Beim Telefonieren blinkt es farbig. Der spacige Modegag kostet zirka 28 Euro bei www.mobiline.de

Mini-Radio im Ohr
Die Freisprech-Einrichtung mit Radio hat einen Sendersuchlauf eingebaut. Den Spaß gibt's für rund 28 Euro bei www.mobiline.de

MP3-Player
32 MB Speicher, vier Musikeffekte. Den Player mit Datenkabel gibt's ab 1. Juli für nur 100 Euro bei Norma

Eure Logo-Charts

BRAVO.de

Die Top-Icons des Monats

Die beliebtesten Pics findest Du jede Woche neu auf www.bravo.de in der Rubrik „Networld"

1 Kiffing Sperm
2 Rennsau
3 Tribal
4 ILoveU (chin.)

Freisprecher mit mehr

Talken, Mukke hören oder blinken

Wenn Du schon mit Knopf im Ohr rumläufst, kannst Du diese Freisprech-Einrichtungen auch gleich zum Musik hören oder als Modegag benutzen. Die drei Multi-Talente sind mit passenden Adaptern für alle gängigen Handymodelle erhältlich.

Entspannung fürs Taschengeldkonto: Simsen wird wieder etwas günstiger

SMS-Tarife

Tippen, schicken, sparen

Nach D1 ziehen jetzt auch Quam und D2 mit neuen Tarifen für Vielsimser nach. Der D2-Tarif „SMS-Generation" richtet sich an Leute, die einen Laufzeitvertrag abschließen, aber kein neues Handy wollen. Dafür gibt's 25 Gratis-SMSe im Monat. Man zahlt 4,95 Euro Grundgebühr und 5 Euro Mindestumsatz.

Die Tarif-Option von Quam „my SMS" nützt auch Prepaid-Kunden. Beim Prepaidtarif „Quam Now" kosten SMSe dann nur 15 statt 19 Cent.

Text: Christiane Strobel · Fotos: Cinetext (1), Roman Job, Christian Vogel

Mittendrin statt nur dabei: Gib Deinen Freundinnen eine Sondervorstellung mit coolen Filmen, die sie garantiert noch nicht kennen!

Klasse CLIPS im www

Vorhang auf fürs große Webkino! Fisch die besten Mini-Filme aus dem Netz der Netze – live und hochdramatisch!

Gähn, akuter Langeweile-Tod droht: Im Fernsehen laufen nur „Musikantenstadl", „Traumschiff" und schnarchige Wiederholungen. Und „Episode II" im Kino hast Du schon dreimal gesehen. Gibt es noch Hoffnung?

Klar: Wirf Deinen PC an, besuch das Webkino! **Das Internet bietet jede Menge witzige und spannende Mini-Filme. Oft sind die Clips exklusiv fürs Web gedreht worden.** Das Beste: Du brauchst nicht Schlange stehen, musst kein Kinoticket kaufen, und Werbepausen wie im TV gibt's auch nicht.

Für den Spaß brauchst Du nur einen der drei Standardplayer. Auf neueren Browsern sind sie bereits installiert. Falls nicht, kannst Du den Windows Media Player, Quicktime oder den RealPlayer auf den Filmseiten downloaden. Du brauchst auch keine Platzangst kriegen: **Beim Betrachten wird Deine Festplatte nämlich nicht zugemüllt. Die Clips werden vielmehr als „Streaming Videos" abgespielt.** Das heißt, man sieht sie live an, während die Daten gleichzeitig übertragen und nach dem Ansehen sofort wieder gelöscht werden. Logisch, dass eine schnelle Internetverbindung, etwa über DSL, die Filmvorstellung versüßt.

Hier findest Du fünf Highlights aus Cyberhollywood auf prima Sites. Film ab!

„Dobermann"

Hundehatz in Schwarz-Weiß

www.countingdown.com/theater/fusion/

Ein ganz normaler Morgen: In der Zeitung stehen neue Schreckensmeldungen über Kampfhunde

Gebell schreckt den Leser hoch. Ausgerechnet ein Dobermann! Der junge Typ provoziert den...

...Hund, bis der die Schnauze voll hat und durch die Scheibe springt. Jetzt heißt's Vollgas!

Der Mensch rennt um sein Leben – doch der Vierbeiner hetzt ihn selbst über hohe Mauern

Der Gejagte fällt hin! Im letzten Moment verfängt sich die Leine an einem Ast. Happy End?

„Citizen Subway"

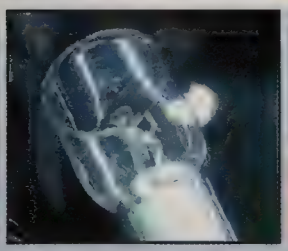
U-Bahn-Fahrt mit Zeitschleife

www.shorts-welcome.de

Während einer U-Bahn-Fahrt gerät eine Frau in eine Zeitschleife und beobachtet zweimal das Gleiche:

Unheimliche Kerle schlagen einen Mann nieder. Sie beschließt, ihm zu helfen

Als die U-Bahn erneut in die Station einfährt, kann sie den Mann in den Waggon zerren...



...doch sie selbst fällt auf den Bahnsteig und wird überwältigt. Mit einer seltsamen Spritze...

wird ihr ein Chip direkt in den Nacken eingepflanzt. Welche Wirkung hat das Implantat?

„Familienrevier“

Dümmer, als die Kollegen erlauben!

www.shorts-welcome.de

Als Polizist Sascha beim Fastfood-Inder sein Essen bestellt, betritt ein Verbrecher den Laden und holt eine Knarre raus...

...doch Sascha bemerkt den Räuber überhaupt nicht. Er denkt bloß daran, dass er für seinen Kollegen wohl das falsche Essen bestellt hat...

...und Kollege Manfred meckert auch prompt los und schickt den Schlaffi wieder zurück in die Imbiss-Stube, wo grade der Überfall tobt

Sascha ist es furchtbar peinlich, zurückzugehen. Er drückt sich ganz am Ende der Schlange herum und schnallt absolut nicht, was vorne abgeht

Als Manfred nachsieht, wo Sascha bleibt, schlägt er versehentlich voll die Tür auf den Kopf des Gangsters. Manfred und Sascha werden als Helden gefeiert

„Angry Kid: Bone“

Der Kampf um die Gebeine

www.angrykid.com

Angry Kid ist der Alptraum aller Eltern. Diesmal beweist er, dass er das Zeug zum Stuntman hat

Okay, es sieht schon ziemlich stuntreif aus, als es Angry Kid volles Rohr hinwaffelt. Als er...

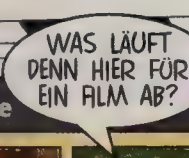
sich wieder aufrappelt, merkt er, dass der Knochen, der aus dem Arm ragt, nicht gesund sein kann

Zu allem Übel hat auch ein Pitbull den Knochen entdeckt. Ein erbitterter Kampf entbrennt

Doch Angry Kid verteidigt seinen Knochen tapfer. Dabei muss der Hund einen Schenkel lassen

„Made in Germany“

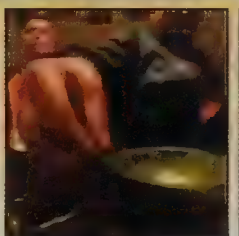
Deutschland ganz alleine



www.subreallc.gmxhome.de/film.html

Diese zwei Herrschaften mögen's deutsch – und zwar nur deutsch! Alles andere ist für sie der letzte Dreck

Nach einer Randale am Dönerstand spricht der eine, ohne es zu wissen, einen Fluch aus



Plötzlich verschwindet der ganze „ausländische Müll“! Alles weg: Essen...

Klamotten, Fernsehen, Wohnung! Die zwei Deppen landen fast nackt auf der Wiese, wo einst das Haus stand

Heulend kriechen sie zu Omi, aber selbst die ist weg! Wilde Germanen rücken an – 100% deutsch!

Text: Lisa Brack · Fotos: Roman Job, Gettyone

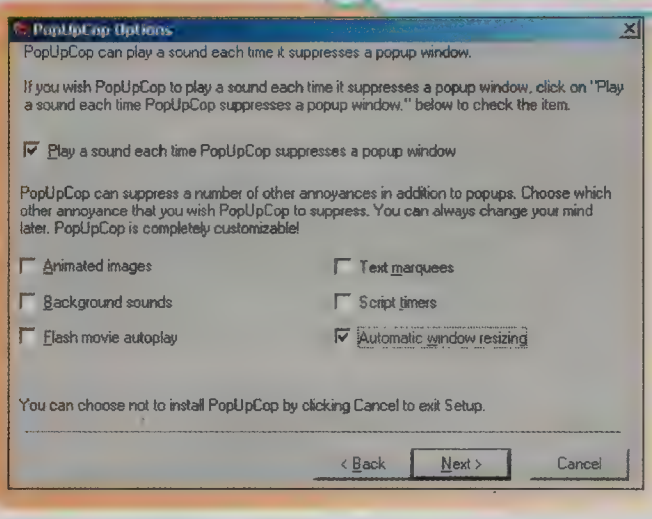
Schneller surfen ohne Banner und Popup-Fenster

Nicht nur sauber, sondern werbefrei! So macht Surfen mehr Spaß

Popup-Fenster und Werbebanner können lästig wie Schmutzflecken sein. Wasch sie weg! Ohne Werbung surfst Du schneller und ungestört. Hier ist das richtige Waschprogramm.

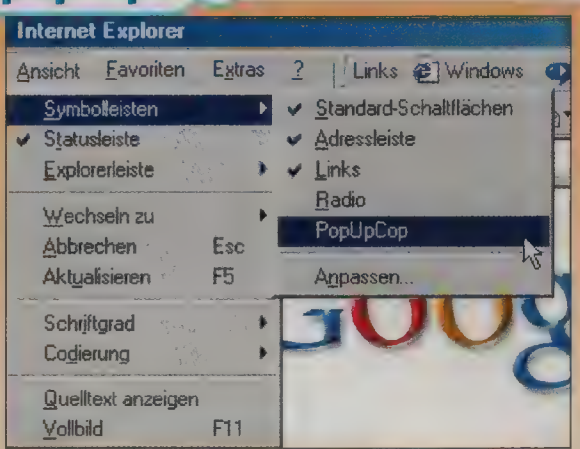
Werbewaschgang

Fenster abblocken mit „PopUpCop“



1. Programm installieren

Beim Setup von „PopUpCop“ kannst Du einstellen, ob Sound erklingen soll, wenn ein Fenster unterdrückt wird. Außerdem lassen sich Zusatzfunktionen festlegen. Nützlich ist zum Beispiel, dass die Größe des Browserfensters beim Surfen nicht verändert werden darf.

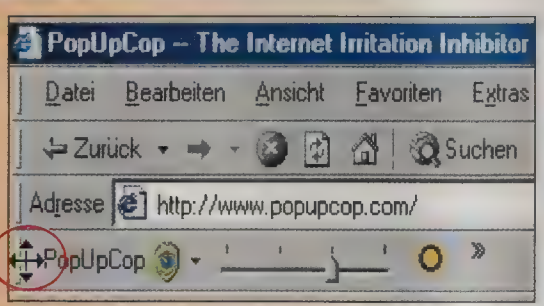


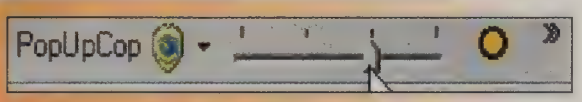
2. Menüleiste sichtbar machen

Normalerweise sollte die Menüleiste von „PopUpCop“ nach der Installation automatisch oben im „Internet Explorer“ erscheinen. Ist das nicht der Fall, kannst Du sie mit dem Befehl „Ansicht – Symbolleisten – PopUpCop“ aufrufen.

3. Toolbar verschieben

Du kannst die Menüleiste von „PopUpCop“ so in die „Explorer“-Menüleiste schieben, wie es für Dich am bequemsten ist. Klicke dazu auf den linken Balken der Menüleiste, bis sich die Maus in ein Fadenkreuz verwandelt. Zieh die Leiste dann mit gedrückter Maustaste an den gewünschten Platz.





4. Störungslevel einstellen

Mit dem Schieberegler in der Toolbar stellst Du ein, wie streng „PopUpCop“ vorgehen soll. Vier Stufen sind gespeichert.

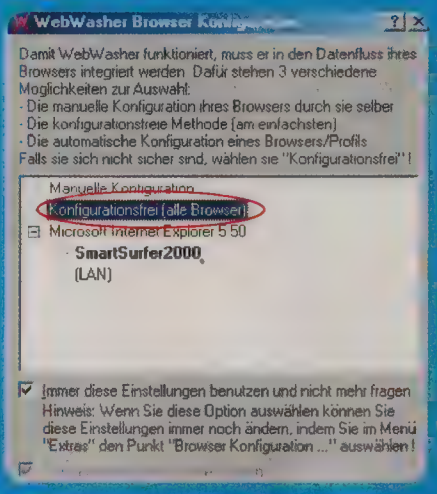
Banner filtern mit „Webwasher“

Ein Klick – der Bildschirm wird mit Fenstern zugeballert. Die Werbeindustrie meint es gut mit Dir. Du würdest aber lieber störungsfrei surfen, statt dauernd Fenster wegzuklicken... Ein Fall für „PopUpCop“. Es unterdrückt Popup-Fenster und lästige Dinge wie das Verändern des Browserfensters. **Du findest die 30-Tage-Shareware auf der Heft-CD von SCREENFUN 6/02** – nachzubestellen bei Tel. (040) 85369140 oder *www.einzelheft.pvn.de* – oder auf *www.popupcop.com* – die Vollversion kostet zirka 20 Euro.

Störende Werbebanner filterst Du zusätzlich mit dem Gratisprogramm „Webwasher“. Den Download der Freeware gibt's auf *www.webwasher.de*

D ...

So geht's:

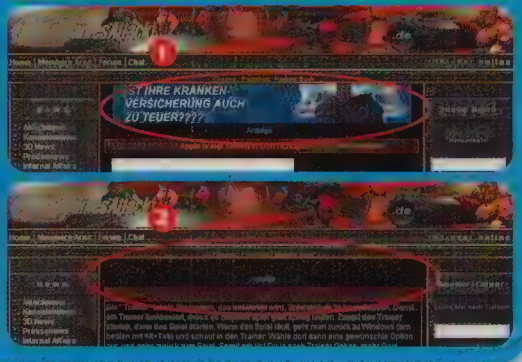


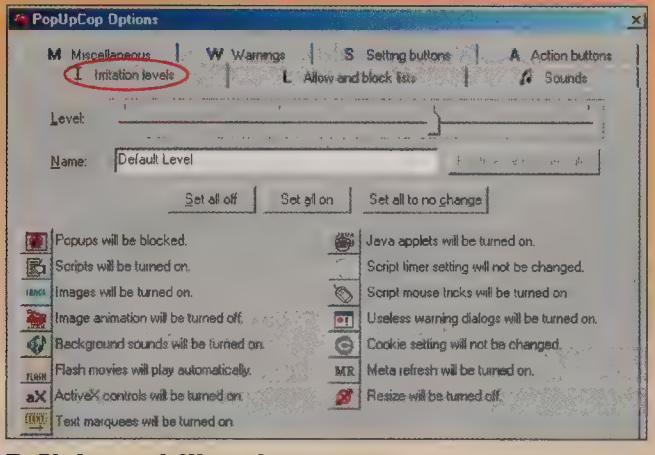
A. ...

B. ...

C. ... anklickst, kommst Du ins Hauptmenü. Bei „Einstellungen – Standardfilter“ sollten die beiden ... beide Filter noch ...

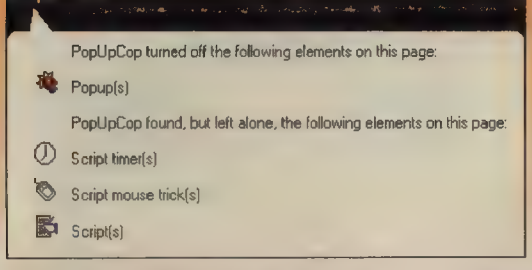
D. Surfst Du jetzt auf eine Seite, die ein Werbebanner enthält ❶, wird statt des Banners eine freie Fläche dargestellt ❷. „Webwasher“ hat erfolgreich gewaschen.





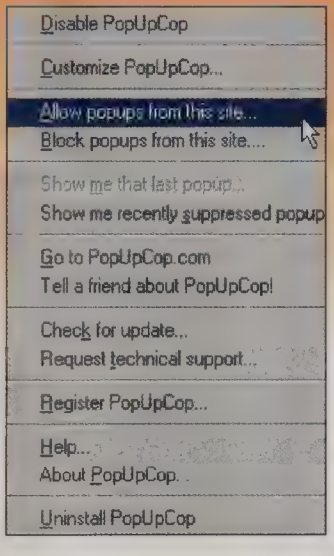
5. Stufen nach Wunsch anpassen

Um die „Waschstufen“ und ihre Eigenschaften genau zu sehen, klickst Du auf das „PopUpCop“-Logo und wählst „Customize PopUpCop“. Bei „Irritation Levels“ siehst Du, welche Aktionen in welcher Stufe geblockt werden. Du kannst die Stufen anpassen, indem Du auf die aufgeführten Icons der einzelnen Aktionen klickst und sie blockierst oder freischaltest.



6. Aktionen sehen

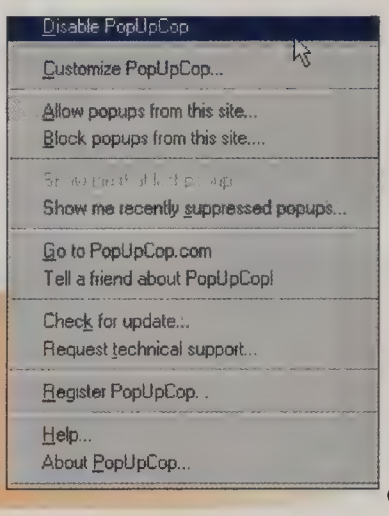
Wenn eine Aktion abgeblockt wird, verfärbt sich das Symbol in der Toolbar rot. Fahr mit der Maus über den roten Punkt und Du siehst genau, welche Aktionen „PopUpCop“ gefunden und verhindert hat.



7. Fenster genehmigen

Bei manchen Seiten sind Popup-Fenster sinnvoll, weil sie zum Beispiel ein Menü oder eine Zusatzinfo zeigen. Du kannst das Programm so einstellen, dass es Fenster auf bestimmten Seiten zulässt.

Wenn Du auf einer solchen Seite bist, wählst Du im „PopUpCop“-Menü den Punkt „Allow popups from this site“. Die Adresse dieser Seite wird nun in eine Erlaubnisliste eingetragen. Die gesamte Liste findest Du Du unter „Customize PopUpCop – Allow and block lists“.



8. Programm ausschalten

Du kannst jederzeit abschalten: Wähl dazu einfach „Disable PopUpCop“.

Text: Christiane Strobel · Illustration: Horst Kolodziejzyk

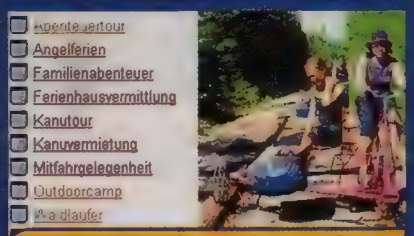
Internet-Charts

Die besten Ferien-Seiten

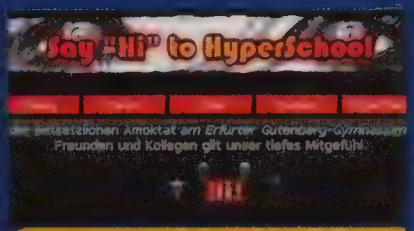
Ihr habt gewählt. Hier sind Eure Top 5 Adressen zum Thema „Ferien". Vielen Dank fürs Mitmachen! Ab sofort suchen wir Eure Lieblings-Websites **rund um „Star Wars"**. Mailt uns Euren Favoriten an *webcharts@screenfun.de* – was es diesmal zu gewinnen gibt, steht rechts im Aktionsbutton.

1 www.ltur.de
Bei L'tur findest Du in letzter Minute noch günstige Reise-Angebote.

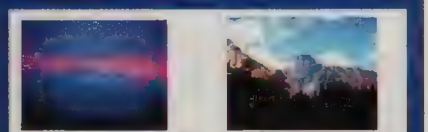
2 www.themepark.de
Ferien im Freizeitpark: Hier werden Angebote und Preise verglichen.



3 www.jugendcamp.de
Urlaub ohne Eltern: Hier findest Du Angebote von Outdoor-Camps.



4 www.hyperschool.de
Viele Links helfen gegen Schulstress und Langeweile in der Freizeit.



5 www.webcam.com
Wenn schon nicht selbst verreisen, dann wenigstens virtuell!

Text: Christiane Strobel · Foto: Cinetext (1)

Am 9. Juni ist Natalie 21 geworden. Wir gratulieren nachträglich!

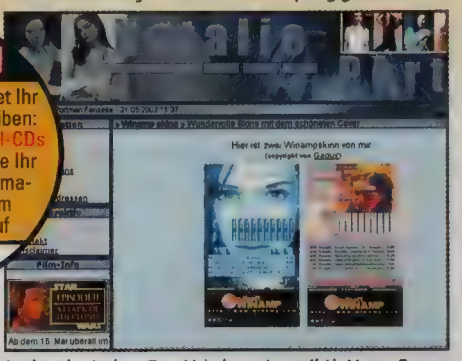
AKTION!
Noch mehr Stars findet Ihr auf diesen zwei Scheiben: Wir verlosen 10 Doppel-CDs „BRAVO HITS 37". Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, steht im Jackpot-Kasten auf
Seite 122

Sexy süße Senatorin

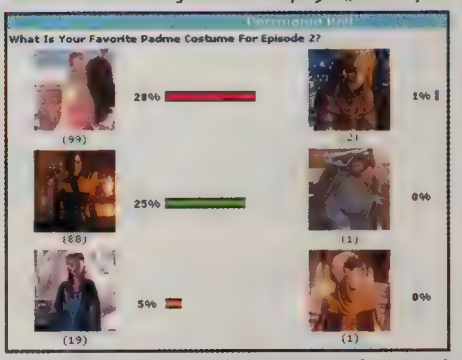
Anakin konnte ihr nicht widerstehen. Die Fans auch nicht.

Zugegeben: Die Lovestory in „Episode II" erreicht einen hohen Kitschfaktor. Aber wer kann bei Padmés braunen Augen schon nein sagen? Ihre Filmkarriere begann Natalie Portman bereits mit 13 Jahren. Damals verblüffte sie als freches Mädchen Mathilda im Thriller „Léon der Profi". Gerüchte über Natalies neue Projekte kann man auf *www.portman-fan.de* nachlesen. Videos von TV-Auftritten zeigt *www.natalienews.net*

Die schönsten Wallpapers und rund 1500 andere Pics des Stars sind auf der Site www.uknp.org gesammelt



In den deutschen Fan-Headquarters gibt's News, Foren, einen Chat und Skins für den Musicplayer „Winamp"



www.portmania.com macht Meinungsumfragen und sammelt irrsinnig viele Ausschnitte aus Zeitschriften

Tänzeln, ausweichen, in Deckung abtauchen und im richtigen Moment zuhauen: Tritt an beim Kanzlerboxen!

Hau den Politiker

Bayern-Ede gegen Glorius Gerd

Wahlkampf im wahrsten Sinne des Wortes machen Schröder und Stoiber beim Kanzlerboxen. Du spielst einen der beiden und versuchst, dem anderen im Boxring eins auf die Nase zu hauen. Gekämpft wird in drei Runden und drei Schwierigkeitsstufen. Dazu spielt Schunkelmusik.

www.kanzlerboxen.de

Luftgitarren-WM

Die spinnen, die Finnen!

Sie krümmen sich, schleudern die Köpfe rum und zucken wild mit der leeren rechten Hand. Die gemeine Spezies des Luftgitarren-Spielers outet sich, sobald irgendwo brettharte Mukke erdröhnt. Ihre eigene Weltmeisterschaft haben die Sauerstoff-Rocker in Oulo in Finnland. Los geht's am 22. August.

www.omvf.net

Ausgefeilte Fingertechnik, passende Frisur, voller Körpereinsatz: Die Website zeigt Fotos von der Vorjahres-WM

EILER & RIEMEL

Microsoft

NEIN MICH NICHT SÜSSE!

Rache ist bitter.

Als Rächerin deiner Familie raumst du auf in der riesigen Welt von Dungeon Siege. Du beginnst deinen Feldzug einsam, doch bald geleitest du bis zu acht Weggefährten von einem Kampf zum nächsten. Du spielst in einer unglaublich realistischen 3-D-Welt, die du mit dem Siege Editor selbst erweitern kannst. Im einzigartigen Mix aus anspruchsvollem Rollenspiel und atemberaubender Action bist du Stratege und Kampf-Crack zugleich. Wähle deine Waffen richtig und nutze deine Fähigkeiten. Denn das Ziel ist groß: die Armee der Finsternis zu besiegen und jede Freundlichkeit zu vergessen. **www.microsoft.com/germany/ms/games/dungeonsiege**

DUNGEON SIEGE

GAS powered GAMES

Alle mit ® und ™ gekennzeichneten Produkte, Namen sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

Die Coolsten der Coolen sind zurück: Die Agenten Jay (l.) und Kay lassen sich von Aliens nicht aus der Ruhe bringen

MIIB

Sie treten dem Abschaum aus dem Universum kräftig auf die Flossen: Will Smith und Tommy Lee Jones.

Für Sonnenbrillen, Maßanzüge und coole Sprüche wie geschafffen – und trotzdem wären die Undercover-Agenten Jay und Kay fast nicht mehr auf Alienjagd gegangen.

Erst schoss Tommy Lee Jones (Kay) quer und wollte 40 Millionen Dollar Gage. Er bekam eine Gewinnbeteiligung. Dann erklärte Will Smith (Jay), die Arbeit am Boxerdrama „Ali" lasse ihm keine Zeit. Am Ende drehte er beide Filme hintereinander. Und schließlich lag „MIIB" nach den Terroranschlägen vom 11. September auf Eis. Denn das ursprüngliche Finale fand auf dem Dach des World Trade Centers statt. Dort pulverisierten Jay und Kay reihenweise Außerirdische. Die Szene wurde nachgedreht – nun wird auf dem Chrysler Building gekämpft.

Die Story klingt vertraut: Alien will Weltherrschaft. Als Unterwäsche-Model getarnt, dringt Serleena (Lara Flynn Boyle) in die Zentrale ein und nimmt alle MIB-Mitarbeiter als Geiseln. Nur Jay und Kay können noch helfen, aber Kay wurde am Ende von Teil 1 geblitzdingst.

Die Mission der Space Brothers war bis Redaktionsschluss noch nicht zu sehen. Will Smith aber verspricht Mega-Action, Gags nonstop und einen Gastauftritt von Michael Jackson...

Men In Black II
Sci-Fi-Komödie/USA

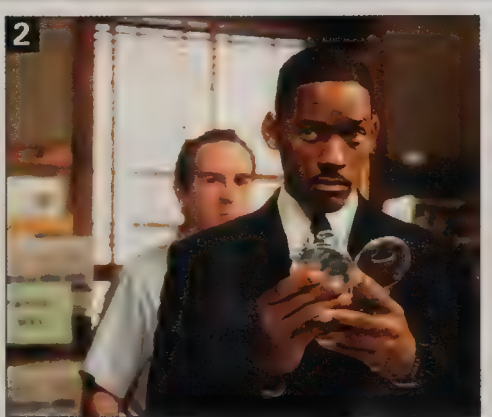
Start: 18.7.	ab 12 Jahre beantr.

www.men-in-black-2.de

Darsteller: Will Smith, Tommy Lee Jones, Lara Flynn Boyle, Rosario Dawson, Rip Torn

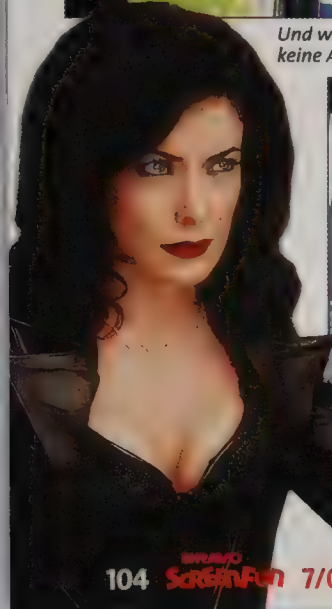
Der Film lag bei Redaktionsschluss noch nicht vor. Die Note liefern wir darum in SCREENFUN 8/02 nach

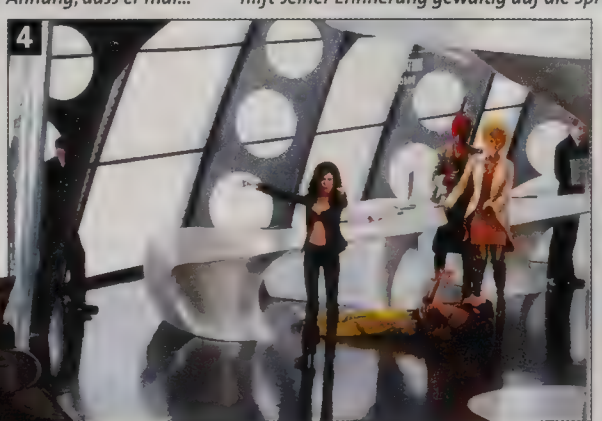
Und wer sind Sie? Kay (r.) hat keine Ahnung, dass er mal...



...der beste Alienjäger weit und breit war. Ex-Partner Jay hilft seiner Erinnerung gewaltig auf die Sprünge

Na also, geht doch! Die Zeit drängt nämlich mächtig, denn die Erde steht vor ihrer bislang größten Bedrohung





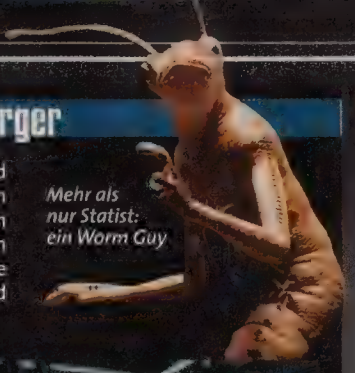
Wäschemodel Serleena (Lara Flynn Boyle, M.) bringt alle Mitarbeiter der MIB-Zentrale in ihre Gewalt. Hinter der...

...Fassade der sexy Lady steckt nämlich ein machthungriges Alien. Dagegen sind diese zwei einkassierten Herren brave (Mutanten-)Bürger

Making-Of: Massig High-Tech für abgespacte Mitbürger

Steven Spielberg, der Produzent von „MIIB", nahm die Effekt-Profis hart ran: Sie sollten ein perfektes neuartiges Universum am Computer erschaffen – und das Wichtigste: abgefahrene Aliens.

Die bereits in Teil 1 gefeierten witzigen Worm Guys wurden zunächst als Puppen modelliert, dann gescannt und im Rechner animiert. In den Kostümen der menschenartigen Mutanten stecken schwitzende Schauspieler. Und Exoten wie beispielsweise der durchgeknallte Split Guy (siehe Kasten rechts) sind ferngesteuerte Roboter.



Mehr als nur Statist: ein Worm Guy

In der Schleife: Entsprechende Worm Guys beim Modellbauer

Letzter Body-Check: Techniker prüfen die Mimik und Gestik eines Roboters

Unten rum: Beim Alienbau dient der begehrte Schönheitsglibber dem gegenteiligen Zweck

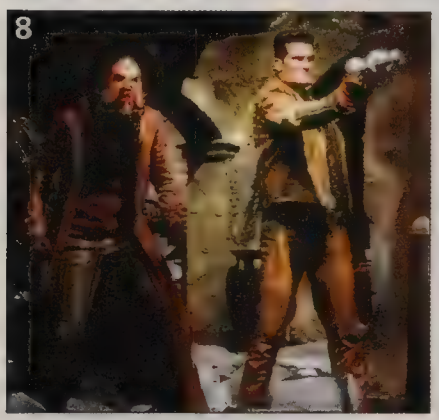
Die Chemie stimmt: Regisseur Barry Sonnenfeld (M.) nimmt Will Smith und Rosario Dawson ins Visier

Passt, wackelt und hat Luft: Der Star grinst beim Sitz-Check im UFO

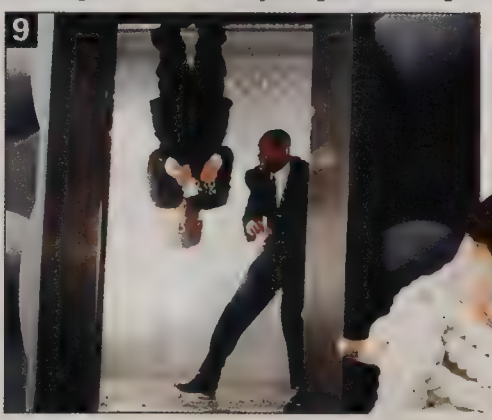
Manche Alien-Darsteller sitzen täglich bis zu vier Stunden in der Maske

Gut, dass die Erd-Eroberin die beiden Top-Agenten übersehen hat. Stirn und Zeigefinger in Falten gelegt, brüten sie eine spektakuläre Rettungsaktion aus

Rita (Rosario Dawson) ist für jeden Irrsinn zu haben und hilft den gestressten Jungs beim Welt retten



Das Versteck von Serleena wird von zwei mies gelaunten Laufburschen bewacht. Doch wer die...



...lässigen Anzugträger kennt, weiß, dass sie immer ein Ass im Ärmel haben

Hat leider die falschen Freunde: Strick-Mops Jeebs

Here come the aliens...

Sie benutzen Decknamen und machen häufig Ärger. Vor allem aber sind sie das bestgehütete Geheimnis der Weltregierung: klammheimlich eingebürgerte Außerirdische, die wegen etwaiger krimineller Machenschaften von MIB-Agenten überwacht werden.

Tendrils. *Deckname: Ten. Gefährlichste Waffe: hoch giftige Bartstoppeln*

Serleenas Komplize ***Third-Eye.*** *Deckname: Slim. Gefährlichste Waffe: wohl klar...*

Serleenas Assistent ***Bird Man.*** *Kein Deckname. Gefährlichste Waffe: Adlerblick*

Serleenas Assistentin ***Bird Lady.*** *Kein Deckname. Gefährlichste Waffe: Killer-Outfits*

Split Guy. *Deckname: Guss. Gefährlichste Waffe: perfekt getarnte Tentakel*

Corn Face. *Deckname: Frank. Gefährlichste Waffe: Körperkraft und miese Laune*

Michael Jackson. *Deckname: King of Pop. Gefährlichste Waffe: eisige Gesichtszüge*

Text: Renée Wieder, Rainer Fellmann · Foto: AP

Das Haus am Meer

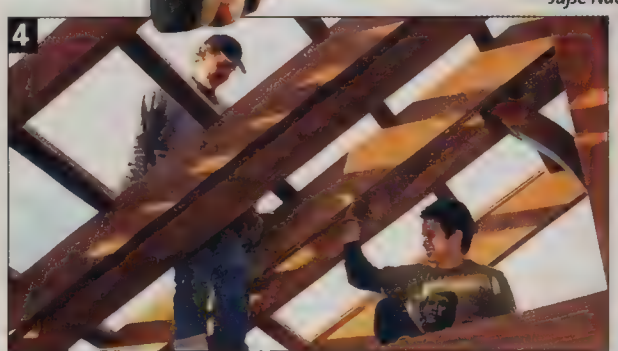
Hayden „Anakin" Christensen kann auch ohne Lichtschwert. Als nöliger Sprössling motzt er Film-Dad Kevin Kline an.

Sch...bau! Der krebskranke Architekt George (Kevin Kline) wird gefeuert – und zerlegt vor Wut das Büro

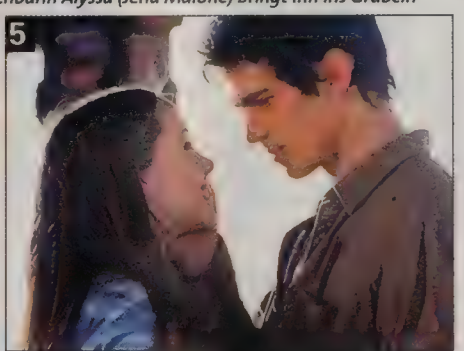
Bevor George abtritt, will er noch sein Traumhaus bauen. Sohn Sam (Hayden Christensen) hat aber null Bock...

Schaffe, schaffe, Häusle baue... Baugehilfe Sam interessiert sich mehr für Alyssa von nebenan

...dabei zu helfen oder bei seinem Alten zu wohnen. Doch die süße Nachbarin Alyssa (Jena Malone) bringt ihn ins Grübeln



Ohne dass Sam von der Krankheit seines Vaters erfährt, verstehen die beiden sich täglich besser. Auch das Haus nimmt langsam Gestalt an



Ziemlich kompliziert dagegen ist der heiße Liebesflirt, schließlich hat Alyssa einen festen Freund

Streithähne nähern sich an: Plötzlich taucht Georges Frau Robin (Kristin Scott Thomas) auf. Als die Familie gerade wieder...

...vereint ist, klappt George zusammen. Sam ist total geschockt. Wird er den letzten Wunsch seines Vaters erfüllen können?

Kevin Kline hat Humor. Als bei der US-Premiere von „Das Haus am Meer" die Fotografen nicht ihn, sondern Co-Star Hayden Christensen bestürmten, witzelte er: **„Hier ist ja mehr los als beim ‚Krieg der Sterne'!"** Kline spielt den arbeitslosen Architekten George, der erfährt, dass er Krebs im Endstadium hat. Damit nicht genug, steht er vor den Scherben einer kaputten Familie: Ex-Frau Robin (Kristin Scott Thomas) hat das Weite gesucht und Sohn Sam (klasse: Hayden Christensen) schweigt seinen Dad selbst dann an, wenn er gerade mal keine Chemikalien schnüffelt. Dennoch will George sein Traumhaus bauen, Sam soll ihm dabei helfen. Der ist logischerweise nur genervt, bis Nachbarstochter Alyssa (sexy und süß: Jena Malone) auftaucht. Auch George und Robin kommen sich wieder näher...

Regisseur Irwin Winkler („Rocky") hält nichts von übertriebenem Herzschmerz. Gut so! Denn wenn man gerade mit einer triefigen Kitsch-Attacke rechnet, reißt trockener Humor das Ruder herum. Und: **Hayden Christensen spielt sich hier als düsterer Freak endgültig in die erste Newcomer-Liga.**

Text: Renée Wieder

Action 2 | Spannung 2 | Anspruch 1

Das Haus am Meer

Tragikomödie/USA

Start: 4.7. | ab 6 Jahre

www.dashausammeer-derfilm.de

Darsteller: Kevin Kline, Kristin Scott Thomas, Hayden Christensen, Jena Malone

Außergewöhnliches Familiendrama, das Gefühlskitsch durch bissigen Humor ersetzt

2

On Tour!

Flirten reimt sich so schön auf Ferien.

Doch bevor wir hin und weg sind, checken wir sicherheitshalber über mal die BZgA-Medien.

Damit wir auch gesund und munter heimkommen von der Tour d'amour. Einfach kostenlos bestellen!

L'amour?

Bitte ankreuzen:

- >reiselust< tipps für schöne ferien Broschüre
- >reisebegleiter< Sprachführer
- LoveLine CD-ROM über Liebe und Sexualität
- Wie geht's – wie steht's? Info (nicht nur) für Jungen

Vorname, Name

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

XIII/24

BZgA

Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

Ab die Post an die BZgA, 51101 Köln

Weitere Infos unter www.loveline.de

Nix wie weg hier! Schlaukopf Shaun steht mehr auf Bücher als auf Babes

Orange County

Schreiben statt surfen und saufen: Colin Hanks will Schriftsteller werden. Aber so einfach läuft das nicht...

Shaun kriegt die Krise: Durch einen Fehler seiner Schuldirektorin ist es Essig mit Uni...

...und Schriftsteller-Karriere. Doch Ashley baut ihren Hobby-Texter schnell wieder auf

Nahe liegend wäre es schon, dass Colin Hanks seine erste Hauptrolle durch Star-Daddy Tom gekriegt hat. Doch Junior hat Vitamin B gar nicht nötig – er macht seine Sache als (Anti-)Held Shaun Brumder richtig gut.

Der Schüler verbringt sein Leben im kalifornischen Provinzkaff Orange County mit Schule, Surfen und Spaßsaufen. Erst ein zerfleddertes Buch am Strand führt ihn zum starken „S" – nämlich Schreiben. **Um Schriftsteller zu werden, braucht Shaun jedoch eine Zulassung an der Elite-Uni in Stanford.** Kurzerhand fällt er mit seiner Freundin Ashley (Schuyler Fisk) und Bruder Lance (total abgedreht: „Schwer verliebt"-Star Jack Black) am Campus ein – Chaos pur ist angesagt...

Für witzige Winz-Rollen wurden Comedy-Stars wie Chevy Chase, Lily Tomlin und Kevin Kline angeheuert. Nett, aber überflüssig: Colin und Schuyler schmeißen die spritzige, von MTV produzierte Komödie fast im Alleingang. Dass mal ein Gag nach hinten los geht – geschenkt. Ein Spaß nicht nur für Bleistift-Anspitzer!

Action 2 | Spannung 3 | Gag-Quote 2
Orange County Komödie/USA
Start: 27.6.
ab 12 Jahre
www.orangecountymovie.com
Teenieklamotte um einen Zeilen-Akrobaten. Toller Einstand für Promi-Sohn Colin Hanks
2-

KINO TOP 5

1. **Star Wars: Episode II** – MIT ERSTMALIG ANIMIERTEM YODA
Top Lichtschwert-Action. 1,8 Millionen Zuschauer in nur drei Tagen!

2. **Blade 2** – MIT EIMERWEISE KUNSTBLUT
Noch härter, noch blutrünstiger – Wesley Snipes' Vampirkrieg.

3. **Panic Room** – MIT VIER DICKEN STAHLWÄNDEN
Platzangst pur. Adrenalinhaltiger Bunker-Thriller mit Jodie Foster.

4. **Ice Age** – MIT VIELEN SÄBELZAHNTIGERN
Der Megahit. Drei Urviecher und ein Baby auf Tour durch die Eiszeit.

5. **Kate & Leopold** – MIT ALLERFEINSTEN MANIEREN
Hugh Jackman stiehlt Meg Ryan das Herz – hoher Schmalzfaktor.

Mr. Bones

Trommel-Alarm! Busch-Indianer auf Großstadt-Trip.

Krasser Kultur-Austausch: Medizinmann Mr. Bones (Leon Schuster) wurde auserwählt, den verlorenen Sohn des Stammesältesten zu finden. Seine Suche führt ihn nach Sun City, dem südafrikanischen Zocker-Paradies. Zu dumm, dass sich dort Vince (David Ramsey) herumtreibt: Der Profi-Golfer sieht dem gesuchten Buschmann zum Verwechseln ähnlich. Kurz entschlossen entführt Mr. Bones den Ahnungslosen in die Wildnis. Dessen Manager Pudbedder (Faizon Love) nimmt die Verfolgung auf – und schlittert von einem haarsträubenden Urwald-Abenteuer ins nächste...

Regisseur Gray Hofmeyr setzt auf groben Slapstick, der nur zeitweilig zündet. In Südafrika jedoch spielte die Urwald-Attacke ihren Heimvorteil voll aus und brach alle Kassenrekorde. Die Götter müssen verrückt sein...

Spritztour gefällig? Mr. Bones (l.) hat's...

...auf den weißen Mann abgesehen

Action 3 | Spannung 3 | Humor 3
Mr. Bones Klamotte/Südafrika
Start: 4.7.
ab 12 Jahre beantr.
www.mrbones.co.za/
Etwas „Schuh des Manitu", ein bisschen „Crocodile Dundee". Aber weit weniger originell
3

Mord nach Plan

Sandra Bullock jagt blutjunge Mörder. Kein Kinderspiel.

Ihre Kollegen nennen sie „die Hyäne". Den Spitznamen hat sich Polizistin Cassie Mayweather (Sandra Bullock) mit ihrer Kälte gegenüber Männern und ihrer Hartnäckigkeit im Job eingefangen. Auch ihr Partner Sam (Ben Chaplin) ist für sie nur Sexbeute.

Doch bei ihrem neuen Fall wird die Harte plötzlich weich: Zwei Schüler, der schüchterne Justin (Michael Pitt) und der Aufreißer Richie (Ryan Gosling), haben eine Frau ermordet – nur um zu sehen, ob das perfekte Verbrechen möglich ist. Cassie will die beiden um jeden Preis überführen. Auch um ihre eigene dunkle Vergangenheit zu bewältigen...

Top-Regisseur Barbet Schroeder („Weiblich, ledig, jung sucht...") blickt tief in die Seelen einer verstörten Frau und zweier Jugendlicher, deren Lebensfrust tödlich ist. Schockierend.

Killerinstinkt: Cassie (l.) ahnt, dass Richie...

...und Justin (r.) eine Leiche im Keller haben

Action 2 | Spannung 1 | Sarkasmus 2
Mord nach Plan Thriller/USA
Start: 27.6.
ab 16 Jahre beantr.
http://murderbynumbersmovie.warnerbros.com
Dieser sensibel dargestellte Psychotrip bietet reichlich Gesprächsstoff zum Thema Gewalt
2+

Lilo & Stitch

Fetziges Paar: Killer-Alien trifft Menschenmädchen.

Stitch ist ein hässlicher, bösartiger Alptraum aus einer weit entfernten Galaxie. Das Alien-Monster wurde konstruiert, um zu töten und zu zerstören. Als es durch Zufall auf Hawaii landet, begegnet ihm das einzige Wesen, das ihn trotzdem toll findet: Lilo. Im Umgang mit anderen ebenfalls eine Katastrophe, hält das Girl den blauen Wicht für einen besonders schlauen Hund. Was Stitch natürlich tierisch auf den Zeiger geht...

Seit dem Unterwasser-Abenteuer „Atlantis" entfernt sich Disney immer mehr von Knuddelfilmen à la „Arielle" und „Die Schöne und das Biest". Obwohl diese actionlastige Komödie ungewohnt schlicht animiert ist, überzeugt sie durch schrägen Humor im „Simpsons"-Stil – und durch Stitch, der nichts anderes ist als eine freche Antwort auf den „Pokémon"-Kult.

Elvis lebt! Bei den Menschen lernt Stitch (l.)...

...durchs Familiengelände zu rocken

Action 2 | Spannung 1 | Gags 2

Lilo & Stitch
Zeichentrick/USA

Start: 4.7.
ab 0 Jahre

http://disney.go.com/disneypictures/liloandstitch

Auch Killer können kuscheln! Erstaunlich bissige Disney-Produktion, erfrischend anders

2

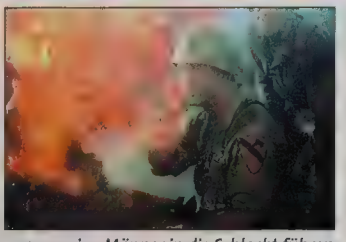
Wir waren Helden

Mel Gibson auf Kamikaze-Mission in Vietnam. Blutig.

Ein ernst zu nehmender Antikriegsfilm setzt sich mit der Sinnlosigkeit von Militäreinsätzen auseinander. Ein schlechter entschuldigt die Metzelei als notwendiges Übel. Regisseur Randall Wallace („Der Mann mit der eisernen Maske") hat leider die zweite Variante gewählt – und einen üblen Propagandafilm produziert.

Nach einer wahren Begebenheit lässt er Lt. Moore (Mel Gibson) in Amerikas erste Vietnam-Schlacht (1965) ziehen. Der Familienvater weiß genau, dass er seine Truppen in den sicheren Tod führt. Dennoch beschließt er zu kämpfen, wie seine Befehle es verlangen. In Zeitlupenaufnahmen zeigt Wallace verblutende Soldaten, die noch im Sterben ihrem Vaterland danken. Fragt sich nur wofür. Ein blutiges Machwerk voll extremer Kriegspropaganda und übler Aussage.

Kriegs-Inferno: Lt. Moore (Mel Gibson) ...



...muss seine Männer in die Schlacht führen

Action 2 | Spannung 4 | Anspruch 5

Wir waren Helden
Kriegsdrama/USA

Start: 20.6.
ab 16 Jahre beantr.

www.weweresoldiers.com

Patriotischer Propagandafilm zur Entschuldigung des Vietnamkriegs. Wer braucht das?

5

Sexy Beast

Gefährlich gut: Zwei Gangster gehen sich an die Gurgel.

Good Bye Gaunerleben, hallo Ruhestand! Gal (Ray Winstone) hat die Londoner Unterwelt hinter sich gelassen – glaubt er jedenfalls. Mit seiner Frau, der ehemaligen Porno-Queen Deedee (Amanda Redman), genießt er sein frühes Rentnerdasein unter spanischer Sonne. Bis sein Ex-Boss Don Logan (Oscar-Nominierung für Ben Kingsley) in die Idylle platzt. Der Choleriker will Gal von einem letzten großen Coup in England überzeugen. Ohne Rücksicht auf Verluste nistet er sich in Gals Villa ein und verbreitet Psychoterror. Schließlich rastet die gedemütigte Deedee aus, greift sich ein Gewehr und schießt...

Lässiger als „Ocean's Eleven", härter als „Pulp Fiction": Die raue Gangsterballade von Kino-Neuling Jonathan Glazer platzt fast vor Coolness und Nerven zerfetzender Spannung.

Frührentner: Gal (l.) will von krummen...

...Dingern nichts mehr wissen – Don schon

Action 2 | Spannung 1 | Kultfaktor 1

Sexy Beast
Krimi/USA

Start: 27.6.
ab 16 Jahre

www.sexybeast-movie.co.uk/

„Ghandi"-Darsteller Ben Kingsley in seiner fiesesten Rolle. Thriller mit Stil – eiskalter Kick

1

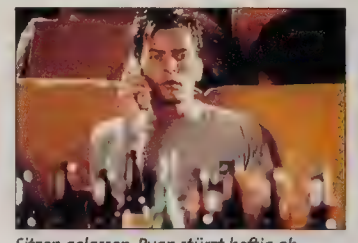
Good Advice

Macho auf Abwegen: Charlie Sheen wird Frauenversteher.

Am Set von Steve Rashs Business-Komödie hat's mächtig gefunkt. Charlie Sheen verguckte sich nämlich in seine üppige Filmpartnerin Denise Richards. Auch wenn hinter den Kulissen die Hormone hüpften – im Film fliegen zwischen dem Liebespaar heftig die Fetzen.

Sheen („Wall Street") spielt – mal wieder – einen aalglatten Broker. Doch ein verkorkster Job kostet ihn über Nacht Karriere und Freundin (Denise Richards). Um zu Kohle zu kommen, schreibt der Macho heimlich die Kummerkasten-Kolumne seiner ausgeflogenen Ex. Und landet damit überraschend einen Volltreffer...

Eine halbe Stunde braucht der Streifen, um in die Gänge zu kommen. Aber dann ziehen die gut aufgelegten Darsteller mit ihren flotten Sprüchen voll auf die Überholspur.



Sitzen gelassen: Ryan stürzt heftig ab...

...als Freundin Cindy (M.) die Kurve kratzt

Action 1 | Spannung 2 | Humor 2

Good Advice
Komödie/USA

Start: 18.7.
ab 6 Jahre beantr.

www.goodadvice-derfilm.de

Good Advice bedeutet guter Ratschlag. Also: Nicht vorm müden Story-Start erschrecken

2-

KINO-NEWS

The Sweetest Thing

http://www.spe.sony.com/movies/thesweetestthing/

Party machen, Kerle aufreißen – das beschäftigt Cameron Diaz, Selma Blair und Christina Applegate (v.l.), bis Mr. Right vielleicht auftaucht. Start: 10.10.

Insomnia

http://dontcloseyoureyes.warnerbros.com

Verkehrte Welt: Der auf böse Jungs spezialisierte Al Pacino (l.) spielt einen Cop, Komiker Robin Williams einen Erpresser. Start: 17.10.

Austin Powers 3

http://www.austinpowers.com

Very groovy! Mike Myers legt auch im dritten Teil der Bond-Verarsche Freund und Feind flach. Das Girl an seiner Seite: Beyoncé von Destiny's Child. Start: 24.10.

Harry Potter und die Kammer des Schreckens

http://harrypotter.warnerbros.com

Weil Daniel „Harry" Radcliffe (l.) kurz vorm Stimmbruch steht, wird jedes Jahr ein „Harry Potter"-Film gedreht. Kenneth Branagh (r.) spielt im zweiten Film Professor Lockhart. Start: 21.11.

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

http://www.warnerbros.de/movies/herrderringe/index_flat.html

Am 18.12. ist es so weit – dann endlich kommt der zweite Teil der tollen Tolkien-Saga in die Kinos. Auf der DVD mit Teil 1 sind bereits zehn Filmminuten enthalten. Sie erscheint im August.

Text: Renee Wieder, Rainer Fellinger · Fotos: Cinetext (6), Zuma (2)

Die wichtigsten DVDs und Videos im Juni/Juli

Kiss of the Dragon

Action · ab 16 Jahre · ab Ende Juni

Die chinesische Akupunktur-Lehre „Kiss of the Dragon" ist eine streng verbotene Nadeltechnik, mit der man Menschen besonders grausam töten kann. Eastern-Star Jet Li („Romeo Must Die") setzt dieses Meuchel-Ritual nur selten ein – aber diesmal muss es sein: Als Undercover-Cop Liu gerät Jet Li mit einem Pariser Bullen (eiskalt: Tchéky Karyo) ganz heftig aneinander. So heftig, dass die vorliegende FSK-16-Version um eine Minute gekürzt wurde.

Glücklicherweise überlebten aber alle Kampf- und Stuntszenen die Mini-Zensur. Noch besser: Nur auf dieser DVD gibt's die bombigen Extras!

BMG Video

DVD-Extras: Trailervorschau, Featurettes, Interviews, Biografien, Interviews, Galerie u.v.m.

Ton 2 · Bild 1 · Extras 1

- Die fünf Featurettes machen Spaß – vor allem der Beitrag über Jet Lis Training
- Die ungefragt startende Diashow streckt sich über ziemlich öde fünf Minuten

Hart, schnell, sexy: Martial-Arts-König Jet Li und Produzent Luc Besson lassen die Fetzen fliegen — 2

Liu als Frauenheld (Jet Li): Er beschützt die Prostituierte Jessica (Bridget Fonda) vor Gangstern

TOP 5 DVD VERKAUF

Eintrag ins Klassenbuch: Die Neulinge der Zauberschule Hogwarts fallen besonders durch verwegene Streiche auf

1. **Harry Potter und der Stein der Weisen** – Zauberlehrling Daniel Radcliffe besteht sein erstes Hogwarts-Jahr mit Bravour. Doppel-DVD, doppelter Spaß.
2. **Passwort: Swordfish** – Oberhesling John Travolta macht Computer-Hacker Hugh Jackman zum Komplizen. Geballte Actionkracher.
3. **Apocalypse Now Redux** – Weiterhin auf Platz 3: Hollywood-Schwergewicht Marlon Brando als durchgedrehter Vietnam-Colonel.
4. **The Fast and The Furious** – Schneller geht's nicht: Vin Diesel zeigt seinen Renn-Rivalen, was ein Bleifuß ist. Nicht zur Nachahmung empfohlen.
5. **Die purpurnen Flüsse** – Wo Jean Reno („Léon der Profi") drauf steht, ist meistens purer Thrill drin. Diesmal jagt er einen Serienkiller.

Text: Renée Wieder, Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext (5) · Charts: Media Control

Verleih: DVD, VHS

Lidda landet als Tänzerin in der (Spiel-)Hölle

Lucky Town

Thriller · ab 16 Jahre · ab Mitte Juni

Als Spider-Mans Flamme erregt sie derzeit Aufsehen: Kirsten Dunst. In der schrägen Gangsterballade von Paul Nicholas („Die Nacht des Killers") geht's aber weit weniger spektakulär zu. Kirsten spielt ein 18-jähriges Mädchen, das in Las Vegas seinen verzockten Vater sucht und dabei in die Unterwelt gerät.

Mo Asia

DVD-Extras: Keine

Ton 2 · Bild 2 · Extras –

- Kirsten Dunst spielt sogar Filmvati James Caan an die Wand. Ein echter Hingucker
- Bild und Ton sind okay, aber die fehlende Ausstattung macht fette Minuspünkte

Spider-Woman im Spieleparadies. Gute Low-Budget-Produktion – für Extras hat's nicht gereicht — 2-

Steckt hinter dem Schädel der Kopf Gottes?

The Body

Thriller · ab 12 Jahre · ab Mitte Juni

In Jerusalem wird ein Skelett ausgegraben, offenbar sind es die Überreste von Jesus Christus. Den Fall untersucht Jesuitenpater Matt (ungewohnt: Antonio Banderas mit Heiligenschein). Regie-Debütant Jonas McCord hat aus dem spannenden Thema leider nur einen mäßig fesselnden Krimi gemacht.

Columbia TriStar

DVD-Extras: Interviews, Trailer, Filmographien und Biographien zu Cast und Crew

Ton 3 · Bild 3 · Extras 4

- Die Interview-Ausschnitte mit Antonio Banderas sind wohltuend unverkrampft
- Wenn der Film schon mau ist, hätten die Extras großzügiger ausfallen können

Ziemlich armer Kirchen-Thriller. Für die lieblose Ausstattung sollen sie in der Hölle schmoren — 4

Verleih: DVD, VHS

Metal als Religion: Chris (l.) rockt mächtig

Rock Star

Drama · ab 16 Jahre · ab Ende Juni

George Clooney produzierte diesen Streifen für seinen Schauspiel-Kumpel Mark Wahlberg. Mit Zottelmähne und Lederkluft spielt der Ex-Rapper einen durchgeknallten Metal-Fan, der Frontman seiner Lieblingsband wird. Der perfekte Film zum 80er-Jahre-Revival. Aber wer will diese ätzenden Frisuren tragen?

BMG Video

DVD-Extras: Keine

Ton 2 · Bild 2 · Extras –

- Die Akustik ist top – wegen der vielen Konzertszenen ist das auch Pflicht
- Schon Wahlbergs Kostümierung hätte sicher ein tolles Making-Of abgegeben...

Die 80er-Jahre-Show mit Oliver Geissen trieb TV-Quoten in die Höhe. Hier gibt's Nachschlag — 2

Verkauf: DVD (ca. 30 €), VHS (ca. 16 €)

Feind in Sicht! Soldat Dorie tickt total aus

Pearl Harbor

Kriegsfilm · ab 16 Jahre · ab Ende Juni

Für den „Armageddon"-Produzenten Jerry Bruckheimer ist maximale Unterhaltung Ehrensache. Auch die 3-er DVD zum Schlachten-Epos „Pearl Harbor" (hier im 177-minütigen Director's Cut) klotzt gewaltig: Action satt, Gefühlskitsch pur, Extras deluxe. Das Ziel, „Titanic" zu toppen, hat er jedoch verfehlt.

Buena Vista

DVD-Extras: Drei Audiokommentare, Drehtagebuch, Dokus, Multi-Angle, geschnittene Szenen

Ton 2 · Bild 1 · Extras 1

- Irre Schlammschlacht: Ben Affleck und Josh Hartnett beim harten Army-Drill!
- Der Film ist Geschmackssache. Aber bei den Extras gibt's nichts zu motzen

Aufgeplusterter Actionstreifen, als Kriegsfilm getarnt. Die Ausstattung macht einiges wett — 2-

Cpt. Jonathan Archer (Scott Bakula, M.) mit der ersten „Enterprise"-Besatzung

Enterprise

Schlaue Streithähne: Vulkanierin T'Pol (l.) und Teamarzt Dr. Phlox sind sich nicht grün

Sci-Fi · ab 12 Jahre · ab Anfang Juli

Wir schreiben das Jahr 2151 – erst in 100 Jahren wird Captain Kirk seine fünfjährige Mission ins All antreten. Unter dem Kommando von Captain Jonathan Archer (smart: Scott Bakula, „Zurück in die Vergangenheit") erforscht eine verwegene Astronauten-Crew erstmals die Weiten der Galaxis.

Die Anfänge des Sci-Fi-Kults sind lässig in Szene gesetzt – es geht auch ohne Effekte-Schlacht. Die Amerikaner jedenfalls haben den fünften „Star Trek"-Ableger längst ins Herz geschlossen. Hierzulande erscheint die 1. Staffel seit Mai zunächst als Video – pro Tape zwei Folgen. Energie frei für mehr!

Paramount

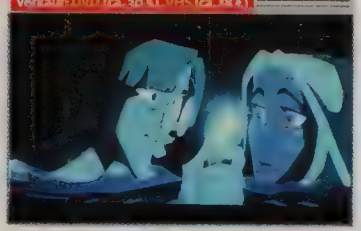
DVD-Extras: Wann die Serie auf DVD erscheint, steht noch nicht fest

Ton 2 · Bild 1 · Extras –

- Wie alles anfing: Nicht nur für Trekker ein tolles Ticket für Trips in ferne Welten
- Warten auf das bessere Medium DVD – ansonsten gibt's nichts zu meckern

Beam me up, Scottie? Von wegen! Diese Space-Crew reist beinahe altmodisch. Kultverdächtig **1–**

Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 18 €)



Blickkontakt: Milo (l.) steht auf Prinzessin Kida

Atlantis – Das Geheimnis der verlorenen Stadt

Zeichentrick · ab 6 Jahre · ab Mitte Juli

Dieser Disney-Film schickt Forscher Milo auf einen abenteuerlichen Unterwasser-Trip – und glänzt im atemberaubenden Cinemascope-Format. Fantasievoll ist auch die Gestaltung der DVD-Deluxe-Edition, vor allem Disc 2.

Buena Vista/Disney

DVD-Extras: Zusätzliche Szenen, Quiz, Making-Ofs, Audiokommentar, ursprüngliche Entwürfe u.v.m.

Ton 3 · Bild 2 · Extras 1

- Die witzige Doku über die „atlantische Sprache" ist das Highlight der DVD
- Das überflüssige Quiz und die interaktive Menüführung fallen zu babyhaft aus

Disneys Kampfansage an die computeranimierte Konkurrenz floppte zu Unrecht im Kino **2**

Verleih: DVD

Geisterstunde: Rafkin gefriert das Grinsen

13 Geister

Horror · ab 16 Jahre · ab Mitte Juli

Familie Kriticos – darunter „American Pie"-Beauty Shannon Elizabeth zieht in ein Hightech-Haus. Doch wohnen Geister bereits zur Untermiete: übel verweste Kreaturen mit Mordgelüsten... Die „Matrix"-Macher haben sich viel Mühe mit dem Setdesign gegeben. Kann man von der dümmlichen Story nicht sagen.

Columbia TriStar

DVD-Extras: Trailer, Making-Of, Audiokommentar, Filmdokumentationen, Filmographien u.v.m.

Ton 3 · Bild 2 · Extras 3

- Killersound und plastisches Bild halten den Gänsehautfaktor einigermaßen hoch
- Zu wenig Infos über das durchgestylte Haus, den eigentlichen Hauptdarsteller

Durchschnittlicher Grusel, passable Extras. Lieber noch mal „Haunted Hill" einwerfen **3**

Verleih: DVD, VHS

Killer-Sorgen: Wohin bloß mit der Leiche?

Life Without Dick – Verliebt in einen Killer!

Komödie · ab 12 Jahre · ab Mitte Juli

Typisch Sarah Jessica Parker: Das „Sex and the City"-Luder sorgt in Bix Skahills Komödie für einen hohen Charme- und Spaßlevel. Natürlich geht's romantisch zu: Colleen (Parker) verliebt sich kopfüber in Danny (Harry Connick Jr.). Zu dumm, dass der ein Profi-Killer ist...

Columbia TriStar

DVD-Extras: Trailer, Untertitel in 18 Sprachen

Ton 2 · Bild 2 · Extras 4

- Launiges Liebespaar: Zwischen Sarah und Harry stimmt die Chemie
- Bei Filmen, die es nicht ins Kino schaffen, sind die Zusatzelemente meist mau

Diese Komödie lohnt sich auch ohne Schnickschnack – allein wegen Sarah Jessica Parker **2–**

Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 18 €)

Viren-Cop Osmosis (r.) ärgert seinen Boss

Osmosis Jones

Komödie · ab 6 Jahre · ab Mitte Juli

Neues aus der Derb-Humor-Schmiede der Farrelly-Brüder („Schwer verliebt"): In diesem abgefahrenen Mix aus Real- und Animationsfilm spielt sich fast alles im Körper eines Zoowärters (Bill Murray) ab. Dort jagt der pfiffige Viren-Cop Osmosis Jones einen mörderischen Bazillus. „Rush Hour" goes Zeichentrick.

Warner

DVD-Extras: Audiokommentar, unveröffentlichte Szenen, Hintergrundbericht, Trailer, Doku u.v.m.

Ton 2 · Bild 1 · Extras 1

- Bei „Franks Anatomie" kannst du über Bill Murrays Körper Szenen anwählen
- Die Farrellys kommen nicht zu Wort – stattdessen Gesülze vom Produzenten

Die Innereien eines Zoowärters sorgen für Stress bei der Gesundheitspolizei. Irre Lachnummer **2**

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Schach für fortgeschrittene Zauberer: Hermine, Ron und Harry (v.l.) wagen eine Partie gegen belebte Figuren

1 Harry Potter und der...
Der Hauspokal der DVD- und Video-charts gehört Professor Dumbledore und seinen zauberhaften Schülern.

2 Die fabelhafte Welt der Amélie
Das charmanteste Kinomärchen des vergangenen Jahres: Audrey Tautou spielt Schutzengel für ihre Freunde.

3 Der Schuh des Manitu
Was kommt jetzt, „Manitu 2", „Sissi", „Raumschiff"? Bis 10. Juni wurde auf www.ballypara.de abgestimmt.

4 Enterprise 1.01
Die „Star Trek"-Mama geht in die fünfte Runde. Captain Jonathan Archer und Crew kommen galaktisch gut an.

5 Der kleine Eisbär
Weißes Fellknäuel treibt auf einer Eisscholle von den Eisbär-Eltern weg – und landet in den Tropen.

4-teiliges Japan-Special

Teil 1: Anime-Serien im TV
Verpasst? Sieh auf www.screenfun.de/japan1

Teil 2: Anime-Filme
Verpasst? Sieh auf www.screenfun.de/japan2

Teil 3: Mangas – japanische Comics
Verpasst? Sieh auf www.screenfun.de/japan3

Teil 4: Spiele rund um Animes

Verspielte Animes

In Japan gibt es Videospiele zu Animes und Mangas wie Sand am Meer, doch deutsche Spieler müssen nach Umsetzungen suchen. Anime-Spiele werden in Europa nur dann verkauft, wenn die TV-Serie oder der Manga ein Riesenerfolg war.

Die wenigen Anime-Umsetzungen mutiger Hersteller wie Sony, Virgin und Swing werden nicht immer ins Deutsche übersetzt, erscheinen aber zumindest in Englisch. **Der letzte Teil des großen SCREENFUN-Specials verrät, welche Spiele zu Animes und Mangas bei uns erhältlich sind.** Zumindest für „Dragon Ball"-Fans sieht die Zukunft rosig aus: Auf Seite 44 findest Du den Check zum PSone-Fightspiel „Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22". Für die Playstation 2 plant Infogrames eine 3D-Keilerei, in der ab November 30 Anime-Kämpfer antreten. Die Zähne fletscht auch Manga-Dino Gon. Du spielst den geheimen Gastkämpfer in Namcos Kultspiel „Tekken 3" frei.

Steuere Deine Helden selber: Anime-Legenden machen auch im Videospiel eine gute Figur.

Spiel mit uns: die „Dragon Ball Z"-Helden Son-Goku und Vegeta (l.)

Anime-Spiele in Japan

Japaner brauchen nicht lange zu suchen, um ein Anime-Spiel zu finden: Im Land der aufgehenden Sonne gibt es Entwickler wie Bandai und ESP, die solche Spiele am Fließband produzieren. Meist handelt es sich um Rollen- oder Strategiespiele wie „Pat Labor", aber auch Ballereien wie „Macross" und die „Gundam"-Duelle.

Es gibt jedoch auch amüsante Exoten: „Captain Tsubasa" aus der RTL-II-Serie „Die tollen Fußballstars" mischt auf dem Game Boy Advance Karten- und Fußballspiel. Ob Pass, Dribbeltrick oder Superschuss – für jede Aktion musst Du in dem Gebolze von Konami die passende Karte vorlegen. Für Überblick sorgt die detaillierte Spielfeldkarte. Ganz schön schräg und leider nur auf Japanisch!

Pass oder Antäuscher? Nach jedem Sieg gewinnt man weitere Manöver

DRAGON BALL Z: LEGACY OF GOKU

2002 | GBA | Deutsch | Infogrames | Rollenspiel für 1 Spieler

Die Dialog-Porträts sind kleiner als die in „Legendäre Superkämpfer"

In den Städten wuseln Passanten, Tages- und Nachtzeit werden simuliert

Diesen Herbst bringt Infogrames das „Dragon Ball Z"-Rollenspiel für den Advance: In „Legacy of Goku" befreit Goku seinen Sohn Gohan – die Handlung hält sich an die TV-Vorlage. Held und Kampfsportgegner duellieren sich rundenweise, ohne Karten: Dein Schützling lernt durch Erfahrungspunkte neue Schläge und Combos. Wie in den „Pokémon"-Versionen „Gold", „Silber" und „Kristall" ist eine Uhr ins Modul eingebaut: Wenn Du abends spielst, geht auch auf dem LCD die Sonne unter. Das Spiel erscheint in Deutsch.

Viel versprechendes Taschenabenteuer mit eingebauter Uhr

DRAGON BALL Z: LEGENDÄRE SUPERKÄMPFER

2002 | GBC | Deutsch | Infogrames | Rollenspiel für 1-2 Spieler

Im Karten-Rollenspielmix „Legendäre Superkämpfer" wird viel geplaudert...

...und verbissen gekämpft – Sieger gewinnen nach dem Match neue Karten

Im Rollenspiel für den Game Boy Color durchsucht Son-Goku die Anime-Welt nach dem bösen Cyborg Cell. Gekämpft wird mit gut 300 Karten aus vier Sagen (Saiyan, Frieza, Trunks und Android), die Du übers Linkkabel tauschst. Die langwierigen Duelle mit Attacke-, Block- und Zauberkarten begeistern Fans von Trading-Card-Spielen. Die vielen Dialoge erzählt Infogrames mit sympathischen Manga-Bildern und deutschen Texten – ein Lob der sorgfältigen Lokalisierung! Den Test findest Du in der nächsten SCREENFUN.

Putziges Mini-Rollenspiel mit langwierigen Kartenspielkämpfen

DRAGON BALL Z: FINAL BOUT

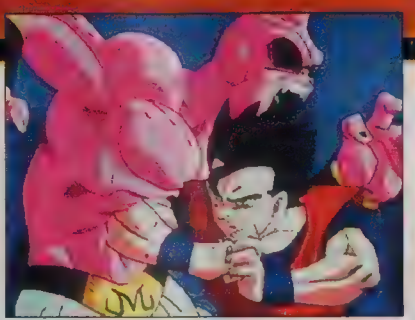
2002 | PS | Deutsch | Infogrames | Fightspiel für 1-2 Spieler

Nach dem Erfolg der RTL-II-Serie und der Carlsen-Comics um die fliegenden Zauberkämpfer verkauft Infogrames Videospielumsetzungen für PSone und Game Boy, die in Japan bereits in den 90er Jahren erschienen sind:

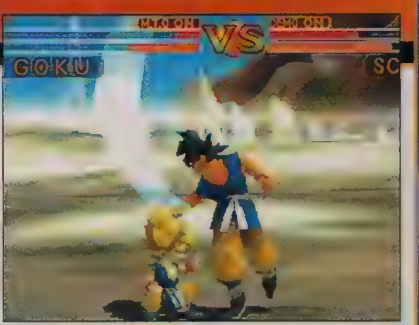
„Final Bout" ist ein 3D-Kampfturnier mit 16 Helden. Leider langweilt es mit verwirrender Kameraführung, undynamischen Animationen und träger Steuerung. Der Intro-Film zeigt Schnipsel aus der TV-Serie, eine Handlung hat die plumpe Keilerei nicht. Den detaillierten Test findest Du in SCREENFUN 6/02.

Steinalt und nur für steinharte Fans: aufgewärmtes, superplumpes Fightspiel

getestet in SCREENFUN 6/02



Im Vorspann erwarten Dich Fightszenen aus der TV-Zeichentrick-Serie



Die kahle Spieloptik wird dem aufregenden Vorbild zu keinem Zeitpunkt gerecht

Vom Videospiel zum Anime

Japanische Künstler gehen auch den umgekehrten Weg und verpassen erfolgreichen Spielhelden nachträglich ein TV- und Kino-Abenteuer. Das berühmteste Beispiel ist der Anime zu „Pokémon", in dem Ash putzige Monster fängt, trainiert und gegen die Pokémon anderer Züchter antreten lässt. Warner verkauft drei Kinofilme auf DVD und VHS, die TV-Serie läuft jeden Werktag um 14.15 Uhr auf RTL II.

Ebenfalls mit Monsterzucht beschäftigen sich die Playstation-Rollenspiele „Monster Rancher" und „Digimon", Letzteres basiert auf Bandais Tamagotchi-Variante – die gleichnamigen Animes sendet RTL II.

Auch Capcoms berühmte „Street Fighter"-Serie gibt's als Anime: Die vergnügliche Weltreise der Karatekumpels Ryu und Ken (Serie) sowie die Schlacht um Bisons Festung (Anime-Film) findest Du auf VHS-Kassetten. Ebenfalls von Capcom ist die Dreamcast-Keilerei „Powerstone", in der sich bis zu vier Spieler Tische, Tonnen und Raketen um die Ohren pfeffern: Die 26 Anime-Episoden hat RTL II bereits gesendet, ein Wiederholungstermin steht nicht fest.

Im Spiel siehst Du „Pokémon"-Held Ash von oben oder hinten, aber...

...im Anime kannst Du Deinem Helden endlich mal in die Augen sehen

GHOST IN THE SHELL

1998	PS	Englisch	Sony	3D-Shooter für 1 Spieler

Die Anime-Schnipsel sind nicht dem Film entliehen, sondern wurden neu eingespielt

Spinne auf der Lauer: Kraxle an Wänden entlang, um Helikopter leichter zu treffen

Im 3D-Ballerspiel zum Anime-Film „Ghost in the Shell" (siehe Japan-Special Teil 2) bekämpfst Du die Hacker hinterm Steuer einer Roboterspinne. Dein Cyber-Vehikel kraxelt nicht nur Wände hoch, sondern läuft auch kopfüber an der Decke. In zwölf explosiven Missionen kletterst Du durch Lagerhallen und Kanäle und ballerst auf Hubschrauber, Mechs und Soldaten. Die 360°-Gefechte sind eine tolle Abwechslung zu anderen 3D-Shootern und mit antreibendem Techno-Soundtrack und stimmigen Briefings aufregend präsentiert. Die vielen Anime-Filme sind wie die Texte in Englisch.

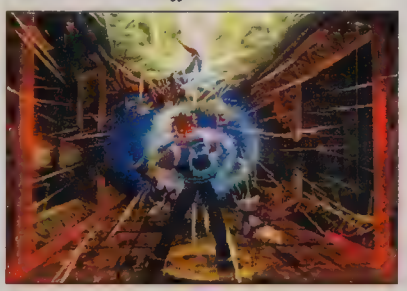
Die knackige 3D-Ballerei ist genauso actiongeladen wie die Anime-Vorlage

getestet in SCREENFUN 5/98

ORPHEN: SCION OF SORCERY

2001	PS2	Englisch	Activision	Action-Adventure für 1 Spieler

Die kurzen Anime-Filme überraschen mit Leucht- und Funkeleffekten



Orphen zaubert los: Die Kämpfe beeindrucken vor allem in optischer Hinsicht

Der chaotische Magier Orphen ist in vier Dino-Mangas gut drauf, aber ständig pleite. Die Handlung des PS2-Rollenspiels ist eigenständig: Orphen sucht das Zauberschwert, die clevere Studentin Creao und Lehrling Majic unterstützen ihn – in wenigen Szenen steuerst Du auch einen der beiden. Die 3D-Kamera filmt das Trio aus wechselnder Perspektive, Du zerrst in Labyrinthen an Hebeln und häckselst das Gebüsch klein – sind vielleicht ein paar Münzen drunter?

Doch diese Rätsel und Suchspiele sind öde. Den Witz der kontroversen Charaktere vermittelt das Spiel nur in den Zwischenfilmen. Schade.

Eintönig: In diesem PS2-Adventure geht Orphens Charme fast ganz verloren

getestet in SCREENFUN 1/01

RECORD OF LODOSS WAR

2000	DC	Englisch	Swing	Action-Rollenspiel für 1 Spieler

Die Filmszenen wurden nicht gezeichnet, sondern als 3D-Film gerendert

Anklicken und zuschlagen: Mit dem Schwert trifft Dein Ritter mehrere Gegner

Hier steuerst Du nicht die Heldenparty aus der Anime-Serie oder dem Carlsen-Manga: Der schwarze Priester Wagnard will die Todesgöttin Kardis erwecken, deshalb erschafft Magier Wart einen neuen Helden, der dies verhindern soll – Dich!

Ähnlich wie in „Diablo" erforschst Du das Inselreich Lodoss aus der Iso-Perspektive, also schräg von oben, und schwingst magische Waffen in Echtzeit. Das Abenteuer ist spannend. Wegen der realistischen 3D-Grafik sehen die Figuren ihren Anime-Vorbildern kaum ähnlich. Immerhin begegnen Dir Parn, der neugierige Elf Deedlit und andere Figuren aus der Vorlage.

Im packenden Action-Rollenspiel zur Serie vermöbelst Du Monster im Dutzend

getestet in SCREENFUN 1/01

SWORD OF THE BERSERK

2000	DC	Englisch	Eidos	Actionspiel für 1 Spieler

Die imposanten 3D-Zwischensequenzen im 16:9-Format werden in Echtzeit berechnet

Mit Deiner Klinge streckst Du Mutanten und Ritter nieder – leider ist das auf Dauer fad

Der einäugige Schwertmeister Gus kämpft in 13 „Berserk"-Bänden vom Verlag Planet Manga gegen den Gotteskrieger Zoddo und seinen Totenkopf-Ritter. Den passenden 3D-Film gibt's nur für die Dreamcast: In viertelstündigen Animationen verfolgst Du Gus' Reise durch die Bergwelt. Kommt's zum Kampf, darfst Du ihn steuern: Mit Armkanone, Wurfmessern und Schwert-Combo rettest Du Jungfrauen vor Banditen und verpasst Mutanten eine gehörige Abreibung.

Die elf Attacken sind auf Dauer aber zu wenig, Kämpfe geraten zur Routine. Bleibst Du siegreich, geht der 3D-Film weiter.

Nur mäßig spannender Renderfilm voller Kämpfe – und teilweise sehr brutal

getestet in SCREENFUN 7/00

Text: Oliver Ehrle

TV

Top-Filme des Monats

MITTWOCH, 19. JUNI
20.15 PRO 7
KAZAAM – DER GEIST AUS DER FLASCHE
SHOWVIEW: 47-722

Toast im Anflug: Max' (l.) neuer Freund hat allerlei Tricks auf Lager – ist ja auch ein uralter Flaschengeist! Magische Komödie mit Basketball-Profi Shaquille O'Neal (r.).

SA, 22. JUNI / SO, 23. JUNI
20.15 RTL
DIE UNICORN UND DER AUFSTAND DER ELFEN
SHOWVIEW: 8-672-700

Retter der Feen-Inseln: Professor Aisling und seine Töchter kriegen es auf ihrem Fantasietrip mit üblen Gestalten zu tun. Zweiteiler.

DIENSTAG, 25. JUNI
20.15 PRO 7
BLOODY WEDDING – DIE BRAUT MUSS WARTEN
SHOWVIEW: 7-255-816

Fighten statt flittern: Ex-Knacki Jesse (Luke Wilson) versetzt mal wieder seine Braut. Actionkomödie mit Drew „E.T." Barrymore. Rasant.

SAMSTAG, 29. JUNI
15.20 KABEL 1
I WAS A TEENAGE VAMPIRE
SHOWVIEW: 2-591-165

Kräftig saugen: Die schöne Nora (Cecina Pack) hat ein Faible für Jünglinge. Deren Blut schmeckt am besten... Flotter Horror-Spaß.

Die Programm-Highlights im Juni/Juli

Spielfilme

King Ralph (Do, 20. Juni): *Let the good times roll! Ralph, ein drittklassiger Barpianist aus Las Vegas, stellt den Buckingham-Palast auf den Kopf. Was für ein Blaublüter...*

DONNERSTAG, 20. JUNI
20.15 VOX
KING RALPH
SHOWVIEW: 556-730

Oh my Goodness! Beim Fototermin der Royals wird durch einen Kurzschluss das komplette Königshaus ins Jenseits befördert. Wie sich herausstellt, gibt es in Amerika noch einen weitläufigen Verwandten: den prolligen Barpianisten Ralph (lautstark: John Goodman). Rock'n'Roll im Buckingham-Palast. Fetzig.

FREITAG, 21. JUNI
20.15 VOX
INFIZIERT – MIT TODESVIREN AUF DER FLUCHT
SHOWVIEW: 8-602-841

Dr. Banks (James Marshall, „Twin Peaks") hat aus einem Militär-Labor die Proben eines Killer-Virus mitgehen lassen. Packender Thriller, dessen Spannung ansteckend ist.

FREITAG, 21. JUNI
20.15 PRO 7
UNDER PRESSURE
SHOWVIEW: 6-865-957

Kostbare Fracht: Beim Versuch, einen antiken Schatz von einem Schiff zu klauen, fliegt der halbe Kahn in die Luft. Kostet diese Wahnsinnstat Ingenieur John Spencer (Rob Lowe) und dessen Ehefau Chloe das Leben? Hochexplosiver Actionstreifen.

SAMSTAG, 22. JUNI
13.15 KABEL 1
SHOOTING FISH – KLEINE FISCHE, GROSSES GELD
SHOWVIEW: 1-119-938

Jez und Dylan sind zwei äußerst erfolgreiche Trickbetrüger. Ihre Millionen-Beute gerät jedoch in Gefahr, als die süße Georgie (Kate Beckinsale aus „Pearl Harbor") auftaucht...

SAMSTAG, 22. JUNI
20.15 RTL II
SHARONS GEHEIMNIS
SHOWVIEW: 434-700

Die 16-jährige Sharon (Candace Cameron) wird verdächtigt, ihre Eltern umgebracht zu haben. Nur die Psychiaterin O'Connor (Mel Harris) glaubt an ihre Unschuld. Kribbeliger Psychothriller mit irrem Showdown...

SONNTAG, 23. JUNI
11.55 RTL II
KICKBOXING KIDS
SHOWVIEW: 66-870-507

Um ihre Kampfsportschule behalten zu können, müssen sich die Kids der „Kickboxing Academy" einem Turnier mit ihren megastarken Erzrivalen stellen. Actionreicher und witziger Martial-Arts-Film. Mit Christopher Khaymann Lee („Power Rangers in Space").

SONNTAG, 23. JUNI
20.15 KABEL 1
INVASION VOM MARS
SHOWVIEW: 64-675

Eines Nachts beobachtet der 12-jährige David (Hunter Carson) die Landung eines Raumschiffs. Vater George will der Sache auf den Grund gehen. Kurz darauf spricht und bewegt er sich wie ein Fremder... Spezialeffekte satt.

MONTAG, 24. JUNI
20.15 KABEL 1
DEATH ATTACK – HINTERHALT IN DER WILDNIS
SHOWVIEW: 95-811

Outdoor-Urlaub in der Wildnis: Bogenschützin Maura (Stephanie Zimbalist, „Remington Steele") und ihre Familie werden von vier Bankräubern überfallen. Pfeil-und-Bogen-Action mit enormer sportlicher Ausdauer.

DONNERSTAG, 27. JUNI
20.15 PRO 7
DAS FINALE
SHOWVIEW: 6-626-060

Im Berliner Olympiastadion läuft das Finale um den DFB-Pokal – 70.000 Fans sorgen für eine ohrenbetäubende Kulisse. Plötzlich schrillen Alarmsirenen: Maskierte sind in die Zentralkasse eingedrungen... Gelungenes aus deutscher Produktion: Bis zum Schlusspfiff ein aufreibender Thriller.

FREITAG, 28. JUNI
20.15 VOX
LAUTLOSE INVASION
SHOWVIEW: 7-814-1381

Telefonleitungen explodieren, ein Ufo erscheint aus dem Nichts. In Springfield (Hi Homer!) geschehen merkwürdige Dinge... Gruseliger Sci-Fi-Trip mit Marcia Cross („Melrose Place").

Death Attack – Hinterhalt in der Wildnis (Mo, 24. Juni): *Feind im Visier: Maura hetzt flüchtige Bankräuber durchs Unterholz*

SAMSTAG, 29. JUNI
14.10 RTL II
FUN, FUN, FUN!
SHOWVIEW: 4-412-542

Mädchen aufreißen – um genau dies zu tun, düsen Dave und Tim in ihren Ferien nach Fort Lauderdale. Doch ratzfatz sind die Moneten weg, das Duo braucht einen Job. Wie wär's mit Privatdetektiv? Lustige Teen-Klamotte.

SAMSTAG, 29. JUNI
22.15 KABEL 1
CHINA SWORDSMAN
SHOWVIEW: 916-982

China, während der Ming-Dynastie: Fon – ein machtbesessener Kämpfer – unterzieht sich einer Geschlechtsumwandlung, um seine Kampfkunst zu perfektionieren und den Kaiser herauszufordern. Jet Li, übernehmen Sie... Tempo-Mix aus Eastern und Fantasy.

SONNTAG, 30. JUNI
16.20 PRO 7
DER SPION MIT DER LIZENZ ZUM PRÜGELN
SHOWVIEW: 225-653

Wrestling-Hüne Hulk Hogan als Besitzer eines Spielwarenladens? Zu sehen in dieser witzigen Agenten-Parodie. Hinter der tollpatschigen Fassade von Ray (Hogan) vermutet niemand einen Geheimagenten – auch nicht dessen Sohn Jeremy... Schöne Grüße von Arnie „True Lies" Schwarzenegger.

DIENSTAG, 2. JULI
20.15 KABEL 1
UNSERE FEINDLICHEN NACHBARN
SHOWVIEW: 6-417-314

Ein Feind muss her! Nach dem Zerfall der Sowjetunion suchen die USA nach einem neuen Sündenbock. Und der wird im Nachbarn Kanada ausgemacht. Pfiffige Polit-Komödie mit John Candy („Cool Runnings") und James Belushi („Blues Brothers").

DONNERSTAG, 4. JULI
22.20 PRO 7
INTERNAL AFFAIRS – TRAU' IHM, ER IST EIN COP
SHOWVIEW: 349-568

Richard Gere (Böse) und Andy Garcia (Gut) gehen sich an die Gurgel. Harter Cop-Thriller.

FREITAG, 5. JULI
20.15 SAT.1
STAR TREK – DER FILM
SHOWVIEW: 6-332-679

Der Sci-Fi-Klassiker: Captain Kirk (William Shatner) soll mit der notdürftig geflickten Enterprise eine Energiewolke stoppen. Auch in der x-ten Wiederholung sehenswert.

Shooting Fish – Kleine Fische, großes Geld (Sa, 22. Juni): *Asche ohne Ende. Zwei Langfinger zocken mächtig ab. Nur wie lange?*

Kickboxing Kids (So, 23. Juni): *Auf zum Kampf! Diese Kids stellen sich ihren stärksten Rivalen, um ihre Sportschule zu behalten*

China Swordsman (Sa, 29. Juni): *Männlein oder Weiblein? Schwertkämpfer Ling (Jet Li) kriegt es mit einem Zwitterwesen zu tun*

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Astrofoto, Bongarts, Roman Job

Serie

Starlets (Sa, 22. Juni): *Johnny (r.) lädt Courtney zum Textlernen in sein Wohnmobil ein. Am Set der Soapstars sind die Hormone los*

18.50 ARD
DI – FR (NEUE FOLGEN)
DIE STRANDCLIQUE
SHOWVIEW: 6-258-426 (19.6.)

Lust auf ein Leben am Strand? In 26 neuen Folgen könnt Ihr Viola, Mark, Björn, Rai und Ann beim Aufbau eines Camps für Jugendliche beobachten. Spaß und Ernst im Einklang.

17.00 PRO 7
SAMSTAGS (NEUE SERIE)
STARLETS
SHOWVIEW: 86-193 (22.6.)

Soapstars am Rande des Nervenzusammenbruchs. In dieser frechen Comedy-Reihe werden die Macken von Stars und Sternchen auf die Schippe genommen. Von „Sex and the City"-Macher Darren Star. Herzhaft.

21.15 RTL II
SONNTAGS (NEUE DOKU-SERIE)
F.B.I. –
DEM VERBRECHEN AUF DER SPUR
SHOWVIEW: 8-862-168 (23.6.)

Drogenhandel, Kidnapping, Erpressung – die härtesten Fälle übernimmt das F.B.I. Krass.

19.15 VOX
DIENSTAGS (NEUE SERIE)
EIN TRIO ZUM ANBEISSEN
SHOWVIEW: 360-106 (ab 25.6.)

Das knackige Trio besteht aus Pete, Berg und Sharton, alle um die 20. Ihren Lebensunterhalt verdienen sie sich als Pizza-Boten.

19.40 RTL
MONTAG, 24. JUNI
GZSZ – 2500. FOLGE
SHOWVIEW: 2-393-095

Ohne Worte: Derzeit erreicht die unkaputtbare Seifenoper bis zu 29,8% Marktanteil, liegt damit klar vor der Konkurrenz. Heute gibt's den Kult als Jubiläums-Doppelfolge.

9.40 ZDF
SAMSTAGS (NEUE SERIE)
CY – DAS MÄDCHEN AUS DEM ALL
SHOWVIEW: 4-846-368 (ab 29.6.)

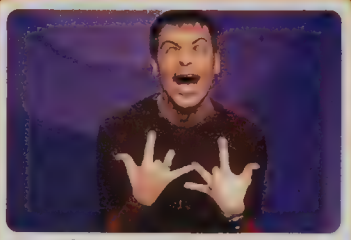
Sie ist hübscher als Superman, so cool wie Batman und kann Tricks, von denen Spider-Man nur träumt. Cybergirl Cy frischt das ZDF auf.

20.15 RTL II
MITTWOCH, 3. JULI
STARGATE – 100. FOLGE
SHOWVIEW: 820-226

Glückwunsch! Diesmal hat sich Drehbuchautor Paul Mullie etwas Besonderes einfallen lassen: Jeder, der in irgendeiner Form für die Serie gearbeitet hat, hat in der 100. Folge „Wurmloch extrem" einen kleinen Auftritt – als Mitarbeiter einer fiktiven Sci-Fi-Serie.

Cy – das Mädchen aus dem All (Sa, 29. Juni): *Am Baggersee herrscht Parkverbot: Replikant Cy (Ania Stepien) beim Fitnesstraining*

Fun



Zapped (Mo, 24. Juni): *Ich glaub', mein Schwein pfeift! Comedy-Star Michael Mittermeier verzweifelt am TV-Programm*

17.55 VOX
SAMSTAGS (NEU)
TIERZEIT
SHOWVIEW: 9-945-358 (ab 22.6.)

Sie sind im Wasser, an Land und in der Luft. Statt Charme versprühen sie Gift oder Säure – die gefürchtetsten Tierarten der Welt. Zum Auftakt heute: Schlangen im Südatlantik.

18.35 RTL II
SONNTAGS (NEU)
X-FAKTOR: WAHRE LÜGEN
SHOWVIEW: 4-098-149 (ab 23.6.)

Auf dem schmalen Grat zwischen Realität und Fantasie: Die neue Mystery-Show beschäftigt sich mit Themen wie Teufelsaustreibung.

20.15 PRO 7
MONTAG, 24. JUNI
ZAPPED!
SHOWVIEW: 459-540

Mit irrem Detailwissen über Sendungen von „Aktenzeichen XY" bis „Star Trek" tobt und zappt Michael Mittermeier über die Bühne.

22.10 RTL II
DIENSTAG, 25. JUNI
SPEED! IM RAUSCH DER GESCHWINDIGKEIT
SHOWVIEW: 3-459-835

Ob „Dragracer" oder Extrem-Inliner – diese Menschen sind süchtig nach dem Kick. Reportage über Adrenalin-Junkies.

18.25 PRO 7
SAMSTAG, 29. JUNI
POPCLUB
SHOWVIEW: 243-271

Comedy, Musik, Popkultur – Abba-Fan Thomas Hermanns bringt es zusammen. In seiner Show stellen sich jeweils sechs Promis in zwei Teams den Fragen und Spielen des schillernden Moderators. Den Siegern winkt die „Goldene Agneta". Schräg.

14.30 RTL II
SONNTAG, 30. JUNI
BRAVO TV
SHOWVIEW: 948-996

Ständiges SMSen und dann das unerlässliche Gespräch fünf Minuten, bevor man nach Hause kommt. Massiver Handy-Gebrauch ist ganz schön teuer. Heißes Eisen: Handy-Schulden.

19.00 VIVA
MONTAG, 1. JULI
VOLL VIVA!
SHOWVIEW: 21-400-197

Angeblich befindet sich Jennifer Lopez in Drehbuchverhandlungen mit Kult-Filmer Kevin Smith („Jay und Silent Bob schlagen zurück"). Mehr Details erfahrt Ihr hier.

BRAVO TV (So, 30. Juni): *Ein Leben ohne das geliebte Handy? Unvorstellbar! Hier erfahrt Ihr, wie Ihr Schulden vermeiden könnt*

Sport

Beachvolleyball (Sa, 22. Juni): *Danja Müsch (l.) und Beate Bühler geben alles. Das Favoriten-Team kommt dennoch aus Brasilien*

14.15 EUROSPORT
SAMSTAG, 22. JUNI
BEACHVOLLEYBALL: FIVB WORLD TOUR 2002
SHOWVIEW: 2-160-822

Elf Stationen umfasst die Beachvolleyball World Tour der Frauen in diesem Jahr. Das Finale findet in Gstaad statt. Live.

14.00 RTL
SONNTAG, 23. JUNI
FORMEL 1: DAS RENNEN
SHOWVIEW: 77-772

GP von Europa auf dem Nürburgring. Der Ring ist Deutschlands berühmteste Rennstrecke. Im vorigen Jahr gewann Weltmeister Michael Schumacher vor Juan Pablo Montoya.

21.15 SAT.1
DIENSTAG, 25. JUNI
RAN – WM-FIEBER
SHOWVIEW: 9-309-477

1. Halbfinale aus Seoul (Korea). Wer kommt wohl ins Finale? Vor vier Jahren holte sich Gastgeber Frankreich den Pott. Ihren WM-Auftakt haben sie diesmal jedenfalls gründlich verpatzt… Experte: Paul Breitner.

21.15 SAT.1
SAMSTAG, 29. JUNI
RAN – WM-FIEBER
SHOWVIEW: 9-134-165

Das Spiel um Platz drei ist immer undankbar. Doch zu den vier besten Mannschaften der Welt zu zählen, ist nun wirklich keine Schande! VIP-Reporterin in Daegu (Korea): Barbara Schöneberger („Blondes Gift").

13.00 ZDF
SONNTAG, 30. JUNI
FUSSBALL-WM: ENDSPIEL
SHOWVIEW: 55-788-818

Das Team von Rudi „Tante Käthe" Völler hat mit seinem 8:0-Auftakt gegen Saudi Arabien einen blitzsauberen WM-Start hingelegt. Mal sehen, ob beim Finale in Yokohama (Japan) auch so viele Tore fallen.

17.00 DSF
DIENSTAG, 2. JULI (NEUE FOLGEN)
STOKE – DAS SZENE MAGAZIN
SHOWVIEW: 322-531

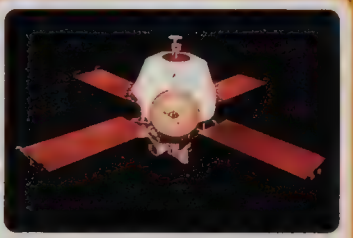
Beiträge auf der Überholspur: Es geht unter anderem um den BMX-Fahrer Markus Wilke sowie die Snowboard-US-Open in Colorado.

14.00 ARD
SAMSTAG, 6. JULI
TOUR DE FRANCE
SHOWVIEW: 11-123-148

Riesenjammer bei den deutschen Radsport-Fans: Jan Ullrich sagte seinen Start ab. Auftaktrennen in Luxemburg („Große Schleife").

Tour de France (Sa, 6. Juli): *Gestrauchelter Star: Jan Ullrichs nächtliche Unfallfahrt war der Anfang vom Tour-de-France-Ende*

Computer



Welt der Wunder (So, 30. Juni): *Auf der Suche nach Marsmännchen: Seit 1997 ist die „Pathfinder" Gast auf dem roten Planeten*

16.00 3SAT
SONNTAG, 23. JUNI
HITEC: DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 8-975-507

www.3sat.de/hitec.html

Die Ostküste der USA gilt noch immer als Mekka für Forscher aus aller Welt. Derzeit wird dort eine Technik entwickelt, die Blinden hilft, im Internet surfen zu können. Super Konzept!

17.55 KABEL 1
SAMSTAG, 29. JUNI
ABENTEUER LEBEN
SHOWVIEW: 888-368

www.kabel1.de/home/

Wissenschaft, Natur, Technik und Mensch. Spannende Themen, toll präsentiert. Heute: die größte europäische Weltraumstation.

16.00 3SAT
SONNTAG, 30. JUNI
HITEC: DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 109-689-160

www.3sat.de/hitec.html

Verschärft: „hitec" berichtet über einen Laser, der Bilder und Daten direkt aufs Auge überträgt. Plus: der erste Roboter, der isst und verdaut. Etwa ein Kumpel von Bender?

19.00 PRO 7
SONNTAG, 30. JUNI
WELT DER WUNDER
SHOWVIEW: 5-498

www.prosieben.de/home/

Die Marssonde „Pathfinder" funkt wichtige Informationen zur Erde. Sci-Fi-Szenario.

22.10 VOX
MONTAG, 1. JULI
BBC EXKLUSIV
SHOWVIEW: 2-262-7397

www.vox.de/start.html

Nicht witzig: Komiker John Cleese kann keine Gesichter erkennen – Fehlfunktion im Gehirn!

21.30 3SAT
MONTAG, 8. JULI (NEU)
VISIONÄRE
SHOWVIEW: 7-972-205

www.3sat.de

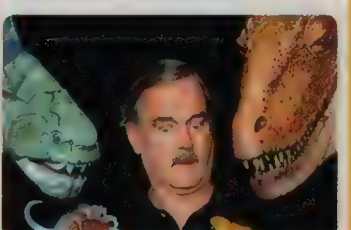
Kluge Köpfe, irre Visionen: Professor Carver Meads hat die leistungsfähigsten Computerchips der Welt entwickelt. Als er 1968 mit den ersten Versuchen anfing, hielten ihn die meisten seiner Kollegen für einen Spinner…

21.30 3SAT
MONTAG, 15. JULI
VISIONÄRE
SHOWVIEW: 7-718-009

Tipp

www.3sat.de

Mit künstlicher Intelligenz beschäftigte sich schon Hollywood-Regisseur Steven Spielberg („A.I."). Hier gibt's Facts statt Fantasy.



BBC Exklusiv (Mo, 1. Juli): *Wenn das mal gut geht… Witzbold John Cleese (Ex-Mitglied von Monty Python) studiert Tier-Gesichter*

Alle Angaben ohne Gewähr

RUTHE-REPORT

MAD-logo: (c) 2002 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2002 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

Witze

Putzige Zuhörerin

Michael Jackson kommt auf die Bühne, aber nur eine einzige Frau steht im Zuschauersaal. Geistesgegenwärtig flüstert er ins Mikro: „Heute singe ich nur für dich, Baby!" Die Frau antwortet ganz cool: „Dann aber schnell, ich muss hier noch sauber machen!"

Der rote Hengst

Die Ehefrau eines hart gesottenen Formel-1-Fans beklagt sich:

„Dass wir jetzt den zweiten Ferrari kaufen, ist mir egal. Dass unser Haus rot angestrichen wird und ich täglich die Ferrari-Flagge hissen muss, ist mir auch wurst. Rote Bettwäsche, rote Kleidung, Urlaub in Italien, alles egal. Aber dass unsere beiden Mädchen Michael und Rubens heißen sollen, das geht zu weit!"

Grüner Punkt für Gummis

Nehmen wir mal an, dass ein Mann von Welt in einem Jahr 365 Kondome gebraucht hat. Was soll er damit machen? Antwort: Recyclen, einen Autoreifen daraus machen und „Good Year" draufschreiben.

Exotisches Federvieh

Was ist braun, hockt auf'm Baum und ruft: „AHA"? Ein Uhu mit Sprachfehler.

Das ging in die Hose

Ein junger Mann ist bei seinen zukünftigen Schwiegereltern zu Besuch. Da seine Verlobte über Kopfschmerzen klagt, bringt er sie in ihr Zimmer hinauf und bleibt sehr lange oben.

Als er zurückkommt, fragt ihn der künftige Schwiegervater, was denn so lang gewesen sei. Der Verlobte berichtet: „Es ging ihr nicht gut. Da habe ich ihr schnell ein paar Tropfen gegeben."

Daraufhin der Schwiegervater nur zynisch: „Dann mach' den Medikamentenkasten wenigstens wieder zu."

Typisch Microsoft

Die Playstation 2 sagt zur Xbox: „Komm, lass uns spielen!"

Antwortet die Xbox: „Geht nicht: Schwerer Ausnahmefehler!"

Leckeres Vorspiel

Die Hochzeitsnacht eines deutsch-chinesischen Paares: Die jungfräuliche Braut ist ein ziemlich aufgeregt. Der Bräutigam aus China kuschelt sich an sie und versucht, sie zu beruhigen:

„Liebling, ich weiß, dass es das elste Mal fül dich ist und du dich ein wenig fülchtelst. Ich velspleche dil, ich tue alles, was du willst, alles! Was hättest du denn gelne?"

Sie leise zu ihm: „Ich möchte erstmal mit Nummer 69 anfangen!"

Völlig verdattert schaut der Bräutigam seine junge Braut an. „Du willst geblatenen Leis mit Lindfleisch und gemischtem Gemüse?"

Süße Verwechslung

Zwei Freundinnen treffen sich. Die eine staunt: „Meine Güte, was hast du für ein süßes Baby!"

Erwidert die Mutter trocken: „Kein Wunder, ich hatte statt der Pille eine Süßstoff-Tablette erwischt."

Dringende Bitte

Visite im Krankenhaus. Der Oberarzt flaniert durch die Zimmer: „Patient Meier, wie geht es Ihrem Fußpilz?" – „Danke, Herr Doktor, viel besser. Ich werde mit Tinktur gepinselt!" – „Haben Sie Wünsche oder Fragen?" – „Nein danke, alles bestens!"

Beim nächsten Patienten wiederholt sich der Ablauf: „Patient Müller, wie geht es Ihren Hämorrhoiden?" – „Danke, viel besser, ich werde mit Tinktur gepinselt. – „Wünsche oder Fragen?" – „Nein, alles bestens!"

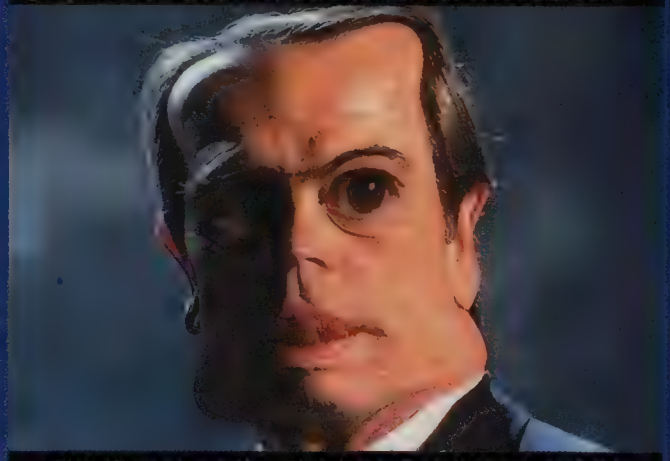
Und wieder: „Patient Huber, was macht Ihre Mandelentzündung?" – „Es geht, ich werde mit Tinktur gepinselt!" – „Haben Sie Wünsche?" – „Oh bitte, könnte ich beim Pinseln als Erster drankommen ?"

Der Name ist Programm

Eine Frau geht zum Rechtsanwalt. „Herr Anwalt, ich möchte mich von meinem Mann scheiden lassen!" – „Warum denn?", fragt der Anwalt. „Ach, der Name meines Mannes gefällt mir nicht mehr", sagt die Mandantin. „Wie heißen Sie denn?", fragt

Voll schräg!

Invasion der Aliens! Ein Wesen vom anderen Stern guckt sich hier neugierig um. Oder ist es doch ein Erdbewohner? Erkennst Du den Star?



Die Auflösung dieses Bilderrätsels findest Du auf der nächsten Seite

der Anwalt. „Lampe" – „Aha, und was werden Sie nach der Scheidung tun?", fragt der Anwalt. „Ich werde den Bruder meines Mannes heiraten", meint die Dame. „Gnädige Frau, da heißen Sie ja wieder ‚Lampe'", entfährt es dem Anwalt. „Natürlich, Herr Anwalt. Aber es ist schon ein Unterschied, ob Hängelampe oder Stehlampe!"

Wer blöd fragt...

Ein Mann geht durch das Rotlichtviertel von Hamburg. In einem „Schaufenster" sieht er eine Dame, die ihm gefallen könnte. Er klopft an die Scheibe und fragt: „Wie teuer?" Die Antwort: „200 Euro." Der Mann erstaunt: „Das ist aber teuer." Sie: „Ist ja auch Thermoglas."

Sohn klärt Papa auf

Der Vater klärt seinen Sohn auf. „Also, du musst es endlich mal erfahren. Der Osterhase und der Weihnachtsmann, die beiden gibt es gar nicht. Das bin immer ich gewesen!"

„Weiß ich doch längst, Papa", beruhigt ihn der Kleine, „nur der Klapperstorch, das war Onkel Gerhard."

Na, wenn das so ist...

Ein Mann kommt in eine Apotheke: „Schnell, geben Sie mir ein Fläschchen Arsen!" Darauf der Apotheker: „Tut mir Leid, das Zeug ist hochgiftig. So was darf ich Ihnen nicht verkaufen."

Der Mann argumentiert: „Aber ich möchte doch meine Frau vergiften!"

Der Apotheker ist entsetzt: „Sie sind wohl verrückt geworden. Ich rufe gleich die Polizei!"

Daraufhin greift der Mann in seine Tasche, holt ein Foto von seiner Frau heraus und legt es auf den Tresen. Der Apotheker sieht es an und meint beruhigt: „Ach so, Sie haben ein Rezept dabei."

So einfach geht das

Wissenschaftler wollten wissen, ob Computerstrahlung schädlich ist. Sie sperrten drei Ratten zusammen mit einem Computer in einen Käfig, gaben Futter und Wasser dazu und ließen die Ratten eine Woche so leben.

„Und? Sind die Ratten krank geworden?"

„Nein, aber sie haben drei neue Windows-Versionen programmiert."

Such sieben Fehler!

Spinnen-Alarm! Der mutierte Peter Parker hangelt sich als „Spider-Man" durch New York – und trifft nur selten auf Freunde. Findest Du die sieben Unterschiede?

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Fehler gefunden hast!

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Antworten bei der Leserdiskussion

Eure Wünsche für die SCREENFUN-CD-ROM

In SCREENFUN 6/02 haben wir Euch gefragt, wie Ihr die Heft-CD-ROM findet und ob das Heft in Zukunft lieber mit einer DVD erscheinen sollte. Eine große Anzahl von Briefen und E-Mails stürmte den Leserservice. Herzlichen Dank! Hier eine kleine Auswahl...

Meiner Meinung nach sollte es bei einer CD bleiben, weil nicht jeder ein DVD-Laufwerk hat. Ihr könntet mehr Programme oder aktuelle Demos auf die CD tun und dafür ältere Vollversionen weglassen. Die Demo von „KoolMoves" ist richtig klasse!

Tobias, per E-Mail

Ja, super, die SCREENFUN-CD sollte eine DVD sein, da es immer mehr Leute gibt, die eine Xbox oder eine Playstation 2 haben! Außerdem haben fast alle neuen PCs ein DVD-Laufwerk! Wenn Ihr eine DVD daraus macht, passt auch viel mehr drauf, und dann kann die CD noch vielseitiger werden. Und die SCREENFUN wird dann noch populärer. Im Namen aller Xbox- und PS2-Besitzer: Wir wollen eine DVD!

Hendrik (13), per E-Mail

Die CD ist im Grunde genommen recht gut; auch der Preis passt. Klar, mal ist der Inhalt besser, mal gibt es eine schlechtere Vollversion. Super sind die Demos, auf die ich sonst nie stoßen würde. Leider ist ja auf der CD nichts für die Playstation und Xbox drauf. Mein Vorschlag: Hefte mit einer DVD für die Konsolenbesitzer und Hefte mit CD-ROM für die PC-User.

Anonym (12), per E-Mail

Ich würde vorschlagen, dass zwei verschiedene SCREENFUN-Ausgaben erscheinen. Eine mit DVD und eine mit CD. So können die Leser ohne DVD-Laufwerk weiterhin die Heft-CD-ROM nutzen und die anderen bekommen für einen kleinen Aufpreis mehr geboten. Euer Heft wird in letzter Zeit übrigens immer besser.

Jan, per E-Mail

Eine DVD käme mir persönlich sehr gelegen, solange das Heft dadurch nicht teurer wird. Allerdings glaube ich, dass nicht jeder Leser über ein entsprechendes Laufwerk verfügt.

Daniel (18), per E-Mail

Shakira, wo bist du?

Hallo liebes SCREENFUN-Team, in der SCREENFUN 5/02 erklärt Ihr, wie man Fotos mit „Paint Shop Pro" verändert. Jetzt würde ich gerne wissen, wo Ihr diese tollen Bilder von Shakira und Homer Simpson im Web gefunden habt. Ich würde den Workshop nämlich gerne nachmachen!
Marcel, per E-Mail

Hallo Marcel,
die Bilder stammen leider nicht aus dem Internet: Für diesen Artikel haben wir offizielle Pressefotos benutzt.

Doch daran muss Dein Plan nicht scheitern: Du findest für den privaten Gebrauch Unmengen von Starbildern im Internet. Am besten benutzt Du die super Suchmaschine *www.google.de* – gute Ergebnisse findest Du, wenn Du zum Beispiel „Shakira Gallery" eingibst.

Bei Google kann man mittlerweile auch ganz bequem nach Bildern suchen: *www.google.de/imghp?hl=de*

Wenn Du ein Bild Deiner Wahl gefunden hast, sicherst Du es mit Rechtsklick und „Bild speichern unter..." auf Deiner Festplatte. Viel Spaß bei den eigenen „Bildern des Grauens"!

Trotz blauem Display bleibt die Akku-Leistung voll erhalten

Lernen statt Daddeln

Tach, liebe Redaktion! Ihr empfehlt doch so gerne Spiele. Warum kommen bei Euch dann die Lernprogramme immer zu kurz? Schließlich sollten die Zocker nicht den ganzen Tag daddeln, sondern auch mal was lernen.
Xail (17), aus Berlin

Hallo Xail,
das sind ja ganz neue Töne von unseren Lesern! Normalerweise können die meisten SCREENFUN-Fans von Spielen, Spielen, Spielen gar nicht genug kriegen. Trotzdem gibt's bei uns die Rubrik „Software", in der wir – wie in den „News" – häufig über Lernsoftware berichten. Allerdings gibt's da eine Menge fades Zeug auf dem Markt und der Platz im Heft ist immer heiß umkämpft. Darum berichten wir nur über die Highlights des Genres, spannende Lernadventures wie „Chemicus II" im vorigen Heft. Generelle Infos über Lernprogramme findest Du etwa bei *www.lernsoftware.de*

Was glüht denn da?

Hallo SCREENFUN, ich besitze ein Nokia 3210 und habe gehört, dass man sich das Display bei diesem Handy auf die Farbe Blau umbauen lassen kann. Was kostet das und wo kann man so was kaufen? Vermindert dieser Umbau die Akku-Leistung? Vielen Dank schon mal im Voraus.
Jochen, aus Saarbrücken

Hallo Jochen,
dieser Spaß ist nicht ganz billig, da ein Fachmann zehn LED-Kontakte in Dein Handydisplay löten muss. Die Akku-Leistung wird dadurch aber nicht schlechter.

Für vergleichsweise günstige 41 Euro (plus 6 Euro Porto) bietet etwa die Firma IT-Service WDeibel den Service an. Für 10 Euro zusätzlich wird das Handy gar mit einem Vibrationsmotor ausgestattet.

Der Ablauf ist problemlos: Du schickst das Handy an die Firma und erhältst es nach zirka vier Werktagen zurück. Auf den Umbau gibt's zwölf Monate Garantie. Alle Infos erhältst Du auf der Firmenpage *www.camaleon.de* oder telefonisch unter (02262) 71 77 50.

Bunte „Zelda"-Farbenpracht. Toll gemalt von Doreen Saloma aus Leipzig

Fünf nach zwölf

Hi SCREENFUN!
Neulich wollte ich ein Playstation-Spiel beim Internet-Auktionshaus „Ebay" ersteigern. Voller Spannung zählte ich die letzten Minuten, damit ich rechtzeitig mein Gebot abgeben konnte. Eine Minute vor Auktionsende wollte ich mitbieten. Doch Pustekuchen, die Auktion war schon beendet. Erst später erfuhr ich, dass meine Uhr am PC um einige Minuten nachging. Wie kann das passieren?
Marvin, per E-Mail

Hallo Marvin,
erstmal unser Beileid, wir fühlen mit Dir! Auf jedem Motherboard befindet sich eine kleine Knopfbatterie, die dafür vorgesehen ist, dass die Uhr auch bei ausgeschaltetem PC weitertickert. Ist die Batterie leer, bleibt sie wie bei jedem anderen Zeiteisen stehen oder geht ungenau.

Hier vollbringt ein kleines Tool wahre Wunder: Das Gratisprogramm „Atomic Time" hält Deine Uhr durch regelmäßiges Abfragen von Webdiensten auf dem Laufenden. Den Download findest Du auf *www.download-tipp.de/Detail/9029.shtml* – so verpasst Du künftig keine Auktion mehr. Viel Spaß beim Bieten!

AUFLÖSUNG

von Fun-Seite 117

Suchbild

Total schräg: Tommy Lee Jones

HEFTE NACHBESTELLEN

Du kannst jede noch verfügbare SCREENFUN (auch solche mit CD) nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Sie wird Dir zusammen mit der Rechnung mit der Post zugestellt.

Ruf an oder schick ein Fax mit Deinem Wunsch an:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 71
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Du kannst auch online bestellen:
www.einzelheft.pan.de

WIR FÜR EUCH

EURE BRIEFE & MAILS

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails. Ein paar davon drucken wir hier auf den Leserbrief-Seiten ab (zum Teil müssen wir sie aus Platzgründen leider kürzen). Schreibt oder mailt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Str. 8
81737 München

leserpost@screenfun.de

POSTER UND GIMMICKS

Du benötigst noch ein Poster, einen Kurs oder ein anderes Gimmick? Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 1,53 Euro (3 Mark) frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Wunschposter, Kurs oder Extra, so lange der Vorrat reicht!

Eine Liste aller Extras gibt's bei uns unter (7450) 499 177 oder Schreib an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

SCREEN-GALERIE

Dank Silikon zu groß fürs Kinderbecken. Von Silvio Blattner aus der Schweiz

Mit etwas Training hätt's auch für den schwarzen Gürtel gereicht. Von Marius

Conker mit Marschgepäck. Gemalt von Martin Lampacher

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an die Adresse rechts.

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner des Jackpots in Heft 5/02. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Seht auf Seite 122!

Stichwort „Basic"
je 1 Software „DarkBASIC"
Alexander Gehrke, Berlin · Christopher Harms, Seevetak · Rica Rieth, Schönaich · Thomas Scharf, Salzweg · Nils Wessel, Windhagen

Stichwort „Buch"
je 1 Buchpaket „Star Wars: Ep. II"
Freia Fischer, Murr · Alvin Grossbach, Vilshofen · Markus Wöhn, Eckernförde

Stichwort „Charts 5"
1 Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen
Nils Schröder, Hofheim

Stichwort „Kenny"
je 1 „South Park"-Kollektion von handy.de
Louis Brings, Essen · Julian Bruhn, Deisenhofen · Christian Goretzki, Hochdorf · Michael Pientka, Magdeburg · Marc-Pascal Wolf, Burgdorf

Stichwort „PC"
1 Spiele-PC mit Monitor
Daniel Claar, Ochtendung

Stichwort „Potter"
je 1 „Harry Potter"-Bundle
Tim Bertam, Ebschied · Casten Duellieres, Röthlein-Heidenfeld · Lukas Wollny, Hannover

Stichwort „PS2"
je 1 „Stealth Stand" von Vidis
Mihael Cebovski, Eschenbach · Elisabeth Krause, Grambin · Florian Rosowski, Bremen · Tobias Trost, Leingarten

Stichwort „Robot"
je 1 Lego Mindstorms „Robotics Invention System 2.0"
Ludwig Igl, Ruhstorf/Rott · Lars Keller, Reichenbach · Michael Zwirner, Diemelstadt-R.

Stichwort „Webcharts"
je 1 Doppel-CD „BRAVO SUPERSHOW 2002"
Christian Brabender, Hilden · Tobias Brandel, Ihlerstein · Malte Dürr, Herdecke · Roman Joerg, Ingelheim · Stefanie Leitner, St. Oswald · Tim Müller, Sindelfingen · Christian Reuther, Frankenberg · Thorsten Ryssy, Meerbusch · Sören Sgelken, Berlin · Michael Unkelbach, Brechen

Liebesgrüße aus Paris

Tag zusammen!
Ich habe letzte Woche in Frankreich ein nettes Mädel kennen gelernt, dem ich gerne SMSe schicken möchte. Allerdings herrscht in meinem Geldbeutel absolute Ebbe. Kennt Ihr eine Internetadresse, von der man gratis SMSe nach Frankreich schicken kann? Danke schon mal im Voraus!
Christian aus Bamberg

Hi Christian,
wir haben lange für Dich und Deinen Geldbeutel im Web recherchiert – voilà: wir wurden fündig.

Surf zu der französischen Site *www.vizzavi.fr/home/index.jsp* und klicke dort oben auf das Symbol „Envoi Texto" (Texto = SMS). Im neu geöffneten Fenster trägst Du bei „Votre nom" Deinen Namen ein, im Feld „Le numéro du destinataire" gibst Du die Nummer der Empfängerin an. Bei „votre message" tippst Du Deine Nachricht ein und klickst dann unten auf „Envoyer" (= Senden). Daraufhin wird die SMS verschickt. Pro Tag kannst Du fünf Liebesgrüße an Deine French Connection schicken.

Ohne Strom kein Tor

Hallo SCREENFUN-Team!
Heute stelle ich Euch mal keine Frage, sondern will Eure Leser vor Ärger bewahren: Gestern kam ich schwungvoll in mein Zimmer und warf meinen Rechner und den Monitor GLEICHZEITIG an. Plötzlich wurde alles dunkel! Kurzschluss! Die Stromleitung war überlastet. Mein Vater war stinkesauer, weil er eines der Tore beim Fußballspiel Deutschland gegen Österreich verpasst hat.
Also, SCREENFUN-Leser: erst den PC, dann den Monitor einschalten!
Marlies, per E-Mail

Hallo Marlies,
vielen Dank für Deinen Tipp. Wir werden ihn auf jeden Fall an unsere Les...

(Hier endet die Antwort leider, weil die Putzfrau kurzentschlossen den Stecker des SCREENFUN-Servers herausgezogen hat, um ihren Staubsauger einzustöpseln...)

WENN DU HILFE BRAUCHST...

NUTZ DIE TRIX PER FAX

Cheats und Lösungen – für jedes System – rund um die Uhr! Wie's geht, steht auf Seite 63 und 79. Ein Anruf kostet 0,41 Euro pro Minute. Darum brauchst Du eine Erlaubnis Deiner Eltern.

SCHREIB UNS

Kostenlos und bequem kannst Du auch per Postkarte anfordern (bitte maximal drei pro Karte). Schreib mit Altersangabe an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 300227, 80002 München

RUF DIE HOTLINE AN

Unsere neue Hotline ist rund um die Uhr erreichbar. Egal ob Du Fragen zu Lösungen, Cheats oder Tipps hast – unsere Experten helfen Dir weiter. Ruf an unter:

(089) 67 86 74 60

Wenn Du vom Ausland die Hotline benutzt, kostet Dich dieser Anruf maximal rund 4 Cent pro Minute ab Festnetz. Mobilfunk-Preise können variieren.

Kabel-Check

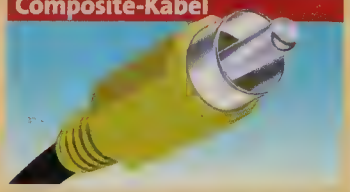
Diese Kabel tunen Deine Xbox, Playstation 2 oder Deinen Gamecube

Und täglich grüßt das Murmeltier... Kaum ist eine neue Konsole auf dem Markt, schon beginnt der Kampf um die beste Bildqualität. In diesem „Kabelkunde"-Kasten erklären wir Euch genau, welches Kabel auch hält, was es verspricht.

Antennen-Kabel

Grafikfetischisten machen einen großen Bogen um dieses Kabel. Damit macht Daddeln keinen Spaß – wenn's geht, am besten gleich in die Tonne kloppen

Composite-Kabel



Composite sollte man nur verwenden, wenn der Fernseher über keinen S-Video- oder RGB-Eingang verfügt. Ansonsten ist das Kabel nicht zu empfehlen

S-VHS-Kabel

Hier wird zwischen Farbe und Helligkeit unterschieden. Je kürzer die Kabellänge, desto schärfer das Bild. Eine gute und günstige Alternative zum RGB-Kabel

RGB-Kabel

Das Kabel mit der besten Bildqualität. Neben voller Farbenpracht verfügt es über einen Ausgang für Dolby-Digital-Sound. Für Profi-Zocker ein absolutes Muss

Sichtbarer Unterschied

Absolut scharf: RGB

Gestochen scharfe Bilder liefert nur das RGB-Kabel. Hier lacht das Zockerherz! Gute und günstige Kabelangebote gibt es etwa bei www.wolfsoft.de

Voll daneben: Antenne

Pfui, Antennenkabel, Lieferant deprimierender Pixelpracht. Wer keine Lust auf ständige Augenarzt-Termine hat, besorgt sich schnell ein anderes Kabel

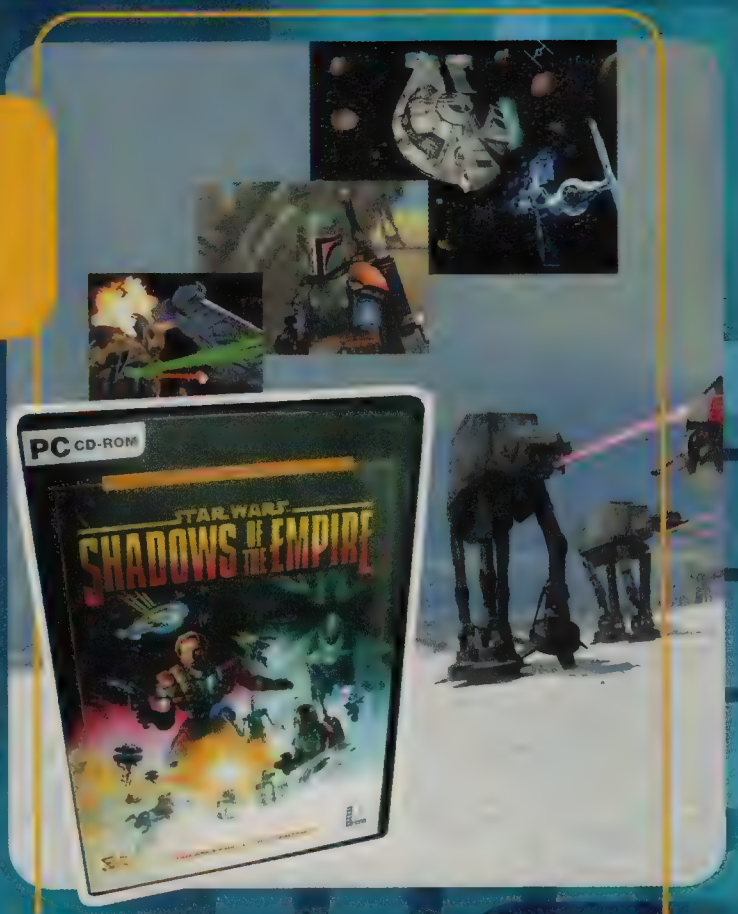
Text: Markus Gebhardt · Illustration: Horst Kolodziejczyk · Comic: Rolf Boyke

Super-Angebot von BRAVO SCREENFUN

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das STAR WARS Action-Adventure dazu: Shadows of the Empire!

Die 3D-PC-Version von „Shadows of the Empire": 5 ausgeprägte Spielvarianten, 10 Riesen-Level mit 4 Storywendungen, Star-Wars-Soundeffekten und Original-Musik. PC CD-ROM, WIN 95, 3D-Chip.



Weitere 400 Super-Prämien unter www.praemienparadies.de

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

BRAVO ScreenFun – just fun!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (0,12 €/Min.)
Internet: www.bravo.de Fax: 040/30198112

Dieses Angebot ist gültig bis zum 30.09.2002 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an: Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Brieffach 14307, 20086 Hamburg.

Ja, bitte liefert mir BRAVO SCREENFUN **bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 16,08 regelmäßig.**

Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis das PC Spiel „Shadows of the Empire".

OV 03/005 | 02/02699

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug

❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich

Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

Ich zahle gegen Rechnung

❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich

Bitte keine Vorauszahlung leisten. Rechnung abwarten.

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

X

Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 30.09.2002 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

BRAVO SCREENFUN

Mit randvoller CD-ROM im Heft!

HIGHLIGHTS IM NÄCHSTEN MONAT!

Impressum

Erscheint im
Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG,
BRAVO SCREENFUN,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, 80002 München,
Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477,
Leserservice: 089/6786-7460,
E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid
Leserservice: Markus Gebhardt, Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Verlagsleiter: Stefan Prasse

Mitarbeiter der Ausgabe 7/02:
Daniel Blank, Oliver Ehrle, Michael Eichhammer, Eckart Foos, Winnie Forster, Elke Krotz, Heinrich Lenhardt, Michael Martin, Karen Oetzel, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN
kostet im Einzelhandel € 2,35. Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 103,00.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2002 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
Internet: www.einzelheft.pvn.de

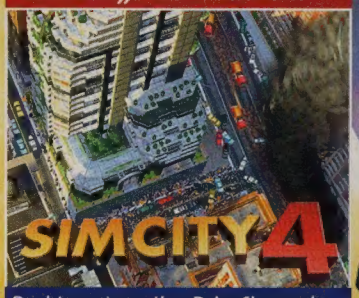
Abo-Service:
VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute).
Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung:
Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 2,35 €

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Postfach 1041, A-1041 Wien. Tel.: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Von den „Sims"-Machern



Das ist neu: Importiere Deine Sims nach „SimCity 4" und lass sie dort leben

Vollversion: Seven Kingdoms

Wer „Age of Empires" mochte, wird das Gratisspiel auf der nächsten Heft-CD lieben

Die Osbournes

Eine schrecklich nette Familie: zickig, schrullig, durchgeknallt

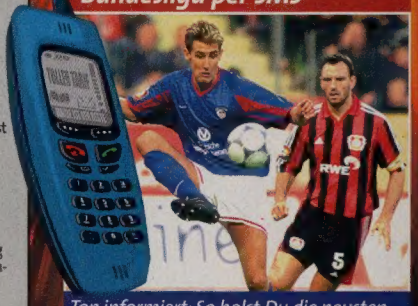
Gran Turismo Concept 2002 Tokio-Geneva

Im Testfeld: Der rasante Nachfolger zum Referenzspiel „Gran Turismo 3"

Scooby Doo

Im Kino: „Buffy" schlägt sich mit Hunden statt Vampiren herum

Bundesliga per SMS



Top informiert: So holst Du die neusten Fußball-Ergebnisse auf Dein Handy

Dragon Ball Z

Son-Goku und seine Freunde fighten auch im nächsten Heft

Bitte lächeln!

Wir prüfen günstige Digi-Kameras und geben Tipps für optimale Schnappschüsse

Rollenspiele selbst gemacht

Mit dem „RPG-Maker"-Workshop baust Du spannende Abenteuer wie ein Profi

Weitere Highlights:
Brandheiß: Tests von **Buffy**, **Age of Wonders 2**, **Grand Prix 4** • **Music-SMS** fürs Handy • Neues **Xbox-Zubehör** • Tolle **Trix**

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 8/02 erscheint am 24. Juli

Alle Angaben ohne Gewähr

JACKPOT

AKTION!

BRAVO SCREENFUN

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist

(0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode.

Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,41 Euro und dauert zirka 1 Minute. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 7/02 ist der 22.7.2002. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Seite 16

1 x Nintendo Gamecube mit 3 Spielen Deiner Wahl

Seit über einem Monat ist der Gamecube auf dem Markt, und er geht weg wie warme Semmeln. Wer hier gewinnt, erhält einen schicken Zocker-Würfel mit 485-MHz-Prozessor, RGB-Ausgang und Controller. Damit kann man gleich loslegen, denn außer der Konsole mit Controller gibt's noch drei Spiele nach Wahl dazu, etwa „Pikmin", „Super Smash Bros. Melee" und „Star Wars: Rogue Leader". Aber der Gewinner kann sich auch drei andere Spiele wünschen.

TEL: (0190) 499 340 38
Stichwort „Spielewürfel"

1 x Siemens ME45-Handy mit D1-„X-tra Card"

Seite 95

Ein Muss für alle Formel-1-Fans ist die limitierte Sonderedition des GPRS-Turbomodells „Siemens ME45" im Renndesign, mit dem auch David Coulthard und Kimi Räikkönnen telefonieren.

Die beiden nutzen auch den Service von *www.my-siemens.com*: Start-/Zielflaggen, diverse Rennstrecken-Logos oder die Nationalhymnen der Rennställe als Klingelton. Damit das auch gleich beim Gewinner-Handy klappt, gibt es noch eine D1-„X-tra Card" mit 50 Euro Startguthaben dazu.

TEL: (0190) 499 340 39 · Stichwort „Rennen"

2 x Fuji-Kameras „Nexia Q1"

Wenn sie lässig um den Hals hängt, könnte die analoge Kamera „Nexia Q1" von Fuji auch glatt als Schmuckstück durchgehen. Mit einem 22-mm-Objektiv und eingebautem Blitzgerät macht der Rundling aber auch hervorragende Bilder.

TEL: (0190) 499 340 40 · Stichwort „Kamera"

10 x „BRAVO HITS 37"

Seite 102

Unter allen, die uns ihre Lieblings-Webseite zum Thema „Star Wars" verraten, verlosen wir zehnmal die „BRAVO HITS 37". Auf der Doppel-CD sind 39 Supersongs drauf, von Moby bis Shakira.

Mailt an: *webcharts @screenfun.de* – und denkt bitte daran, Eure vollständige Adresse und Euer Alter anzugeben.

Letzter Tag für Eure Mails: der 22.7.2002

15 x „AXE"-Pakete

„AXE Dimension" ist der erste Duft zum Downloaden. Über *www.axe.de* schickt man Freunden Message und Duftprobe. Wir verlosen 15 „AXE"-Packs mit Deo, Showergel und T-Shirt, darauf Sprüche wie „Du sieht so sexy aus, wenn Du Fußball spielst".

TEL: (0190) 499 340 41 · Stichwort „Dusche"

10 x „Final Fantasy X"-Lösungsbücher

Seite 64

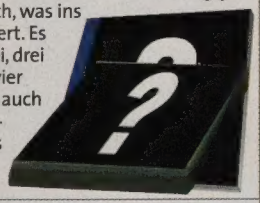
Wer eine PS2 daheim hat, sollte sein Glück versuchen – denn darauf läuft das SCREENFUN-prämierte „Final Fantasy X". Das offizielle Lösungsbuch zum Top-Rollenspiel enträtselt sämtliche Geheimnisse des Spiels.

TEL: (0190) 499 340 42 · Stichwort „Bestia"

5 x DVD- und Musik-CD-Überraschungspacks

Seite 82

Nur wer jetzt oder in absehbarer Zukunft die Möglichkeit hat, DVDs abzuspielen, sollte hier mitmachen. Streng geheim ist noch, was ins Paket wandert. Es können zwei, drei oder sogar vier DVDs sein – auch fetzige Film-Soundtracks sind sicher mit dabei.



TEL: (0190) 499 340 43 · Stichwort „DVD"

3 x Überraschungs-Outfits

„Was soll ich nur bei der nächsten Fete anziehen?" SCREENFUN und Frontline helfen – und spendieren drei Outfits im Wert von jeweils 150 Euro, egal ob für Mädchen oder Jungs. Mehr über die Outfits unter *www.ziehdichan.com*

TEL: (0190) 499 340 44 · Stichwort „Outfit"

2 x „WarCraft III"-Bundles

Seite 33

Gemeinsam stark sein: Deshalb verbünden sich im Singleplayer-Modus von „WarCraft III: Reign of Chaos" Monster und Menschen. Am 28. Juni erscheint das Spiel, es kann unter *www.amazon.de/games* vorbestellt werden. Das Spiel plus zwei Actionfiguren stiftet Amazon zwei Gewinnern.

amazon.de

TEL: (0190) 499 340 45 · Stichwort „Orcs"

1 x Son-Goku-Actionfigur

Das „Dragon Ball"-Booklet von Seite 3 habt Ihr schon verschlungen? Der Held ist Euch so vertraut wie Euer bester Kumpel? Klar, hier geht's um Son-Goku, den kämpferischen Star aus „Dragon Ball Z". Ihr könnt ihn als stabile, 40 cm große Actionfigur von Fischer Marketing gewinnen – ein Hingucker mit Muskelkraft und Heiligenschein.

TEL: (0190) 499 340 46 · Stichwort „Figur"

5 x Pepsi „Twist"-Packs

Der Sommer kommt und Euch lässt er auf feinste Weise kalt, wenn Ihr eines von fünf „Twist"-Erfrischungspacks gewinnt. Pepsi Twist (mit Zitronenspritzer) aus dem Kühlschrank und ein Mini-Ventilator kühlen super.

TEL: (0190) 499 340 47 · Stichwort „Sommer"

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl von amazon.de

Seite 28

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon ein Jahres-Spiele-Abo im Gesamtwert von 600 Euro.** Dafür könnt Ihr jeden Monat ein Spiel Eurer Wahl (oben ein Beispiel-Abo) bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen und dem Stichwort **„Charts 7"** an:

BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 22.7.2002

Noch Wünsche für Dein gewonnenes Abo offen? Wirf einen Blick auf die aktuelle Hitliste der meistverkauften oder am häufigsten vorbestellten Spiele auf *www.amazon.de* – hier gibt's was für jeden Geschmack.

amazon.de Top 10

1	GTA III	TAKE 2	USK ab 18
2	Final Fantasy X	SONY	
3	Soldier of Fortune II	ACTIVISION	jetzt vorbestellen! · USK ab 18
4	Morrowind (engl. Version)	UBISOFT	
5	Off. Lösungsbuch „Final Fantasy X"	PIGGYPACK	Sonderbestellung!
6	Medal of Honor: Frontline	EA	jetzt vorbestellen! · USK ab 18
7	FIFA Fussball WM 2002	EA	
8	Sudden Strike II	CDV	USK ab 16
9	WarCraft III (dt. Version)	VIVENDI	jetzt vorbestellen!
10	Dungeon Siege	MICROSOFT	

Stand: 31.5.2002

TEL = Aktions-Telefonnummer

Mailboxsprüche, Logos und Klingeltöne

LOGOS ↑

SMS- →

BILDMITTEILUNGEN

TOP KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL & SAMSUNG

TOP KLINGELTÖNE

26072	Something about us (No Angels)
26108	Nessaja (Scooter)
24297	Like a prayer (Madhouse)
22110	Just more (Wonderwall)
24301	Tainted love (Marylin Manson)
25402	Youth of the Nation (POD)
21956	Whenever, wherever (Shakira)
26003	Engel (Ben feat. Gim)
22120	If tomorrow never comes (Ronan Keating)
26048	Girlfriend (Nsync)
25399	Ooohhhwee (Master P)
24067	Murder on the dancefloor (Sophie Ellis Bextor)
24254	Julie (Shaggy feat. Ali G.)
26070	A new day has come (Celine Dion)
22015	Escape (Enrique Iglesias)
22116	Warriors of the world united (Manowar)
21957	Wherever you will go (The Calling)
26133	Youre not alone (ATB)
26123	Culture Flash (Members of Mayday)
26130	Catch (Kosheen)
21684	How you remind me (Nickelback)
24324	4 my people (Missy Elliot)
26043	Wo willst Du hin (Xavier Naidoo feat. Aki)
26076	In your eyes (Sylver)
24322	Put your arms around me (Natural)
22134	Juliet (Modern Talking)
26105	Time to wonder (DJ´s at work)
25411	Four fists (Kc Da Rookee)
22121	Missing you (Band ohne Namen)
25079	Perdono (Xdono) (Tiziano Ferro)
26039	I´m not a girl, not yet a woman (Britney Spears)
26044	Bodyrock (Shaham & Brandon)
22041	No more tears (Jeanette Biedermann)
25397	Pass the Courvoisier Part II (B. Rhymes feat. P. Diddy & Pharrell)
21985	Do you (BroSis)
22126	Eisenherz (Witt)
24379	Yo, wir schaffen das (Bob der Baumeister)
26156	Trance & Acid (Kai Tracid)
21943	Always on time (Ja Rule feat. Ashanti)
22127	Indigo girl (Watershed)
26128	Twisted (Svenson & Gielen)
26129	Forever not yours (Aha)
26093	In my dreams (Noemi)
26059	Free (Starsplash)
21931	Everytime I close my eyes (V. Amorosi)
26052	Hard to say I´m sorry (Aquagen)
22125	Dein Lied (Laith Al Deen)
25403	Rock City (Royce Da 5´9)
26119	Lost in love (Trance Allstars)
26074	Ain´t it funny REMIX (Jlo feat. Ja Rule)
24137	World of our own (Westlife)
26071	Nasty girl (Destinys Child)
26004	Insatiable (Darren Hayes)
26182	This is my sound (DJ Shog)
24204	The worlds greatest (R.Kelly)
25412	Bimbo (Lambretta)
26030	One day in your life (Anastacia)
26135	Forever (Dee Dee)
21970	Stillness of heart (Lenny Kravitz)
22132	We are all made of stars (Moby)
24337	One step too far (Faithless feat. Dido)
21886	Get the party started (Pink)
26175	Maschine Eisenbass (Ironbase)
26041	Ready for the victory (Modern Talking)
26152	Blame (Sono)
26058	Geisha dreams (Rollergirl)
26024	No more Drama (Mary J. Blige)
24302	Freeek! (George Michael)
26114	Let´s play (Lexy & K-Paul)
24289	Another brick in the wall (Pink Coffee)
25398	Dreckig & Tight (D.U.T.) (J-Luv feat. Kool Savas)
22118	Happy (Sita)
26097	Celebration (DJ Bobo)
24348	The Hindu Times (Oasis)
24330	It´s goin´ down (X-Ecutioners)
21902	Point of view (DB Boulevard)
26157	Open your mind (Klubbingman)
24191	Caught in the middle (A1)
22008	Everybody (Rocco)
25404	U Turn (Usher)
22049	Ein Kompliment (Sportfreunde Stiller)
25413	Pump up the shit (Mc Rene)
25396	4 o´clock in the morning (Lazard)
21955	We thuggin (Fat Joe feat. R.Kelly)
24008	Will I (Ian Van Dahl)
25362	Dirty Dancing (Product G and B feat. Santana)
23674	L´Alize (Alizee)
22104	Do you see the light (Snap vs. Plaything)

KINO/TV & DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)
20924	Der Pate (The Godfather)
20261	Mission Impossible
20598	Rocky, Eye of the tiger
20078	Axel F., Beverly Hills Cop
20203	Halloween
20340	Das Boot
20318	Simpsons
20162	Titanic - My heart will go on (Celine Dion)
20157	Der rosarote Panther
21209	Starwars
20218	James Bond
20008	Captain Future
21808	Harry Potter (Hedwig Theme)
25064	Miss Marple
20227	Indiana Jones
21718	Der Schuh des Manitou
20102	Biene Maja
20299	Pippi Langstrumpf
23526	Pinky and the brain
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit
21762	Super Jeile Zick (Brings)
20322	Hey Baby (DJ Ötzi)
20002	Anton aus Tirol (DJ Ötzi)
21885	Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)
21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die Schröders)
20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)
21724	Nationalhymne DDR
20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)
23067	Country Roads (Hermes House Band)
21143	Angel (Shaggy)
20391	Stan (EMINEM)
23861	Club Bizarre (Brooklyn Bounce)
22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
21872	Hold you (ATB)
21456	Fiesta (R. Kelly)
23609	Smooth criminal (Alient Ant Farm)
23290	In the end (Intro) (Linkin Park)
21891	Nummer one (Nelly)
25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)
21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)
21812	I believe (BroSis)
21793	From Sarah with love (Sarah Connor)
23040	L´amour toujours (Gigi D´Agostino)
21831	Wir kiffen (Stefan Raab)
23677	Because I got high (Afroman)

Mailboxsprüche für alle Handys (DE, AT & CH)

160083	Winnetouch auf der Beauty Farm
160082	Süsse Nachricht für Winnetouch
160068	Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan
160070	Beim Bunny checken, Erkan & Stefan
160001	Traumschiff Enterprise, Bully Parade
160063	Arnold Schwarzenegger, Terminator Mailbox
160079	Achtung das Telefon ist umstellt, Polizei
160032	Ich bin's - Dein Telefonband, Otto Waalkes
160112	Sid das Faultier, Es ist Eiszeit
160125	Darth Vader's Anrufbeantworter, Star Wars

Bei den angebotenen Mailboxsprüchen handelt es sich ausschließlich um Stimmenimitationen

klingelton.com

So einfach funktioniert's:
1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen
2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295 Euro 1,86/min

AT: 0900 510 035 Euro 2,16/min

CH: 0901 579 975 CHF 4,23/min

LU: 900 77 900 Euro 1,14/min

Logos: Nokia 402, 3210, 33XX, 34XX, 35XX, 5XXX, 6XXX, 7XXX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 9110, 9210
Bildmitteilungen: Nokia 3210, 33XX, 34XX, 35XX, 5210, 5510, 62XX, 63XX, 65XX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX & Samsung
Klingeltone: Nokia 3210, 33XX, 34XX, 35XX, 5210, 5510, 6XXX, 7XXX, 8110i, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 9000i, 91XX, 92XX, Sagem 930-959 & 30XX. Alle Klingeltone auch fur Siemens, Motorola, Ericsson und Alcatel mit Toneditor und Samsung (SGH-R2XX,SGH-N6XX)

gta III

WWW.GTA3.DE

DAS ERFOLGREICHSTE PLAYSTATION®2-SPIEL ALLER ZEITEN.

JETZT AUCH FÜR PC.

PC CD

USK NICHT geeignet unter 18 Jahren

LÖSUNGSBUCH IM HANDEL

PlayStation®2

© 2002 ROCKSTAR GAMES, INC. PUBLISHER: ROCKSTAR GAMES. GTA III, GRAND THEFT AUTO III UND ROCKSTAR GAMES SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE. PLAYSTATION IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON SONY COMPUTER ENTERTAINMENT, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.